

VISIT...

LANZAROTE
Caliente.COM

Ричард Бозулич

Серия книг

Стань сильным в Го

Часть 4

Дзёсэки 3

ХОСИ и САН-САН

碁

Перевод В. Кабанова

Хочу выразить благодарность всем, кто принял участие в подготовке к изданию этой книги на русском языке. Особенно А. Битману, А. Хмырову, А. Динерштейну, И. Гришину, Ли Хёку и моей жене Наташе.

Виктор Кабанов.

Содержание

Предисловие	2
Введение	3
Десять основных дзёсэки	
Часть первая	17
Варианты дзёсэки	
Задачи 1-116	
Часть вторая	125
Выбор правильного дзёсэки	
Задачи 117-140	
Часть третья	156
Как играть после дзёсэки	
Задачи 141-194	

Примечания переводчика

Читая эту книгу (да и другие тоже), не принимайте на веру всё, что в ней увидите. Дзёсэки имеют много вариантов, они постоянно развиваются, появляются новые. Совсем не обязательно, что в этой книге приведены лучшие ходы. Переводчику и тем, кто мне помогал, попадались места, вызвавшие подобные сомнения. Я обозначил их знаком ✦. Если вы увидели его, то скорее всего в этой задаче, диаграмме или тексте мы нашли что-то, не устраивающее нас. Объяснения, как правило, получаются длинными, сложными и выходят за рамки данной книги. Для них не нашлось места. Я надеюсь, что вам будет полезно самим разобраться с этими сложностями.

Предисловие

Изучение дзёсэки это прекрасный способ повысить силу игры. Дзёсэки содержат неисчислимое количество тэсудзи, способов построения хороших форм и примеров красивого стиля игры. Но изучение дзёсэки не означает заучивание их, скорее к изучению дзёсэки нужно подходить как к пониманию хороших ходов, которые в них содержатся. Одновременно нужно анализировать игры мастеров го. Вы можете не сразу понять, почему ход дзёсэки хорош, но потом вы увидите похожие ходы в другом контексте. Постепенно вы начнете чувствовать и понимать такие ходы. Со временем вы обнаружите, что делаете эти ходы инстинктивно.

Если вы не сильный кю-игрок, то сначала вас может испугать сложность этой книги, но не бросайте её. В ней приведены интересные задачи, и при первом прочтении вы обратите внимание на некоторые из них и идеи, которые в них содержатся. Привлечение внимания – важная часть процесса обучения.

Эта книга разделена на четыре части. Сначала – быстрый, поверхностный обзор основных дзёсэки от точек 4-4 и 3-3. Но основное содержание книги содержится в задачах. Часть первая состоит из 116 задач на тему вариантов дзёсэки, с которыми вы познакомились во введении. Цель первой части – развить знания, полученные во введении и подготовить читателя к работе над второй частью. Подходите к каждой задаче так, как будто она встретила в реальной партии.

Часть вторая содержит 25 задач на тему выбора правильного дзёсэки в контексте позиции фусэки. Это важная тема, которая отсутствует в большинстве книг посвященных дзёсэки. Ответ на некоторые задачи второй части невозможно найти в первой, требуется придумать что-то новенькое. В третьей части вы найдете 44 задачи на тему, как играть после того, как дзёсэки закончены. Это ещё одна тема, которой в литературе уделяют мало внимания.

Как правило, задача является одной из ряда, в котором рассматриваются разные варианты одного дзёсэки. Ответ обычно короткий, мы старались избегать длинных последовательностей, уводящих в сторону от основной идеи. Таким образом, читатель может сконцентрироваться на важных идеях изучаемых дзёсэки.

От читателя не требуется решить все задачи, скорее он должен понять каждую задачу, тщательно подумать над ней, привести свой ответ, а потом сравнить его с тем ответом, который дан в книге. Если вы проработаете книгу таким образом, то разовьёте в себе собственный взгляд и интуицию так, что сможете чувствовать себя уверенно, когда изученные дзёсэки встретятся в реальной игре.

В заключение я хочу поблагодарить Фурияму Казунари, бывшего инсэя Нихон Ки-ин, который помогал мне в работе над книгой. Он подобрал задачи и предоставил объяснения.

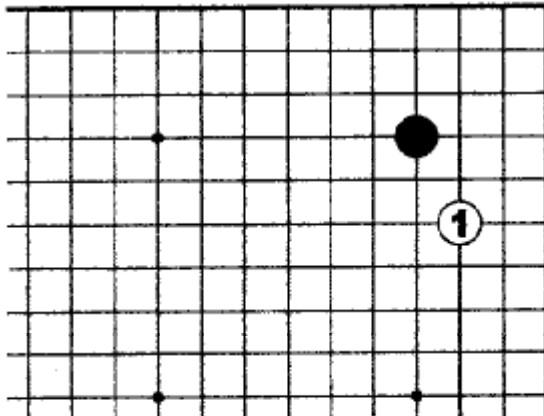
Ричард Бозулич

Апрель 1996г.

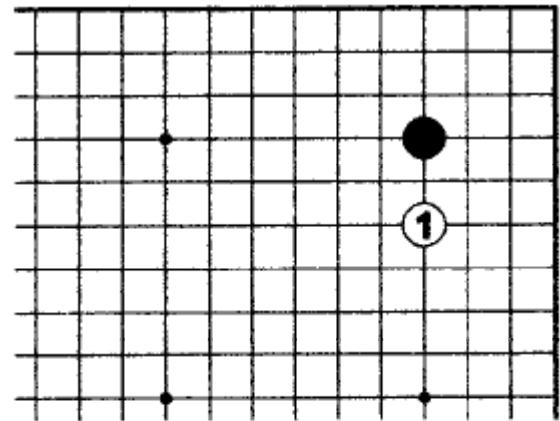
Введение

Десять основных дзёсэки

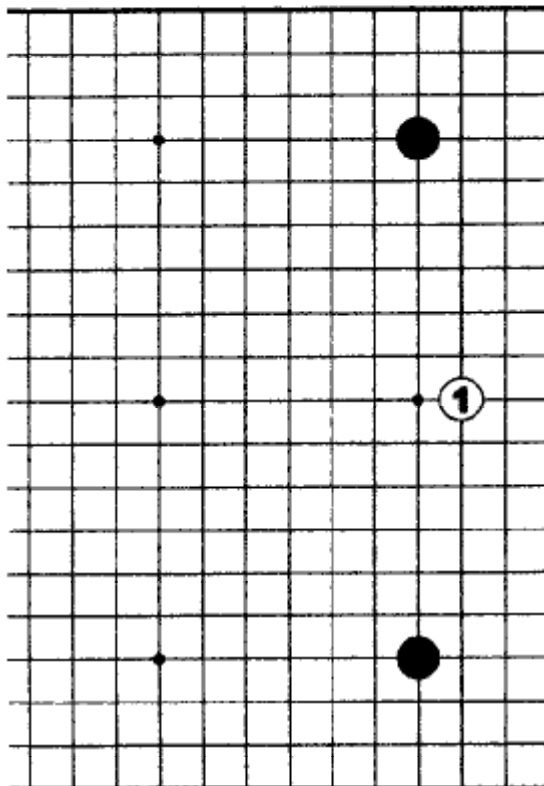
Перед началом изучения задач вам следует ознакомиться с основными дзёсэки. Вы можете обращаться к ним при решении задач из Частей первой, второй и третьей.



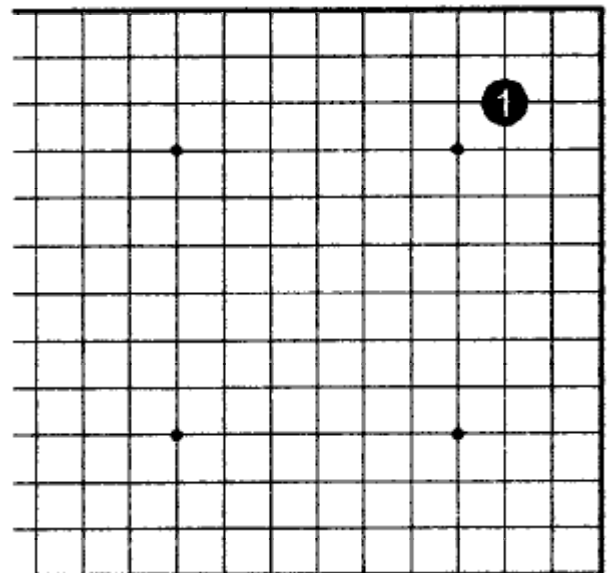
Кейма какари против хоси
Дзёсэки 1 – 7



Высокое какари через один пункт
Дзёсэки 8

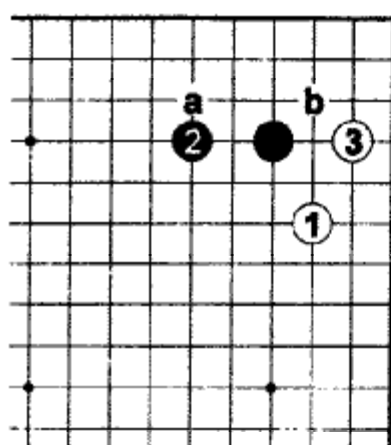


Вторжение в нирэн-сэй
Дзёсэки 9

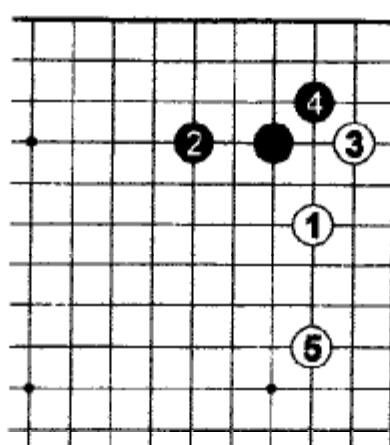


Сан-сан
Дзёсэки 10

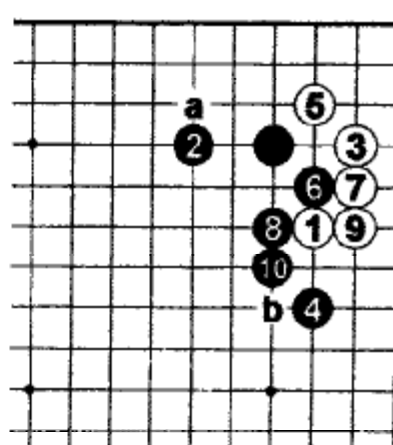
Дзёсэки 1. Скольжение в угол



Д.1



Д.2



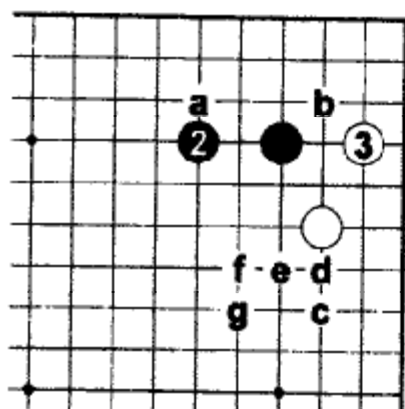
Д.3

Д.1. Последовательность Б.1-3 играют давно и часто. До недавнего времени считалось, что на ход Б.3 Чёрным обязательно следует отвечать «b» или как-то иначе, чтобы закончить розыгрыш дзёсэки. Однако, в настоящее время профессионалы после хода 3 обычно играют тэнуки (где-то в другом месте доски). Если Белые занимают угол ходом «b», то Чёрные опять играют в другом месте или на верхней стороне.

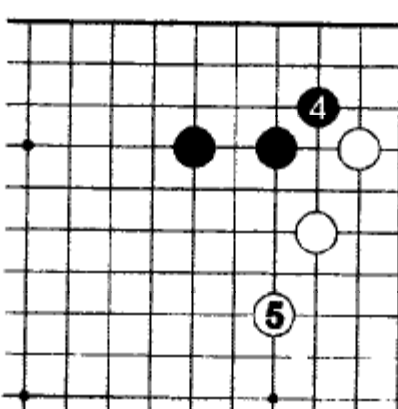
Играть Чёрным в 2 или «a» - зависит от ситуации в левом верхнем углу. Если там камень Чёрных, то более вероятна игра 2, если там камень Белых, то Чёрные склонятся к ходу «a».

Д.2. Вне зависимости от хода Чёрных 2 или «a», последовательность на этой диаграмме является стандартным дзёсэки.

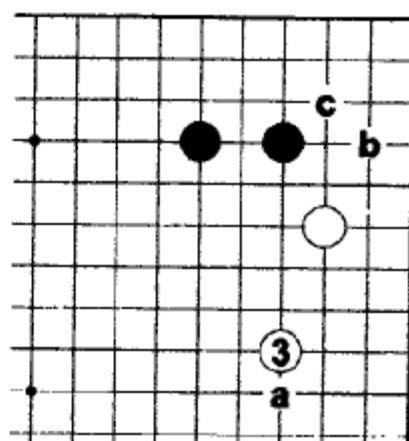
Д.3. Если Чёрные ставят клеши (хасами) 4, то их цель построить ацуми (прочность) в центре и закрыть Белых в углу. Эти клеши возможны и при камне Ч. 2 в «a». Обычно Белые забирают угол 5, и последовательность до 9 – дзёсэки. Далее Чёрные могут играть 10 в «b».



Д.4



Д.5

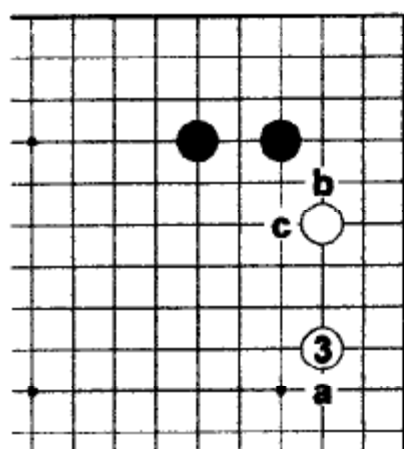


Д.6

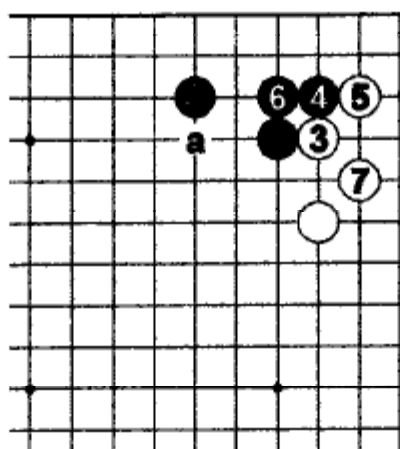
Д.4. В ответ на Б.3 Чёрные вместо «b» или «с» могут играть «d», «e» и «f». Эти ходы считаются очень эффективными. Ход Ч.«g» тоже встречается. Часто возникают новые интересные продолжения, если эти ходы делают профессионалы.

Д.5. Вместо 5 на Д.2, Белые могут также играть 5 на четвертой линии, если они хотят подчеркнуть построение территории на правой стороне.

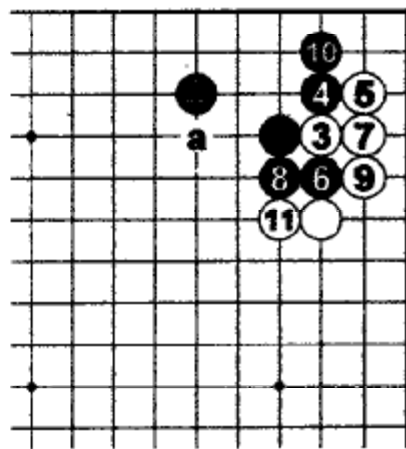
Д.6. Ход Б.3 (или «a») нацелен на влияние в центре. Избегая обмена Б.«b» на Ч.«с», Белые сохраняют возможность вторжения в угол ходом «с».



Д.7



Д.8



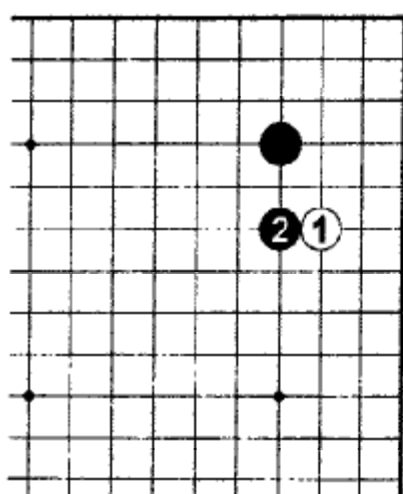
Д.9

Д.7. Много лет назад Б.3 играли в «a», но этот ход никогда не был популярен, потому что белые камни стоят слишком низко. Недавно Кобаяси Коити пытался играть Б.3 в «a», но теперь он ставит камень ближе, в 3. Если у Белых есть камень в правом нижнем углу, то обмен Ч.«b» на Б.«с» усиливает позицию Белых в центре и на правой стороне. Из-за этого профессионалы предпочитают не проводить такой обмен.

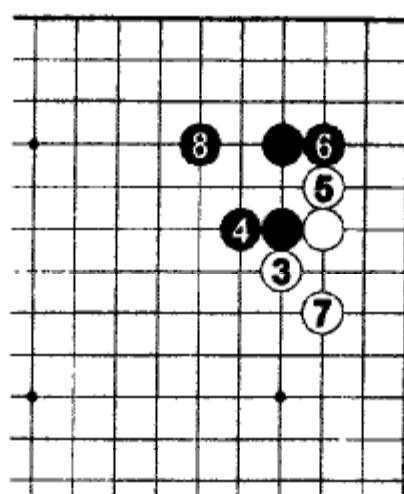
Д.8. Б.3 и 5 — гибкие ходы. Б.7 — завершает построение формы. Это дзёсэки играют и в том случае, когда отмеченный камень стоит в «a».

Д.9. Чёрные стремятся утяжелить форму Белых, играя 6 и 8. В ответ на Ч.10 Б.11 уменьшает количество дамэ у трех чёрных камней. После этого Б.«a» становится тэсудзи. И это дзёсэки часто играют в том случае, когда отмеченный камень стоит в «a».

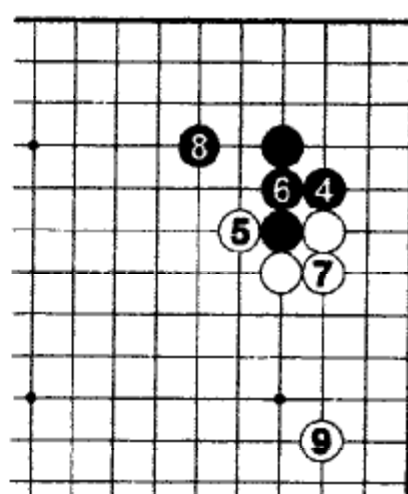
Дзёсэки 2. Цукэ



Д.1



Д.2

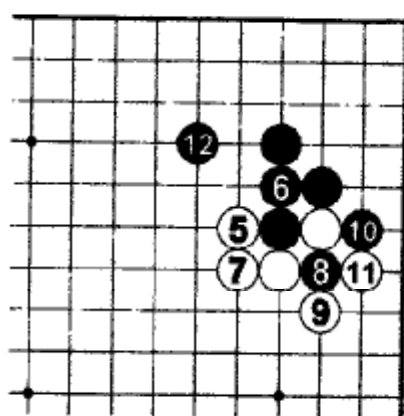


Д.3

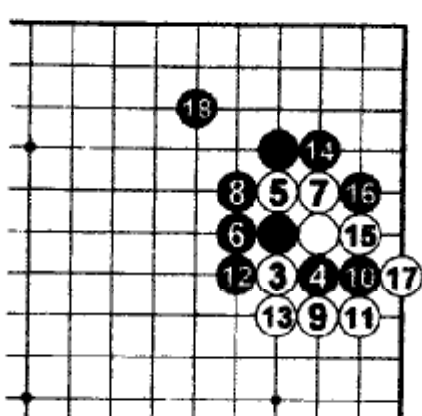
Д.1. Чёрные ставят цукэ 2, если им важно получить мощную позицию наверху. Естественно, что при этом Белые тоже становятся прочными. Это присоединение Чёрные могут использовать и для переконцентрации белых камней на правой стороне.

Д.2. Обычно Белые отвечают 3. В дзёсэки до Ч.8 Белые устраиваются на правой стороне, а Чёрные получают прочную позицию наверху.

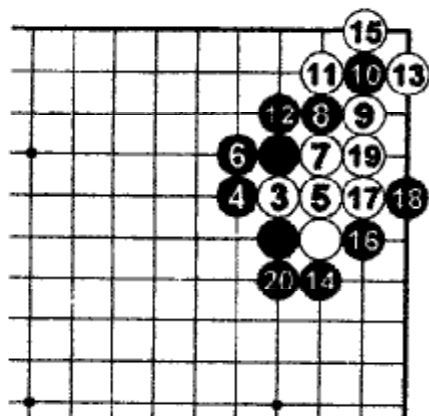
Д.3. Вместо 4 на Д.2 Чёрные могут блокировать 4, усиливая территорию в углу. После Ч.8 Белые распространяются в 9, и дзёсэки завершились.



Д.4



Д.5



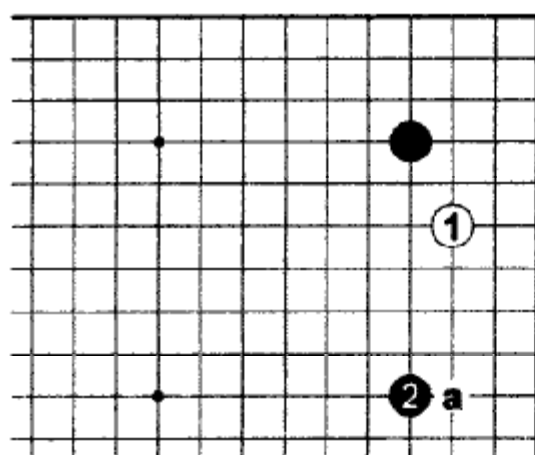
Д.6

Д.4. Белые могут соединиться и снаружи 7. Чёрные захватывают камень 8 и 10, а затем отпрыгивают 12. Чёрным не следует покорно закрывать ко после Б.11.

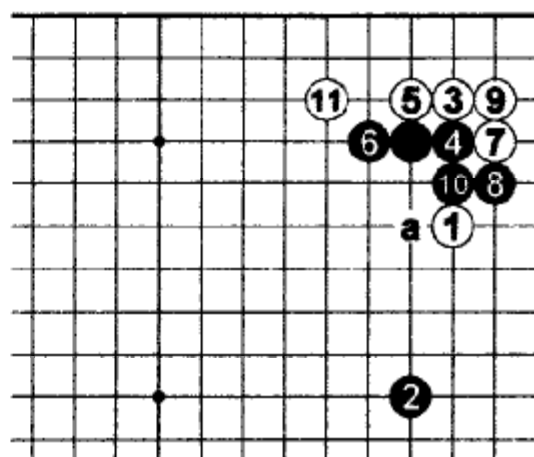
Д.5. Разрезание Ч.4 – еще один путь игры против Б.3 на Д.2. Чёрные решили пожертвовать два камня (спуск 10 – важный ход в этом дзёсэки) и получить прочность наверху. В ответ на это Белые тоже строят ацуми, обращенное вниз по правой стороне.

Д.6. Если ситё (лестница) в пользу Белых, то вклинивание 3 становится очень серьезным ходом. (Ситё возникает, если Чёрные играют 4 в 5, далее Б.4, Ч.7, Б.20). К ходу 20 Белые захватывают угол, а Чёрные получают ацуми, обращенное во все стороны.

Дзёсэки 3. Высокое хасами через три пункта



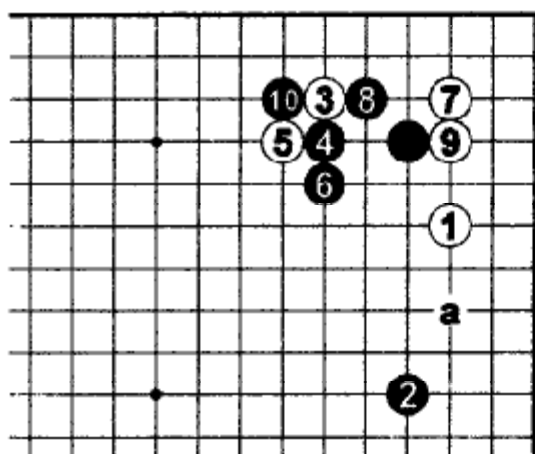
Д.1



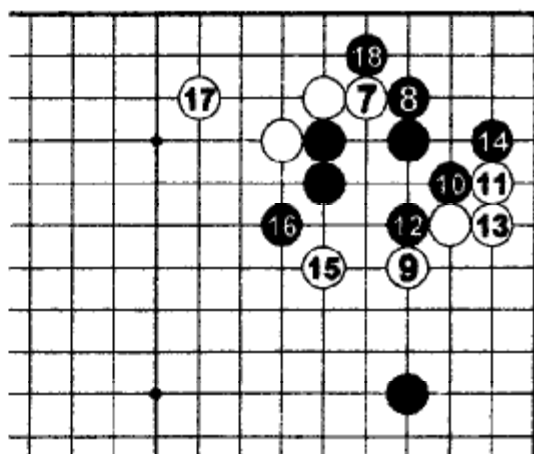
Д.2

Д.1. В Части 3 «Словаря основных дзёсэки» Иисиды можно найти только низкое хасами через три пункта. В этой книге мы рассмотрим только высокие через три пункта. Это самое широкое из всех хасами.

Д.2. Если Белые вторгаются в угол 3, то Чёрные ставят блок 4, разделяя белые камни. Далее Чёрные строят стенку в направлении камня 2. После Б.11 ход Ч.«а» не позволит Белым привести в движение камень 1, но можно и переключиться на другое место.



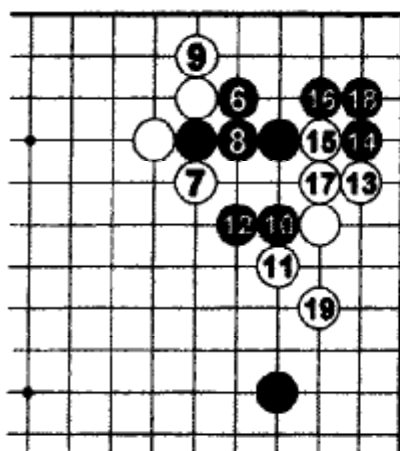
Д.3



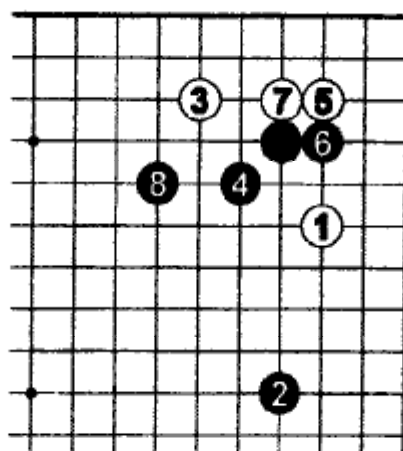
Д.4

Д.3. Двойное какари Б.3 тоже часто встречается и может привести к сложной борьбе. В данной последовательности до Ч.10 обе стороны мирно построили свои позиции. Точка «а» - следующая цель Чёрных.

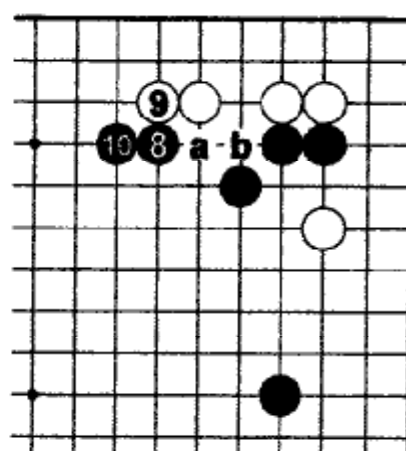
Д.4. Б.7 начинает драчливое дзёсэки. Последовательность до Ч.18 - одно из самых старых дзёсэки, которые продолжают играть и в наше время. Очень важен ход Ч.18. Он сохраняет целостность угла Чёрных.



Д.5



Д.6



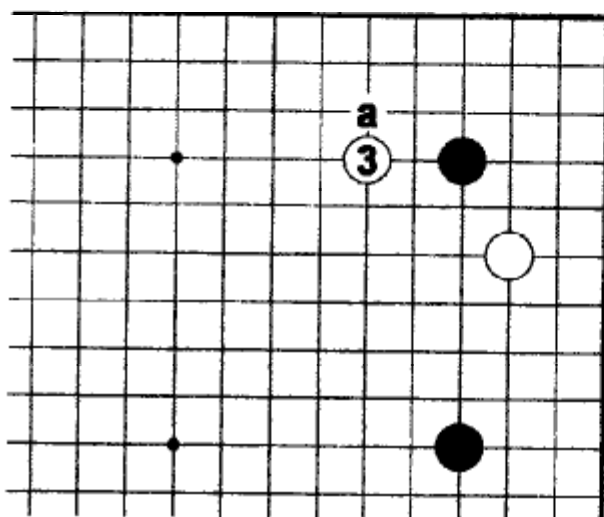
Д.7

Д.5. Ч.6 в этой позиции (в отличие от 6 на Д.3) делает акцент на территории и предотвращает простое вторжение Белых в сан-сан. После Б.19 Чёрные выбирают ход в зависимости от позиции.

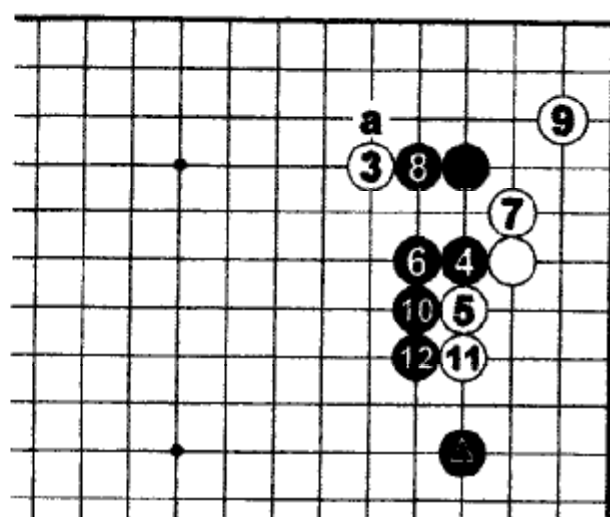
Д.6. На двойное какари 3 у Чёрных есть хороший ответ 4. Это позволяет избежать осложнений и построить стенку.

Д.7. Взамен Ч.8 на Д.6 есть более жёсткий ход - кейма Ч.8 на этой диаграмме. Если Белые ползут 9, то Чёрные просто удлиняются 10 и завершают форму. Вместо 9 Белые могут играть «а» или «b».

Дзёсэки 4. Высокое двойное какари



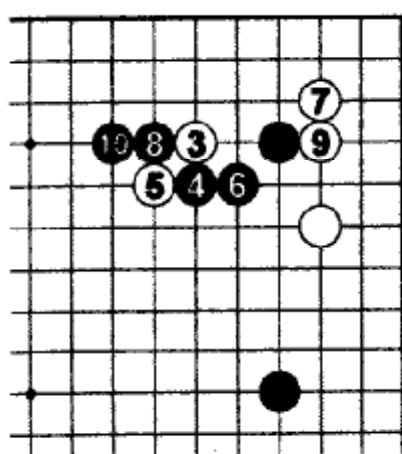
Д.1



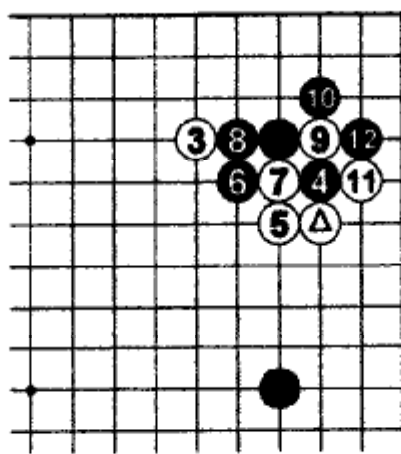
Д.2

Д.1. Высокое двойное какари также часто встречается, как и ход Б.«а».

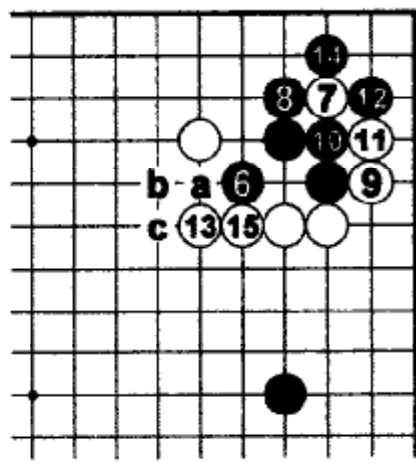
Д.2. Даже в отсутствие отмеченного камня последовательность до Б.9 будет дзёсэки, и последует ход Ч.«а». А в присутствии отмеченного камня (по дзёсэки) Чёрные надавят 10 и соединятся с ним 12. Чёрные стали очень прочными снаружи.



Д.3



Д.4



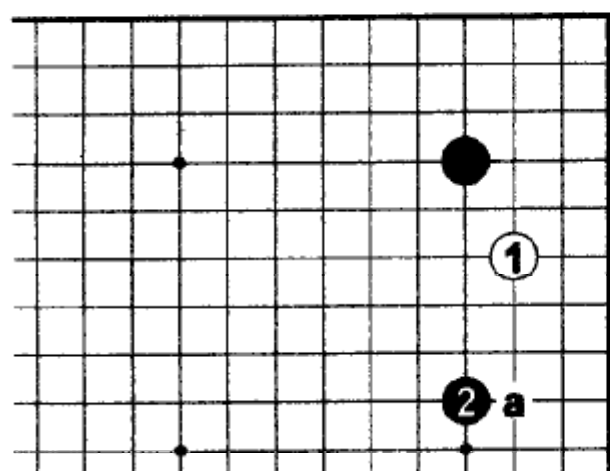
Д.5

Д.3. Другой вариант - это цукэ 4. После Ч.6 Белые вторгаются в угол 7. Ходами до Ч.10 обе стороны строят свои формы.

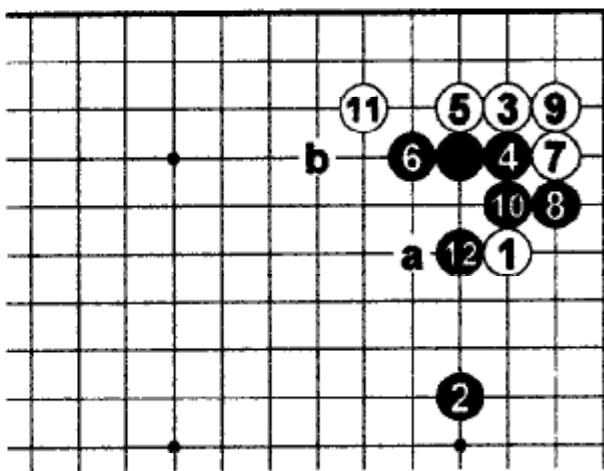
Д.4. Играя цукэ изнутри, Белые утяжеляют отмеченный камень и затрудняют вторжение оппонента в угол. После хода 6 Белые захватывают камень 9 и 11. Чёрные ставят атари 12. Ко-борьба может начаться позже.

Д.5. Еще один вариант этого дзёсэки – вторжение в угол Б.7. Белые жертвуют этот камень с целью получить прочную позицию снаружи. Со временем Чёрные сыграют последовательность Ч.«а», Б.«б», Ч.«с», но прямо сейчас это не эффективно.

Дзёсэки 5. Высокое хасами через два пункта.



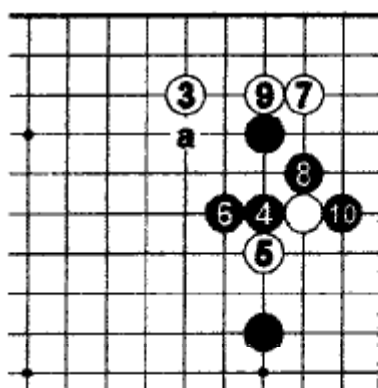
Д.1



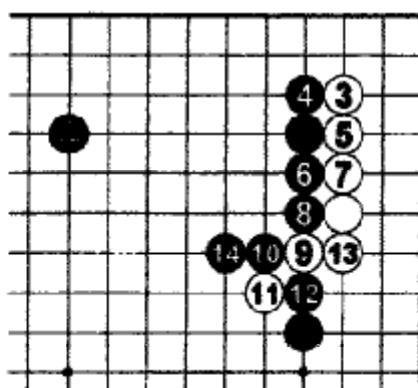
Д.2

Д.1. Ч.2 одно из наиболее популярных хасами в настоящее время (вместе с хасами через один пункт). Из этой позиции постоянно появляются новые формы. В точку «а» Чёрные играют реже.

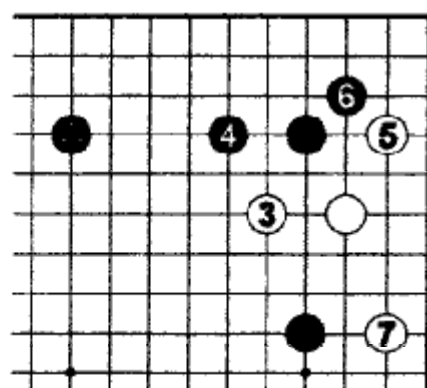
Д.2. Если Белые вторгаются в угол 3, то Чёрные блокируют 4, отделяя Б.3 от Б.1. Ч.12 завершает дзёсэки, хотя срочности в нем нет. Нововведение Такеми Ч.12 в «а». Цель этого хода – продолжить в «б».



Д.3



Д.4



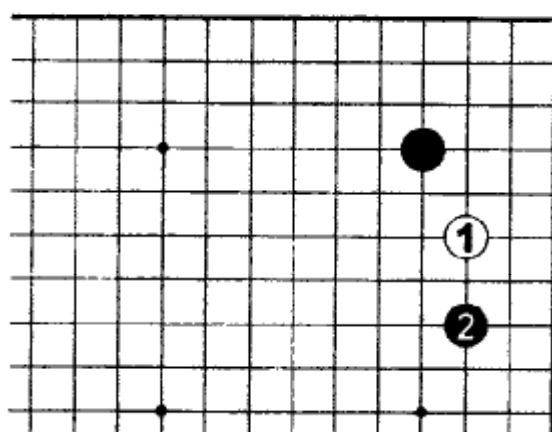
Д.5

Д.3. Традиционной идеей ответа на двойное какари Б.3 было цукэ Ч.«а» к сильному камню. Сегодня считается, что цукэ Ч.4 лучше. К ходу Ч.10 обе стороны зафиксировали формы.

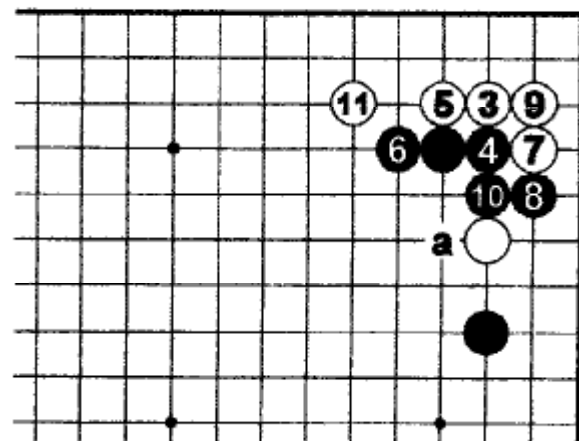
Д.4. Когда у Чёрных в хоси на стороне есть отмеченный камень, у Белых есть некоторый выбор. Вторжение в угол 3 приводит к построению Чёрными мойо 4-14.

Д.5. Последовательность Б.3-7 тоже дзёсэки. Эти ходы не позволяют Чёрным построить большое мойо с отмеченным камнем. С другой стороны Белым следует учитывать, что их позиция низкая, и, как мы увидим в дальнейшем, возможность развития камней ограничена.

Дзёсэки 6. Хасами через один пункт.



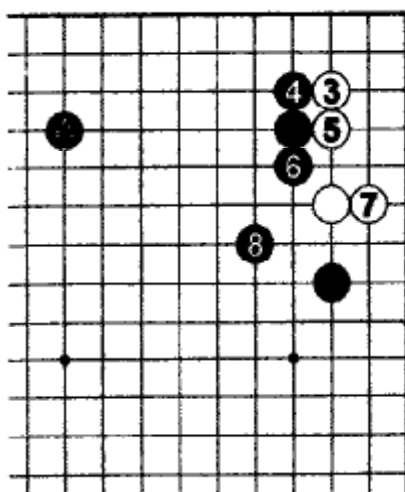
Д.1



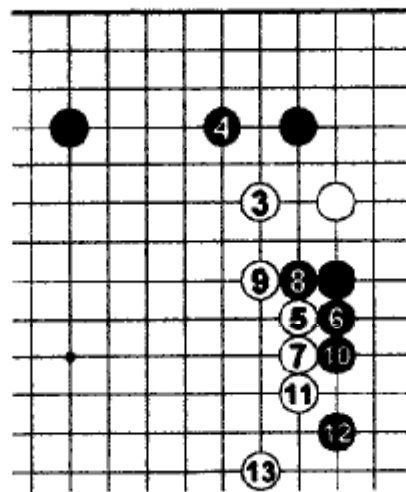
Д.2

Д.1. Очень популярный в настоящее время ответ Чёрных. Ч.2 находится так близко к камню белых, как только возможно, поэтому это самое жесткое хасами.

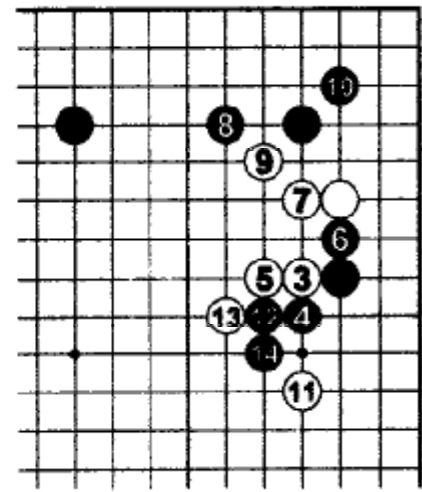
Д.2. Самый распространенный ответ – вторжение в угол Б.3. Дзёсэки до Б.11. Белые получили территорию в углу, а Чёрные прочность, обращенную на правую сторону. В отличие от других позиций Чёрным нет необходимости защищаться в «а».



Д.3



Д.4



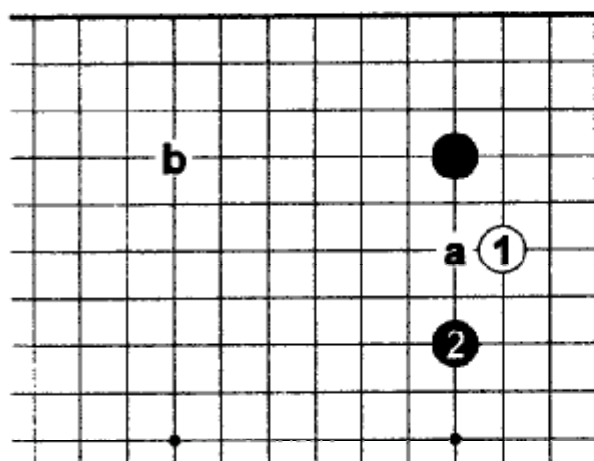
Д.5

Д.3. Если у Чёрных есть отмеченный камень, то они ставят блок 4 с другой стороны и строят мойо до Ч.8. Это дзёсэки встречается часто.

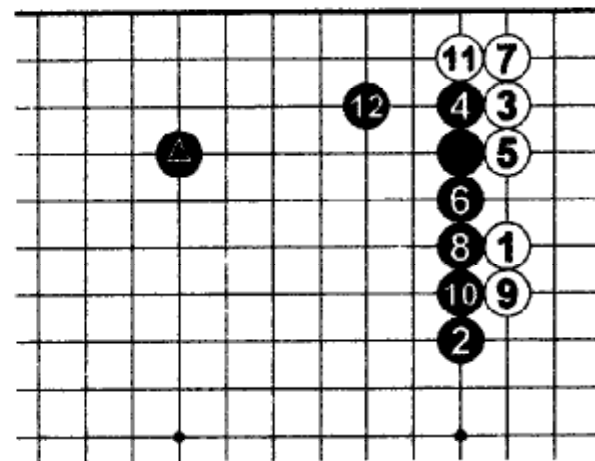
Д.4. С целью не дать Чёрным построить мойо, Белые могут играть 3 и 5. Последовательность до Б.13 появилась недавно и сейчас проверяется в турнирных партиях.

Д.5. Б.3 и 5 - еще один способ помешать Чёрным построить мойо. Укрепление Ч.10 – прагматичный ход. Б.11- серьезный ход, но Ч.12 и 14 не дают противнику соединиться. Это боевое дзёсэки.

Дзёсэки 7. Высокое хасами через один пункт.



Д.1



Д.2

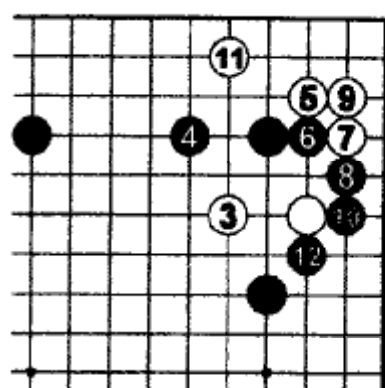
Д.1. Ч.2 тоже суровые клещи. Обычно их играют при наличии чёрного камня в «b». Цукэ «a» - сокрушительный ход, и поэтому Белые не могут играть тэнуки или двойное какари. Ч.2 – соответствует современному стилю игры го.

Д.2. Вторжение в угол 3 – самый безопасный путь для Белых. Последовательность до Ч.12 – дзёсэки, если присутствует отмеченный камень.

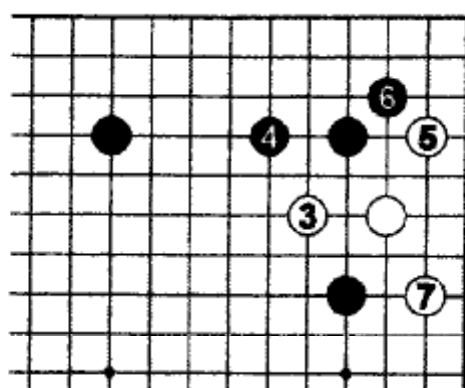
Д.3. Прыжок Б.3 – один из способов воспротивиться построению мойо Чёрных. На вторжение Б.5 в сан-сан Чёрные должны ответить блоком 6. Хорошие ходы Ч.10 и 12 устраняют адзи Белых в центре.

Д.4. Если Белые хотят сохранить два своих камня, то они могут стабилизировать их, скользя в 5 и 7.

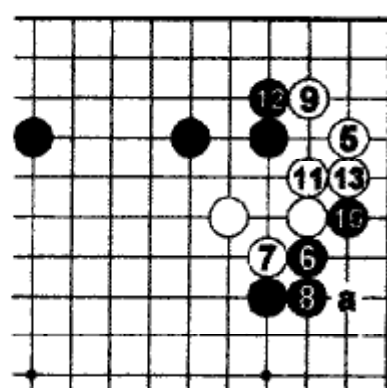
Д.5. Ч.6 не дает Белым возможности пойти в «а». После обмена 7-8 Белые могут занять сан-сан 9. После 13 группа Белых живая.



Д.3

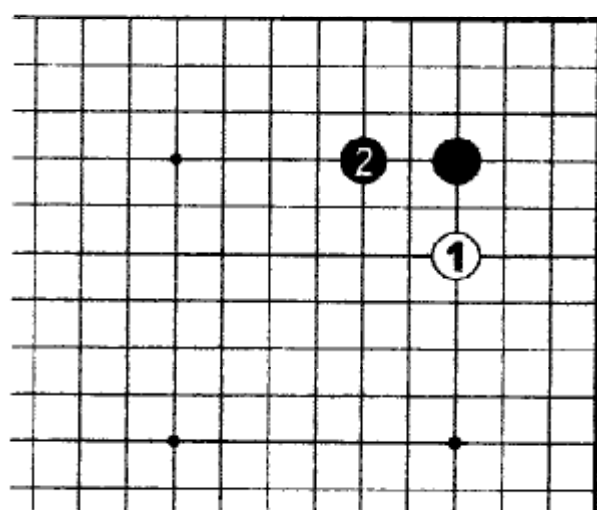


Д.4

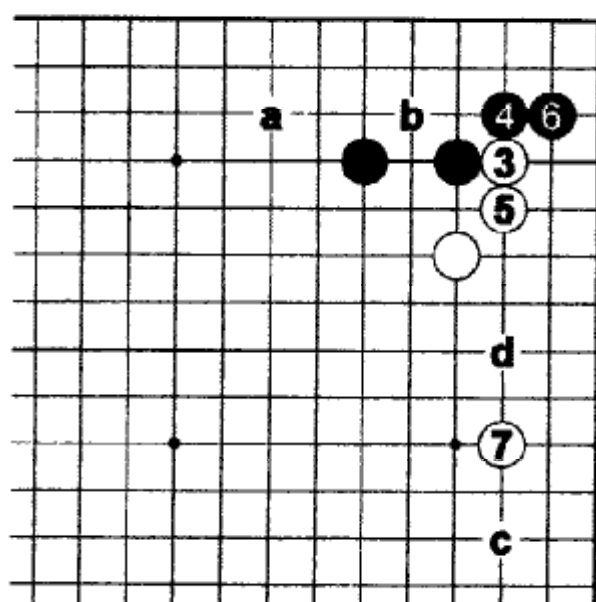


Д.5

Дзёсэки 8. Высокое какари.



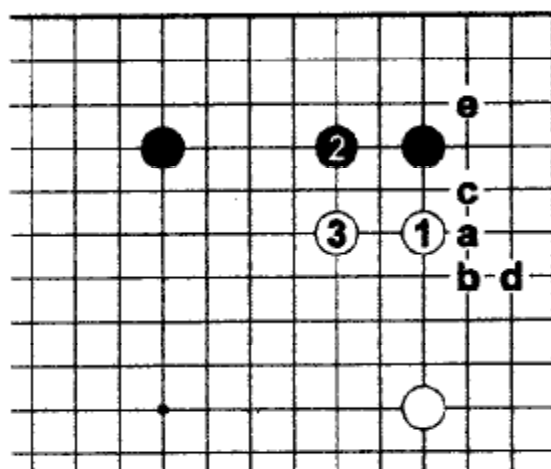
Д.1



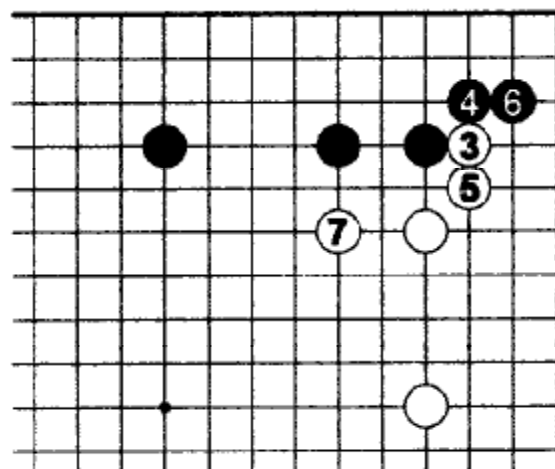
Д.2

Д.1. Белые могут подойти к углу и по четвертой линии. Этот высокий ход направлен в центр и на правую сторону. Его влияние на угол мало. Ч.2. – обычный ответ.

Д.2. Белые могут построить группу на стороне, начав с цукэ 3 и продолжив до 7. Теперь для Белых есть хорошая точка «а» с угрозой лишить базы группу Чёрных, продолжив в «b». После Б.7 Чёрные могут атаковать в «с», угрожая вторгнуться в «d».



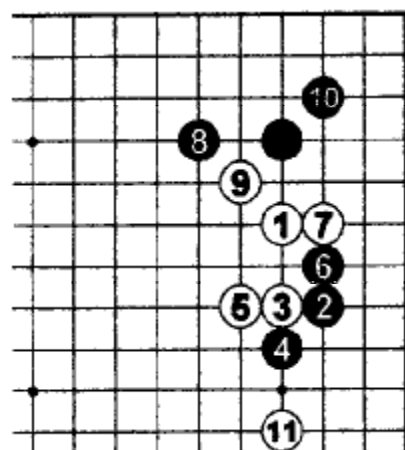
Д.3



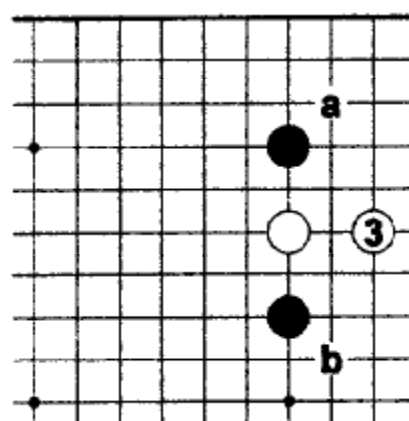
Д.4

Д.3. В настоящее время модно ставить камни в хоси в начале партии. Обычно, это ведет к соревнованию в построении мойо обоими игроками. В этой позиции и Белые, и Чёрные имеют камни в хоси на сторонах и захотят расширить свое мойо за счёт противника. Б.3 именно такой ход. Если Чёрные начнут последовательность Ч.«а», Б.«б», Ч.«с», Б.«д», то Белые получают прочность, а Чёрные не закроют территорию в углу из-за слабости в «е». Поэтому Чёрным не следует так играть.

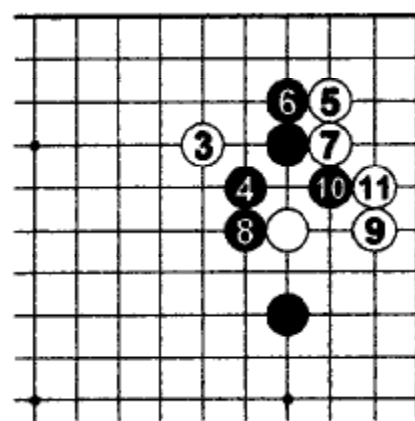
Д.4. Перед прыжком 7 Белые могут отыграть 3 и 5, но если построение мойо важнее получения территории, то Чёрные могут вместо 6 играть 7. Поэтому Белым надо подумать, прежде чем начать этот розыгрыш.



Д.5



Д.6



Д.7

Д.5. Хасами Ч.2 – жесткая атака, но Белые играют цукэ 3, и получается позиция из *дзёсэки* 6, Д.5.

Д.6. Ч.2 тоже сильные клеши. В ответ Белые отпрыгивают 3 вниз к краю доски, создавая миаи «а» и «б».

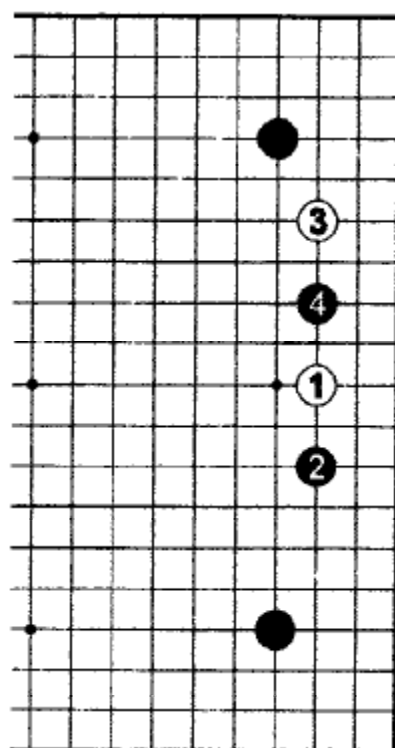
Д.7. Б.3 – сильное противодействие хасами. В ответ на Ч.4. Белые вторгаются 5 и захватывают угол 9. После Б.11 в *дзёсэки* наступает пауза.

Дзёсэки 9. Вторжение в нирэн-сэй.

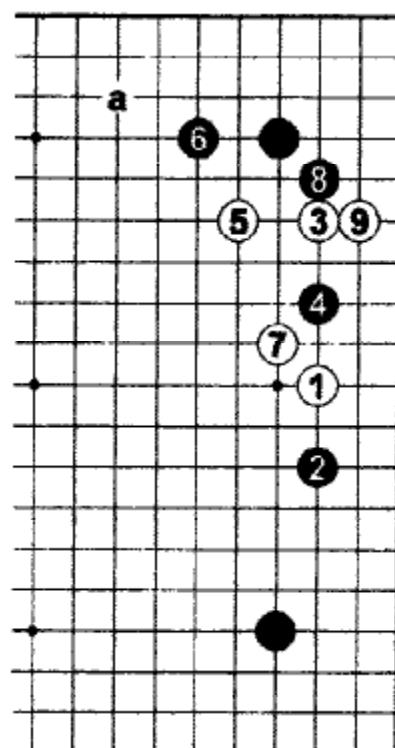
Д.1. Когда у Чёрных стоят два камня в хоси по углам одной стороны (нирэн-сэй), дзёсэки начинается с вторжения Б.1 в середину стороны. Чёрные атакуют 2, и после расширения Б.3 внедряются Ч.4.

Д.2. Прыжок Б.5 – один из путей противодействия вторжению Чёрных. По окончании дзёсэки 9 Белые могут прицелиться в «а».

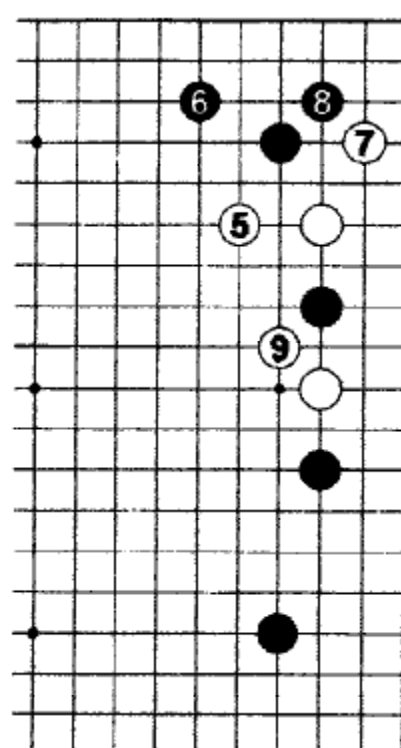
Д.3. Если Чёрные ставят кейма 6, то, скорее всего, Б.7 скользят в угол и захватывают сторону Б.9.



Д.1



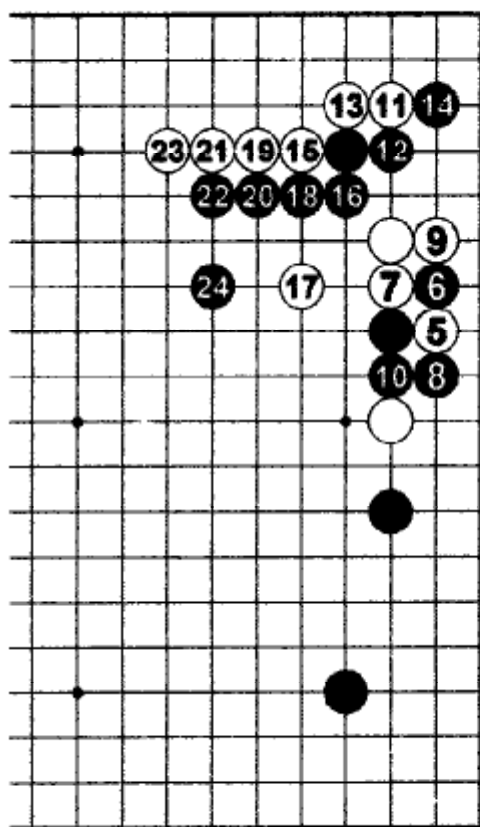
Д.2



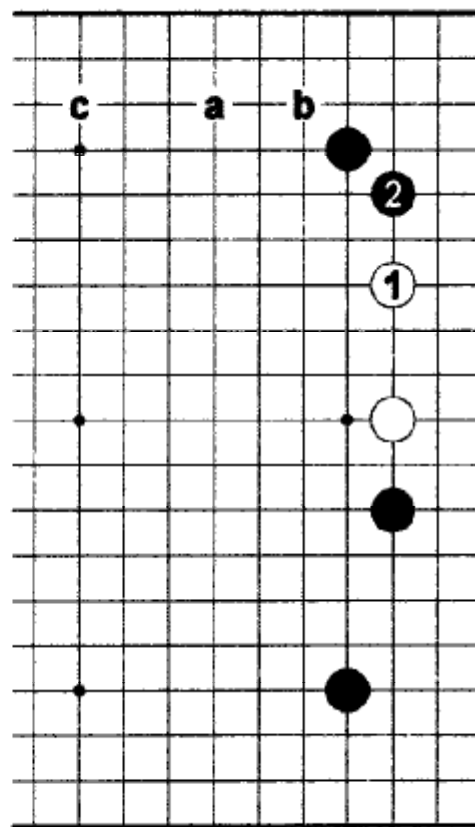
Д.3

Д.4. В ответ на цукэ Б.5 у Чёрных есть много вариантов. Один из них - Ч.6. После Ч.24 борьба перемещается в центр.

Д.5. Белые могут поставить никкенбираки. После Ч.2 Белые могут переключиться на другое место доски. Если Белые желают играть в верхней части доски, то обычно разыгрывается последовательность Б.«а», Ч.«b», Б.«с».



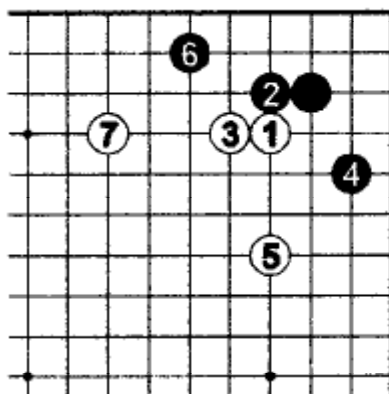
Д.4



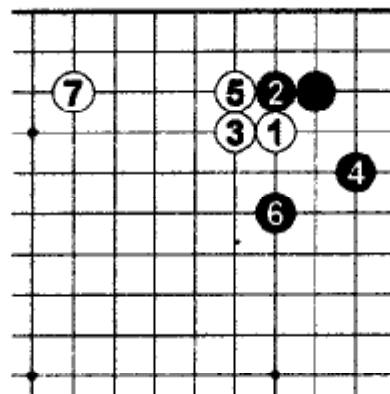
Д.5

Дзёсэки 10. Сан-сан

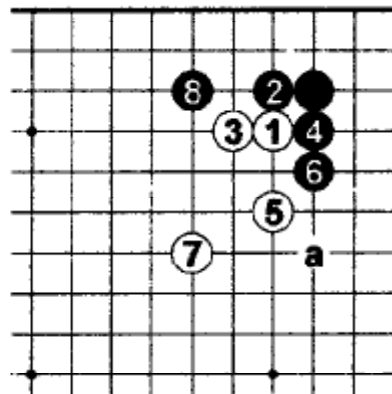
В начале партии в сан-сан обычно играют Белые, но Саката, будучи лидирующим игроком в 60-е годы XX века, играл так и Чёрными и Белыми.



Д.1



Д.2

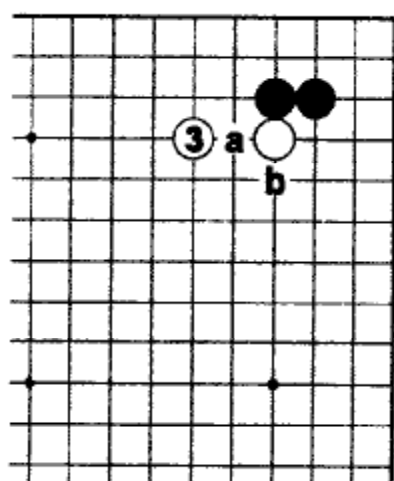


Д.3

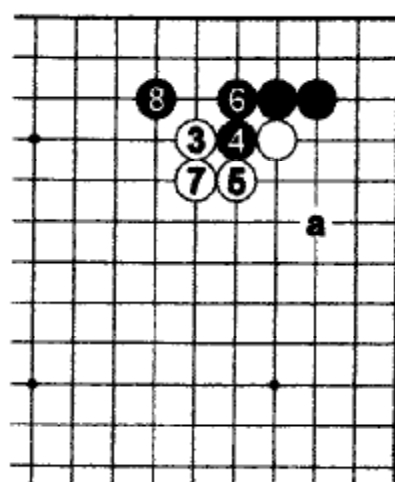
Д.1. Это одно из самых популярных дзёсэки от камня в сан-сан. Белые получают влияние, а Чёрные - территорию.

Д.2. Если Белые хотят получить территорию наверху, то они повернут 5 и расширятся 7.

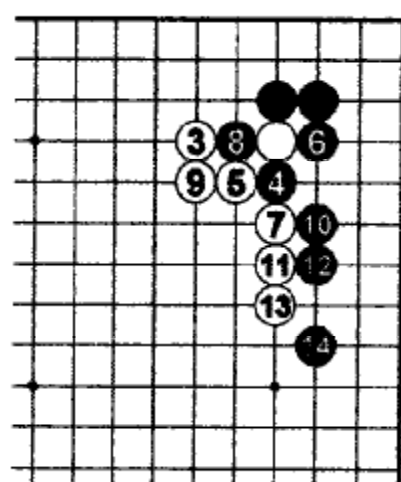
Д.3. Еще один вариант – прочный поворот Ч.4. Так играют, если не хотят позволить Белым выйти на вариант Д.2. После Б.7 у Чёрных есть выбор между прыжками 8 и «а».



Д.4



Д.5



Д.6

Д.4. Легкий прыжок Б.3 – это ход, который нацелен на построение ацуми. У Чёрных два пути: «а» или «б».

Д.5. Чёрные вклинились 4. После Б.7 Чёрные могут выбрать прыжок 8 или «а». Обычно выбирают 8.

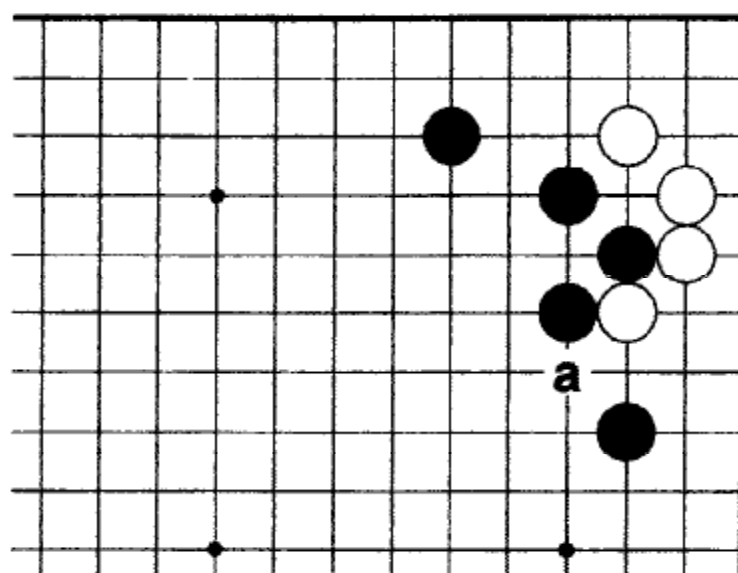
Д.6. Другой вариант этого дзёсэки – хасами-цукэ Ч.4. Чёрные получают больше территории, чем на Д.1, но Белые стоят прочнее.

Задачи

Часть первая

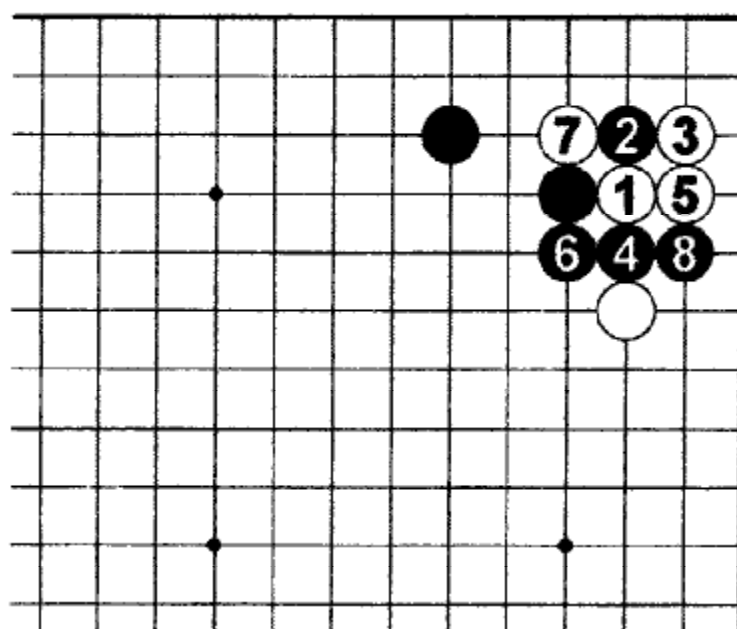
Варианты дзёсэки

Задача 1. Ход Белых



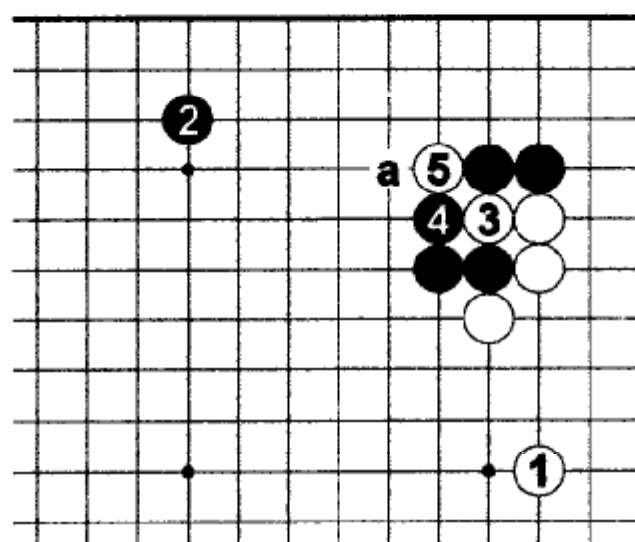
Если Белые сыграют в «а», то этот камень будет захвачен в ситё. Результат будет равным, потому что у Белых появится адзи прерывателя ситё. У Чёрных после захвата камня получится внушительная стенка. Где играть Белым, если они хотят только уменьшить прочность Чёрных?

Задача 2. Ход Белых



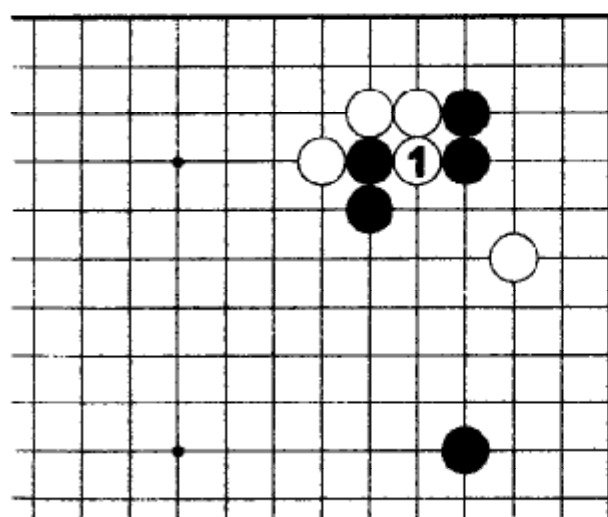
Как Белым после розыгрыша 1-8 построить жизнь в углу в сэнтэ?

Задача 3. Ход Чёрных



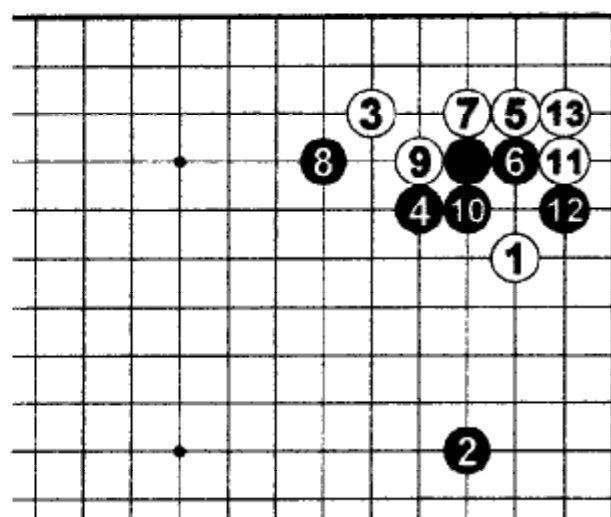
Если Белые широко распространяются 1, то Чёрные тоже могут распространить свое влияние в 2 вместо прочного соединения «а». Белые могут поспешно разрезать 3 и 5, но это неподготовленная атака. Как нужно играть Чёрным, чтобы захватить камень Б.5?

Задача 4. Ход Чёрных



Б.1 – слишком энергичный ход, но если Чёрные ответят неправильно, то он приведет к сложным вариациям. Как должны отвечать Чёрные?

Задача 5. Ход Чёрных

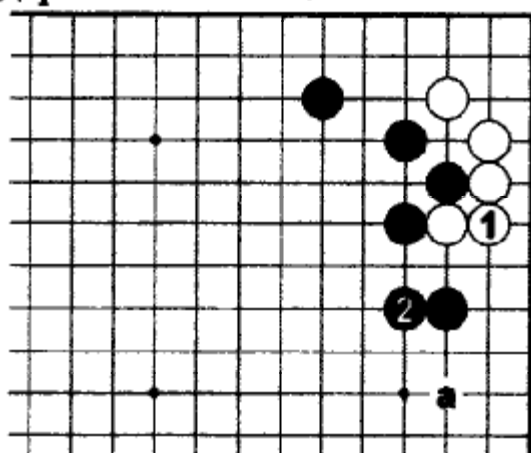


Последовательность 9-13 иное продолжение *дзёсэки* 3, Д.7. Какой следующий ход Чёрных?

1. Правильный ответ

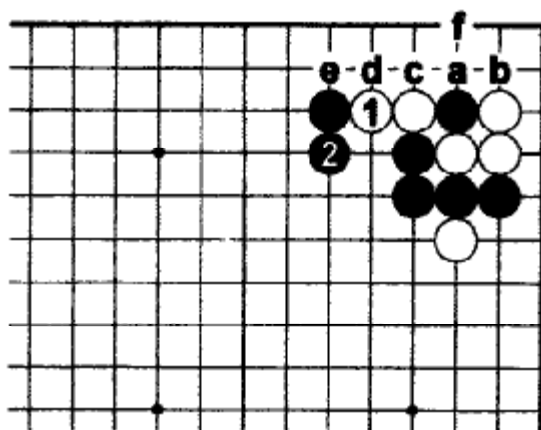
Белым следует соединиться

1. Чёрные ответят 2. В этом случае Чёрные потеряют возможность построить поннуки и не станут столь сильными. Белые, например, могут нацелиться в «а» с угрозой соединиться через «b» или могут ударить в плечо «с».



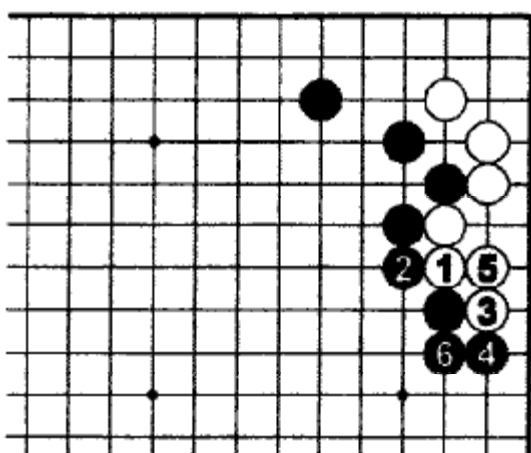
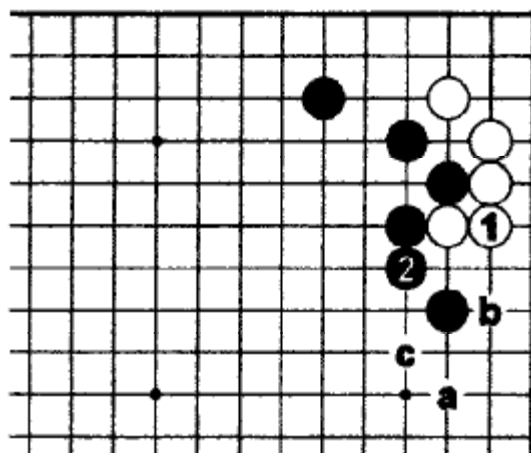
Вариант

Кадзивара рекомендует играть Ч.2, чтобы предупредить появление плохого адзи «а». Тоже правильный ответ, и считается, что это дзёсэки.



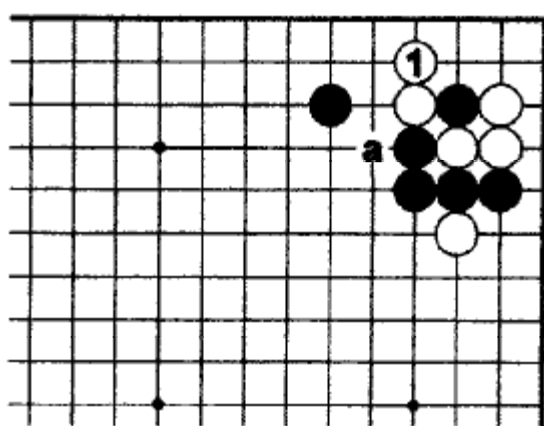
2. Правильный ответ

Ход Б.1 заставляет ответить Ч.2. Однако, важно помнить, что у Чёрных есть вариант построения прочности Ч.«а» - Б.«б».



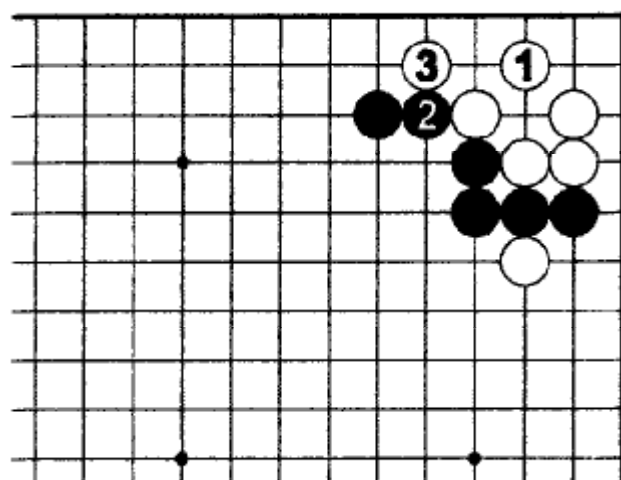
Ошибка

Б.1 – примитивный ход. После Ч.6 прочность Чёрных значительно больше, чем на предыдущей диаграмме.



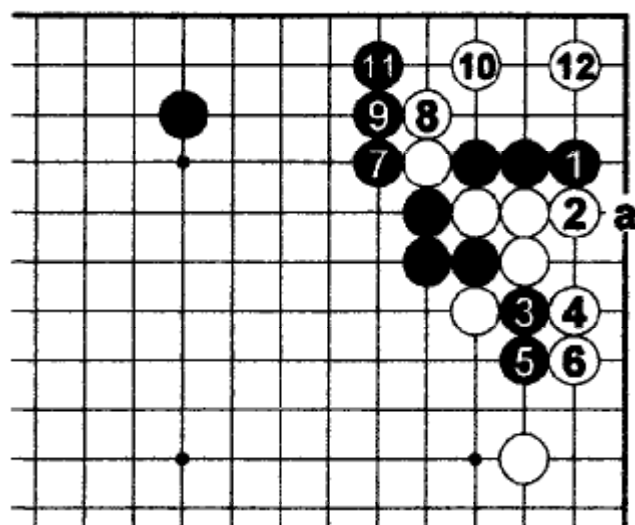
Готэ

Хотя Б.1 и готэ, но иногда лучше играть так, т.к. Чёрные не смогут получить столь прочную форму как на предыдущей диаграмме. Теперь Б.«а» одна из возможных целей на будущее.



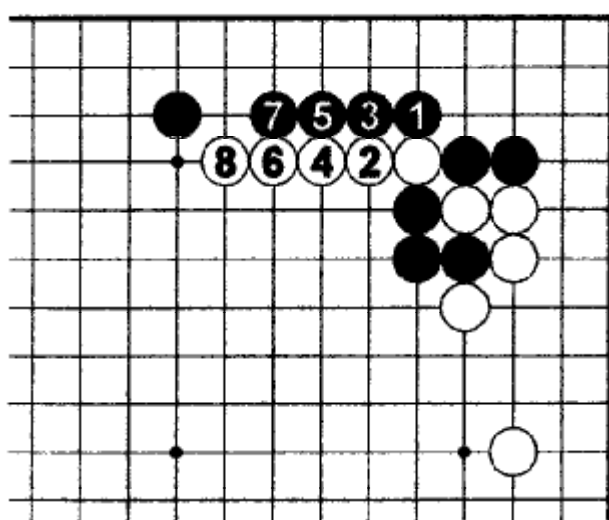
Ошибка

Б.1 – ошибка. Ч.2 становится форсирующим ходом, Чёрные получают сэнтэ и устраняют слабость из предыдущей диаграммы.



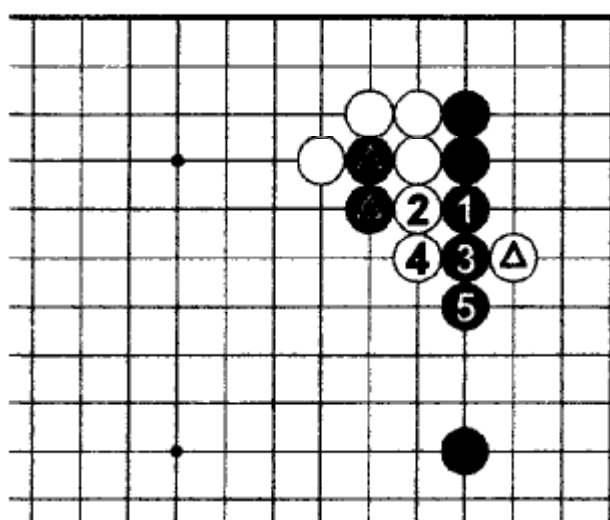
3. Правильный ответ

Сначала Чёрные форсируют 1-5. Теперь они готовы начать сэмзай 7-11. Белые прыгают 12, но все равно проигрывают. Осторожно: Чёрным нельзя ставить атари «а»!



Ошибка

Проползание по третьей линии 1-7 – подчиненный путь. Ясно, что Белые добились преимущества.



4. Правильный ответ

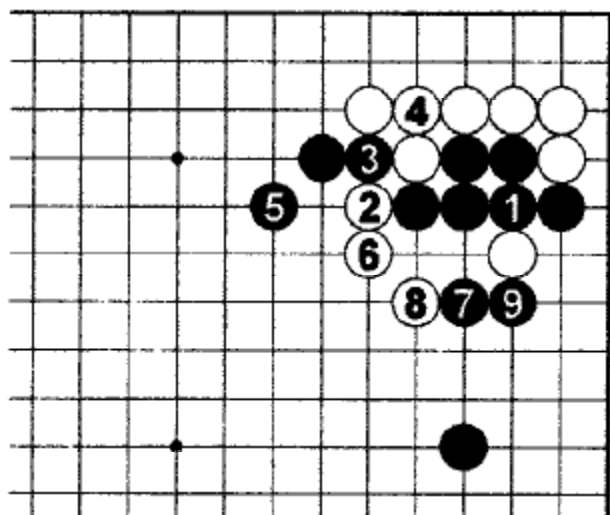
Лучший ответ – спокойно вытянуться 1-5. Чёрные жертвуют два отмеченных камня и получают внушительную прибыль справа. Если рассматривать пожертвованные камни как легкие, то можно сказать, что Белые получили очень мало.

Усложнение

Блок Ч.1 может показаться естественным ходом, но после Б.4 Чёрные столкнутся со сложной борьбой. Заметим, что Ч.3 правильный ход, несмотря на то, что форма кажется плохой.

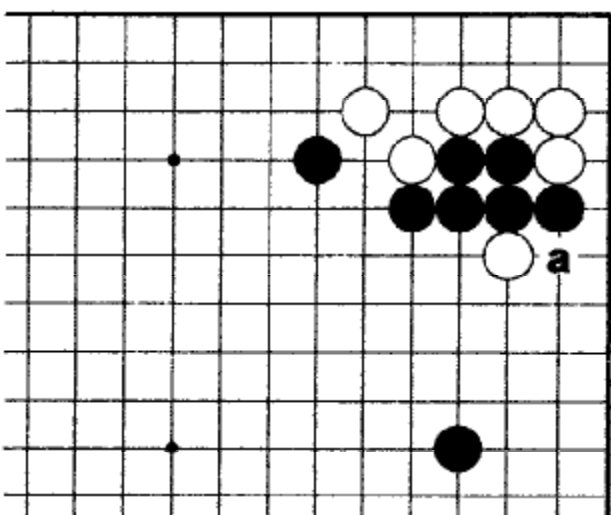
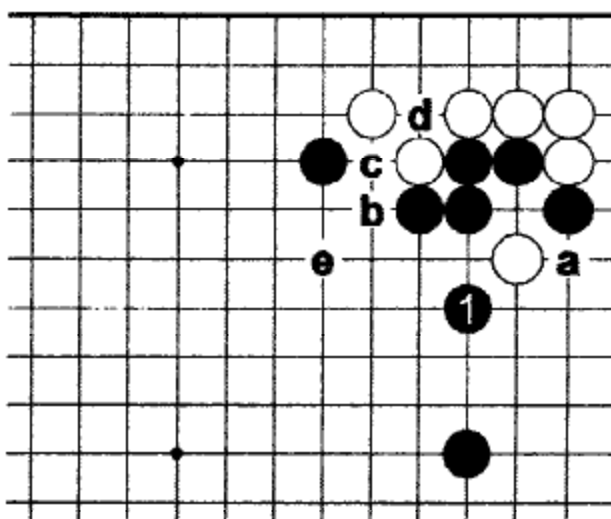
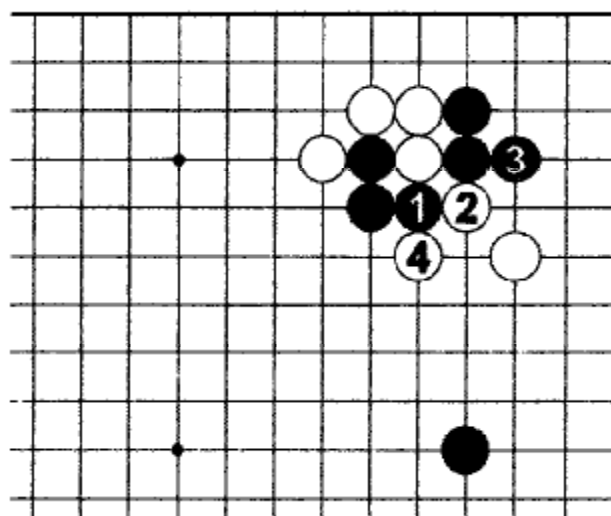
5. Правильный ответ

Чёрные должны прыгнуть 1 и не волноваться по поводу соединения Белых через «а». Когда Чёрные играют это дзёсэки, они строят мойо в центре и не очень стремятся на правую сторону. Поэтому у Белых основная цель «б», но не «а». Если после Ч.1 Белые сыграют «б», то Чёрные захватят этот камень: Ч.«с», Б.«d», Ч.«е».



Ошибка

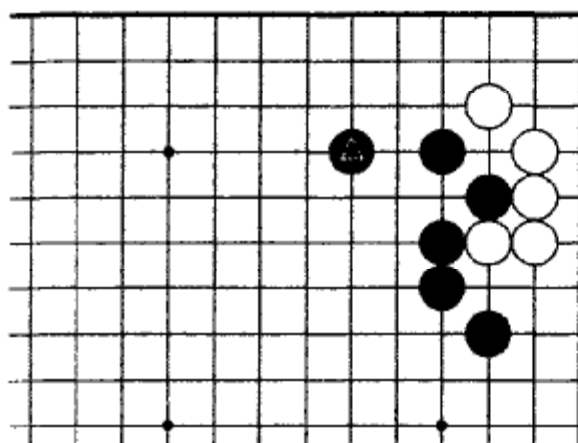
Ч.1 – переконцентрация. Более того, Б.2 – серьезное разрезание, особенно если ситё в пользу Белых. Белые могут и отложить разрезание 2-6 на будущее.



Еще одна возможность

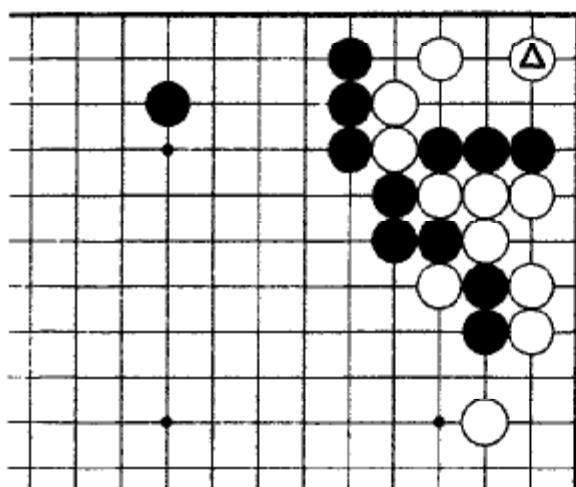
В зависимости от дальнейшего развития игры ход Б.«а» может стать хорошим. Поэтому Белым не стоит торопиться с разрезанием на предыдущей диаграмме.

Задача 6. Ход Чёрных

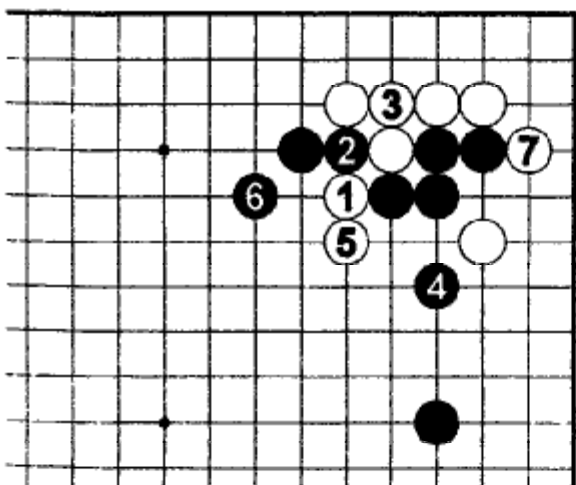


Позиция такая же, как в задаче 1, за исключением отмеченного камня. У Чёрных есть хороший форсирующий ход. Какой?

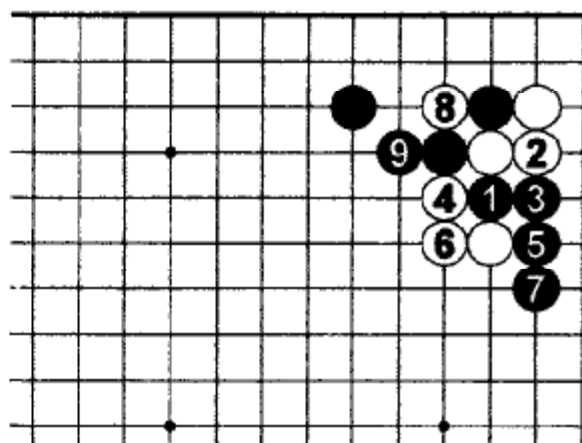
Задача 8. Ход Чёрных



Как Чёрным выиграть сэмзай после хода Белых отмеченным камнем?

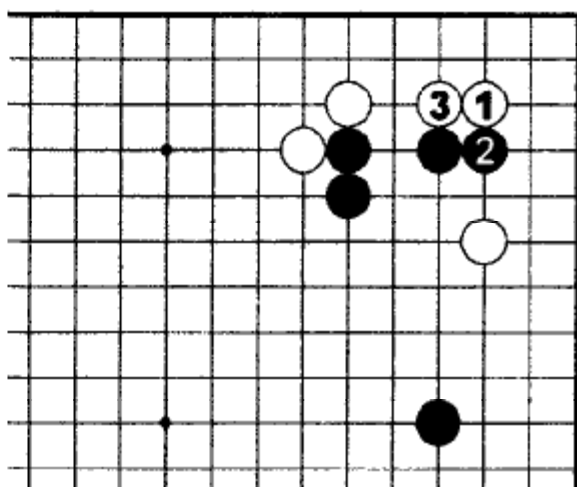


Задача 7. Ход Белых



Как Белым правильно построить жизнь в углу после Ч.9?

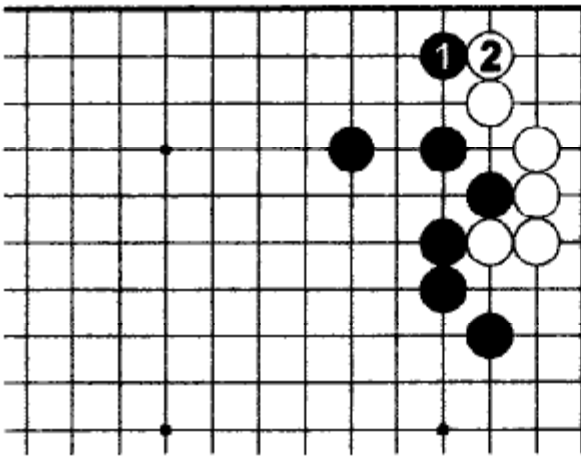
Задача 9. Ход Чёрных



Блок Ч.2 – небольшая уступка Белым, но, если верхняя сторона не столь важна, или если Чёрные могут построить мойо справа, то так играть можно. Как продолжать Чёрным?

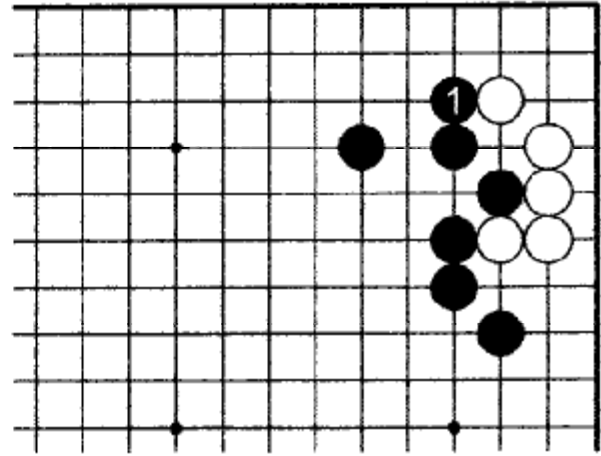
Задача 10. Ход Чёрных

Игра до Б.7 правильная. Далее Белым следует продолжать борьбу в центре, но предположим, они поставили ханэ 7. Как нужно отвечать Чёрным?



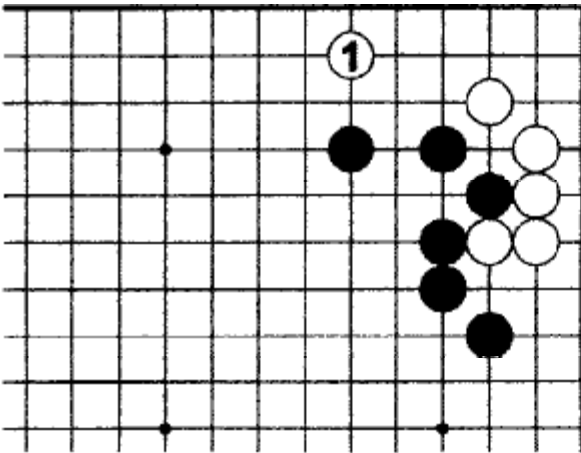
6. Правильный ответ

Ч.1 закрывает границу, и Белые должны ответить 2. Иначе камни в углу погибнут.



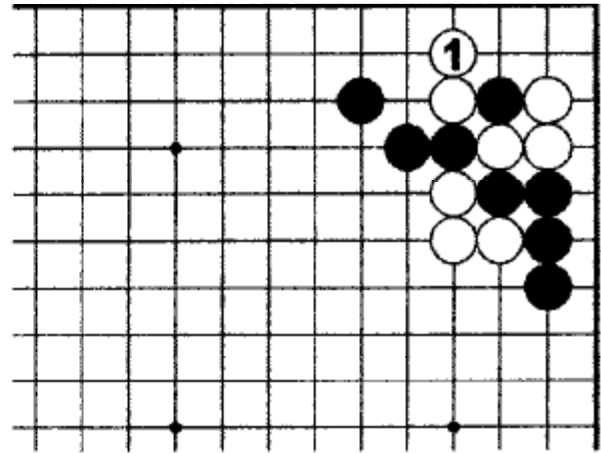
Ошибка

Ч.1 тоже запечатывает Белых в углу, но этот ход не является сэнто.



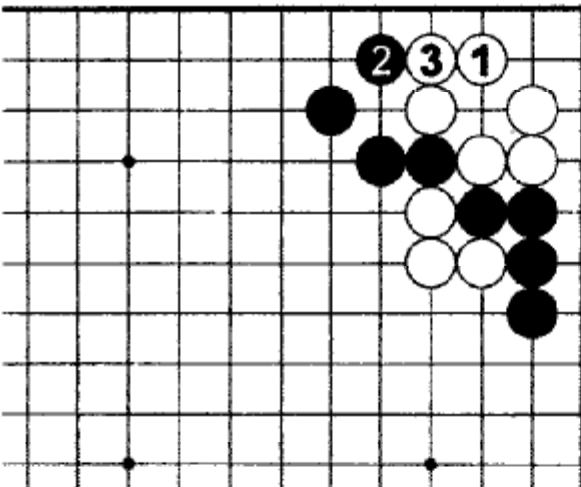
Если Белые успеют...

Если у Чёрных намечается большая территория на верхней стороне, то Белым будет очень выгодно сыграть 1, если представится такая возможность.



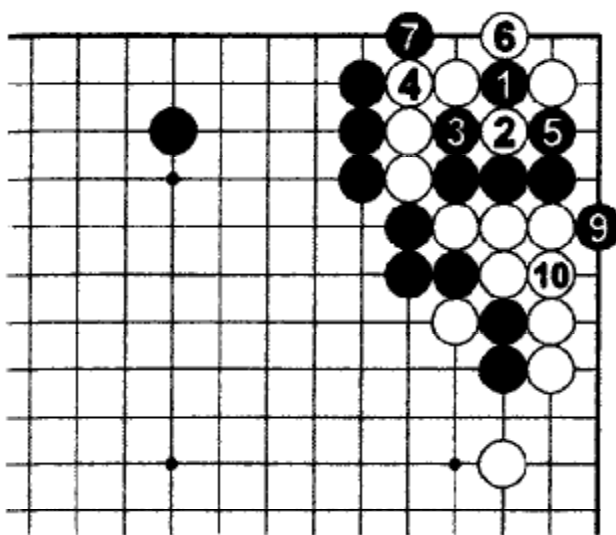
7. Правильный ответ

Белым следует спуститься 1. Такой ход не только дает жизнь группе в углу, но и создает некоторое влияние вдоль верхней стороны.



Ошибка

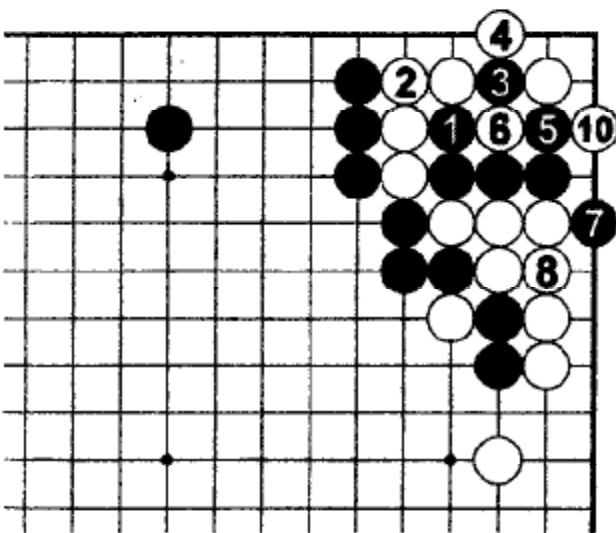
Б.1 тоже дает жизнь, но Ч.2 становится форсирующим ходом. В отличие от правильного ответа Белые не получили влияния на сторону.



8 → 2, 11 → 1

8. Правильный ответ

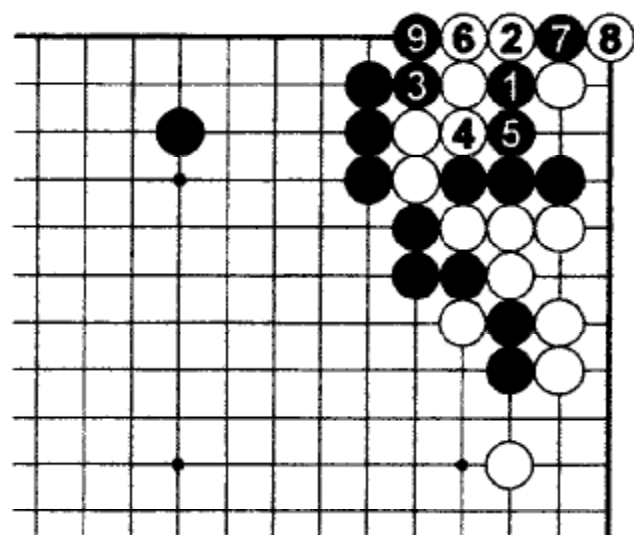
Вклинивание Ч.1 – тэсудзи. После Б.8 начинается ко-борьба, но у Чёрных есть местная ко-угроза 9, поэтому они выигрывают в локальной позиции.



9 → 3

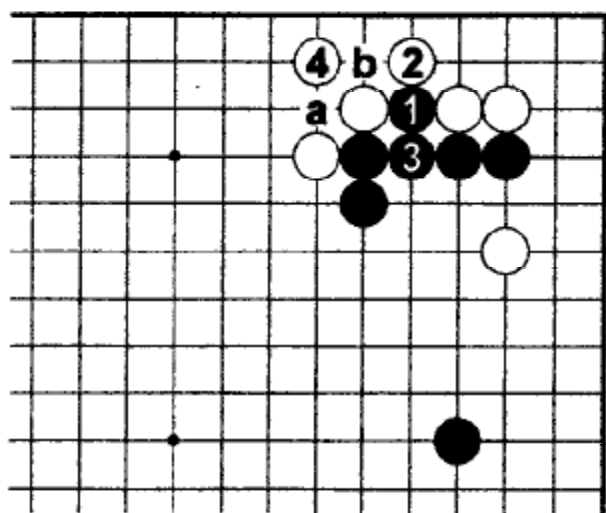
Ошибка

Не следует начинать сэмзай с атаки Ч.1. Белые начинают ко 6, и после Б.10 у Чёрных уже нет местной ко-угрозы.



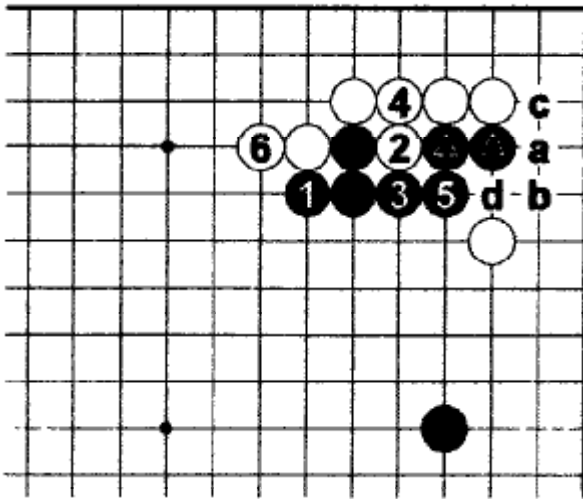
Вариант

Если Белые играют атаки 2 с другой стороны, то Чёрные безусловно выигрывают сэмзай последовательностью до Ч.9.



9. Правильный ответ

Для Чёрных важно успеть создать точки разрезания, играя 1 и 3. Теперь Белые могут соединиться «а», «b» или 4, хотя «b» играют редко.

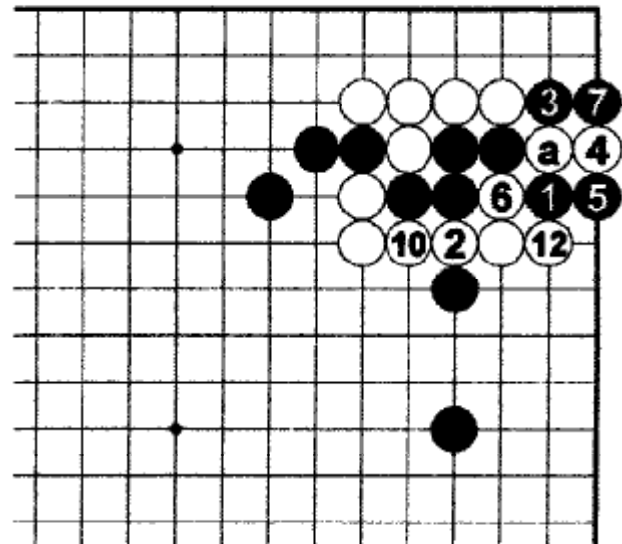
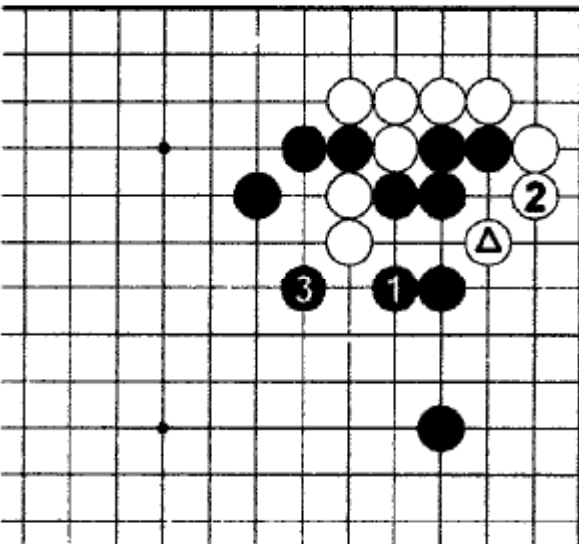


10. Правильный ответ

Чёрные должны играть 1. Ходом 2 Белые могут соединиться с отмеченным камнем, но Чёрные захватывают два белых камня прыжком 3, и ацуми Чёрных в центре превосходит очки Белых.

Ошибка

Если Чёрные надавливают 1, то Белые вклинятся 2 и 4, создавая Чёрным плохую форму. После соединения Ч.5 Белые удлинятся 6. В дальнейшем именно Белые смогут начать форсированную последовательность Б.«а», Ч.«b», Б.«с», Ч.«d». Теперь камни Чёрных 5, «d» и отмеченные переконцентрированы.

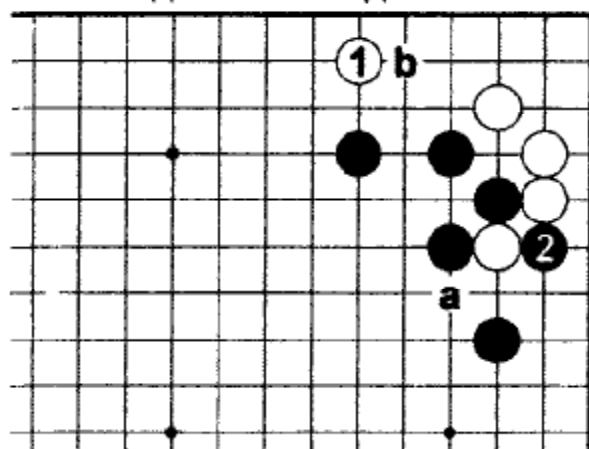


8 → «а», 9 → 4, 11 → «а»

Ошибка

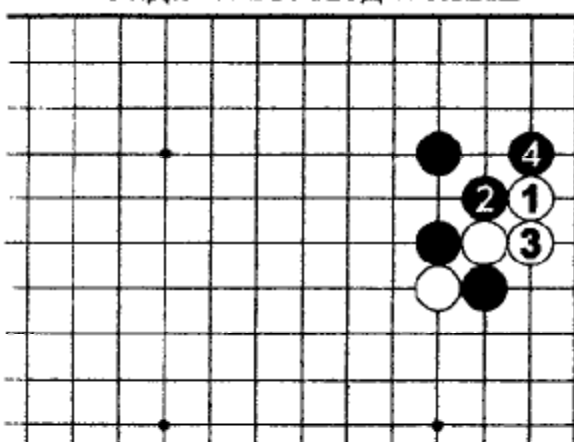
Попытка Ч.1 предотвратить соединение Белых – серьезная ошибка. Белые отрезают 2 и зажимают Чёрных 4-12. Все чёрные камни в плену.

Задача 11. Ход Белых



Б.1 тоже дзёсэки и угрожает продолжением в «а», так что Чёрные разрезают 2. Теперь Белым угрожает Ч.«b». Как следует блокировать эту возможность, и что будет, если Чёрные успеют сыграть в «b»?

Задача 13. Ход Белых

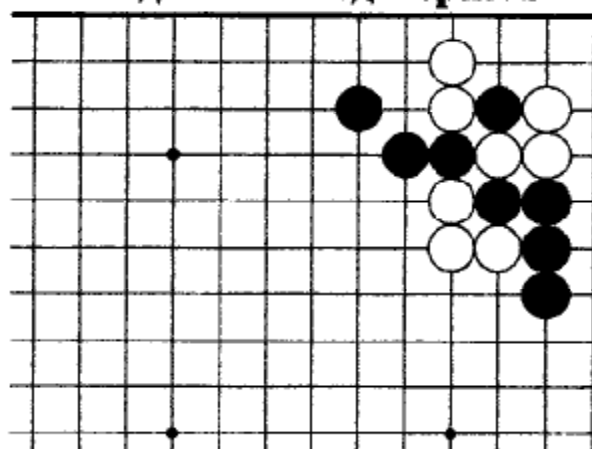


Б.1 еще один вариант дзёсэки 2, Д.5. Ч.2 и 4 – обычный ответ. Как Белым теперь завершить дзёсэки? Важен порядок ходов.

Задача 15. Ход Белых

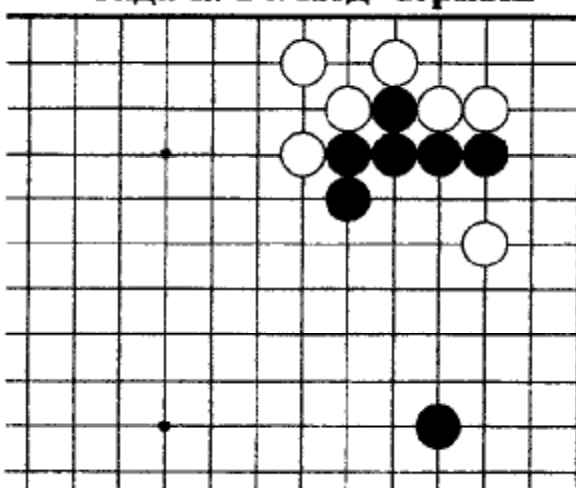
Чёрным следовало бы сделать ход 1 в «а». Как Белым воспользоваться ошибкой противника?

Задача 12. Ход Чёрных

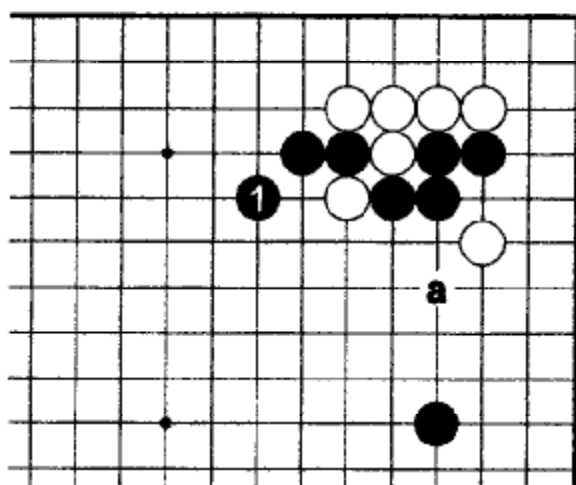


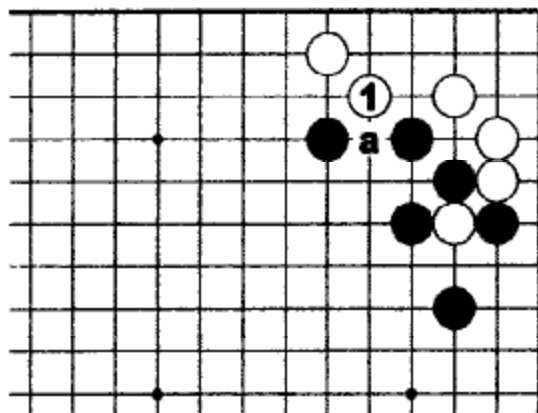
Как Чёрным атаковать три белых камня, обращенные в центр?

Задача 14. Ход Чёрных

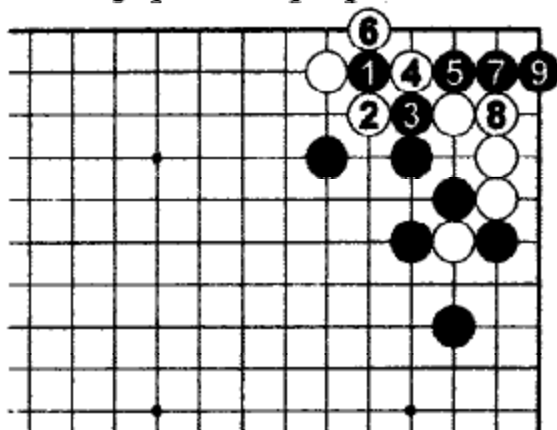


Дзёсэки не завершено. Где следующий ход Чёрных?



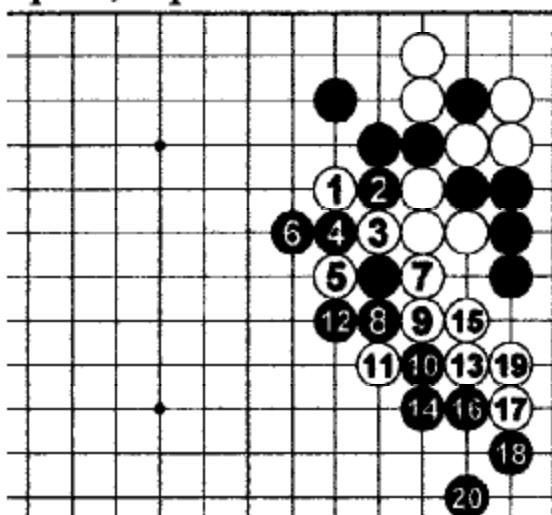


11. Правильный ответ
Б.1 угрожает разрезать в «а».



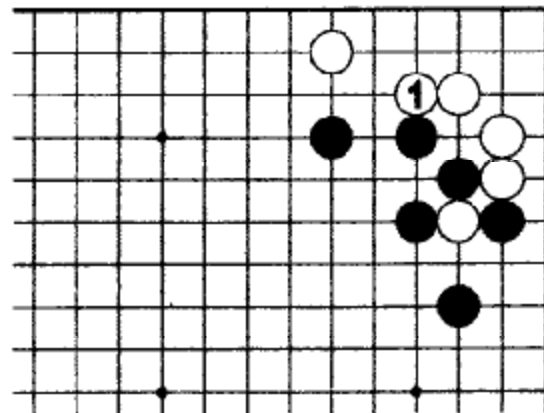
Если Чёрные успевают...

Если в ответ на цукэ Ч.1 Белые сопротивляются 2 и 4, то Чёрные захватывают камни справа, играя 5-9.

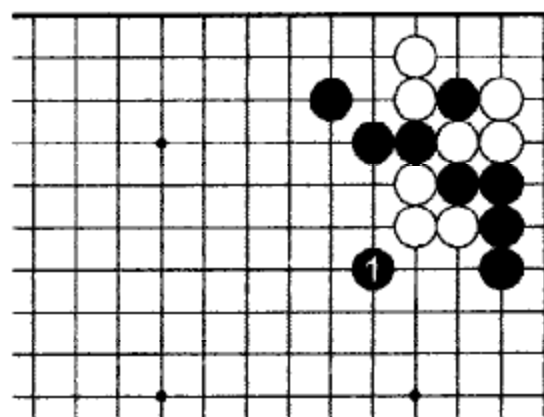


Бесполезно

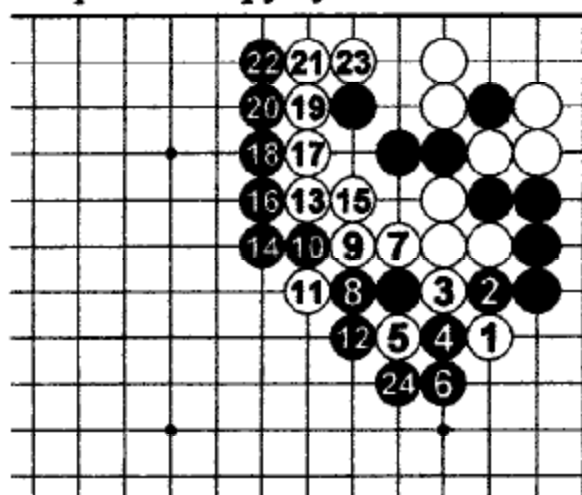
Если Белые пытаются прорваться, играя 1-19, то после Ч.20 у них нет способа спастись. Этот вариант совершенно непригоден.



Ошибка
Б.1 не создает точки разрезания.

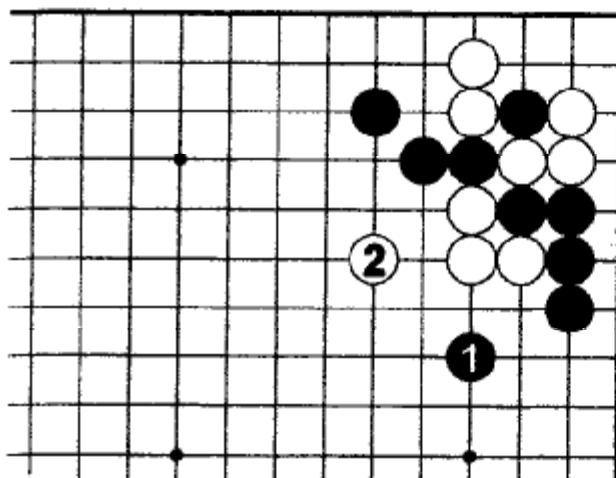


12. Правильный ответ
Ч.1 – гэта тэсудзи. Теперь Белым нет смысла пытаться выбраться наружу.



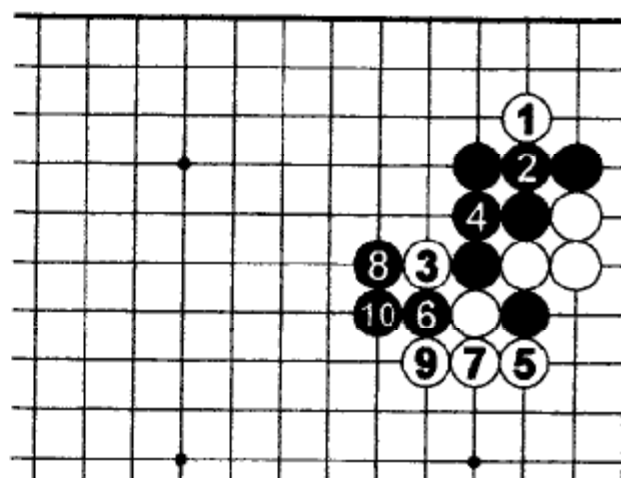
Триумф Чёрных

Белые могут спасти свои камни отвлекающим прыжком Б.1, но Чёрные жертвуют три камня и строят сильнейшее ацуми, играя до Ч.24. Это абсолютный триумф Чёрных.



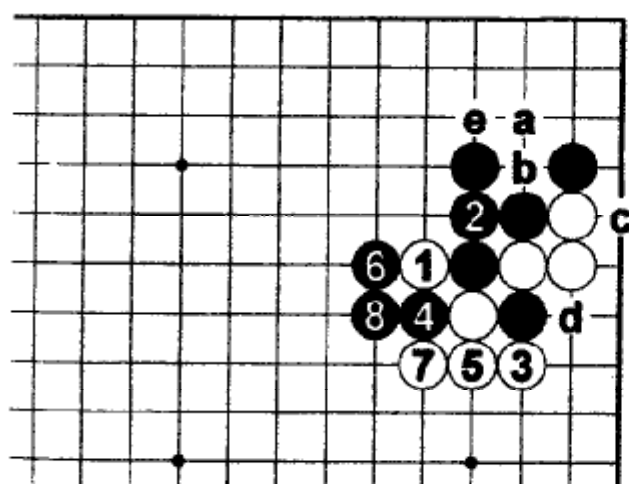
Ошибка

Ч.1 – вялый ход. Белые могут легко убежать в центр ходом 2.



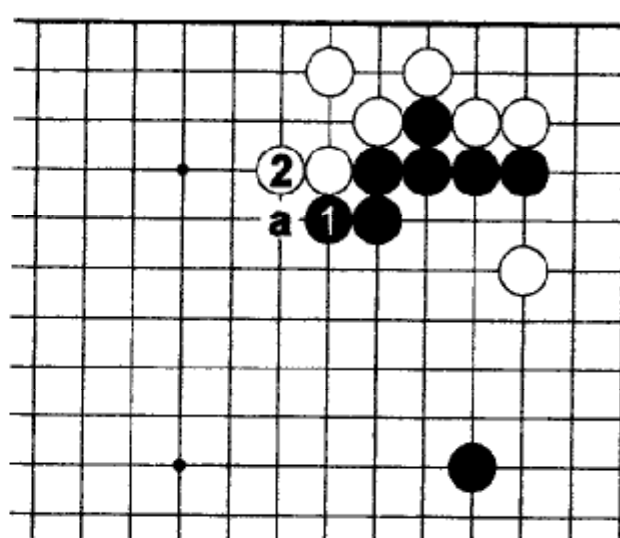
13. Правильный ответ

Сначала подзюки Б.1, потом атари 3. После соединения Ч.4 Белые захватывают камень ходом 5. Несмотря на то, что Чёрные 6 и 8 захватывают камень, в углу остается еще один – Б.1, который поможет вторжению.



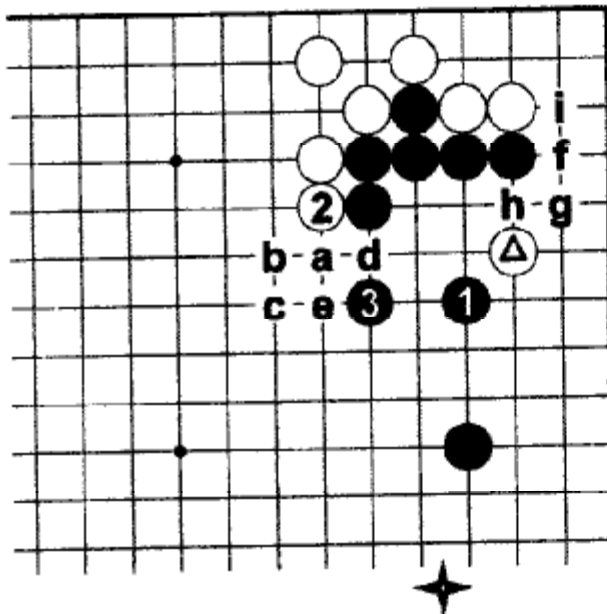
Ошибка

Б.1 – игра в неправильной последовательности. После соединения Ч.2, Б.«а» уже не заставляет Чёрных соединиться в «b». Вместо этого Чёрные ответят в «с», Б.«d», Ч.«e».

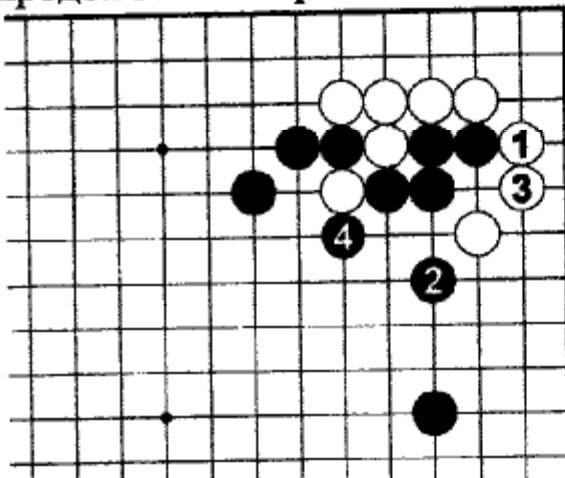


14. Правильный ответ

Ч.1 – важный ход. Если Б.2, то Чёрные могут продолжить в «а» или играть тэнуки. Белые тоже могут играть 2 в другом месте, но тогда Ч.2 станет сильным форсирующим ходом.

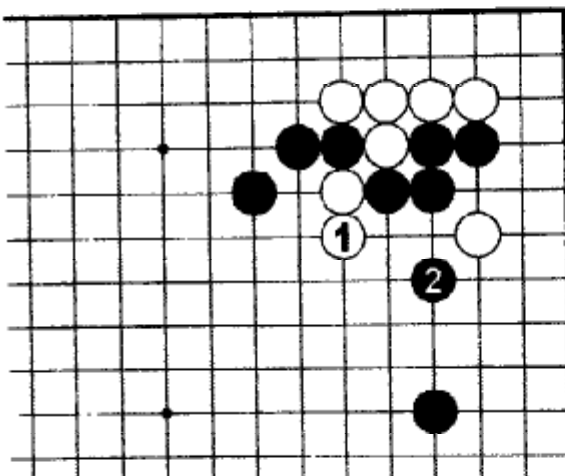


Ч.«g», Б.«h». Чёрные не могут предотвратить соединение. Если они продолжают сопротивляться «i», то теряют свои камни.



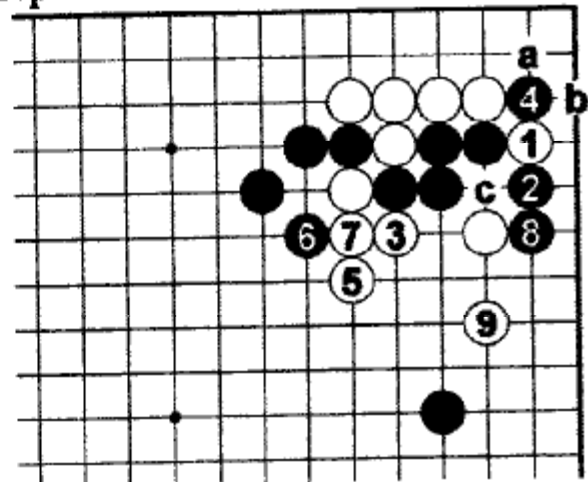
Задача 15. Правильный ответ

Б.1 и 3 заставляют играть Ч.2 и 4, но прибыль в центре не компенсируется дополнительными очками Белых.



Ошибка

Ходы вроде Ч.1 слабые игроки часто делают в надежде на сохранение территории на правой стороне и подавление отмеченного камня, но Б.2 сильный ход, и Чёрные обязаны покорно отвечать 3. Если Чёрные пытаются противопоставить ходу Б.2 последовательность Ч.«а», Б.«b», Ч.«с», то Белые свирепо контратакуют Б.«d», Ч.«e», Б.«f»,



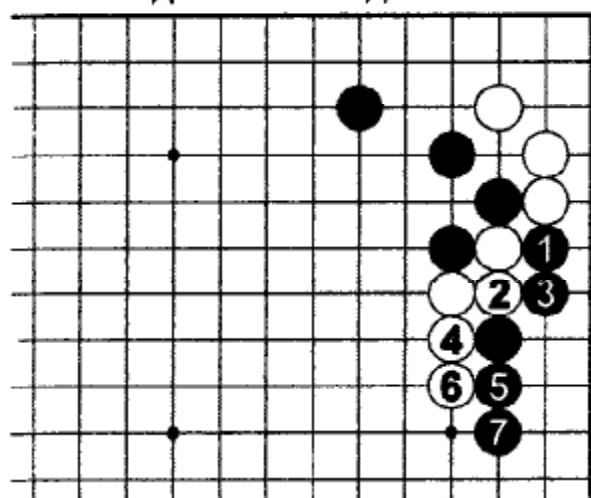
Мойо разрушено

Блок Ч.2 приводит к худшей позиции для Чёрных. Ч.4 – лучший ответ на Б.3. Белые соединяются 5, и мойо Чёрных разрушено ходом 9. Далее Белые могут попытаться захватить Чёрных, играя Б.«а», Ч.«b», Б.«с».

Ошибка

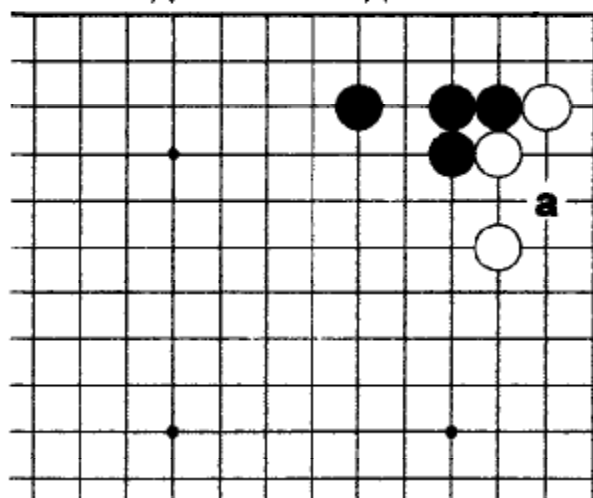
Б.1 позволяет Чёрным исправить свою ошибку и сыграть 2. Теперь мы вернулись к дзёсэки в задаче 10.

Задача 16. Ход Белых



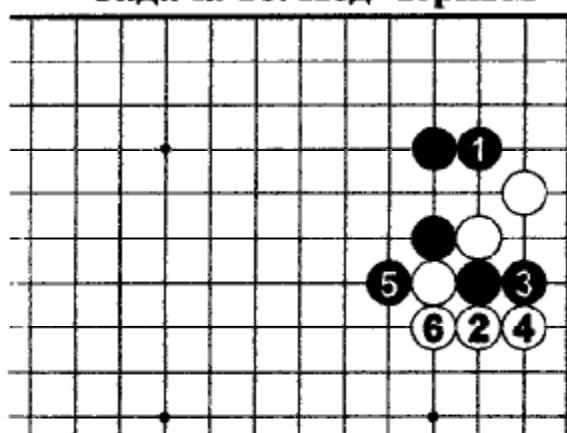
Ч.1 и 3 ведут к выгодной для Белых борьбе. Где находится критическая точка, которая заставит Чёрных построить плохую форму?

Задача 17. Ход Белых



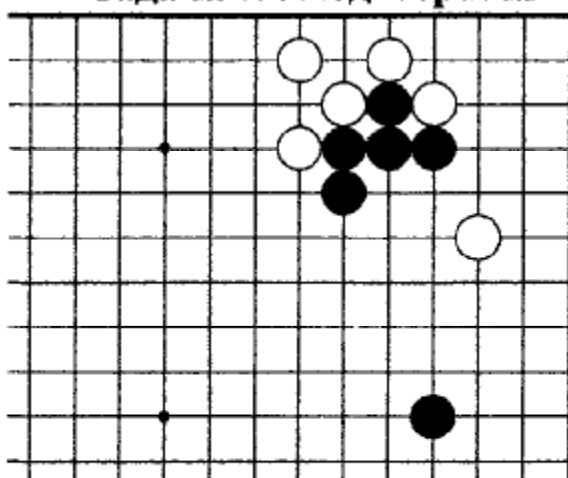
Белые могут легко стабилизировать свои камни, играя в «а», но если у них достаточно ко-угроз, то можно сделать более эффективный ход. Как играть Белым?

Задача 18. Ход Чёрных



Ход Ч.1 может показаться странным, но он эффективно строит прочную позицию. Как Чёрным нужно продолжать после Б.6?

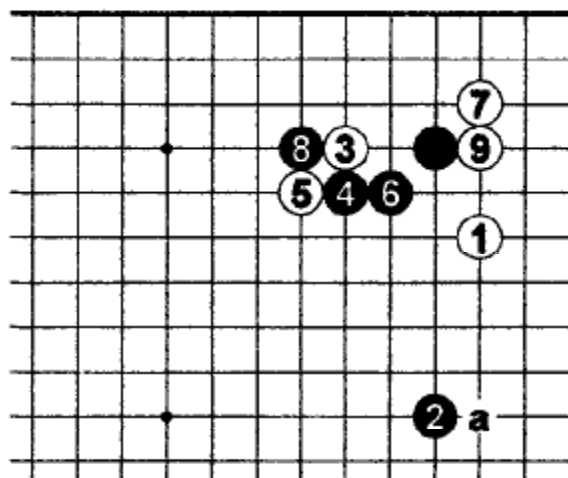
Задача 19. Ход Чёрных

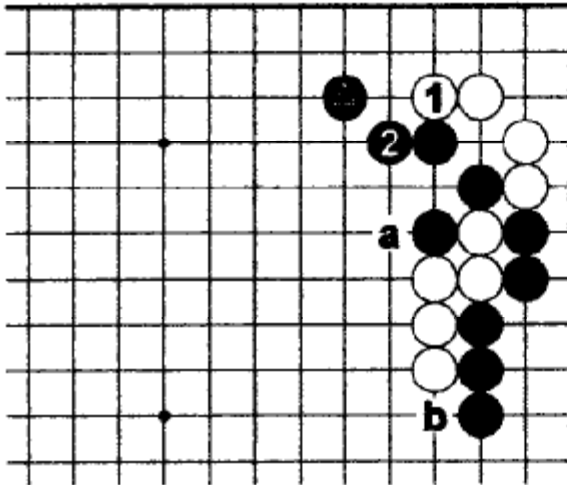


Как Чёрным завершить это дзёсэки.

Задача 20. Ход Чёрных

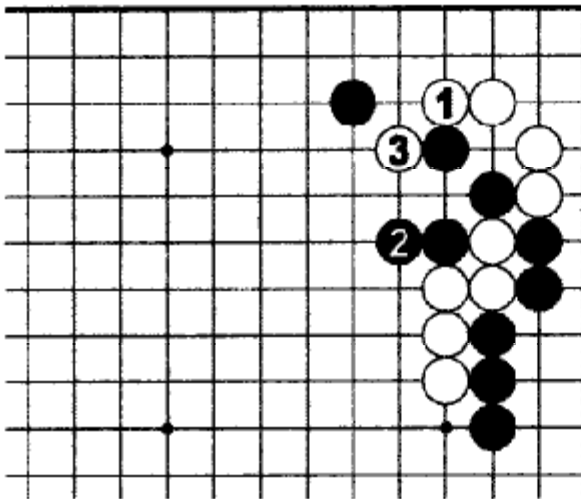
Дзёсэки из обычной (не форовой) партии. Ч.2 можно играть и в «а». После Б.9 Чёрным нужно сделать еще один ход для завершения построения формы. Где?





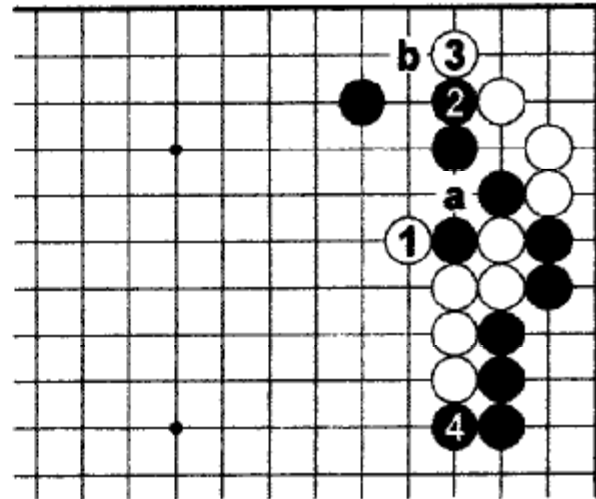
16. Правильный ответ

Критическая точка – Б.1. Если Ч.2, то Белые могут поставить атари «а», а затем надавить «b» или взять в клещи Чёрных где-то на правой стороне. Взаимодействие между 2 и отмеченным камнем не эффективно. Для Ч.2 лучше было бы находиться в 1.



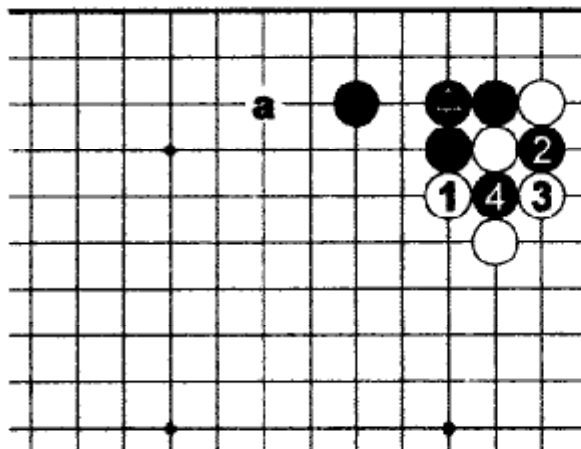
Вариант

Если Чёрные ответят 2, то Б.3 начинает борьбу невыгодную Чёрным.



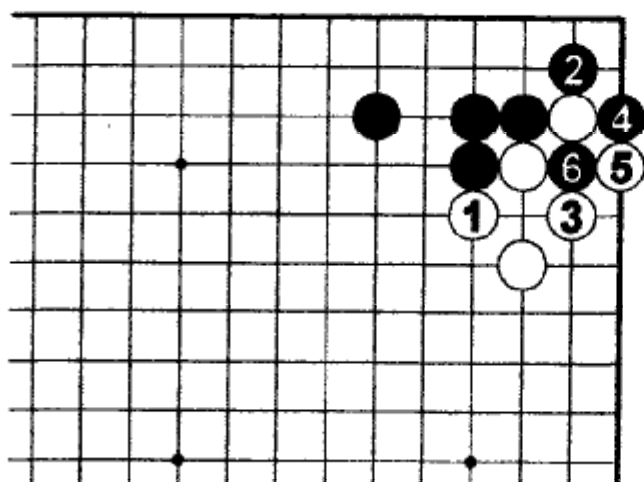
Ошибка

Если Белые наносят атари 1, то Ч.2 ставят камень в критическую точку. На Б.3 Чёрные могут играть 4 или «b». Ход в «b» усилит камни наверху, и Б.«а» уже не будет форсирующим ходом.



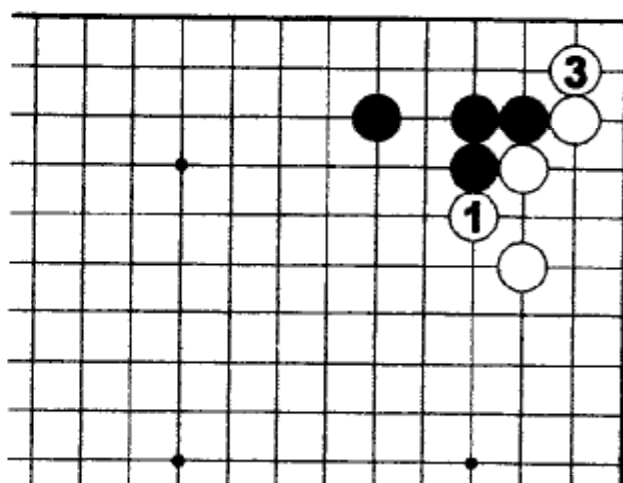
17. Правильный ответ

Белые могут играть 1, вызывая Чёрных на ко-борьбу. Даже если Чёрные выиграют ко-борьбу, наличие отмеченного камня делает форму Чёрных переконцентрированной. С другой стороны, если Белые выиграют ко-борьбу, то ход Б.«а» станет сильной атакой.



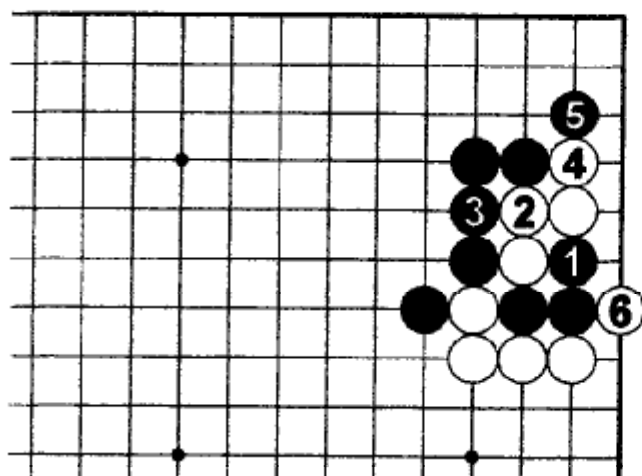
Вариант

Если Ч.2, то ко все равно может возникнуть после Ч.6



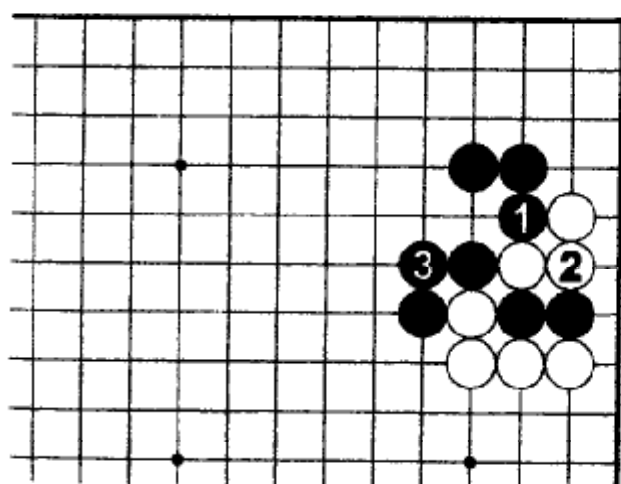
Ошибка Чёрных

Чёрным нельзя игнорировать ход Б.1. Тогда Б.3 станет великолепным ходом.



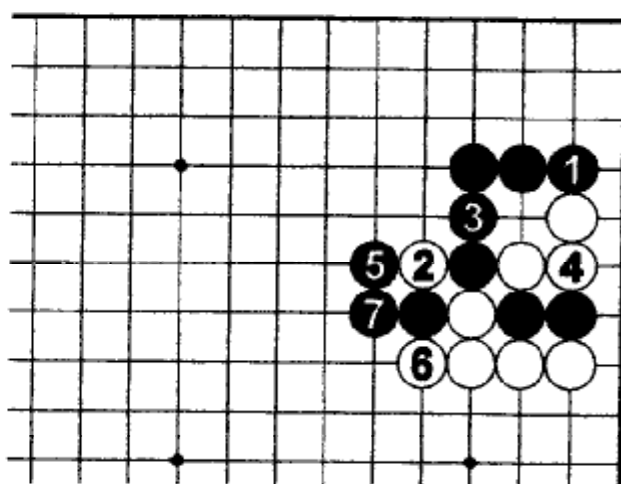
18. Правильный ответ

Чёрные должны добавить еще один жертвенный камень 1, а потом придавить 3 и 5. У Чёрных сэнто и прочная позиция.



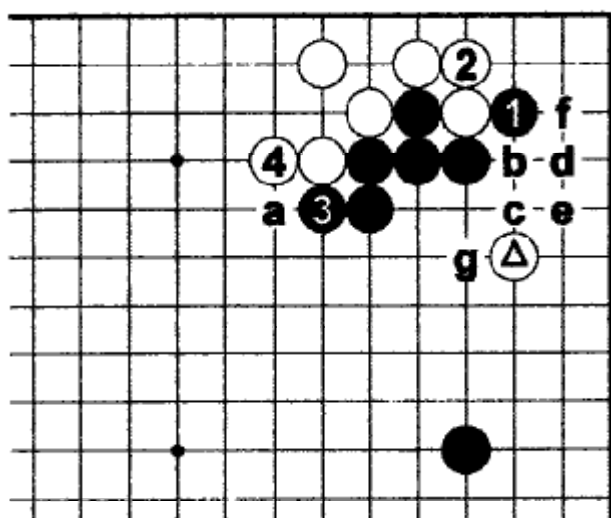
Ошибка 1

Ч.1 – неподготовленный ход. Теперь Чёрные должны соединиться 3 в готэ.



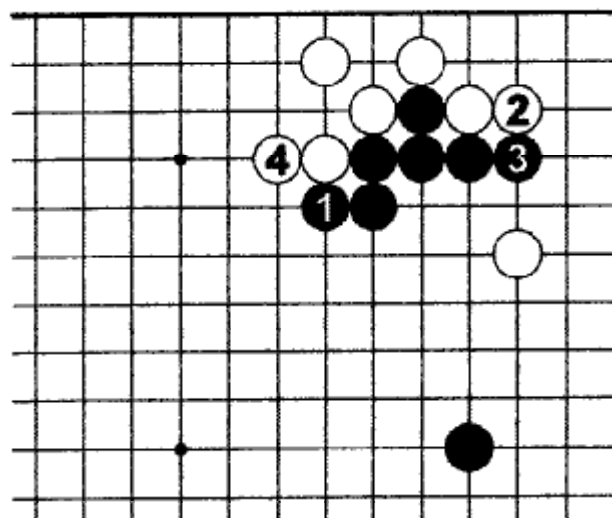
Ошибка 2

В данном случае Ч.1 тоже плохой ход. Атари Б.2 и Ч.7 снова заканчивают в готэ.



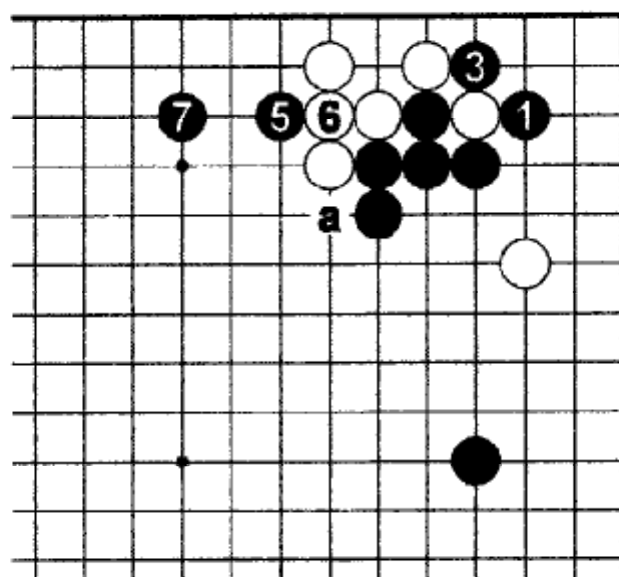
19. Правильный ответ

Чёрные должны сначала поставить атари 1, затем надавить 3. После удлинения Б.4 Чёрные могут играть «а» или тэнуки. Разрезание Б.«b» не угроза, на этот ход Чёрные ответят последовательно Ч.«с», Б.«d», Ч.«e», Б.«f», Ч.«g», и отмеченный камень потеряет всякий смысл.



Ошибка

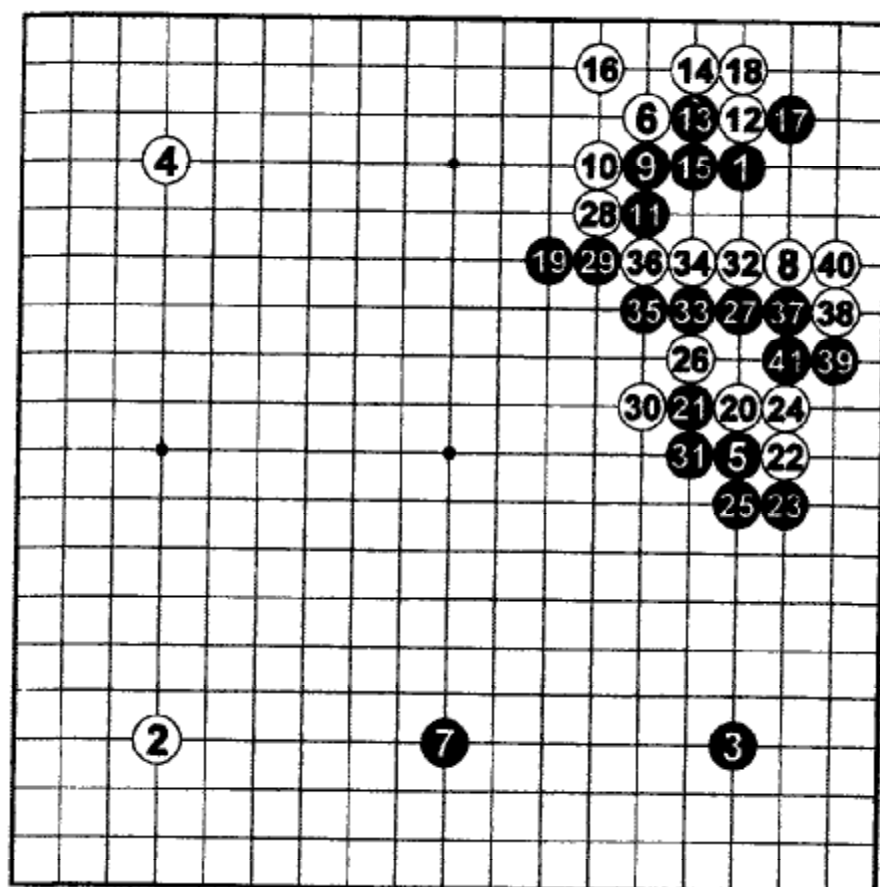
В этой позиции Ч.1 сыграно в неправильном порядке. Белые ответят 2, форсируя Ч.3, а потом вытянутся 4. Получилась позиция из правильного ответа к задаче 14, что хорошо для Белых. В любом случае нет причин давать противнику такую поблажку.



2 и 4 тэнуки

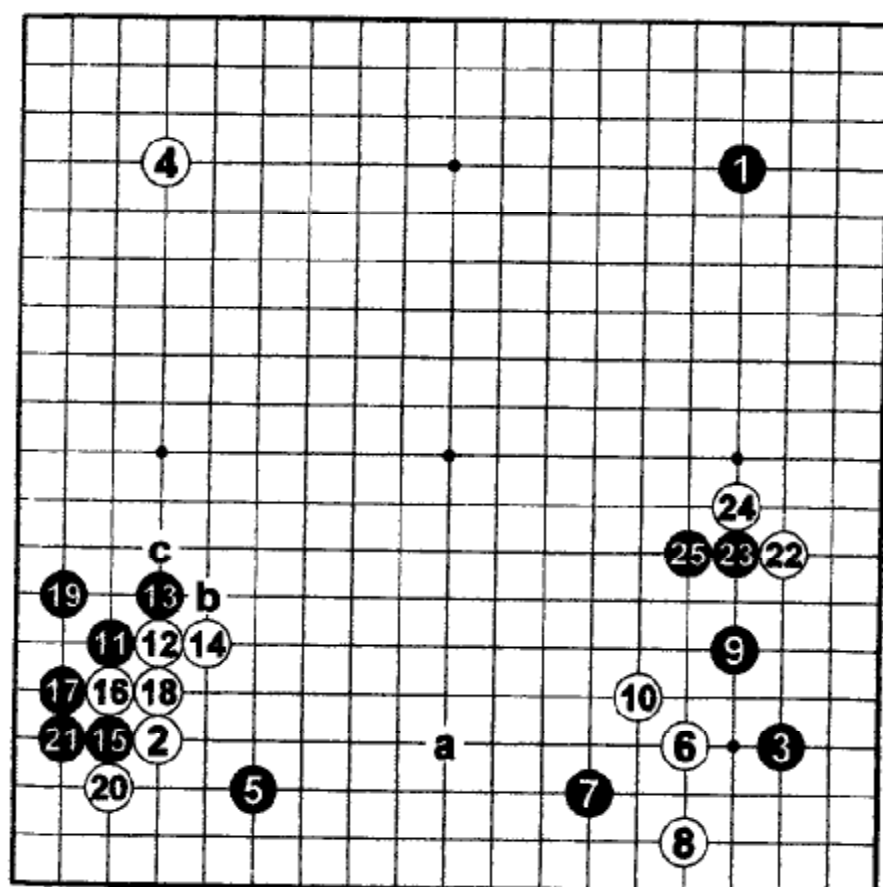
Еще одна причина

Другая причина, по которой следует играть последовательность из правильного ответа, состоит в том, что Чёрные могут захватить камень в углу. Теперь Чёрные имеют возможность атаковать 5, 7 вместо укрепления Белых ходом «а».



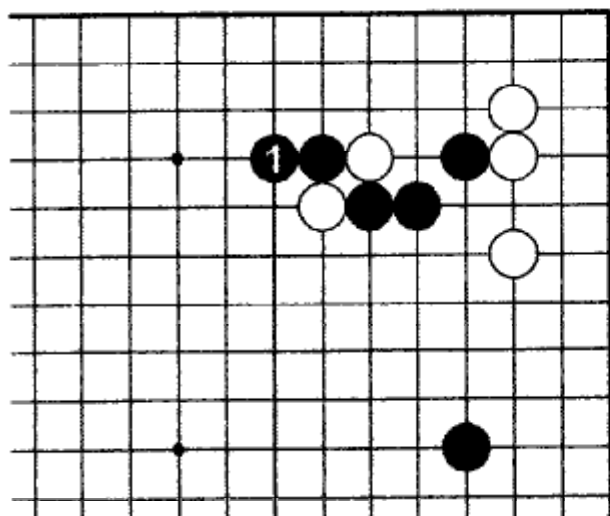
Новый ход

Ч.3 в правильном ответе всегда считался мудрым. Но в партии между Ёда Норимото и Юки Сатоси в отборочном турнире лиги Мэйдзин в январе 1996г. Юки сыграл Ч.19. Этот ход анализируют до сих пор.

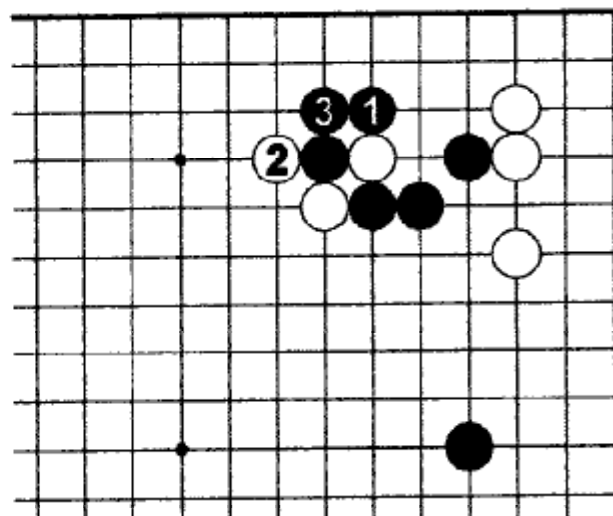


Еще одна партия

Еще одна партия, в которой это дзёсэки осталось не доигранным. Партия игралась в лиге Хонинбо в 1996г. между О Рисэй (Чёрные) и Миязава Горо. У Белых нет камня в «а», и, видимо, по этой причине Миязава не пошел на обмен Б.«b» Ч.«с».



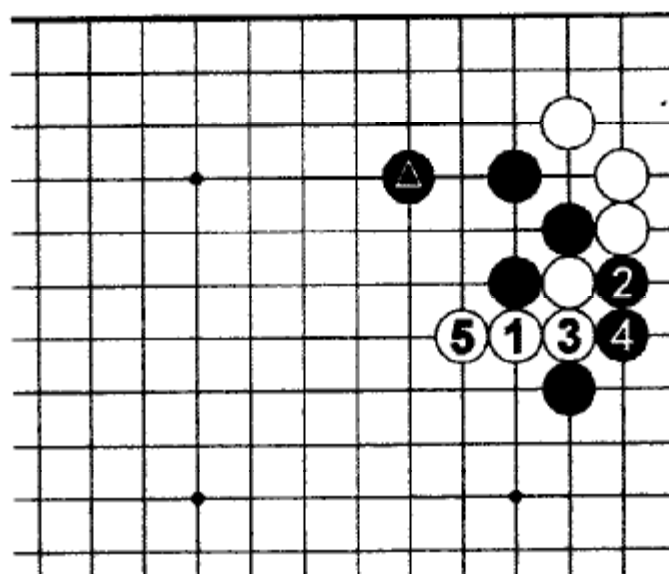
20. Правильный ответ
Ч.1 строят хорошую форму.



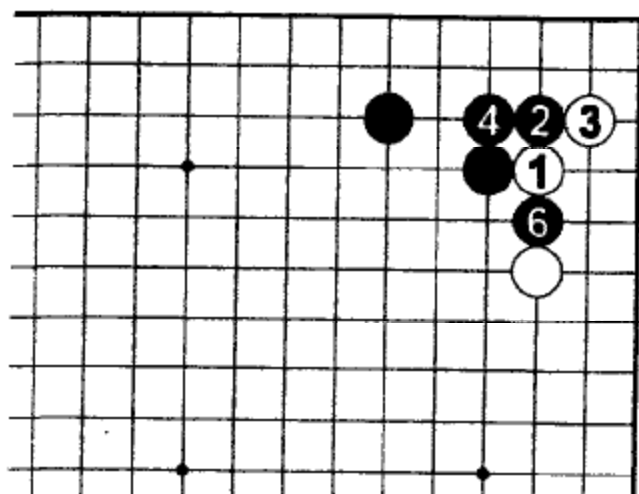
Ошибка

Если Чёрные пренебрегут ходом 1 в правильном ответе или поставят атари 1 на этой диаграмме, то Белые играют атари 2, и вместо усиления Чёрные получают форму, поставленную под удар.

Задача 21. Ход Чёрных

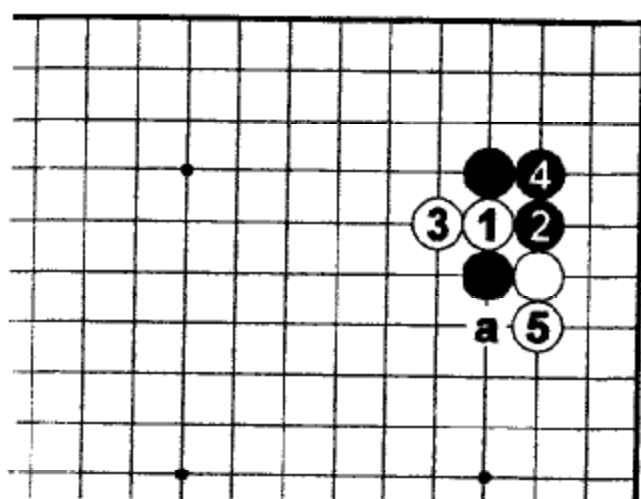


В отличие от задачи 16, отмеченный камень стоит иначе. В этом случае Ч.2 и 4 хорошо работает против Б.1. Как Чёрные должны атаковать белые камни в углу после Б.5?



Задача 22. Ход Белых

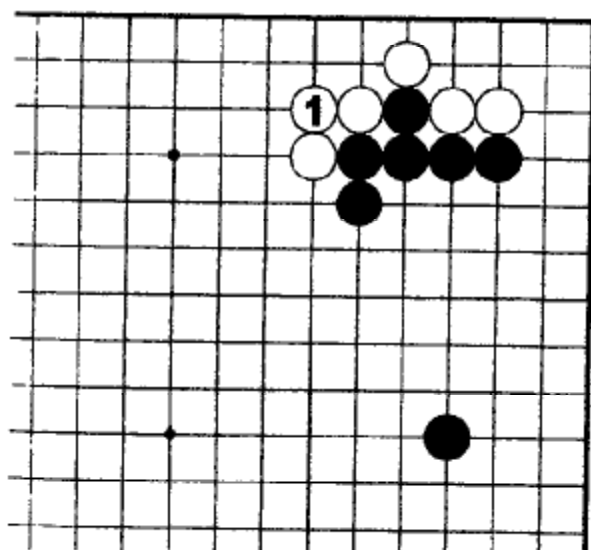
После Ч.4 Белые могут играть тэнуки. Как Белым отвечать на Ч.6? Два правильных ответа.



Задача 23. Ход Чёрных

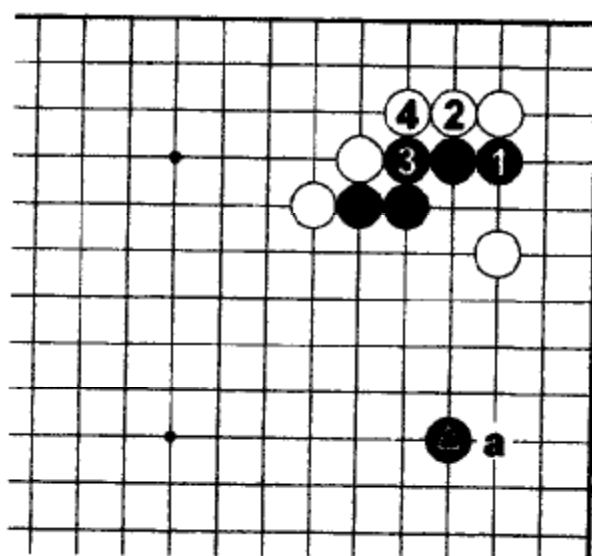
Если ситё в пользу Чёрных, то в ответ на вклинивание Б.1 Чёрные могут ставить атари 2 снизу и соединяться 4. Белые не могут захватить камень в ситё и поэтому играют 5, но не «а». Как Чёрным удержать контроль над ситуацией?

Задача 24. Ход Чёрных

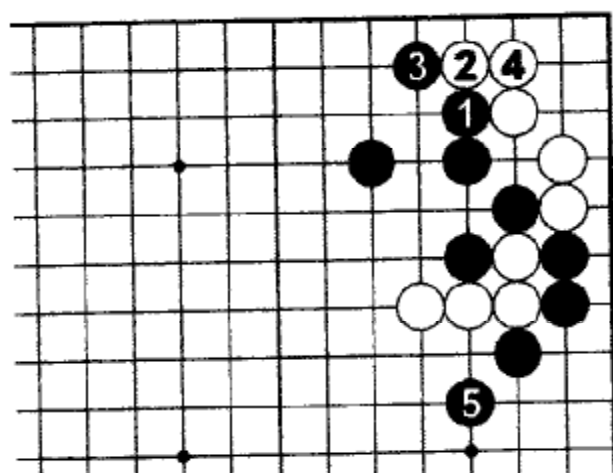


Если Белые соединяются 1, то у Чёрных появляется тэсудзи, которое можно использовать только в этот момент. Где?

Задача 25. Ход Чёрных

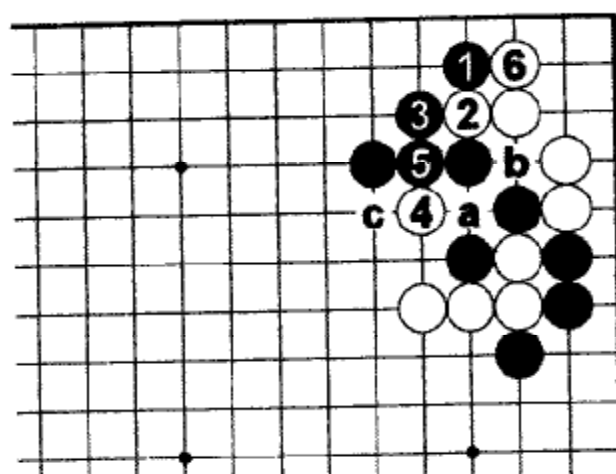


Как Чёрным завершить дзёсэки после Б.4? Отмеченный камень может находиться и в «а», это не имеет значения.



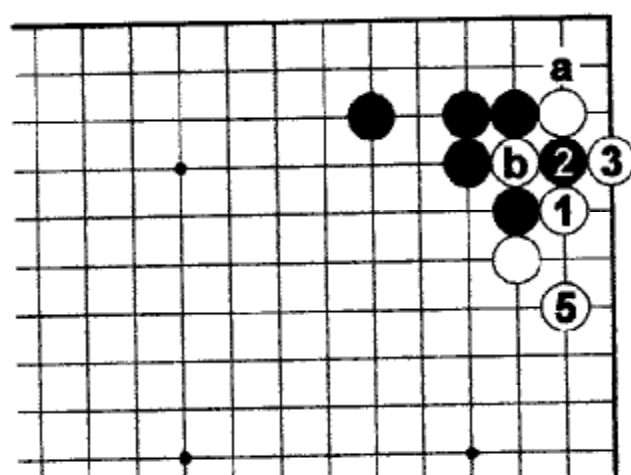
21. Правильный ответ

В отличие от ошибочного ответа к задаче 6, в этой позиции Ч.1 и 3 – хорошие форсирующие ходы, атакующие угол. После Б.4, Ч.5 начинают атаку белых камней в центре.



Ошибка

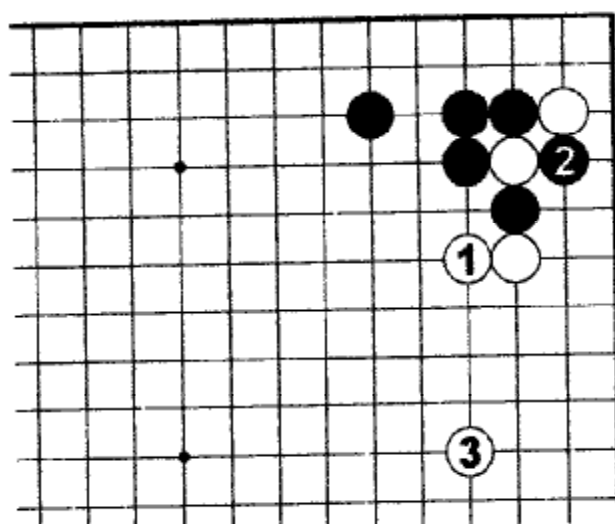
Ч.1 в данном случае нехорош. Белые отвечают 2 и 4, а после 6 они могут в любой подходящий момент построить глаз для центральной группы играя в «а». Однако, Белым не следует играть в «а» до того, как они сыграют 6. Иначе и Ч.«b» и Ч.«c» становятся форсирующими ходами.



4 → «b»

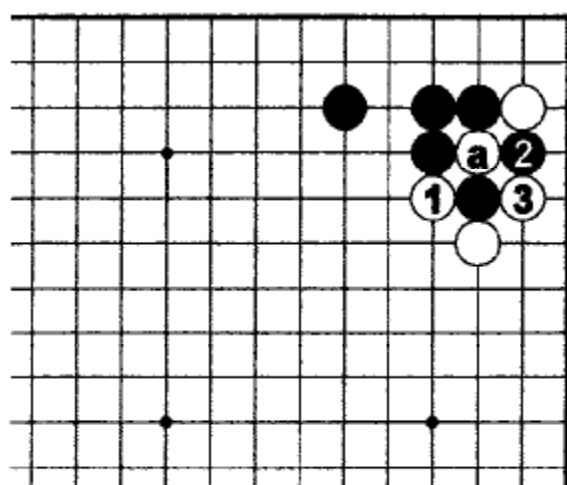
22. Правильный ответ 1

Б.1 и 3 – гибкие ходы. Белые могут так играть, когда у них больше ко-угроз. Если Чёрные соединятся 4, то Б.5. В дальнейшем они могут построить глаз, играя «а». Заметим, что камни Белых стоят так низко, что предпочтительнее играть как в правильном ответе 2.



22. Правильный ответ 2

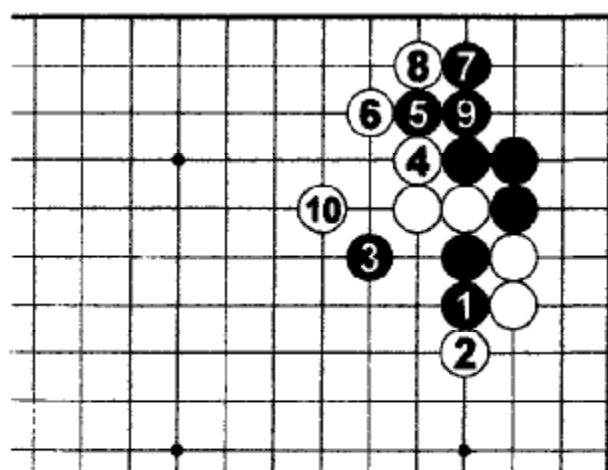
Белые могут сделать стойку 1, а в ответ на Ч.2 расширить зону 3.



4 → «a»

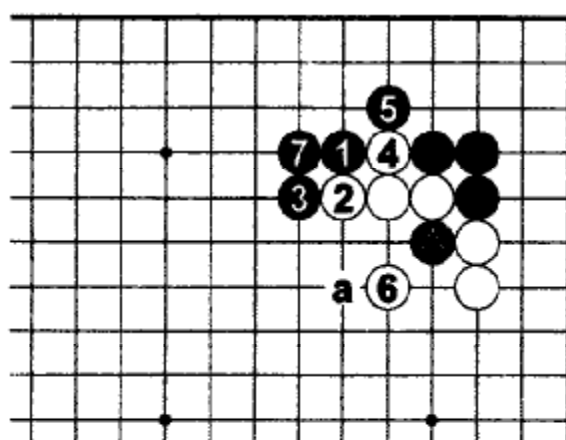
Ошибка

Б.1 и 3 - неподготовленные ходы. После соединения у Белых нет хорошего продолжения.



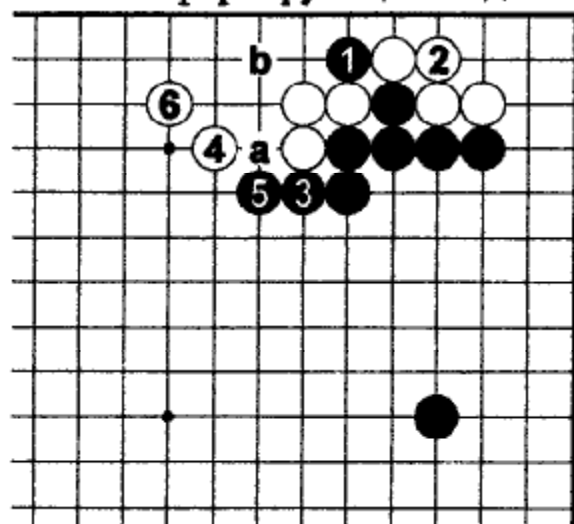
Ошибка

Попытка убежать отмеченным камнем ведет к осложнениям. После хода 4 камни Белых становятся гибкими, и совсем не очевидно, что борьба не выгодна Белым.



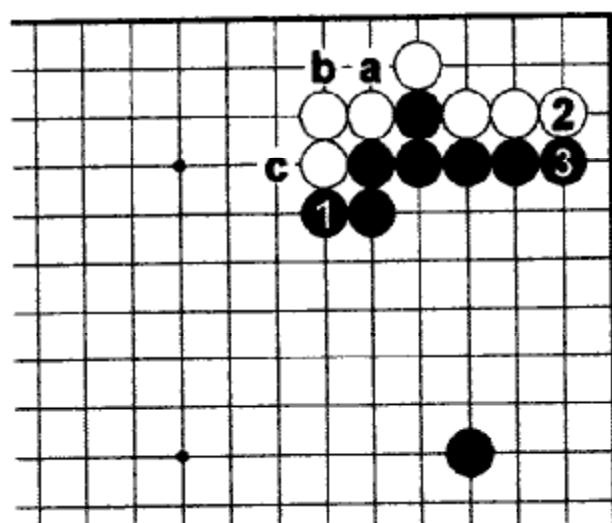
23. Правильный ответ

Комбинация Ч.1, 3 – тэсудзи, которое полностью использует жертву отмеченного камня для получения прочной территории наверху. После соединения Ч.7 отмеченный камень продолжает нести адзи. Например, Ч.«a» - сильный форсирующий ход.



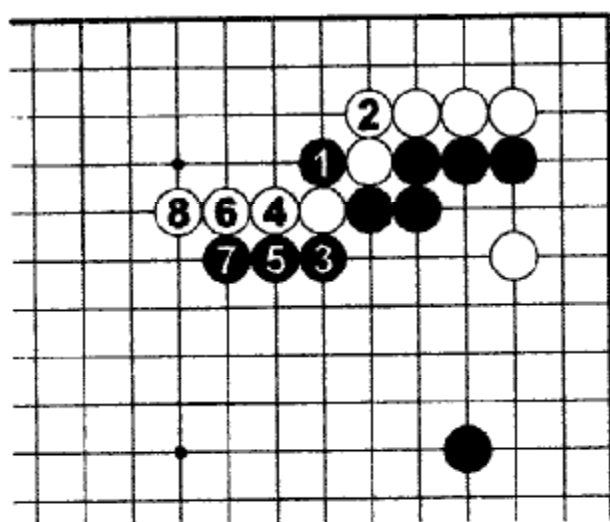
24. Правильный ответ

Разрезание Ч.1 – срочный ход. У Белых нет выбора кроме соединения 2. Затем Ч.3 закрывает еще одно дамэ группы Белых. Из-за присутствия Ч.1 Белые вынуждены покорно играть 4, 6. Если Белые игнорируют Ч.3 и играют в другом месте, то Ч.«a» становится строгим ходом, и Белые должны отступить «b».



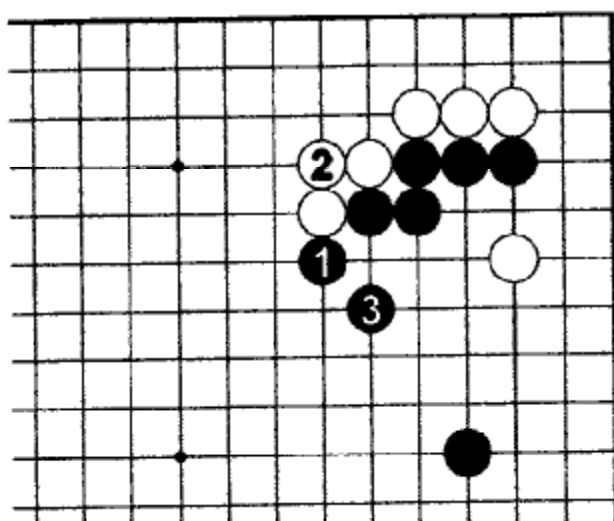
Ошибка

Если Чёрные пренебрегут разрезанием, то Белые могут спуститься 2. После Ч.3 Белые на разрезание «а» ответят «b», и сила хода «с» пропадет.



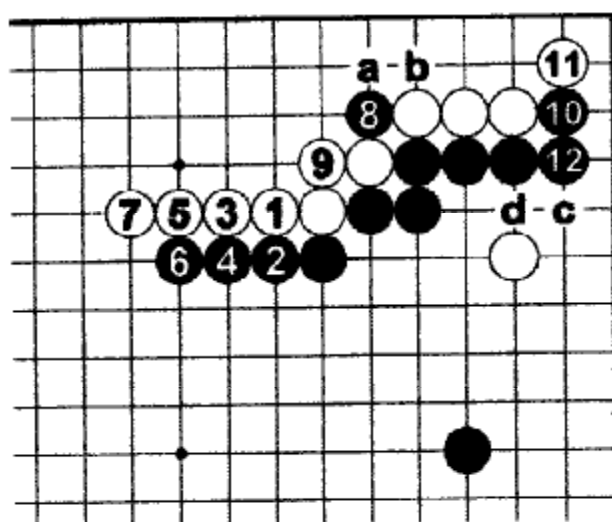
Ошибка

Атари Ч.1 – сырой ход, так же как 5 и 7. Обычно нет ничего хорошего в протягивании противника по пятой линии.



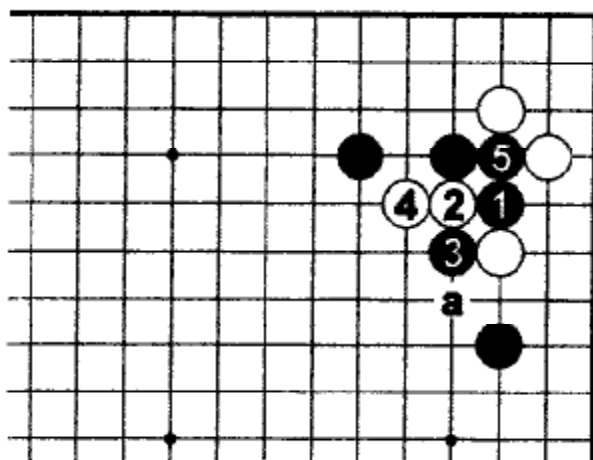
25. Правильный ответ

Чёрные должны поставить ханэ 1 и соединиться 3. Это дзёсэки, но профессионалы так играют редко. Они считают, что это дзёсэки для форовой игры.

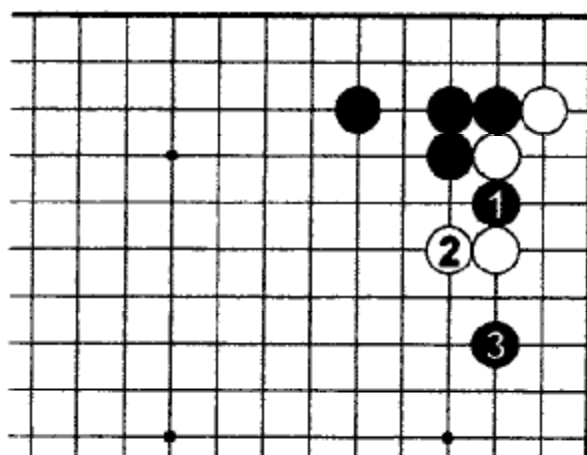


Отличие

Б.1 – ошибка. Теперь Чёрные могут давить 2-6, а потом разрезать 8. Потом Чёрные играют форсированно 10 и 12. Если Белые не ответят, то Чёрные могут доставить неприятности, играя «а», или «b». В правильном ответе именно белые могут играть последовательность Б.12, Ч.«с», Б.10, Ч.«d».

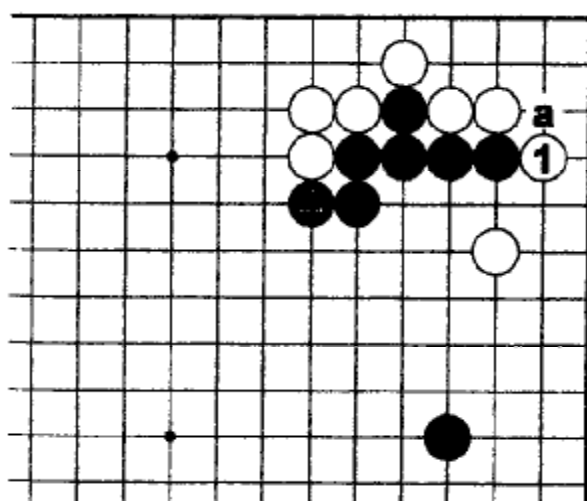


Задача 27. Ход Белых



Почему Ч.3 ошибка и как нужно отвечать Белым?

Задача 29. Ход Чёрных

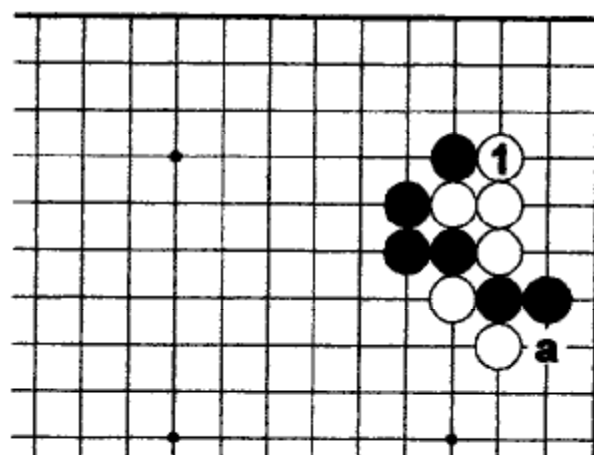


Игра Б.1 вместо спуска «а» в ответ на ход отмеченным камнем ошибочна. Как Чёрным следует использовать эту ошибку?

Задача 26. Ход Белых

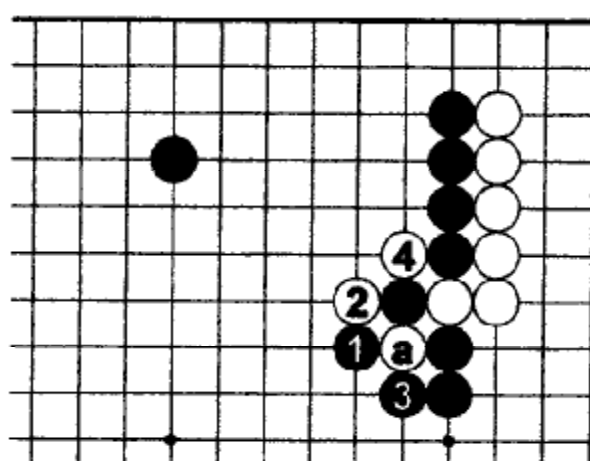
Цель Б.2 – предотвратить построение прочности Чёрными. Однако, такой ход возможен, только если ситё «а» удачно для Белых. Следует ли Белым захватывать камень ходом «а» или противодействовать иначе?

Задача 28. Ход Чёрных



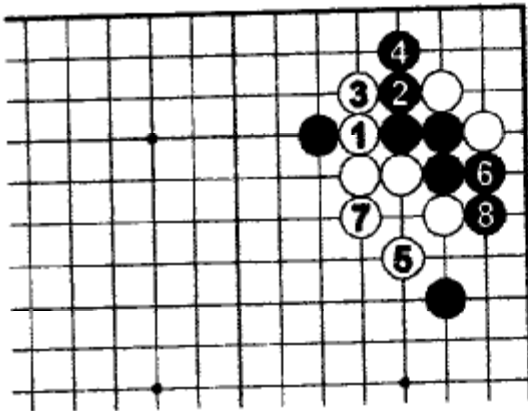
Это вариант дзёсэки 2, Д.5. Вместо «а» Белые играют 1. Как отвечать Чёрным?

Задача 30. Ход Белых



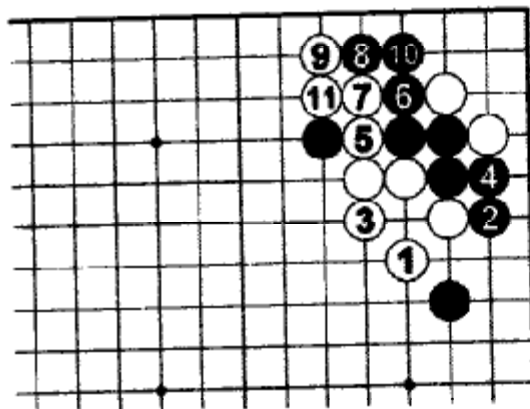
5 → «а»

Вместо 14 на Д.4, дзёсэки 5, Чёрные играют атари 1. Это не хороший ход. Как продолжать Белым после захвата и соединения Ч.5?



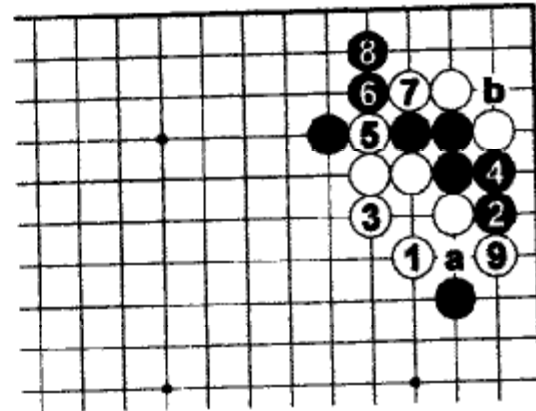
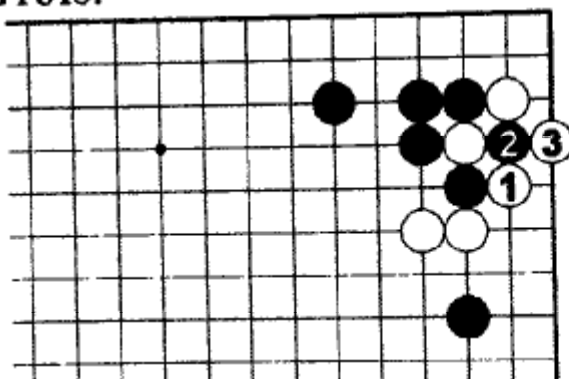
26. Правильный ответ

Перед тем, как что-то предпринимать, Белые должны разделить позицию Чёрных ходами 1 и 3. Затем они захватывают 5 и 7. Последовательность до Ч.8 дзёсэки.



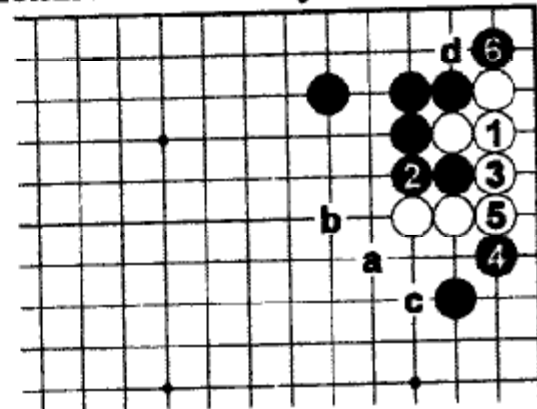
Вариант

Чёрные могут играть 6. После Б.7, Ч.8 и 10 становятся форсирующими ходами. В этом варианте Чёрные могут получить сэнто, в то время как в правильном ответе заканчивают в готэ.



Ошибка

Захват Б.1 и 3 слишком поспешный. Чёрные могут добиться преимущества Ч.2-6. Если у Чёрных достаточно коугроз, то после Б.9 они могут разрезать в «а». Если нет, то можно захватить угол ходом «б».

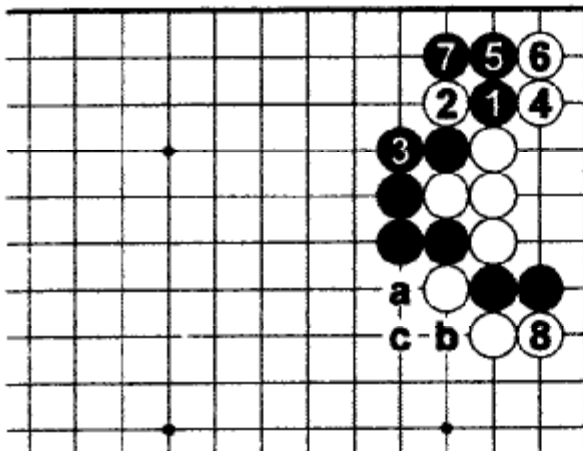


27. Правильный ответ

Белым следует соединиться 1 и спасти свои камни 5. Если Ч.6, то Белые могут убежать «а», «б» или «с». Если Чёрные играют 6 в другом месте, то Белые строят два глаза ходом «д».

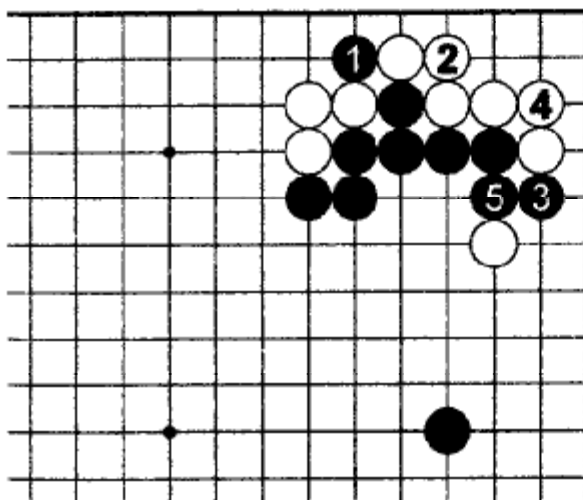
Ошибка

Б.1 и 3 не дают глазной формы.



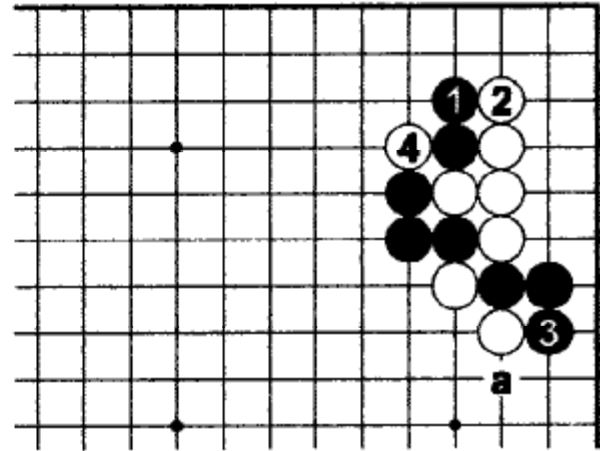
28. Правильный ответ

Ч.1 – сильный ход. Он уменьшает дамэ у группы из четырех белых камней. После Ч.7 Белые захватывают два камня 8, и формы стабилизировались. Теперь важно, что Чёрные не сделали атари «а», т.к. у Белых осталось плохое адзи в точке «b», что можно использовать в дальнейшем.



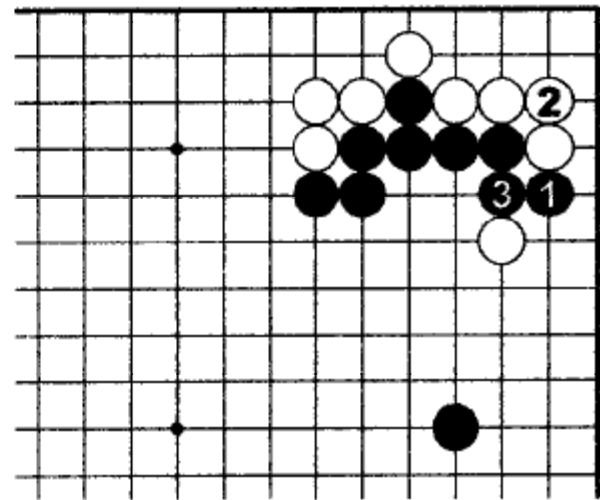
29. Правильный ответ

И здесь Чёрным нужно разрезать 1, заставляя Белых соединиться 2. Теперь Чёрные могут играть 3 и 5. Так же как и в задаче 24, у трех белых камней недостаточно дамэ, и они не в состоянии играть активно.



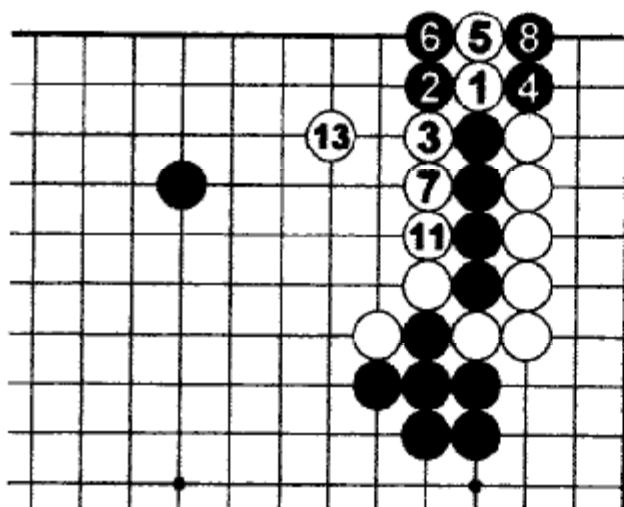
Ошибка

Ч.1 – вялый ход. Белые могут захватить угол 2, если Чёрные повернут 3, то Белые могут разрезать 4. Б.«а» - большая угроза.



Ошибка

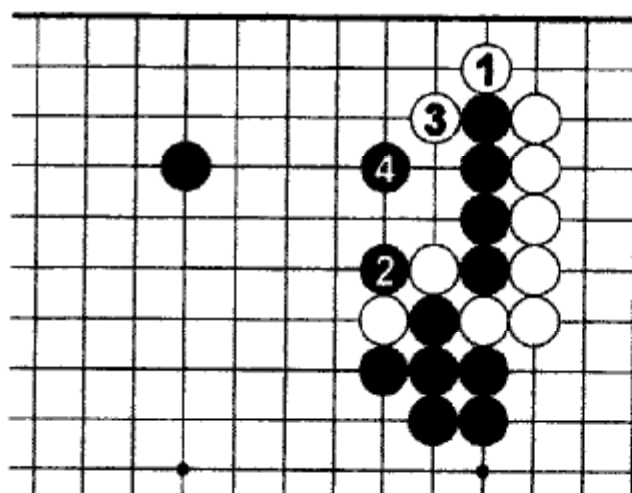
Простое ограничение 1 и 3 не дает Чёрным особых преимуществ. К тому же у Белых больше территории, чем в задаче 24, диаграмма «Ошибка».



30. Правильный ответ

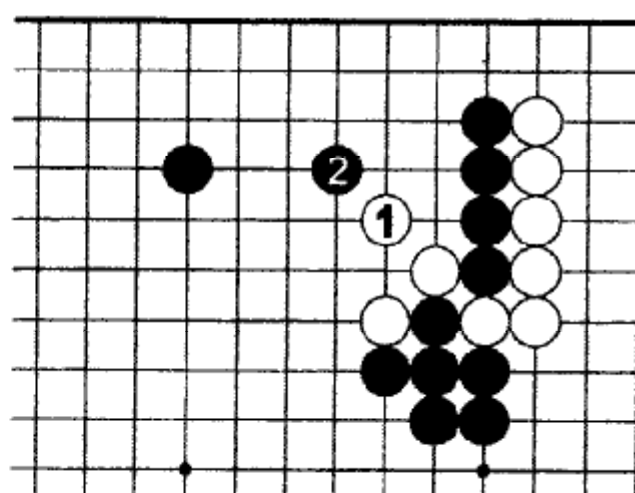
Б.1 и 3 — тэсудзи. Если Чёрные сопротивляются 2 и 4, то Белые зажимают их, играя 7-11. После Б.13 у чёрных камней наверху большие неприятности.

$9 \rightarrow 1, 10 \rightarrow 5, 12 \rightarrow 1$



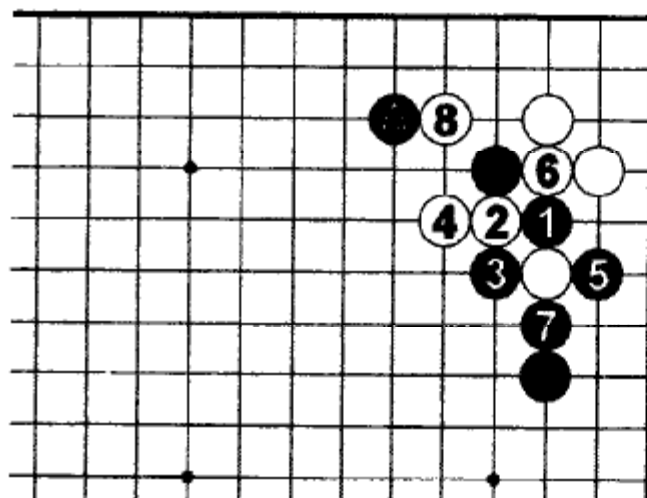
Правильный ответ Чёрных

В ответ на Б.1 Чёрные должны уступить 2 и 4. Хотя Чёрные и сильны, но Белые сделали подкоп в верхней части доски.



Ошибка

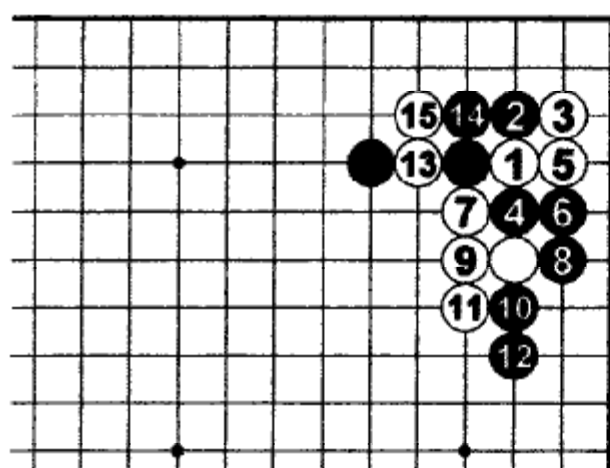
Б.1 — тяжелый ход. Чёрные могут сохранить свои камни наверху, а группа Белых стала объектом атаки.



Задача 31. Ход Чёрных

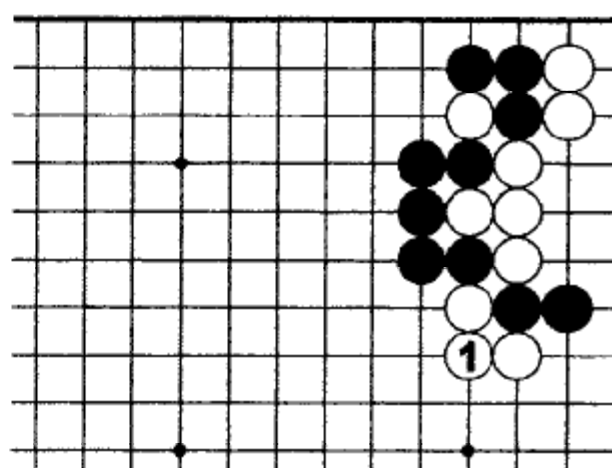
В этой задаче отмеченный камень стоит на одну линию ниже, чем в задаче 26. В этом случае вне зависимости от результата ситё Белые могут играть 2. После этого последовательность до Б.8 может показаться естественной, но в действительности Б.6 сомнительный ход. Как Чёрным отвечать на Б.8?

Задача 32. Ход Чёрных



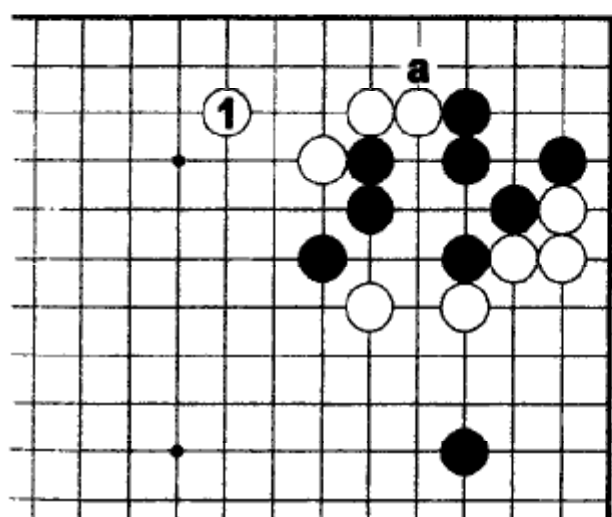
До Б.15 – дзёсэки. Чёрные хотят захватить три белых камня в углу. Как им это сделать?

Задача 33. Ход Чёрных



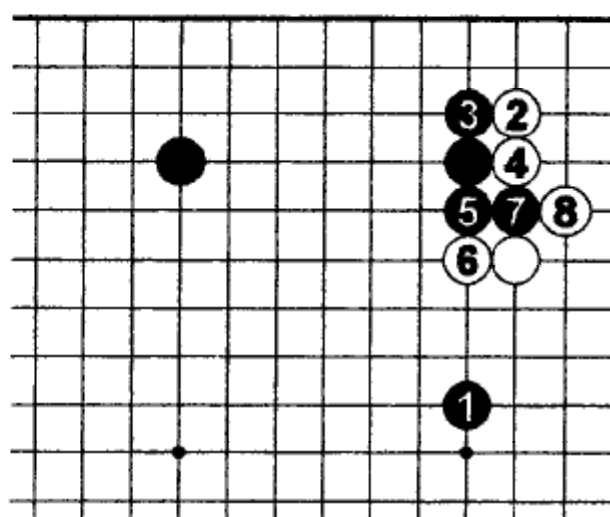
Соединение Б.1 – ошибка. Чёрные камни еще не погибли, а в позиции Белых есть серьезный дефект. Как должны играть Чёрные?

Задача 34. Ход Белых

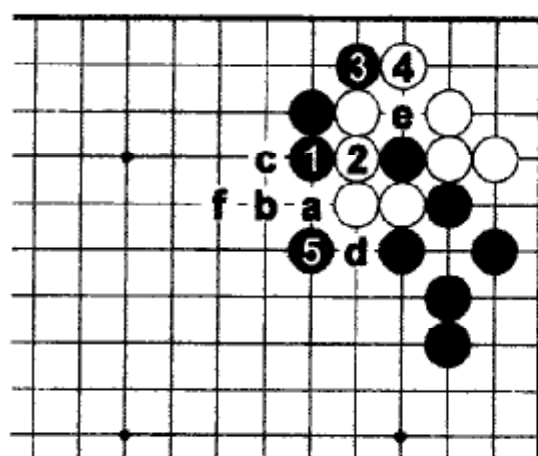


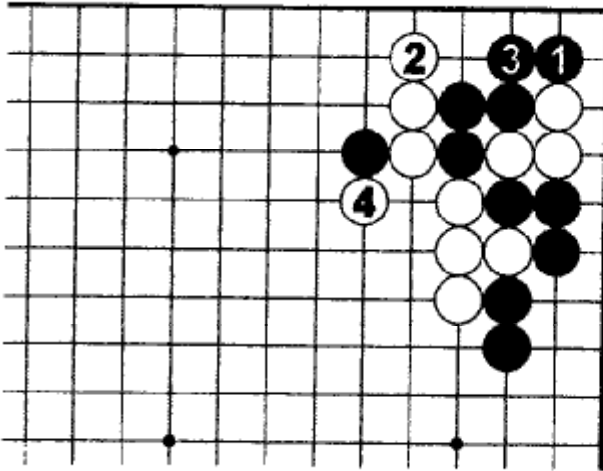
После Б.1 (17 на Д.4, дзёсэки 3), необходимо играть Ч.«а». Если Чёрные не сделают этого, то как Белым опустошить угол Чёрных?

Задача 35. Ход Чёрных



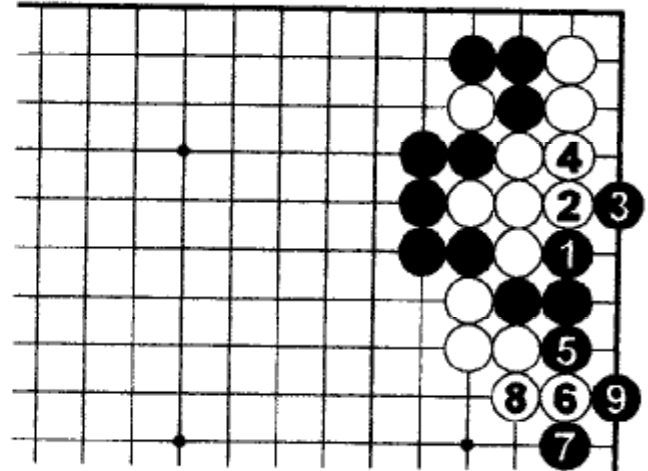
Б.6 – тоже дзёсэки. С какой стороны Чёрным следует разрезать после обмена Ч.7 Б.8?





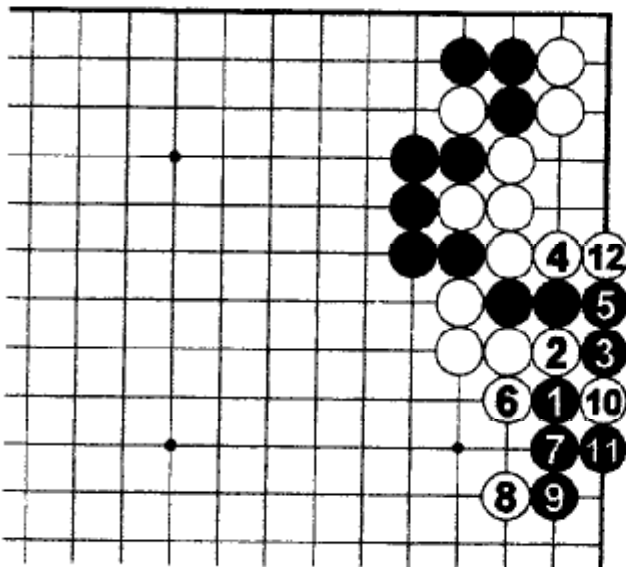
Ошибка 2

Если сразу пойти Ч.1, то Белые строят идеальное ацуми Б.2 и 4.



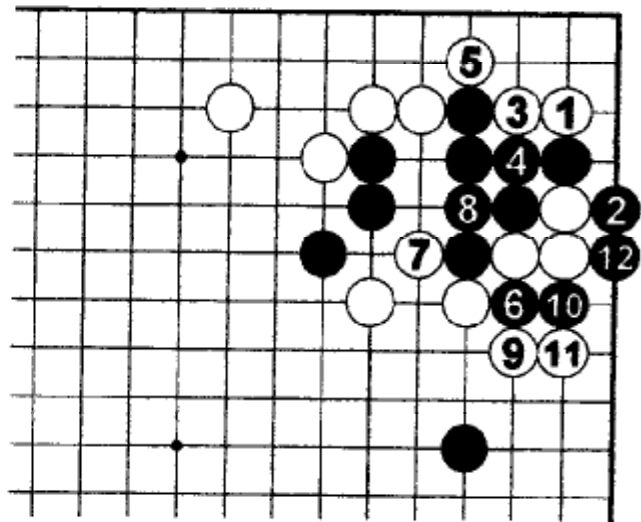
33. Правильный ответ

Сначала Ч.1 и 3 удаляют глаза у формы Белых, затем убегают по левой стороне 7 и 9. Белым практически невозможно пленить эти камни.



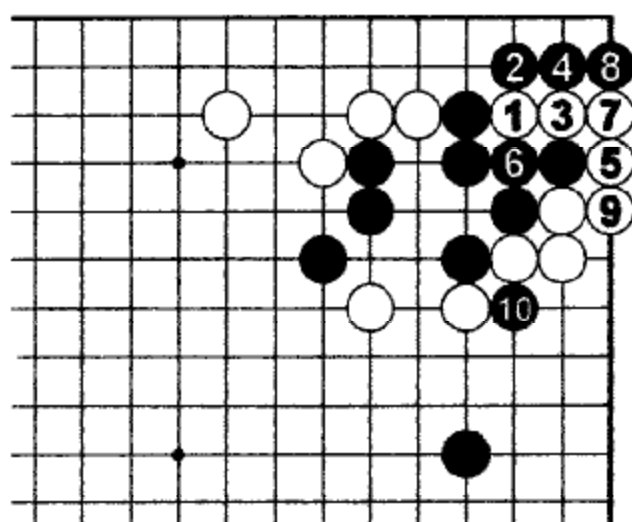
Ошибка

Если Чёрные без затей сыграют 1, то Б.6 и 8 – тэсудзи. После Б.12 по крайней мере четыре чёрных камня не убегут.



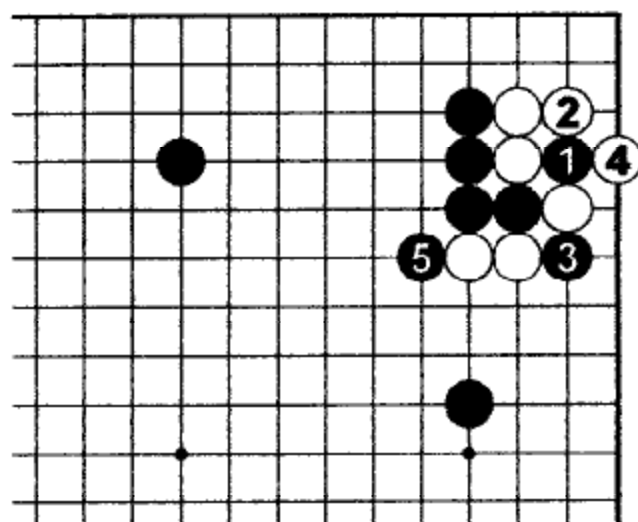
34. Правильный ответ

Хасам-цукэ Б.1 - тэсудзи. Ч.2 перекрывает соединение справа, но Б.3-5 соединяются слева. Чёрные захватывают три камня Ч.6, 10 и 12, но это еще не два глаза, да и территории меньше, чем было в углу. К тому же влияние чёрного камня внизу уменьшено белыми камнями 9 и 11.



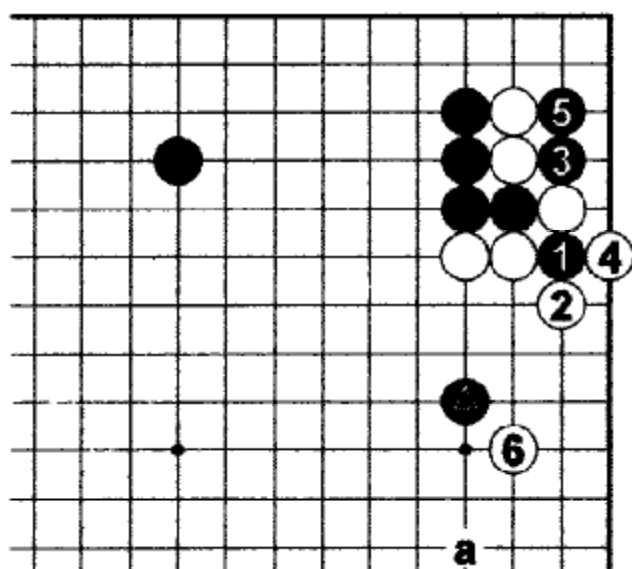
Ошибка

Кажется, что Б.1 тоже выбивает базу у Чёрных, но атаки Б.6 и 8, а потом разрезание Б.10 захватывают группу Белых.



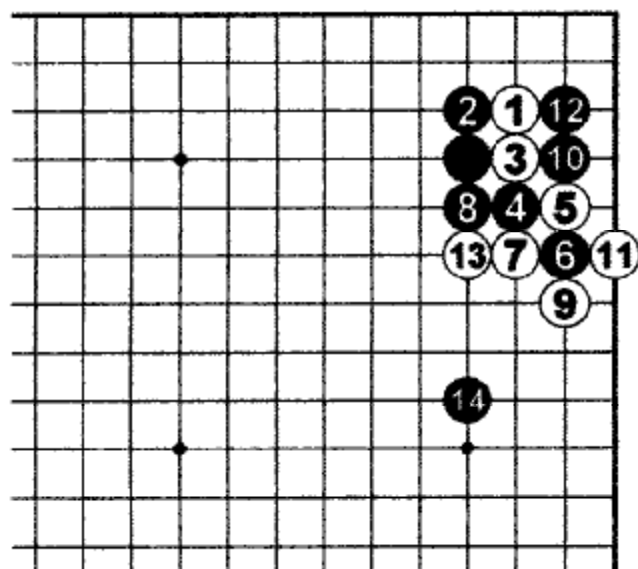
35. Правильный ответ

Чёрные сначала должны разрезать 1 и поставить атаки 3, а потом строить ацуми 5.



Ошибка

Разрезание Ч.1 сделано не с той стороны. Белые укрепляются, получая поннуки 2 и 4. После Ч.5 Белые могут либо построить группу Б.6, либо атаковать отмеченный камень Б.«а».

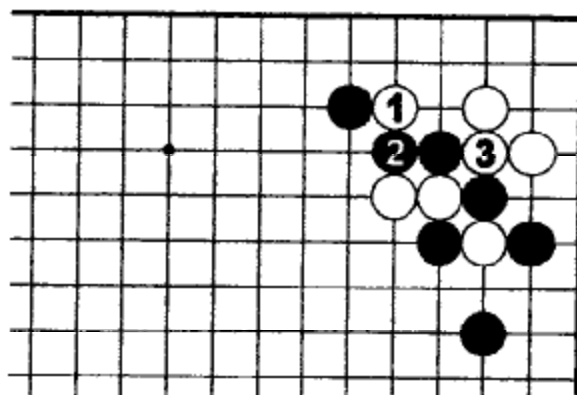


Анализ

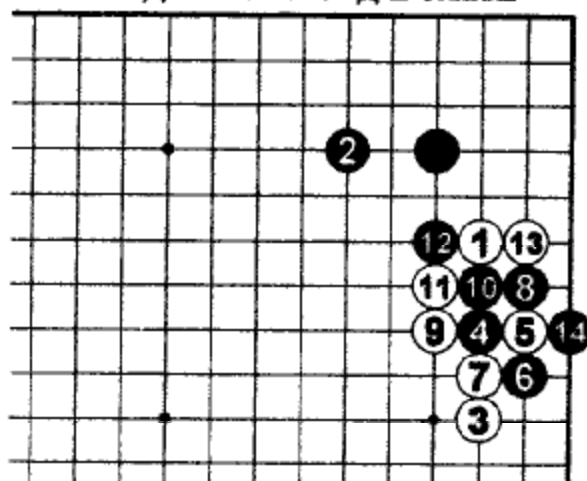
Последовательность до Б.13 – дзёсэки. После этого Чёрные не будут брать в клещи 14 прочную группу Белых, но это результат на предыдущей диаграмме.

Задача 36. Ход Чёрных

Играть Б.1 перед Б.3 – тэсудзи. Теперь позиция Чёрных смотрится расчлененной, но они могут соединить свои камни. Как?

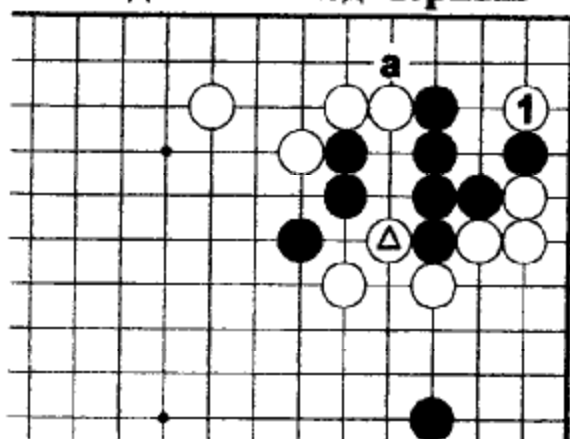


Задача 37. Ход Белых



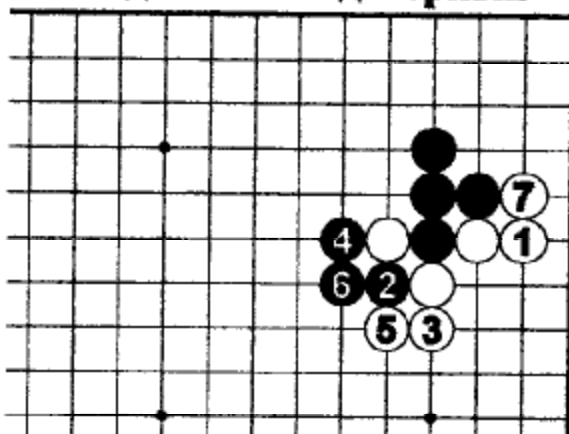
После обмена Б.1, Ч.2 Белые расширяются 3. Чёрные могут вторгнуться 4, а Белые построить сабаки 5. Как продолжать Белым?

Задача 39. Ход Чёрных



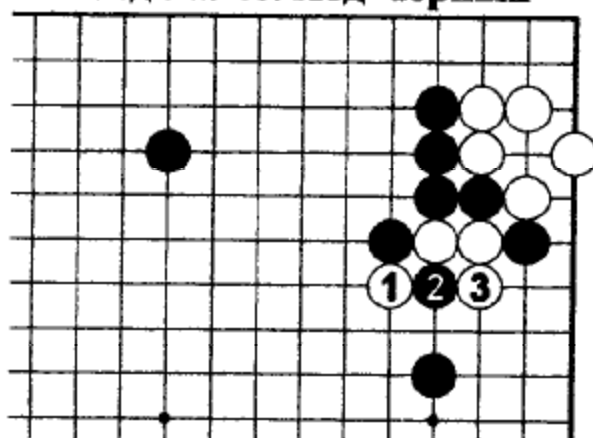
В процессе розыгрыша дзёсэки 3, Д.4, Белые совершили обмен отмеченными камнями. В результате необходимость хода Ч.«а» отпала. Что делать Чёрным, если Белые и теперь поставят хасами-цукэ?

Задача 38. Ход Чёрных

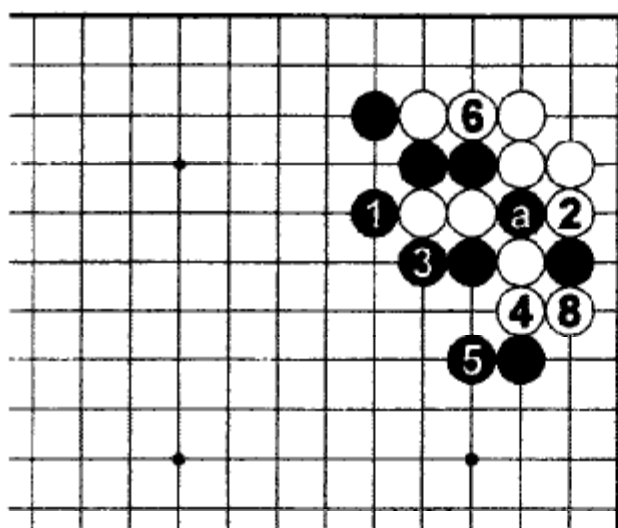


Б.1 еще одно дзёсэки, которое возникает из позиции на Д.3, дзёсэки 2. Разрезание Ч.2 делается для построения большей прочности. Как Чёрным отвечать на Б.7?

Задача 40. Ход Чёрных



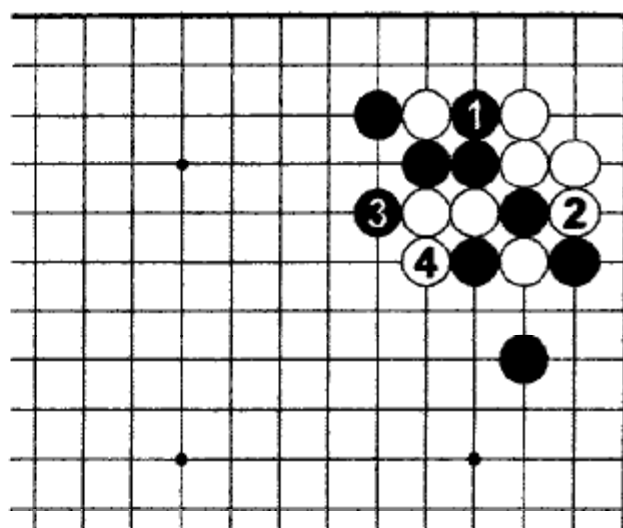
Б.1 и 3 – продолжение дзёсэки из правильного ответа к задаче 35. Как должны отвечать Чёрные?



7 → «a»

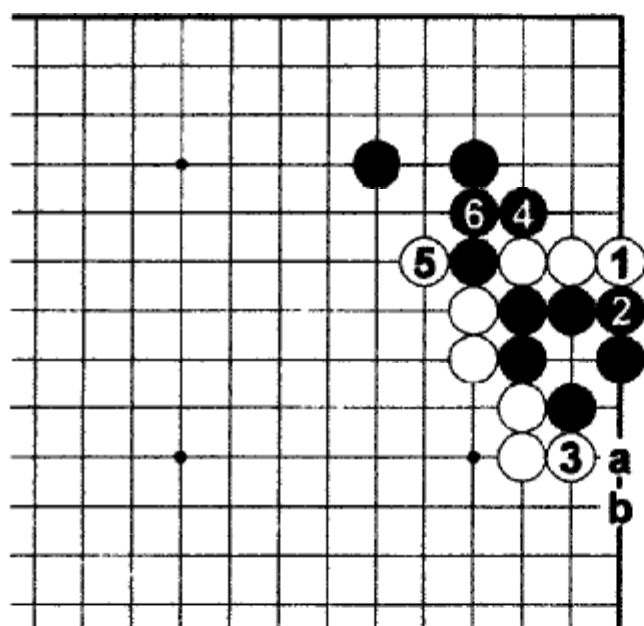
36. Правильный ответ

Ч.1 жертвуют двумя камнями. Затем соединяются 3 и 5. После Б.8 Чёрные прочны, а Белые получили очки.



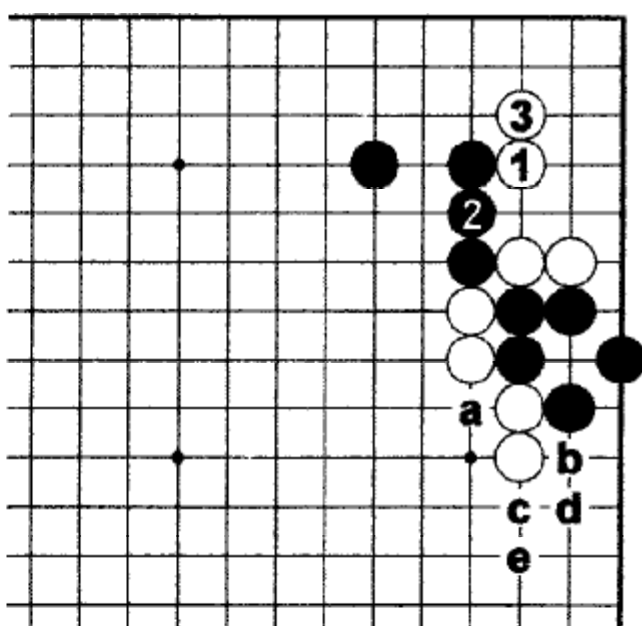
Ошибка

Если Ч.1 захватят белый камень, то после Б.2 и 4 они обнаружат, что их камни сверху отрезаны от камней снизу.



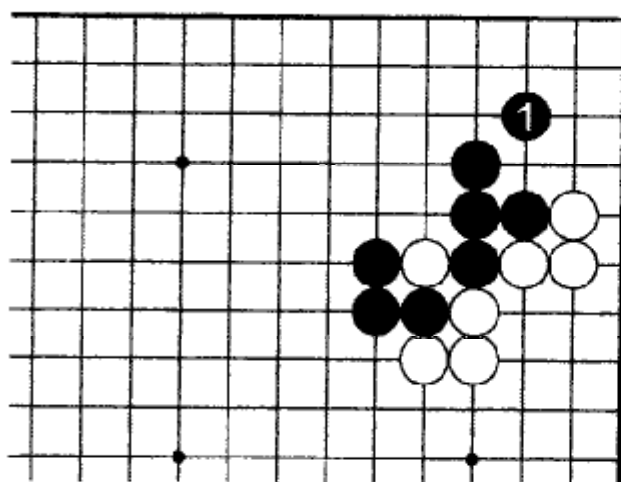
37. Правильный ответ

У Белых нет выбора - только жертва камней и построение ацуми. После Ч.6 и «a» и «b» - сэнтэ Белых.



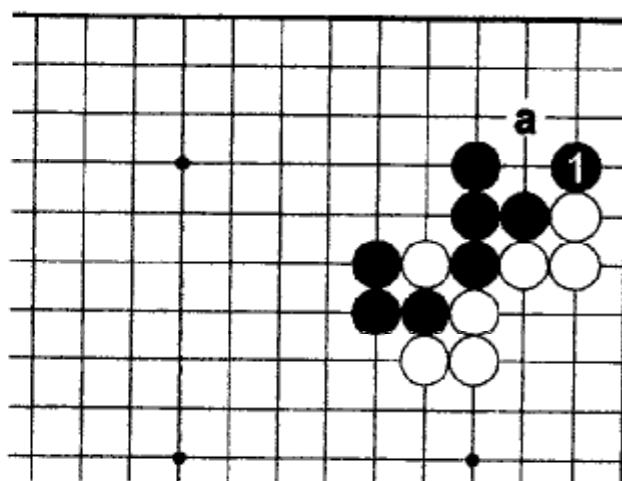
Ошибка

Б.1 – тэсудзи. Белые живут в углу 3, если предположить, что разрезание «a» захватывается в ситё. Если Чёрные теперь поползут Ч.«b», Б.«с», Ч.«d», Б.«e», то это будет хорошим результатом для Белых, но так никогда не будет. См. Задачу 42.



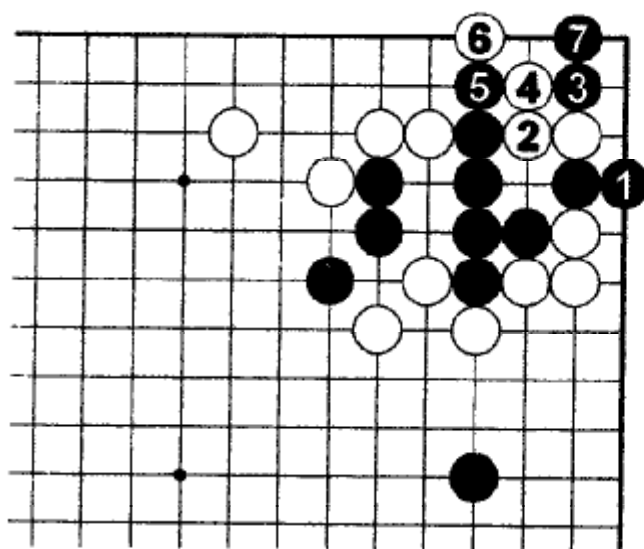
38. Правильный ответ

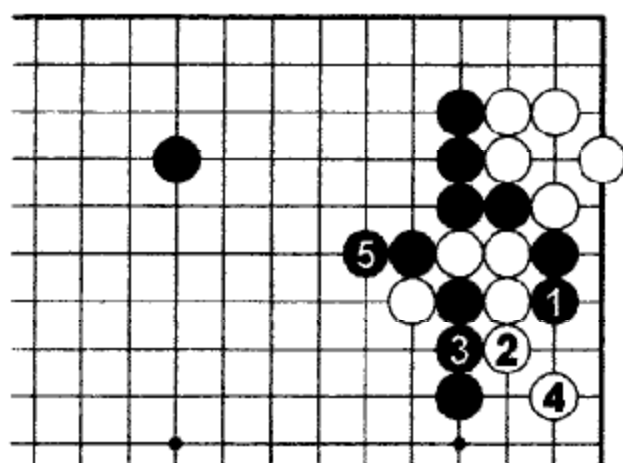
Кажется, что Ч.1 — отступление, но это прочный ход, который окончательно закрепляет угол за Чёрными. Белые играют тэнуки.



Ошибка

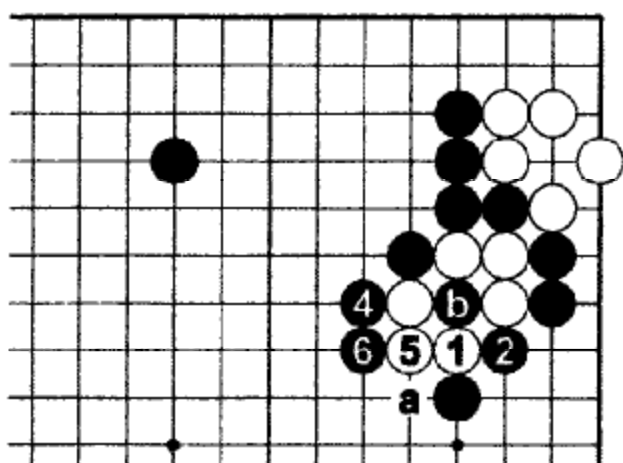
Если Ч.1, то Б.«а». Белым будет не трудно лишить Чёрных территории наверху. К тому же Ч.1 не представляет серьезной угрозы для группы белых камней.





40. Правильный ответ

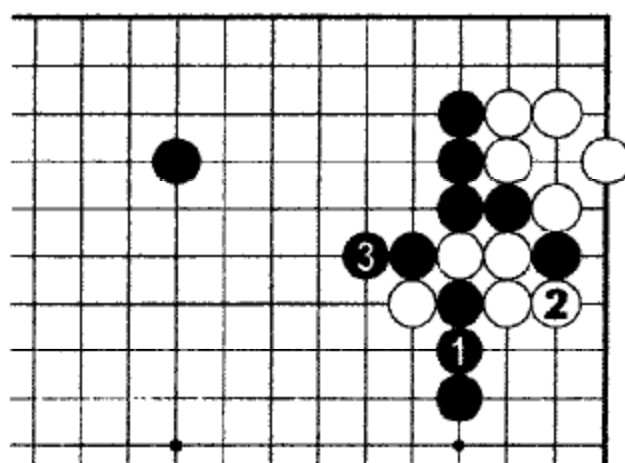
Чёрные должны поставить атари 1 и заставить Белых играть 2. Затем Ч.3 и 5 строят ацуми. В дальнейшем Чёрные могут использовать два пожертвованных камня для форсированного продолжения.



Ошибка Белых

3 → «b»

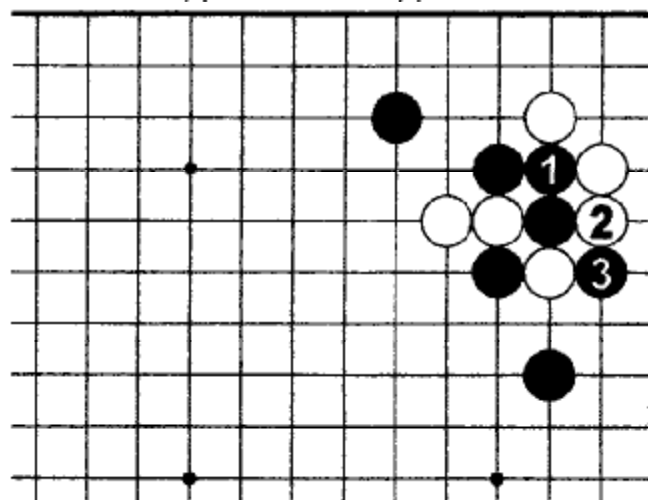
Захват Б.1 — серьёзная ошибка. Атари Ч.2 и 4 захватывает Белых в ситё 6 или «а». Если ситё не в пользу Чёрных, то у них всё равно хорошая позиция.



Ошибка

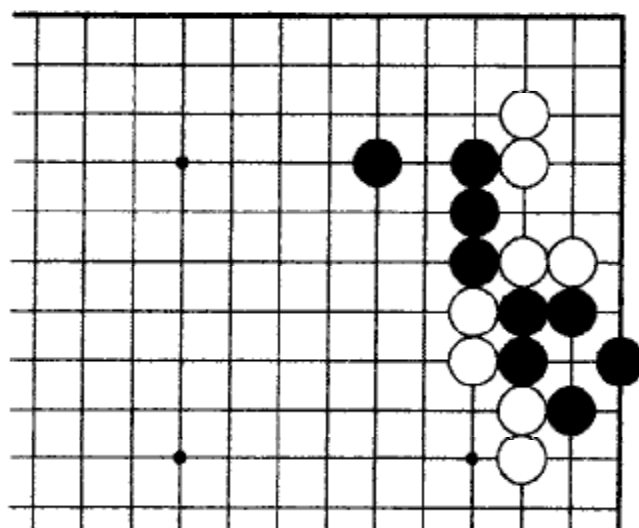
Простое соединение Ч.1 не даёт Чёрным форсированного продолжения. Следовательно, они играли не эффективно.

Задача 41. Ход Белых



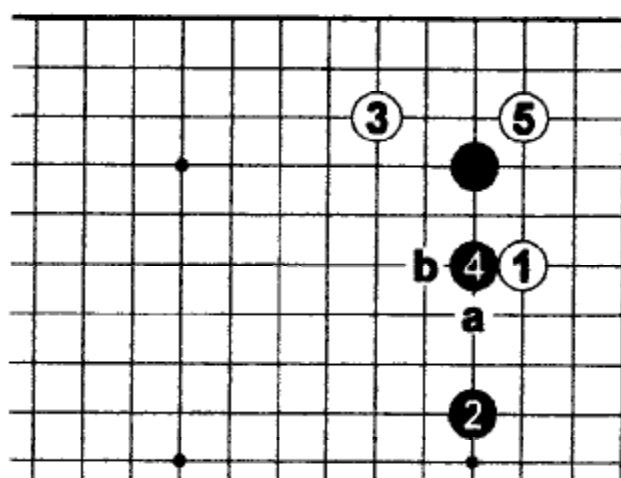
Ч.3 в ответ на Б.2 плохой ход. Как Белые должны воспользоваться этим?

Задача 42. Ход Чёрных



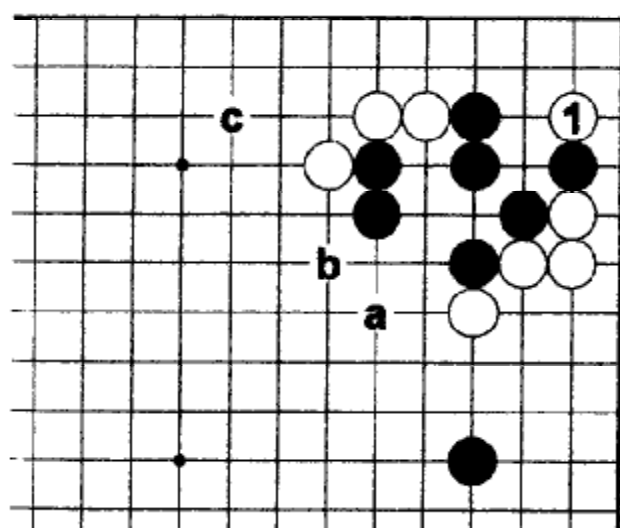
Чёрные подготовили засаду для Белых. Найдите мощное тэсудзи Чёрных.

Задача 43. Ход Чёрных



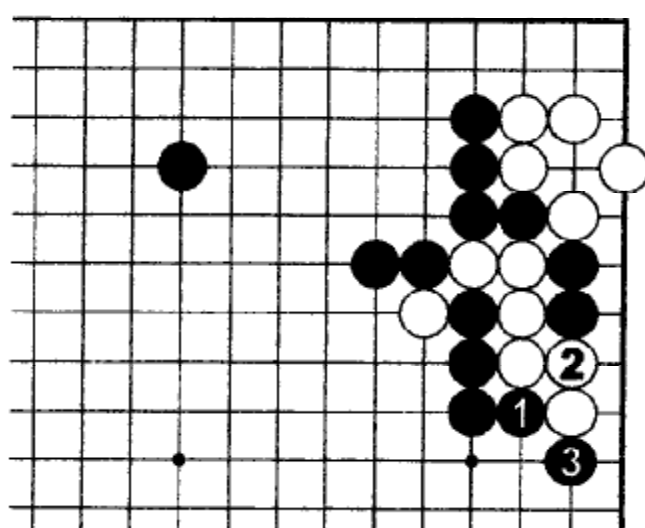
Ход Б.5, без обмена Б.«а» на Ч.«b», новый, недавно пришедший из Южной Кореи. Из этой позиции японские профессионалы разрабатывают все новые и новые продолжения. Тем не менее, сейчас у Чёрных есть единственный ход. Какой?

Задача 44. Ход Чёрных

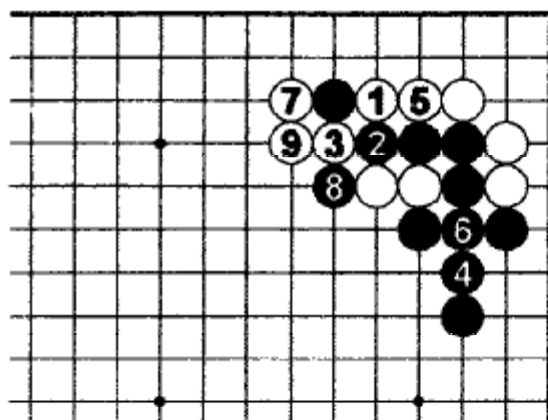


Белые сыграли 1 до обмена Б.«а», Ч.«b», Б.«с». В данный момент этот ход не пугает Чёрных, потому что у них есть хорошая контратака. Как играть Чёрным?

Задача 45. Ход Чёрных

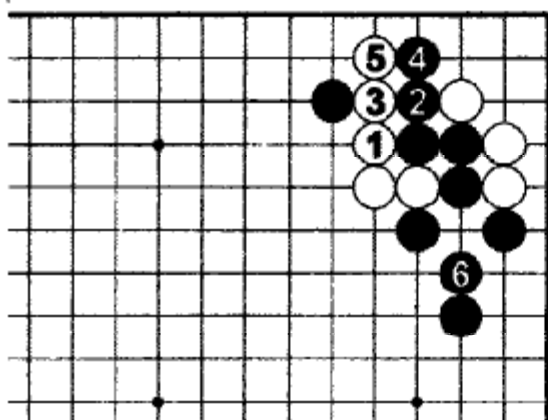


После завершения дзёсэки в правильном ответе к задаче 40 не следует сразу играть Ч.1 и 3, т.к. при этом пропадают другие форсирующие ходы. У Чёрных кроме Ч.1 есть еще восемь форсирующих ходов. Найдите их.



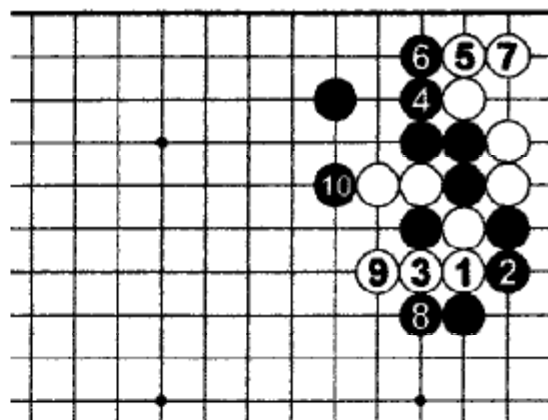
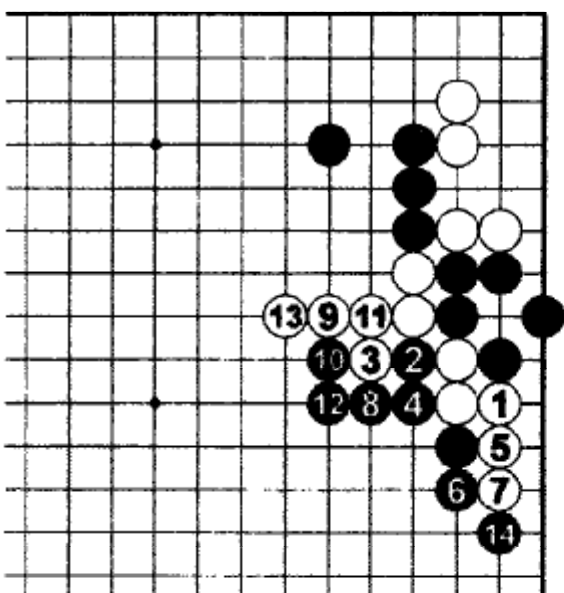
41. Правильный ответ

Б.1 – тэсудзи. В ответ на Ч.2 Белые зажимают 3 и 5, а потом захватывают камень 7. После хода 9 результат очень хорош для Белых.



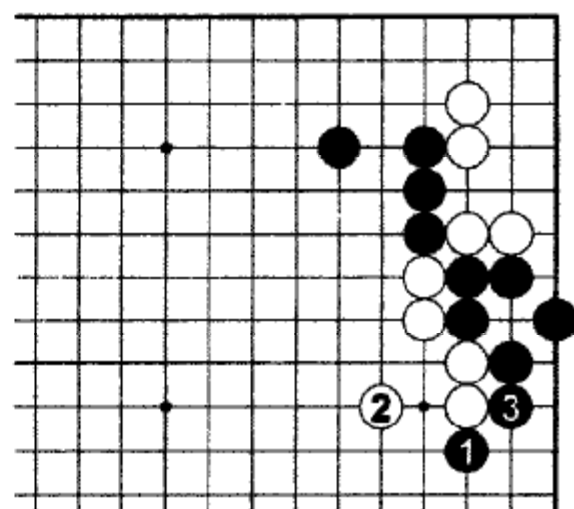
Ошибка 2

Б.1, 3 и 5 неподготовленные ходы. Результат не идет ни в какое сравнение с правильным ответом.



Ошибка 1

Б.1 – тяжелый ход. После ходов 8 и 10 обе Чёрные группы заняли прочные позиции и могут атаковать внешнюю группу Белых.

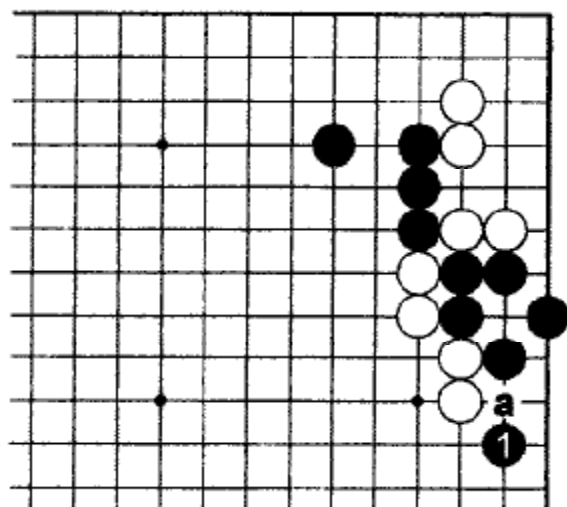


42. Правильный ответ

Ч.1 заставляет Белых защищаться 2. Тем временем Чёрные соединяются 3, и Белым надо позаботиться о своих камнях в центре.

Ошибка Белых

Попытка Б.1 захватить чёрные камни не проходит. Чёрные разрезают 2, и в результате последовательности до Ч.14 Белые теряют пять камней на правой стороне. ✦

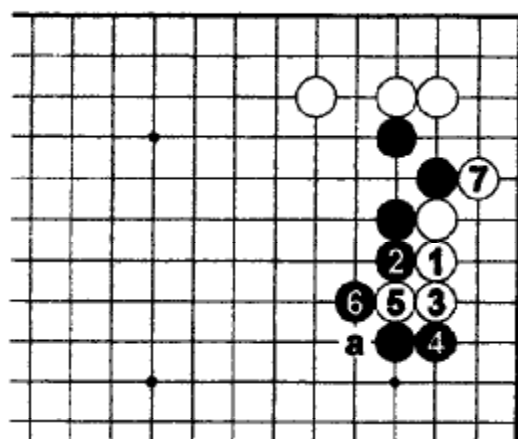


Ошибка

Прыгнуть Ч.1 хуже, чем проползти «а».

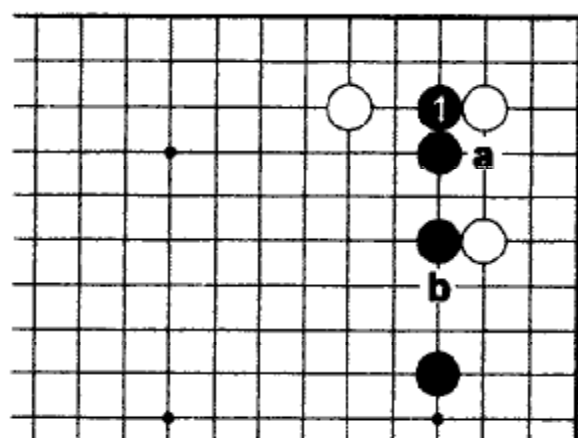
Ошибка

Ч.1 и 3 совсем не удовлетворительно. Во-первых, Чёрные не так прочны, как в *дзёсэки 5, Д.3*. К тому же, даже если Чёрные смогут атаковать в «а», подзюки «b» не будет угрозой, т.к. у Чёрных нет камня в «с». И, наконец, после Б.2 Чёрным необходимо отвечать 3.



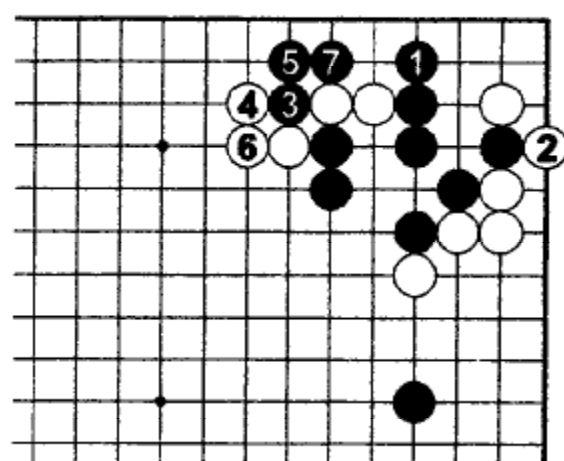
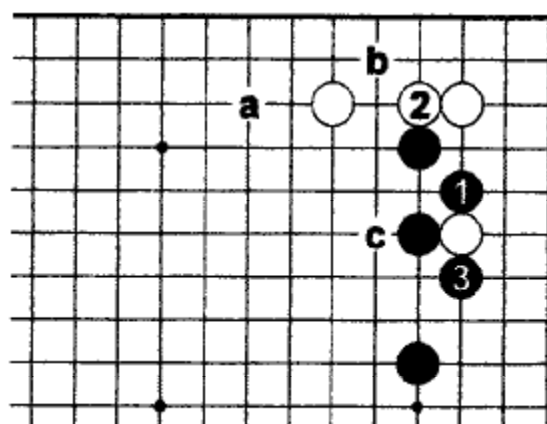
Доказательство

Если Чёрные не играют 3 на предыдущей диаграмме, то Белые могут играть последовательность до 7, создавая адзи разрезания в «а» и без труда вторгаясь на правую сторону.



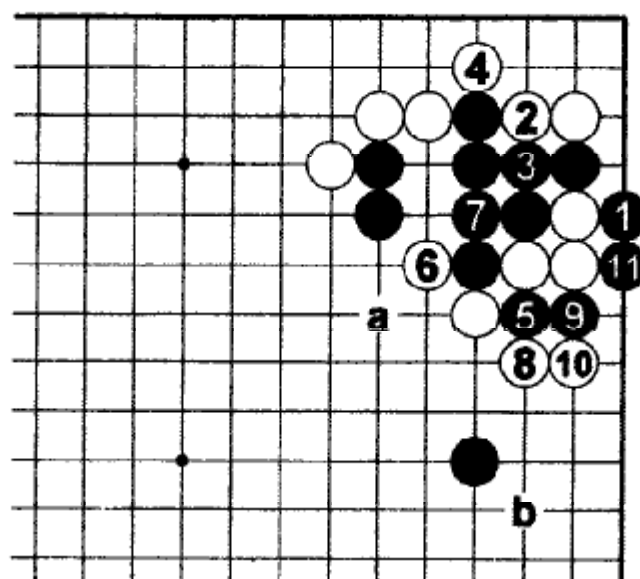
43. Правильный ответ

Ч.1 – единственный ход. Белые могут выбирать между «а» и «b».



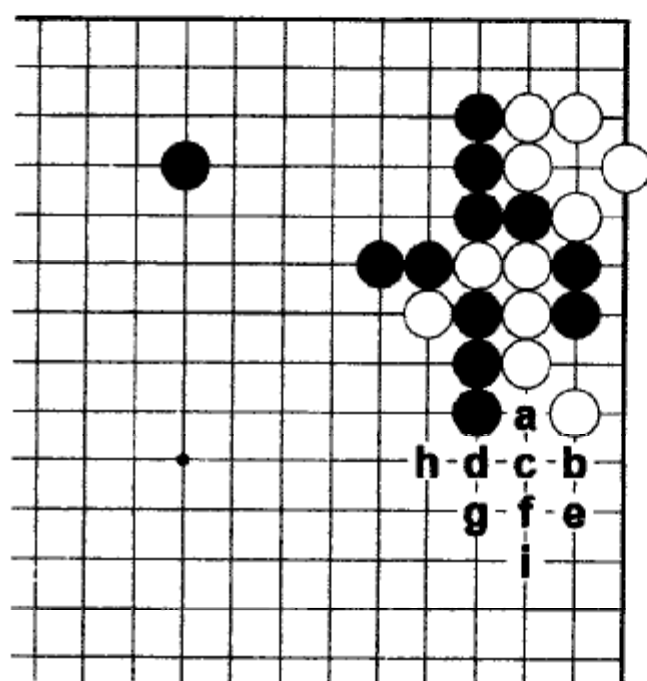
44. Правильный ответ

Чёрным следует бросить угол и спуститься 1. Если Белые соединятся 2, то Чёрные разрезают 3. После захвата Чёрными двух камней результат равный.



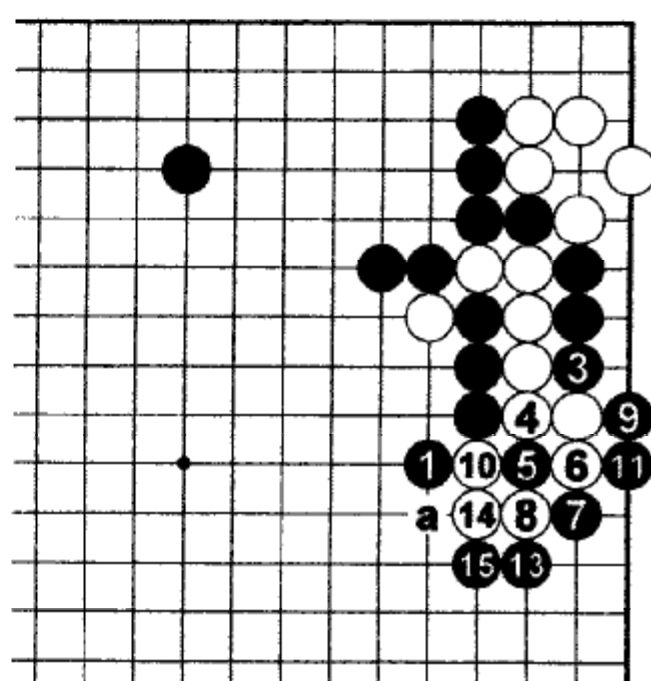
Ошибка

Как и в задаче 34, Ч.1 готовит разрезание Ч.5, но Белые играют 8 и 10. Если Чёрные атакуют «а», то Белые строят сабаки прыжком в «b». Следовательно, захват трех камней ошибка Чёрных. Нужно учесть, что у Чёрных пока нет двух глаз.



45. Правильный ответ

Любой из ходов от «а» до «g» — форсирующий с угрозой захвата четырех белых камней справа. Ч.«h» и «i» работают, только если ситё в пользу Чёрных.



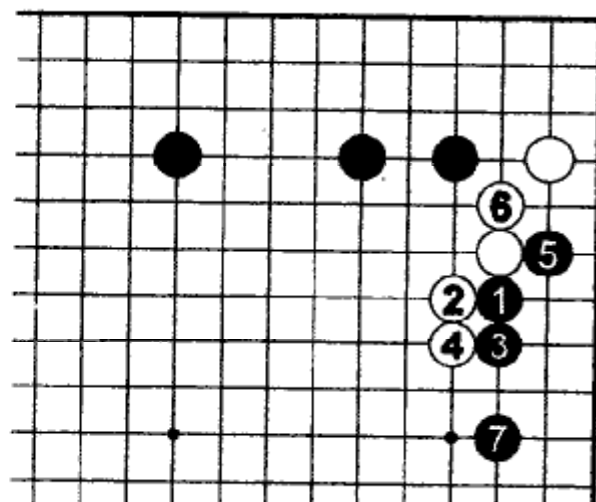
12 → 5

Пример

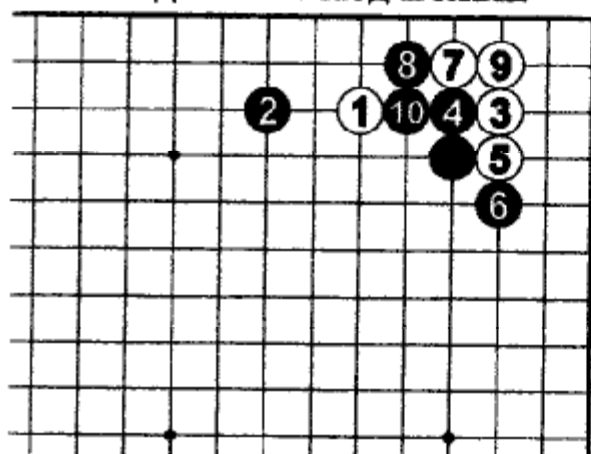
Предположим, что Белые не отвечают на Ч.1. Чёрные устраивают ловушку и могут захватить камни Белых в ситё ходом 15 или «а».

Задача 46. Ход Белых

В 1987г. Фудзисава Сюко ввел ход Ч.1. Чёрные могут так играть, если у них есть камень в районе хоси на верхней стороне. Одно из возможных продолжений показано на этой диаграмме. Где Белым делать следующий ход?

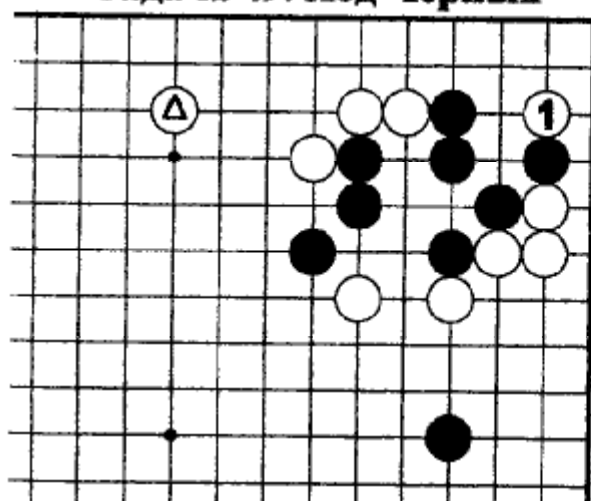


Задача 47. Ход Белых



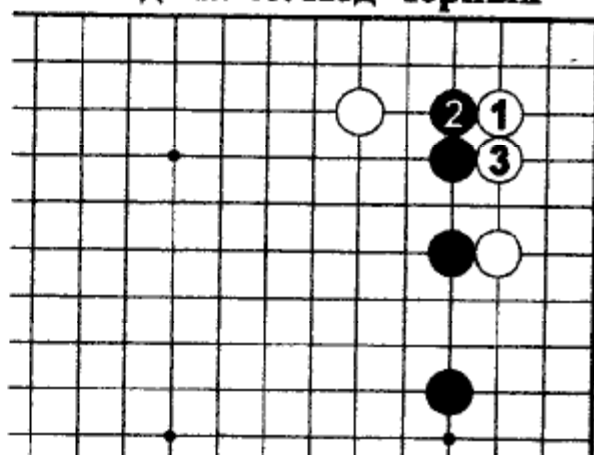
Даже если ситё в пользу Чёрных, ход Ч.6 все равно плох. Естественно, Белые отвечают 7. Как им продолжать после Ч.10?

Задача 49. Ход Чёрных



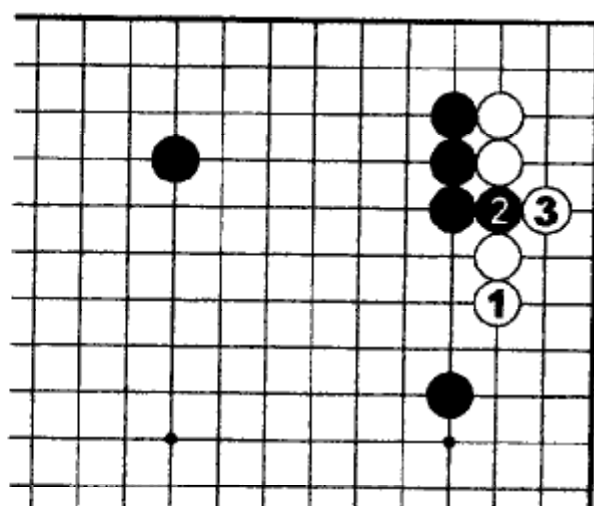
В этой задаче отмеченный камень Белых стоит на одну линию левее. Если теперь Белые играют 1, то как реагировать Чёрным?

Задача 48. Ход Чёрных



Продолжение задачи 43. Как играть Чёрным после Б.3?

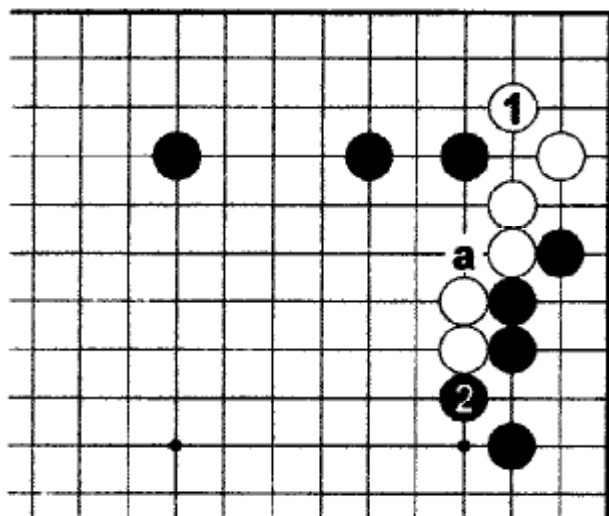
Задача 50. Ход Чёрных



Б.1 – тоже ход из дзёсэки. Где Чёрным разрезать в этом случае?

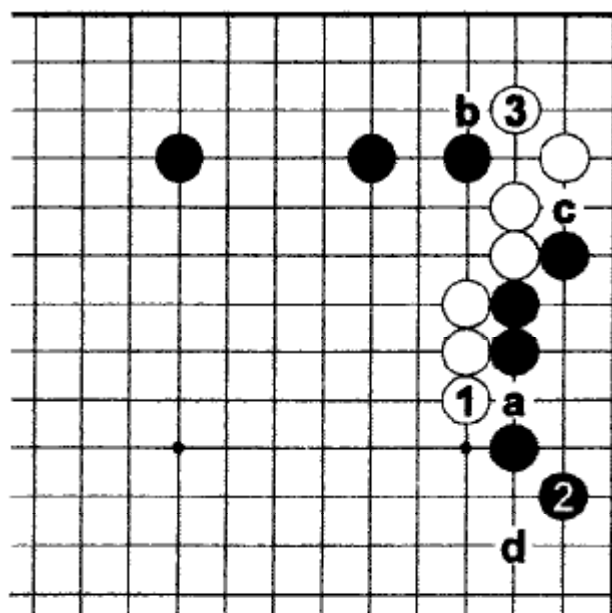
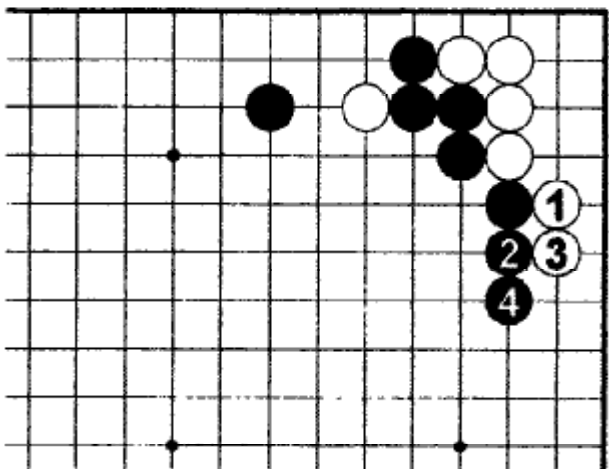
46. Правильный ответ

Белым нужно срочно играть Б.1. Ч.2 – лучший способ стабилизировать свои камни (лучше чем «а»), особенно если у Белых есть камень в нижнем правом углу. После Б.3 Чёрные могут избежать обмена «b» на Б.«с», т.к. этот ход уменьшает пространство для глаз у чёрной группы, оставляя возможность серьёзной атаки Б.«d».



Ошибка

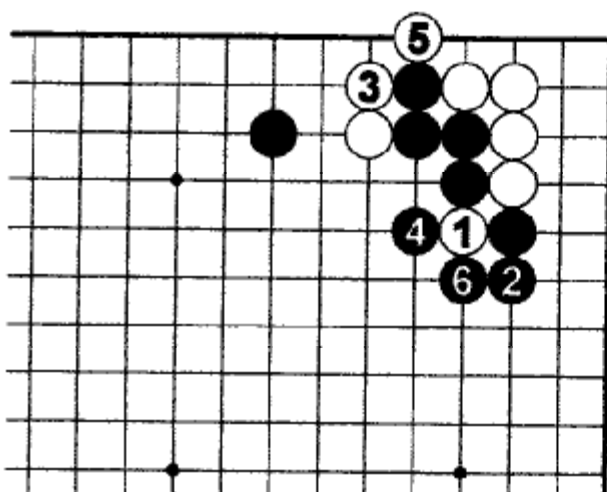
Б.1 – большой ход, но он не попадает в критическую точку. Чёрные расширяются 2, и разрезание «а» становится угрозой.



47. Правильный ответ

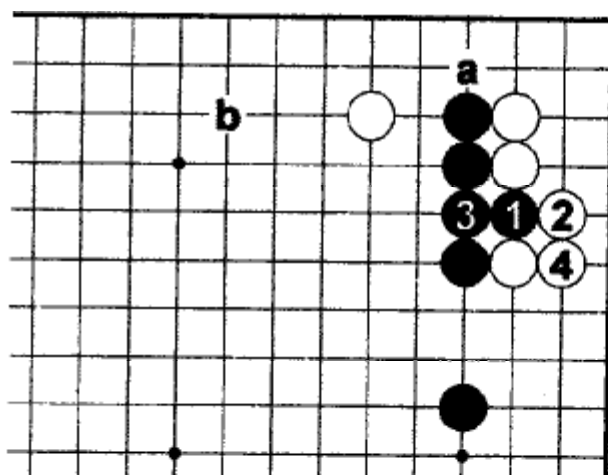
Хасами-цукэ Б.1 – прекрасное тэсудзи. Обычно Чёрные играют просто 2. Спуск Чёрных в 3 вместо 2 чаще всего заканчивается плохо.

Ошибка 1
Играть Б.1 и 3 слишком пассивно. Белые не смогли полностью использовать потенциал своих камней.



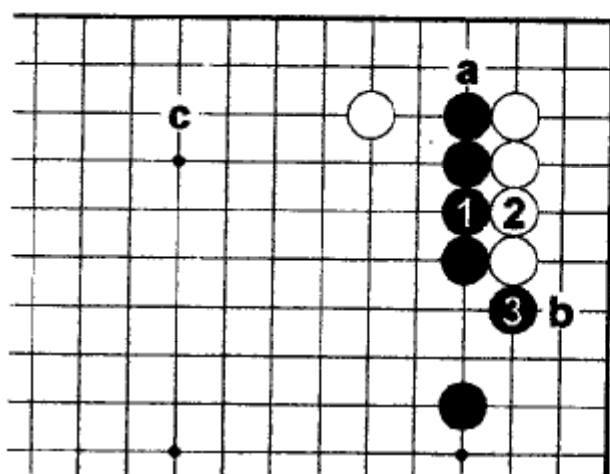
Ошибка 2

Если ситё в пользу Белых, то разрезание Б.1 сильный ход. Однако в данной задаче мы предполагали, что это не так, и Чёрные захватывают камень 4 и 6 без каких либо потерь. Сравните этот результат с правильным ответом к задаче 57.



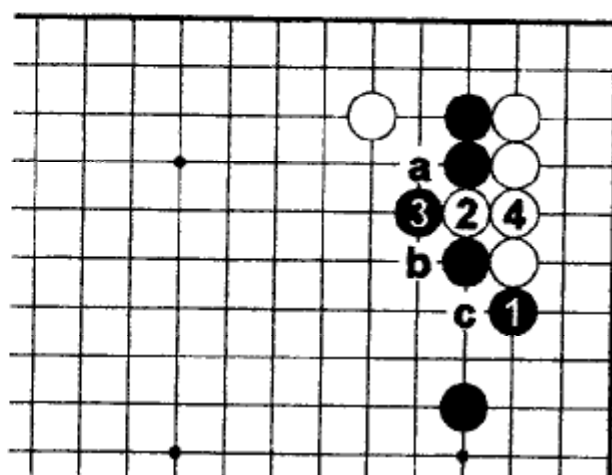
48. Правильный ответ 1

Ч.1 и 3 создают точку разрезания у Белых в углу. Теперь Ч.«а» становится форсирующим ходом в связи с хасами Ч.«b». В настоящее время профессионалы обсуждают, какой ход делать первым.



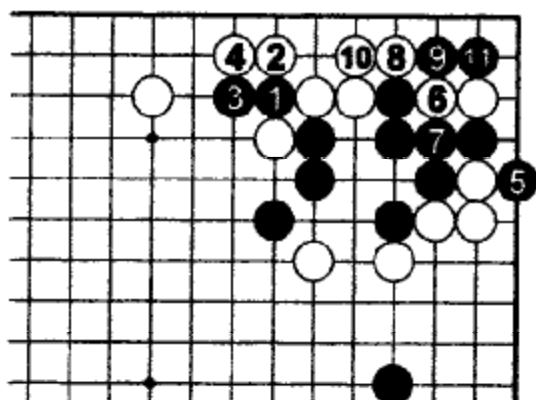
48. Правильный ответ 2

Ходы Ч.1 и 3 тоже считаются правильными. После них Белые могут играть в «а» или в «b». В любом случае Белые заканчивают в сэнто и могут пойти в «с». В этом варианте Чёрные делают ударение на ацуми.



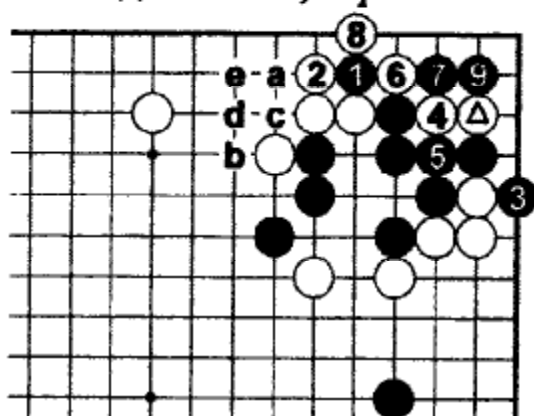
Ошибка

Ход Ч.1 приводит к катастрофе. Б.2 и 4 создают точки разрезания «а», «b» и «с». Чёрные не смогут защитить все одновременно.



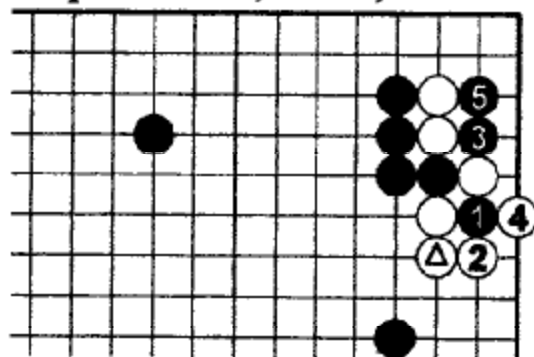
49. Правильный ответ

Ч.1 и 3 не дают Белым соединиться. После Б.8 Чёрные захватывают два камня, играя 9 и 11.



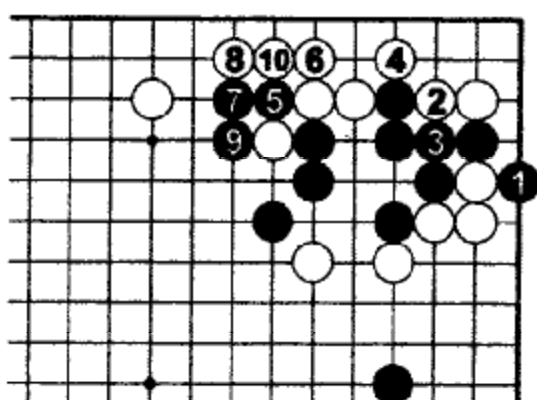
Неудовлетворительно

Чёрные могут захватить отмеченный камень и ходом 1, но результат будет не столь хорош. Если Чёрные разрезают в «с» после 9, то Белые отвечают «d», но в прав. ответе Белых заставляли играть Б.«а», Ч.«d», Б.«е».



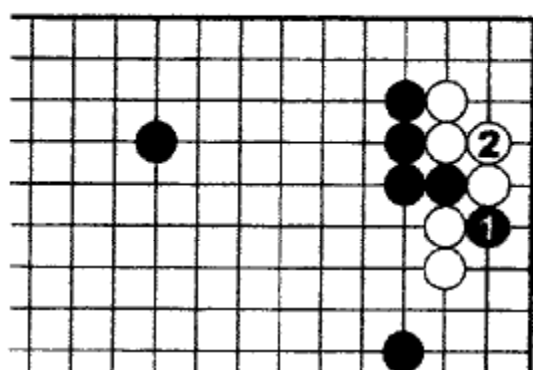
Ошибка Белых.

Если Белые захватывают камень, то их ход отмеченным камнем становится расточительным и неэффективным.



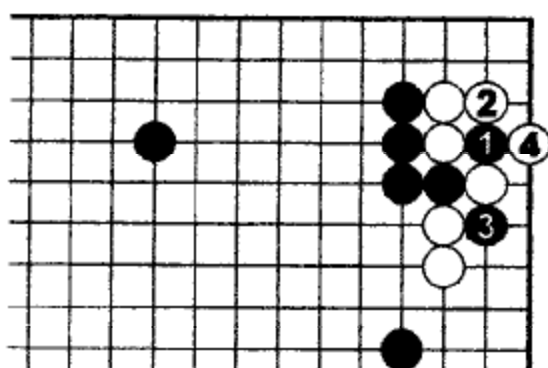
Ошибка

Важен порядок ходов. Если Чёрные разрезают после Б.4 и 6, то Белые соединяются 8 и 10.



50. Правильный ответ

В этом случае Чёрные должны разрезать 1. Правильный ответ Белых - 2.

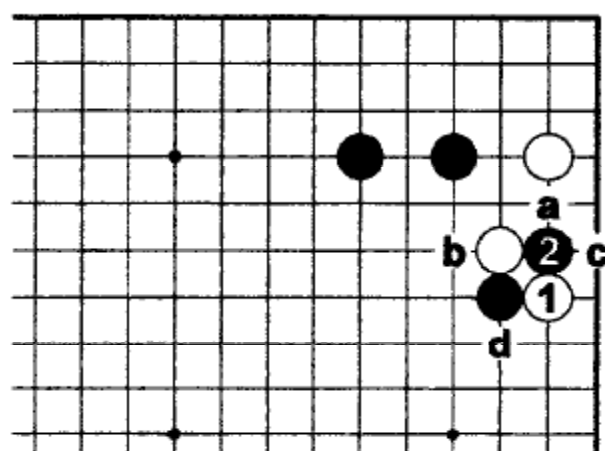


Ошибка

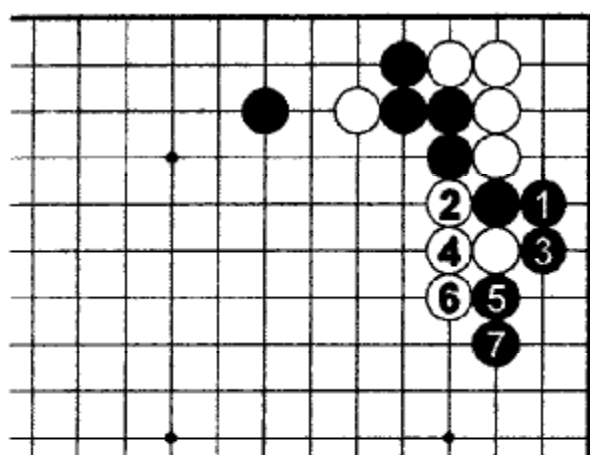
Разрезание Ч.1 ошибка. Разница между этой диаграммой и правильным ответом очень большая.

Задача 51. Ход Белых

Если ситё в пользу Белых, то они могут играть ханэ 1. Ч.2 – тэсудзи. Если Белые просто захватят «а», то Чёрные добьются хорошего результата последовательностью Ч.«b», Б.«с», Ч.«d». Вопрос: где возникает ситё?

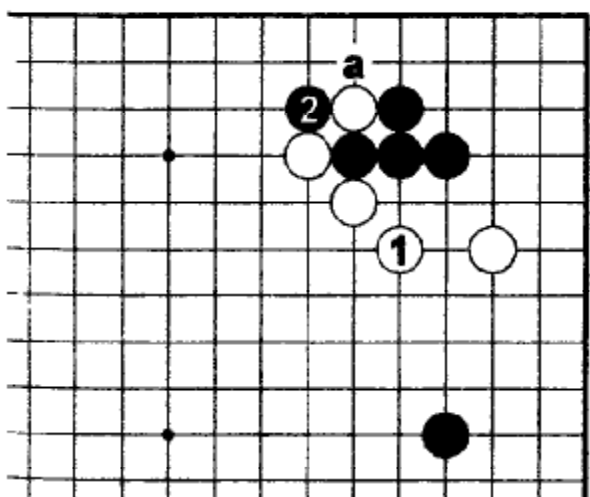


Задача 52. Ход Белых



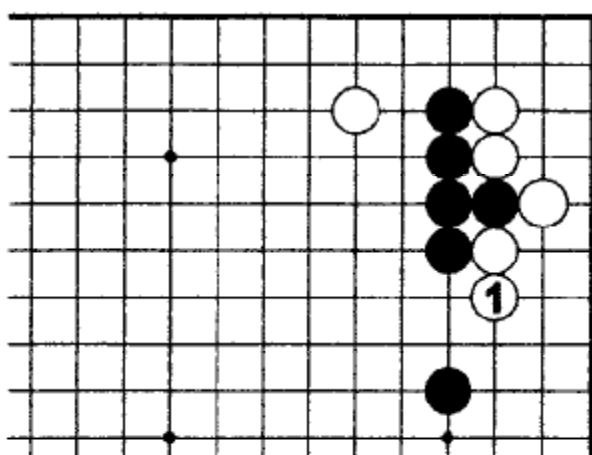
Вместо 2 в правильном ответе к задаче 47, Чёрные могут сопротивляться 1 и 3. Где следует играть Белым, чтобы сохранить контроль над ситуацией?

Задача 54. Ход Белых



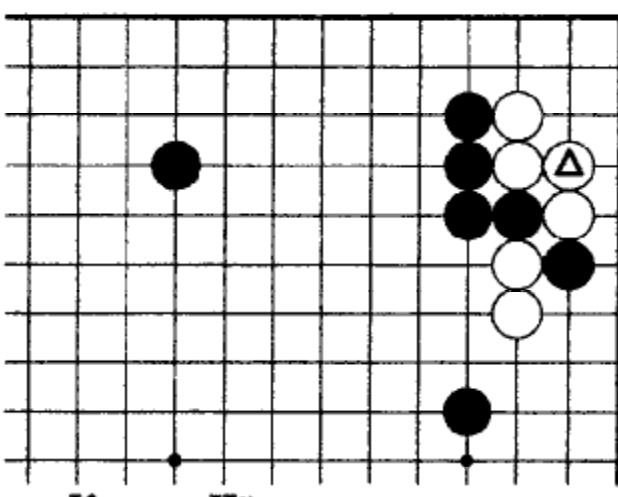
Б.1 – вариант дзёсэки 3, Д.5. Вместо спуска «а», Белые соединяют свои камни снаружи. Как отвечать на разрезание Ч.2?

Задача 53. Ход Чёрных

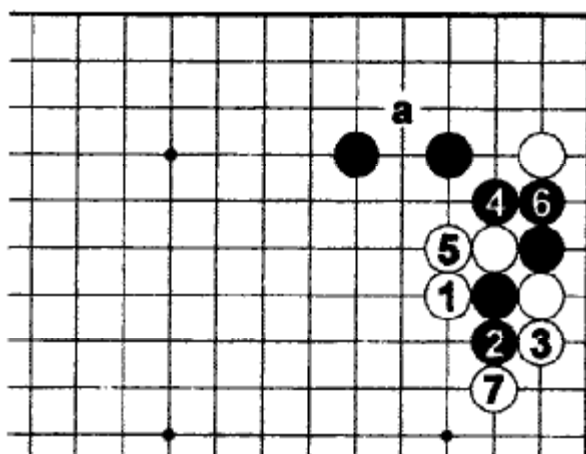


Б.1 (вместо Б.4 в правильном ответе к задаче 48) – ход, несоответствующий ситуации. У Чёрных появляется прекрасное тэсудзи. Где?

Задача 55. Ход Чёрных

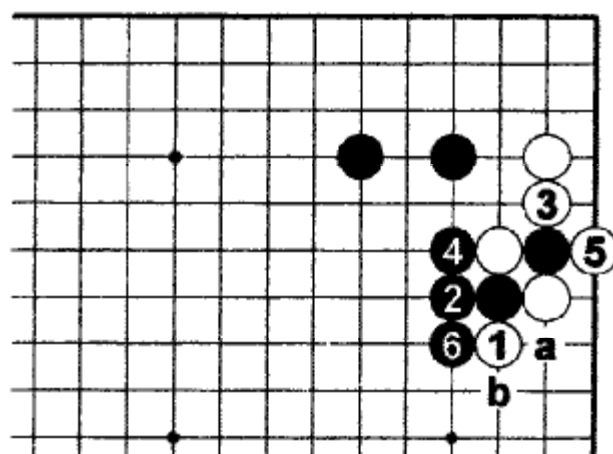


Как Чёрным завершить дзёсэки после хода Белых отмеченным камнем (Б.2 в правильном ответе к задаче 50)?



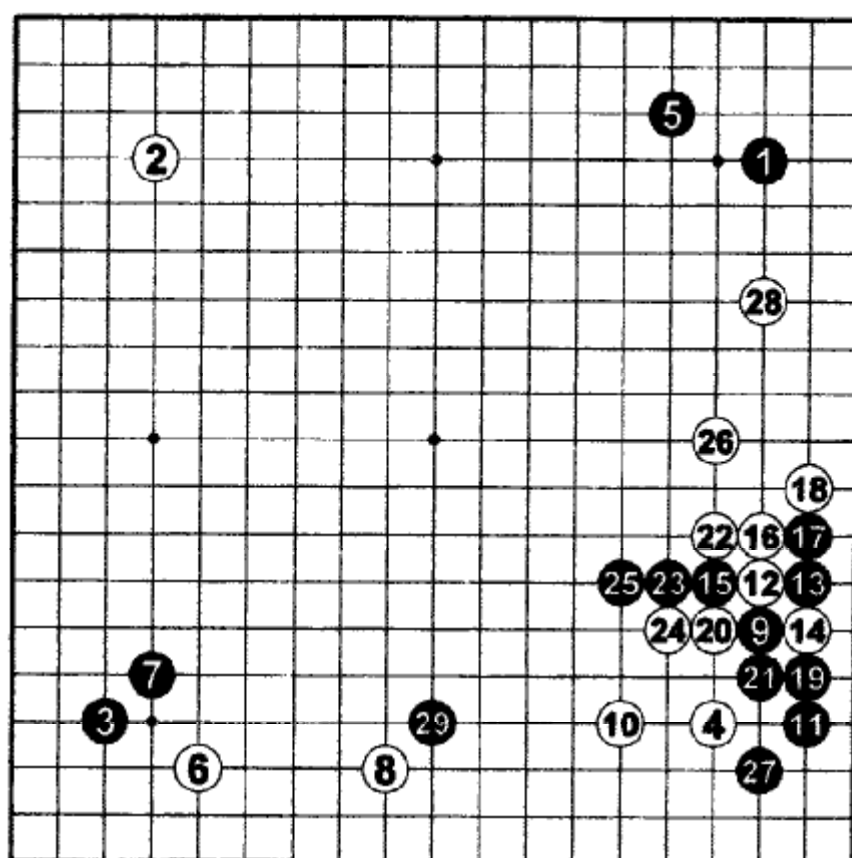
51. Правильный ответ

Если ситё в пользу Белых, то Б.1 и 3 хорошие ходы. Если Чёрные для захвата угла соединяются 6, то Б.7 захватывает два камня в ситё. У Белых остается возможность вторжения в угол «а», поэтому считается, что результат в пользу Белых.



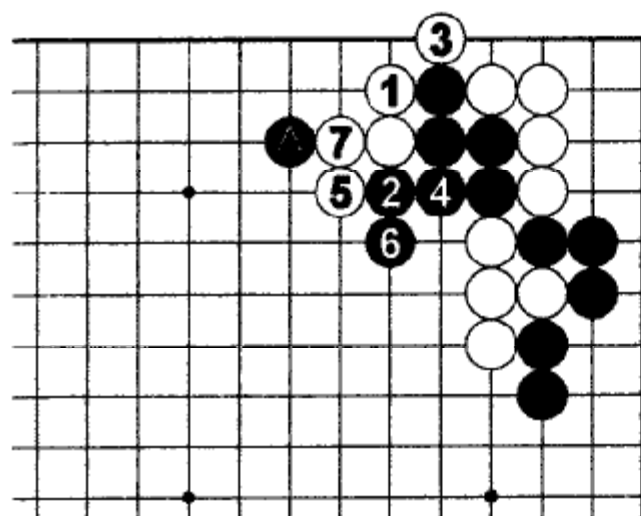
Ошибка

Играть Б.1, и 3 не хорошо. После этого, даже если ситё Ч.«а», Б.5, Ч.«b» не в пользу Чёрных, они могут играть атари 4 и надавить 6. Полученная прочность дает Чёрным великолепную позицию.



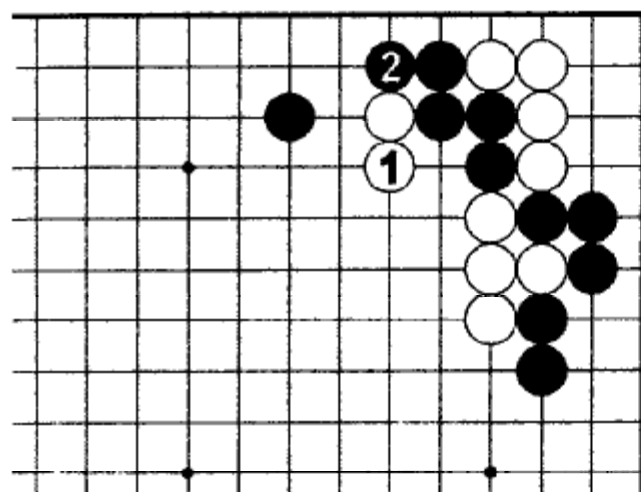
Партия

Тё Тикун (Белые) и Авадзи Шузо 9 дан, лига Мэйдзин, 20 июля 1995г. На Ч.15, 17 и 19 Белые ответили 16, 18 и 20. Возникла новая последовательность до Ч.29. После ходов 15 и 17 в партиях профессионалов возникают все новые и новые позиции, и пока не найдены лучшие ходы (дзёсэки).



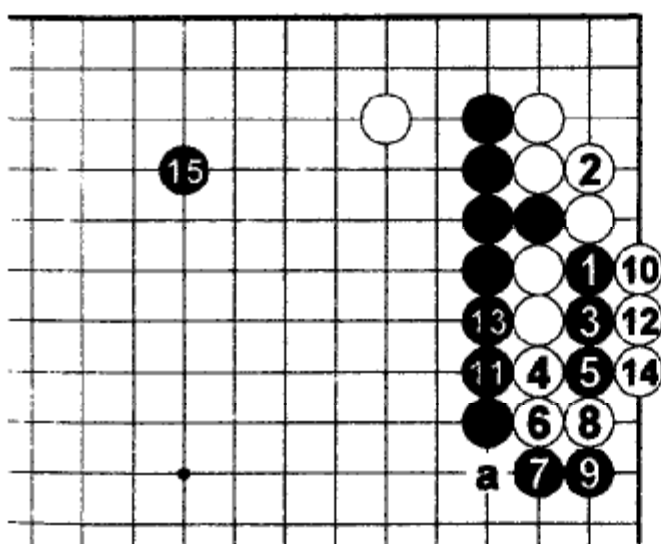
52. Правильный ответ

Б.1 — сильный ход. Последовательностью до 7, Белые заставляют Чёрных построить глупую форму. К тому же отмеченный чёрный камень отделен от основных сил справа.



Ошибка

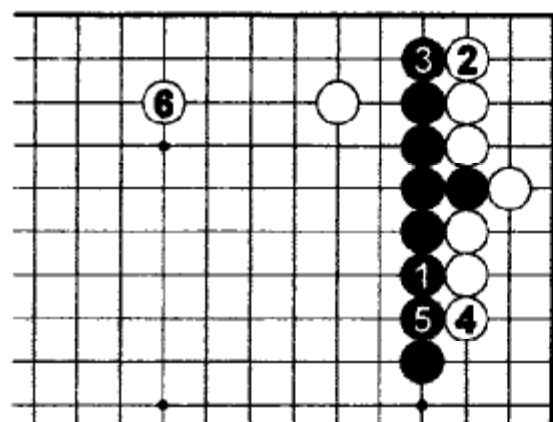
Если Белые играют 1, то после ответа Ч.2, группа в углу погибла.



53. Правильный ответ

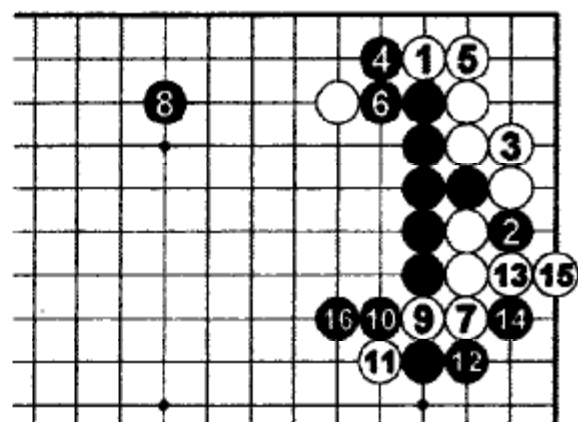
Ч.1 — тэсудзи, которое работает только в этот момент. Белые соединяются 2, а Чёрные удлиняются 3 и 5. Теперь Чёрные прижимают Белых к стороне 7-13. После захвата Б.14, Чёрные могут играть хасами 15. Чёрным не страшно разрезание «а», потому что из-за прочной стенки они будут иметь преимущество в любой

борьбе, которая возникнет в этом месте.



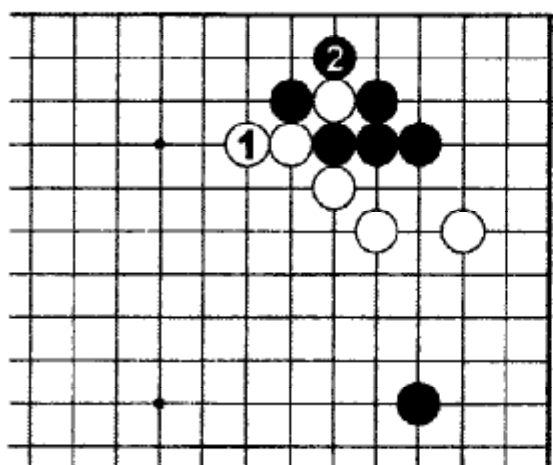
Ошибка

Если просто придавить Ч.1, то у Белых появится возможность спуститься 2. Разрезание станет неэффективным. После обмена Б.4, Ч.5 Белые распространяются 6. Чёрные не смогут построить мойо наверху.



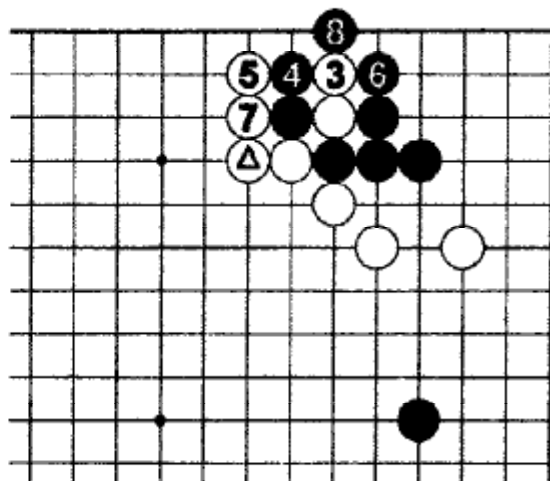
Ошибка Белых

Б.1 не предотвращает разрезание. Чёрные играют последовательность до 16, и Белые зажаты в углу. Несмотря на разрезание Б.11, Чёрные достаточно прочны для борьбы.



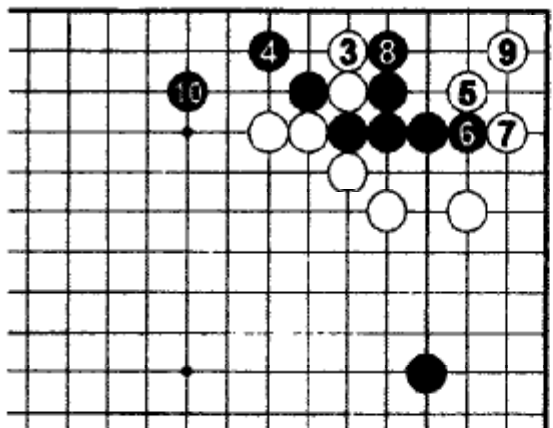
54. Правильный ответ

Белым следует удлиниться 1. Несмотря на то, что это готэ, Чёрным лучше захватить камень ходом 2.



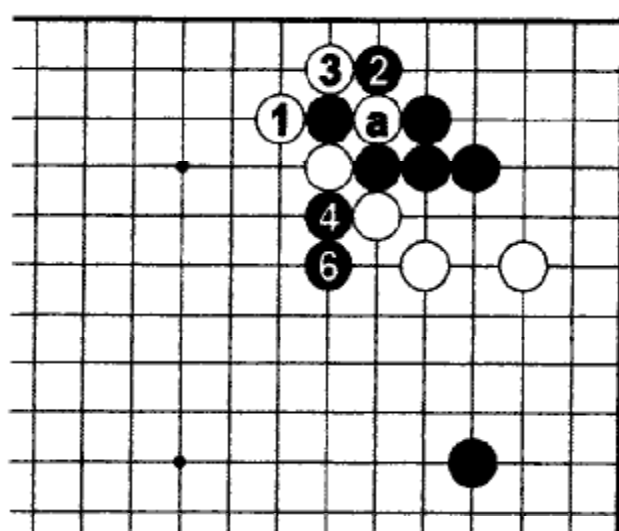
Зажим

Если Чёрные пренебрегут захватом камня, то Белые спустятся 3 и зажмут Чёрных, построив ацуми.



Вариант

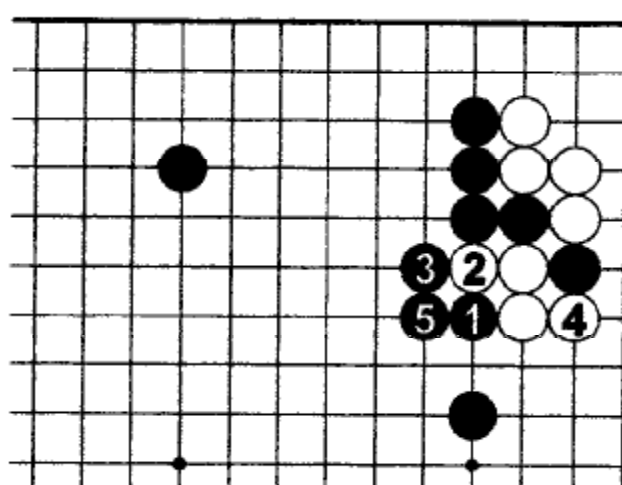
У Чёрных есть тэсудзи Ч.4. Теперь Белые не могут построить прочную позицию, как на предыдущей диаграмме, но Белые, играя 5-9, забирают территорию в углу.



5 → «a»

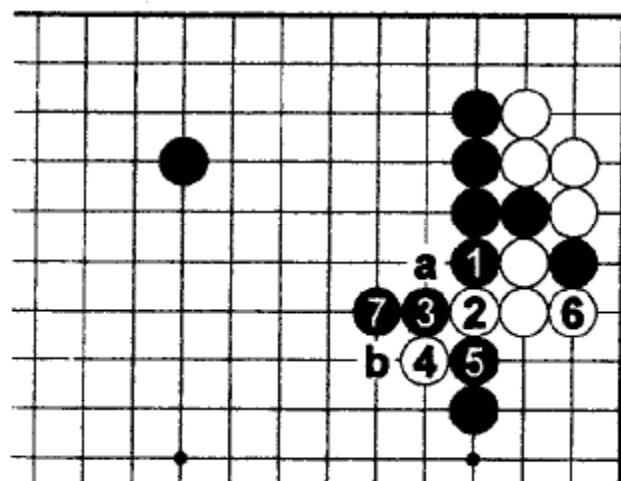
Ошибка

Б.1 и 3 – неподготовленные ходы. Разрезание Ч.4 становится очень сильным ходом.



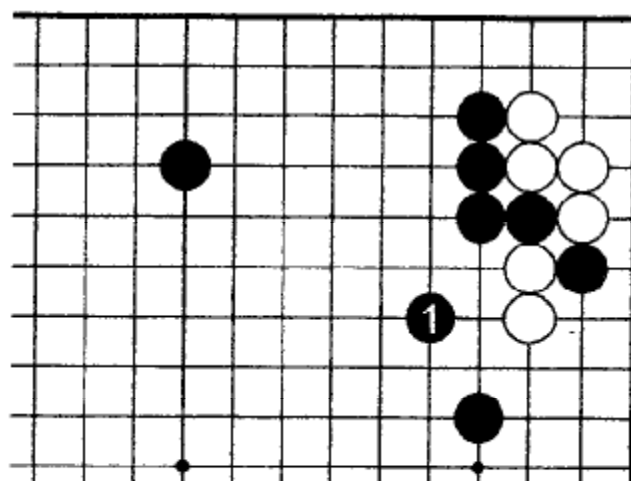
55. Правильный ответ

Цукэ Ч.1 – тэсудзи, которое полностью использует потенциал разрезающего камня. После хода 5 Чёрные очень прочны в центре. Если Б.4 в 5, то Ч.5 в 4, и мы получим позицию, которая встречалась в правильном ответе к задаче 40.



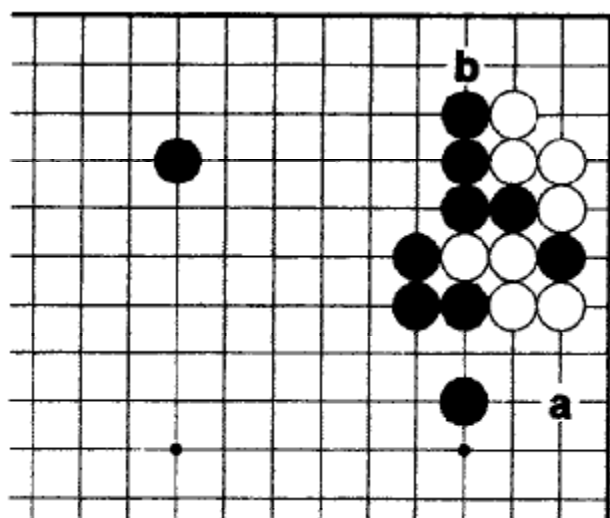
Ошибка 1

Ход Ч.1 не так хорош, как в правильном ответе, т.к. оставляет точку разрезания «a». Как мы видели в задаче 30, Ч.7 в «b» – плохой ход.



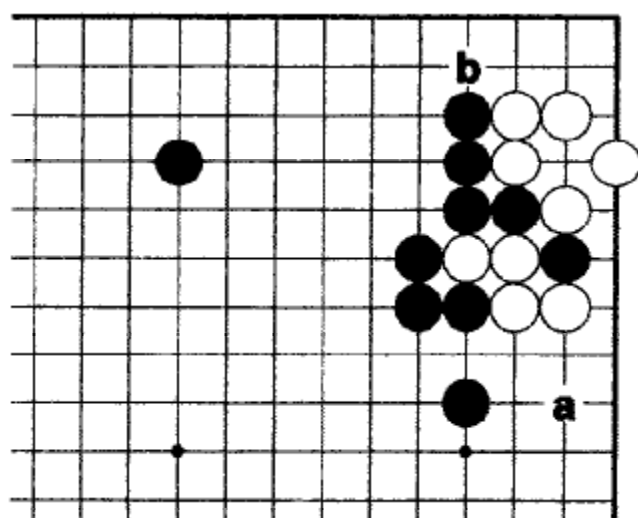
Ошибка 2

Ход Ч.1 не использует разрезающий камень и потому плох. Теперь Чёрные не получают столь прочной позиции, как в правильном ответе.



Адзи

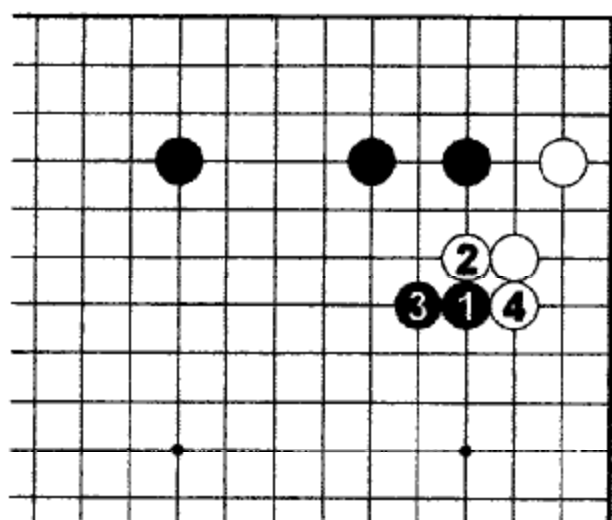
Если Чёрные смогут поставить камень в «а», то Ч.«b» станет сэнтэ с угрозой пленения белой группы.



Отличие

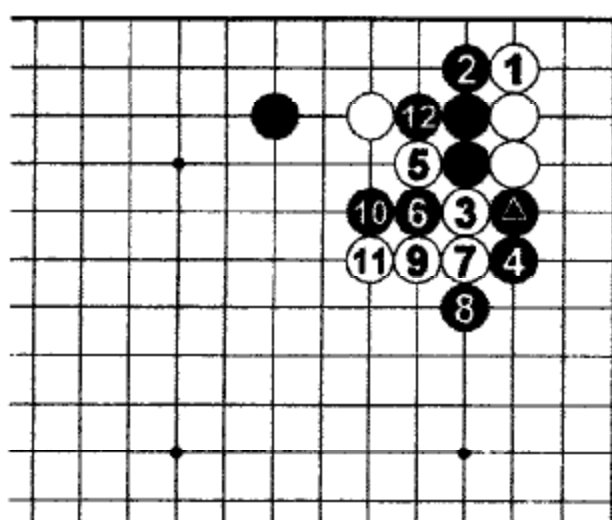
Если у Белых есть поннуки в углу, то они выживают, даже после появления Ч.«а» и Ч.«b». По этой причине важно, с какой стороны разрезать в задаче 50.

Задача 56. Ход Чёрных



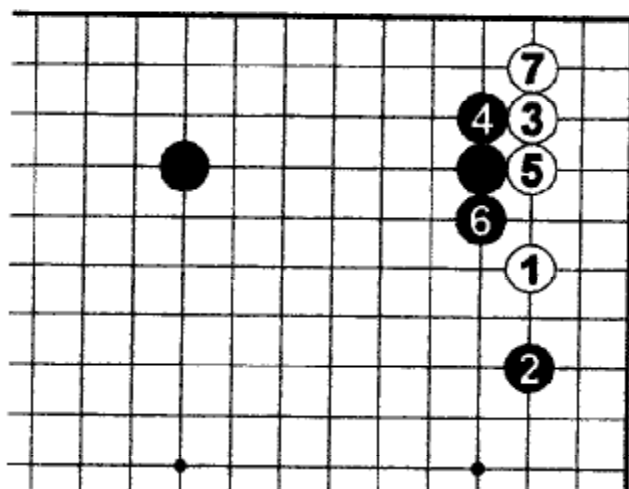
Сонода Юити впервые сделал ход Ч.1 в партии на титул Тэнгэн 28 ноября 1986 года против Кобаяси Коити. Цель Чёрных построить огромное мойо слева вверху. Как Чёрным отвечать на Б.4?

Задача 57. Ход Белых



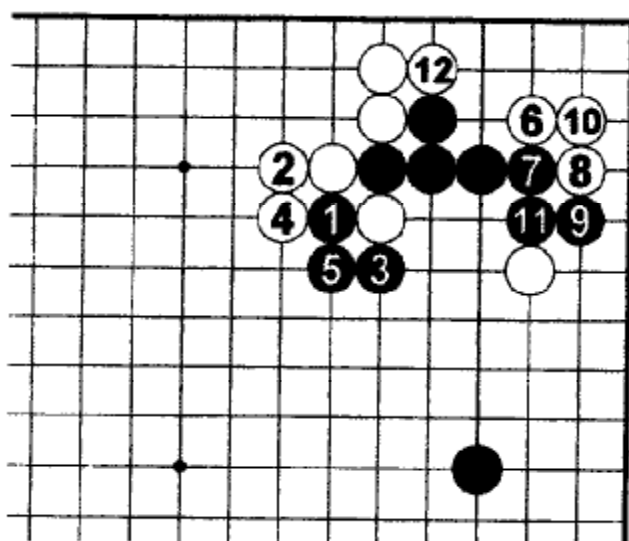
Вместо Б.7 и 9 в задаче 47, Белые могут ответить 1 на ханэ отмеченным камнем. Если Чёрные блокируют 2, то Белые разрезают 3, и следует продолжение до Б.11. Теперь, если Ч.12, то как Белые могут захватить четыре важных камня Чёрных? Предположим, что все ситё в пользу Чёрных.

Задача 58. Ход Чёрных



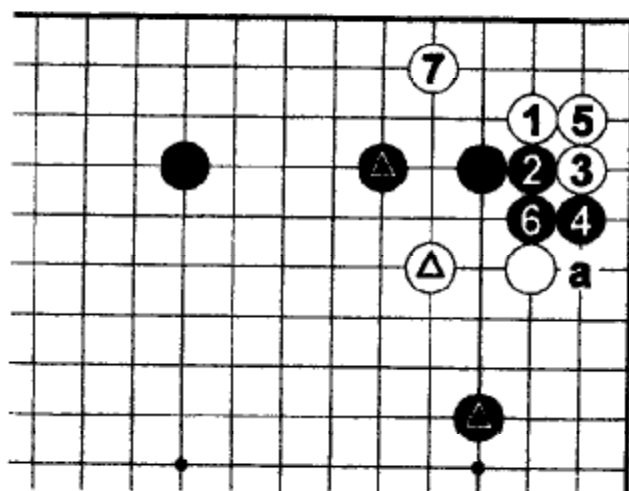
Б.7 это еще один вариант дзёсэки 6, Д.3. Где Чёрные должны сделать следующий ход?

Задача 59. Ход Чёрных

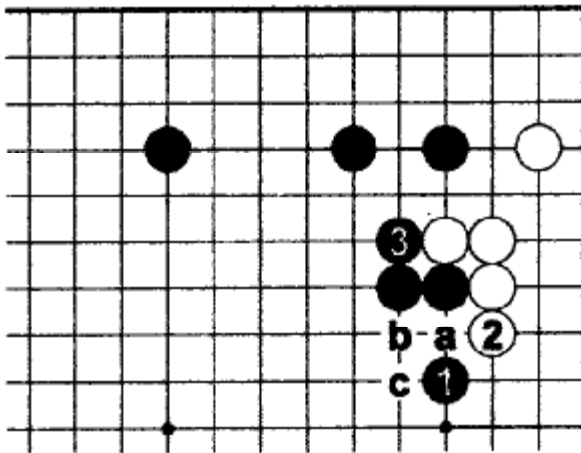


После Б.9 в дзёсэки 3, Д.5, Чёрные могут разрезать 1 и захватить камень 3. Дзёсэки продолжаются до Б.12. Вопрос: дзёсэки закончены, или Чёрным нужно сделать еще один ход?

Задача 60. Ход Чёрных

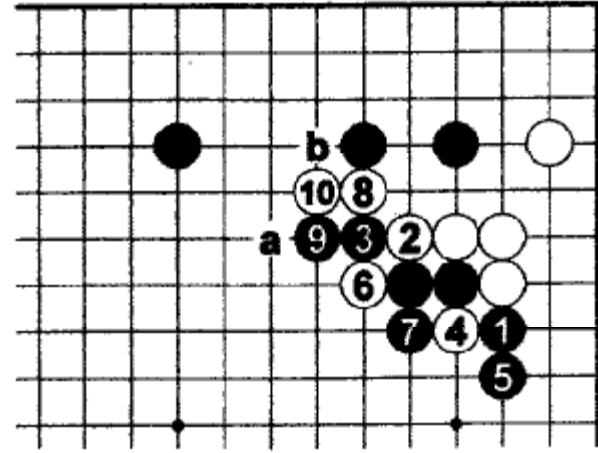


После обмена отмеченными камнями наверху Белые вторгаются 1 и играют до Б.7. Это тоже дзёсэки. У Чёрных есть проблема, связанная с угрозой хода Б.«а», который отделит нижний отмеченный камень от основных сил. Что Чёрные должны противопоставить этой угрозе?



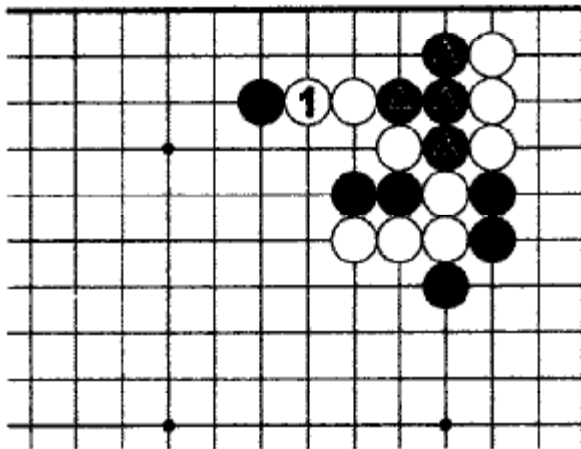
56. Правильный ответ

Ч.1 – хороший ход. Если Белые удлиняются 2, то поворот Ч.3 укрепляет центр. Если Белые разрезают Б.«а», Ч.«b», Б.«с», то начинается борьба.



Ошибка

Ч.1 – слишком резкий ход. Ходы Б.2-10 разделяют позицию Чёрных. После Б.10 Чёрным угрожает либо захват двух камней в ситё, либо потеря большого угла «b».

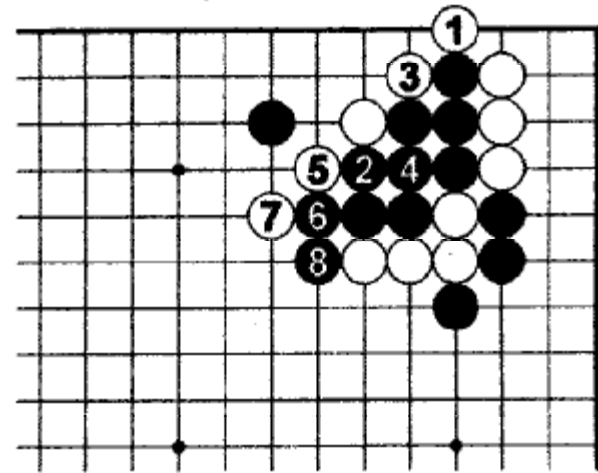


57. Правильный ответ

Толчок Б.1 несет смерть четверем отмеченным камням. Сами убедитесь, что у Чёрных нет вариантов спасения.

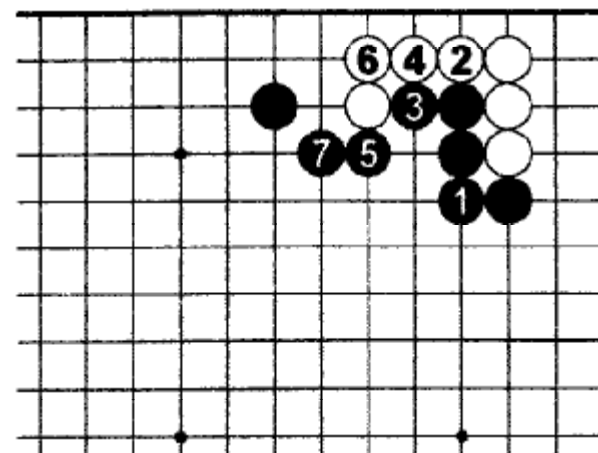
Белые удовлетворены.

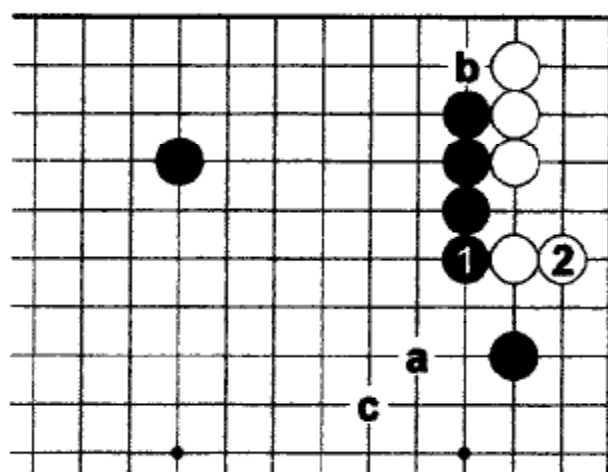
Вместо спуска 2 на диаграмме задачи Чёрные могут соединиться 1. Тогда Белые поворачивают 2. Их удовлетворяет результат после Ч.7.



Ошибка

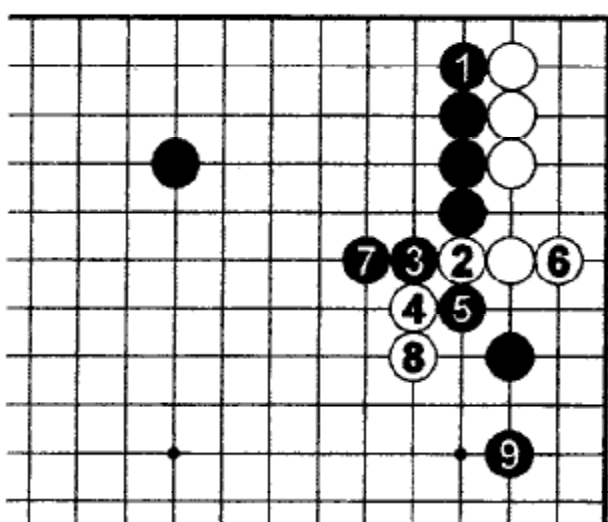
Б.1 – тэсудзи, которое зажимает Чёрных в ситё, но ситё в пользу Чёрных, и результат плох для Белых.





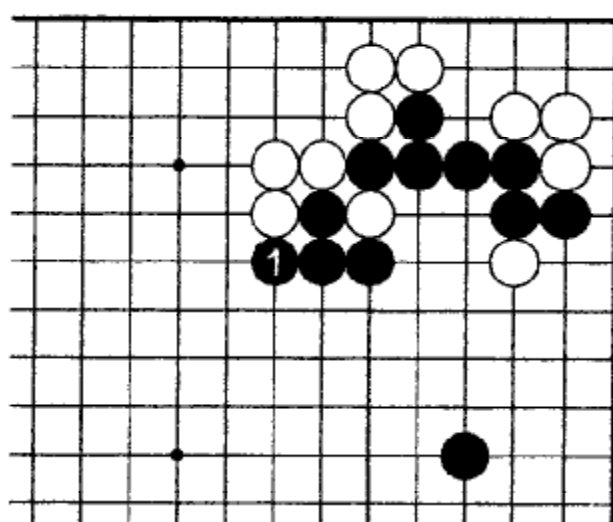
58. Правильный ответ

Чёрным нужен обмен Ч.1, Б.2. Теперь они могут прыгнуть в «а» или блокировать «б». В начале 1980х годов Фудзисава Сюко доказывал, что если Чёрные строят мойо в центре, то Ч.«с» будет лучше, чем «а», т.к. это место сильнее влияет на центр.



Ошибка

Ч.1 позволяет Белым протолкнуться 2 и 4. После разрезания Ч.5 у Чёрных не очень хорошая форма, и они не могут эффективно атаковать два белых камня.

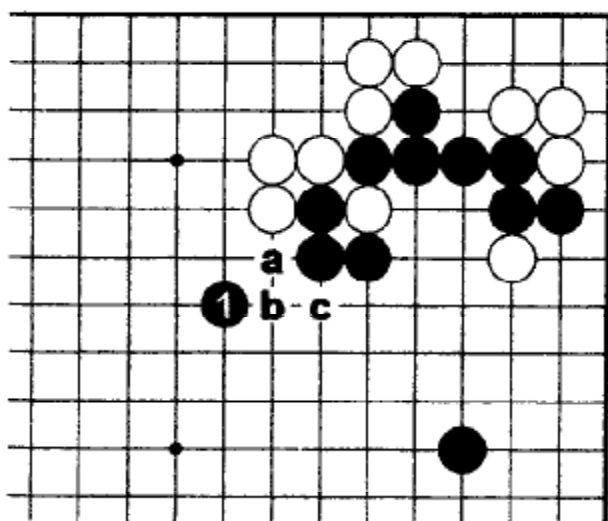


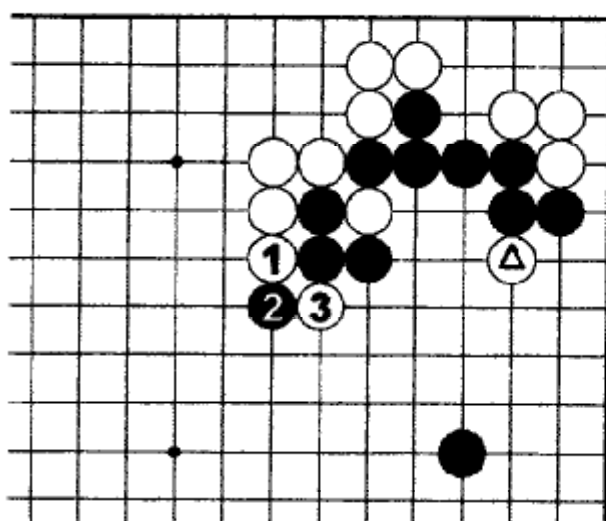
59. Правильный ответ

Ч.1 – срочный ход. Он сильно расширяет мойо Чёрных и одновременно минимизирует шансы Белых на построение своего мойо наверху.

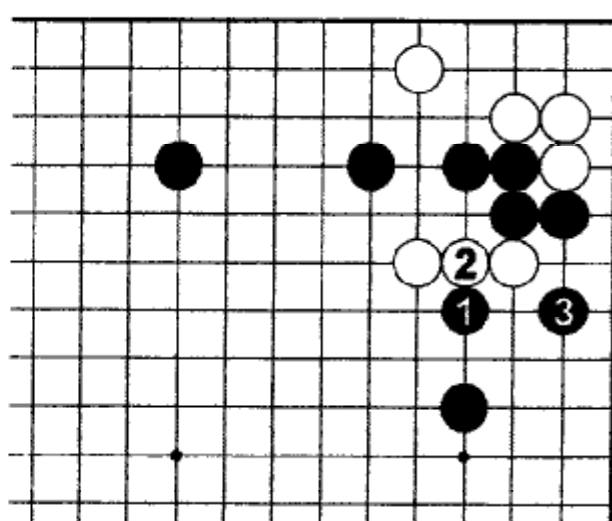
Ошибка 1

Позиция Чёрных после хода 1 становится непрочной. Белые могут разрезать Б.«а», Ч.«б», Б.«с» и легко вторгнуться в мойо Чёрных. Но это адзи на будущее.

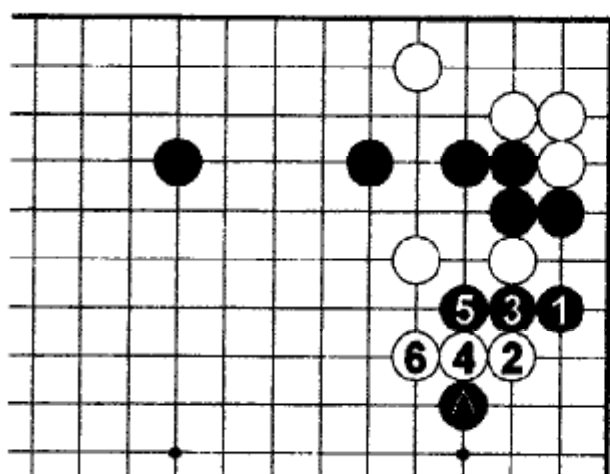


**Ошибка 2**

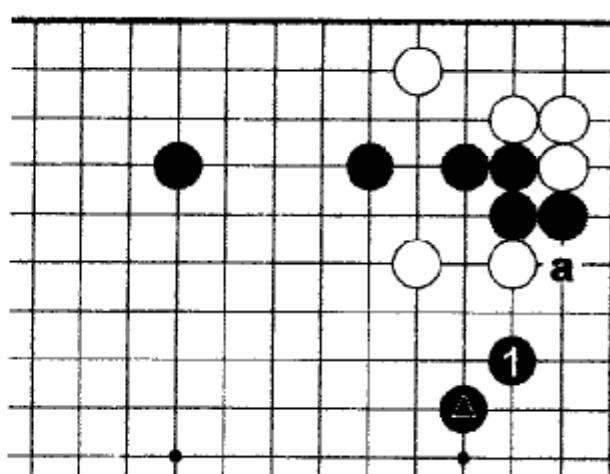
Если Чёрные играют тэнуки, то Белые займут важную точку 1. Это очень серьезный ход, который возрождает потенциал отмеченного камня. Даже если Чёрные ответят 2, то они обнаружат много недостатков в своей позиции после разрезания Б.3.

**60. Правильный ответ**

Сначала подзюки Ч.1 сделает камни Белых тяжелыми, а потом последует соединение Ч.3. Конечно, Ч.3 стоит низко, но Чёрные без труда отобьют любую атаку. К тому же камни Белых тяжелы и, при попытке убежать, попадут под атаку.

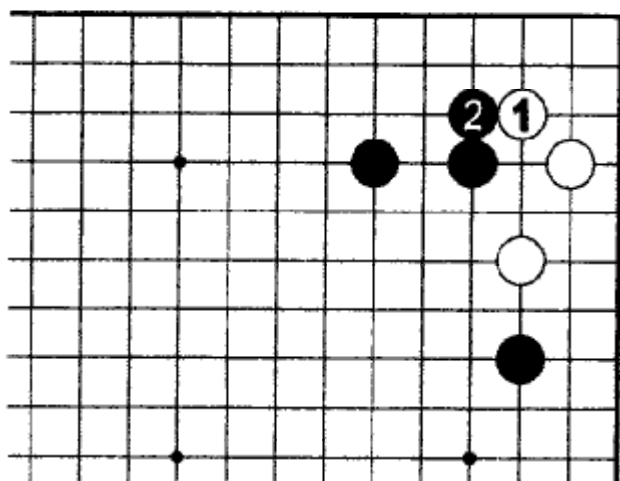
**Ошибка 1**

Простая попытка соединиться Ч.1 несостоятельна. Белые отвечают 2 и, жертвуя два камня 4 и 6, отделяют отмеченный камень.

**Ошибка 2**

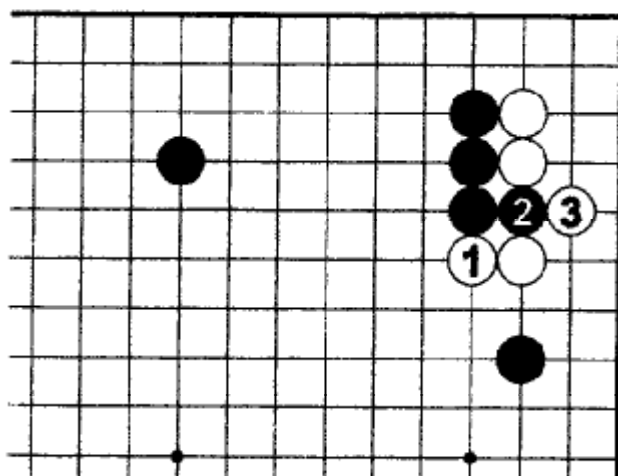
Ч.1 не решает проблему хода Б.«а». По крайней мере, Б.«а» остается как плохое адзи Чёрных.

Задача 61. Ход Белых

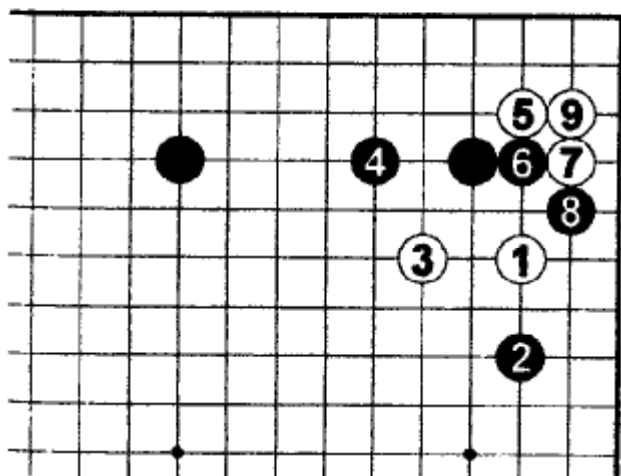


Чёрные защитились 2. Белым нужно предупредить попытки Чёрных прижать группу к стороне. Каким ходом?

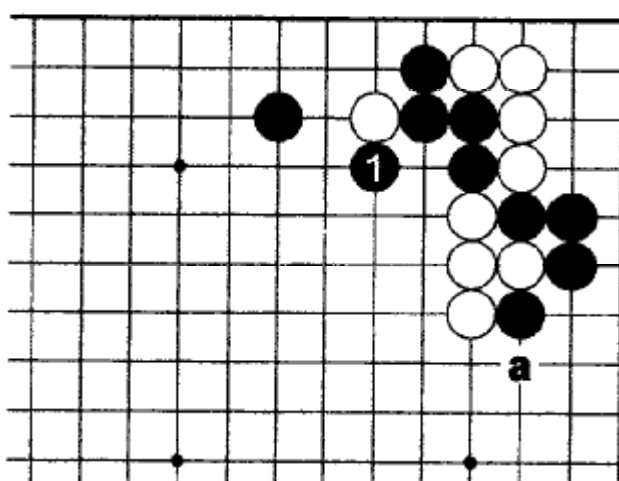
Задача 63. Ход Чёрных



Б.1 – еще одно дзёсэки. После обмена Ч.2 на Б.3 Чёрные могут разрезать, но с какой стороны?

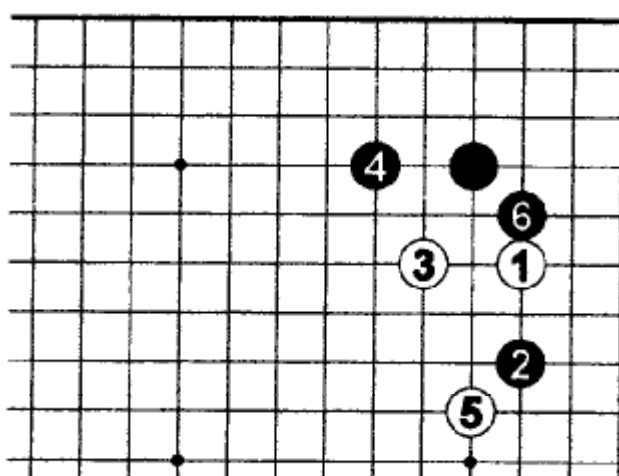


Задача 62. Ход Белых



Чёрные не сыграли в «а». (7 в задаче 52). Как Белые могут захватить камни Чёрных справа?

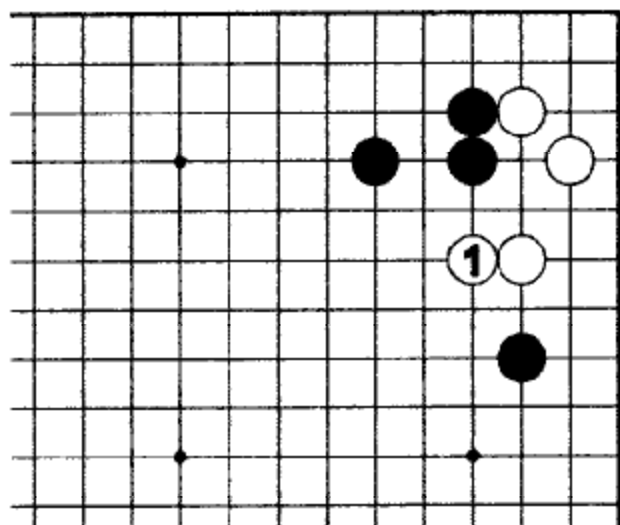
Задача 64. Ход Белых



Дзёсэки 6, Д.4. Если Белые хотят построить ацуми вниз по правой стороне, то как им играть после Ч.6?

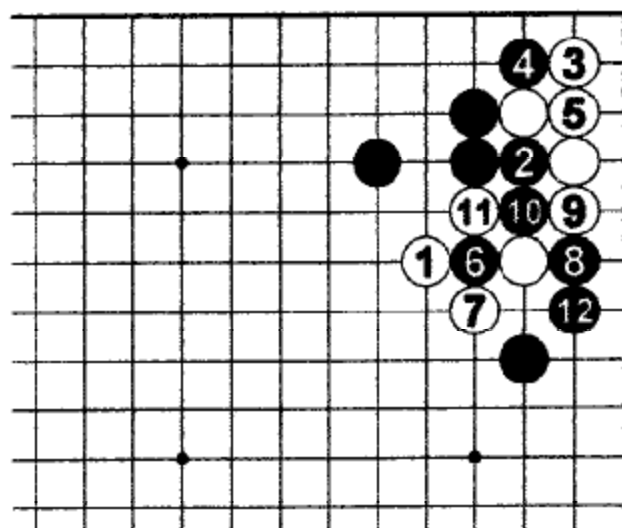
Задача 65. Ход Чёрных

Если Белые ходом 3 вторгнутся в сан-сан, то Чёрные легко строят мойо наверху. Следовательно, сначала Белые делают обмен Б.3, Ч.4, а потом вторгаются Б.5. Где ход дзёсэки, после Б.9?



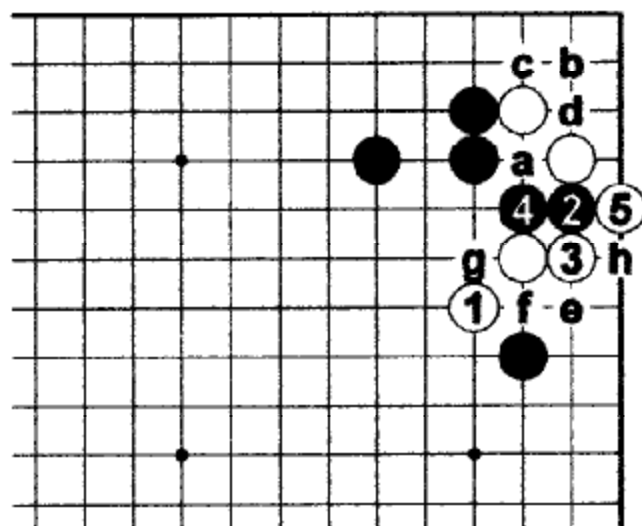
61. Правильный ответ

Хотя Б.1 и смотрится медленным ходом, именно он правильный.



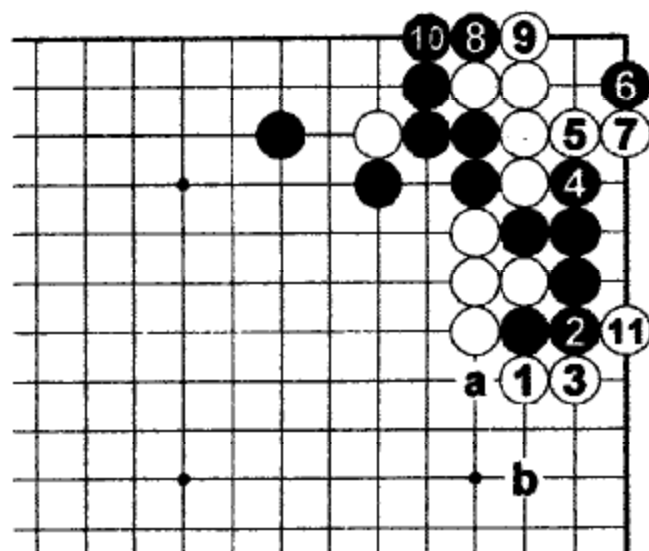
Ошибка 1

Прыжок кажется естественным, но у Чёрных есть комбинация тэсудзи 6 и 8, после форсирующих 2 и 4. После Ч.12 камни Белых разделены.



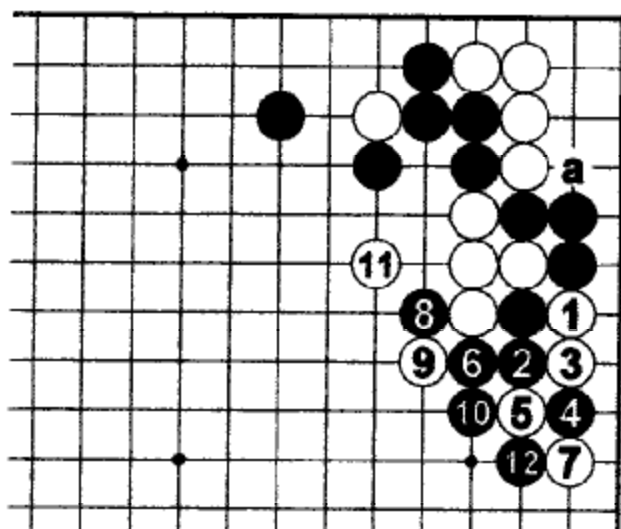
Ошибка 2

Косуми Б.1 тоже плохо. Чёрные разрезают 2 и 4. У Белых теперь нет двух глаз. Ход Б.3 в 4 вызывает последовательность Ч.«а», Б.«b», Ч.«с», Б.«d», Ч.3, Б.«е», Ч.«f», Б.5, Ч.«g», Б.«h». Камень Б.1 теперь отрезан.



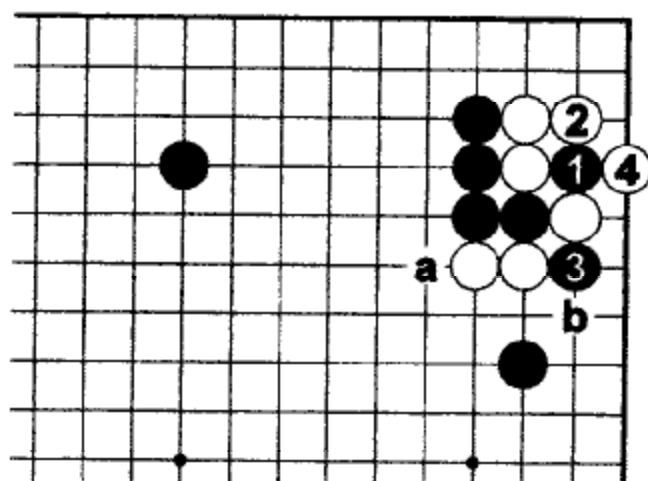
62. Правильный ответ

Белым надо начинать сэмзай ходами 1 и 3. После Б.11 становится ясно, что Белые в этой гонке на один темп впереди. На разрезание Ч.«а» Белые просто отпрыгнут «b».



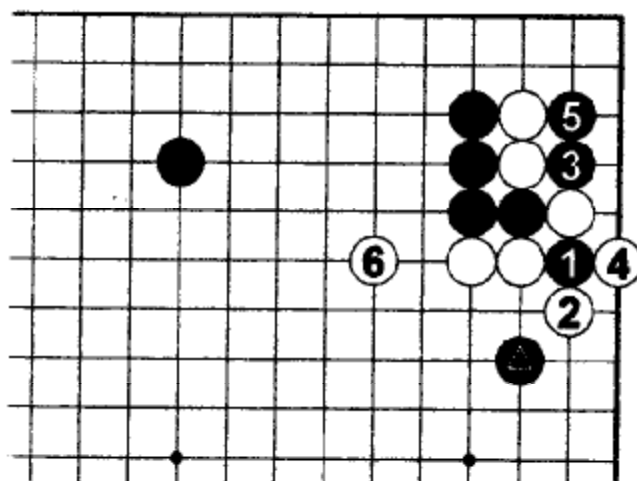
Ошибка

Б.1 и 3 не работает. Однако Чёрным надо играть внимательно. Если Чёрные изменят порядок ходов и поставят атари 8 в 10, то Белые сыграют в «а» и захватят три камня Чёрных на стороне.



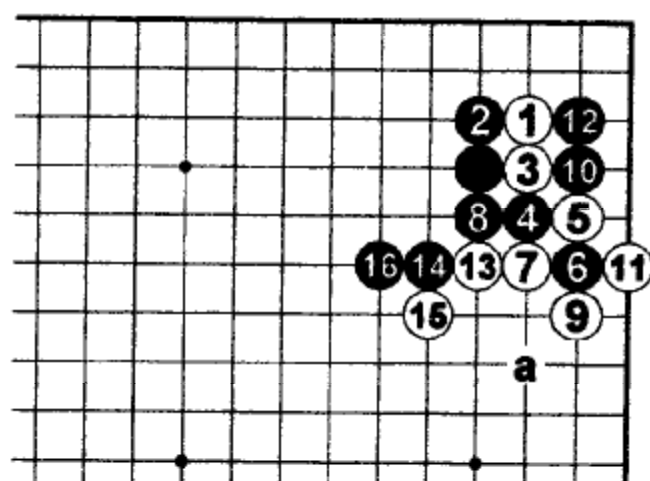
63. Правильный ответ

Чёрные должны разрезать сверху 1 и ставить атари 3. После захвата Б.4, Чёрные могут поставить ханэ «а» и строить мойо, или укрепиться «b» и атаковать два белых камня.



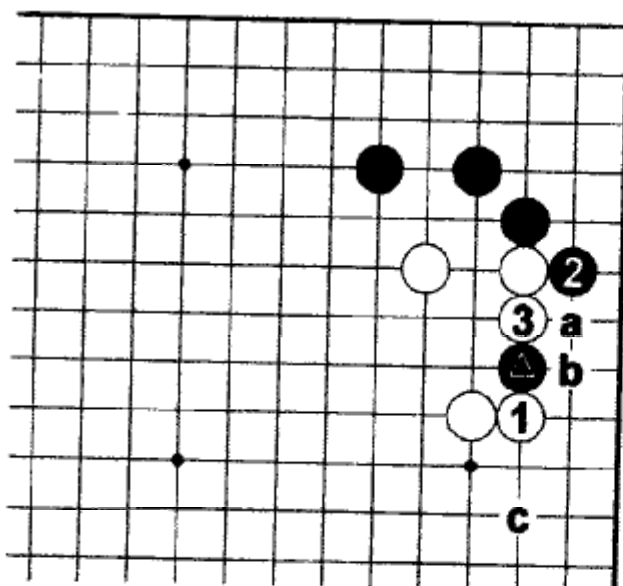
Ошибка

В данном случае разрезание Ч.1 плохой ход. После Б.4 Чёрные обязаны захватить два камня, но Белые отпрыгнут 6, и отмеченный камень станет изолированным и бесполезным.



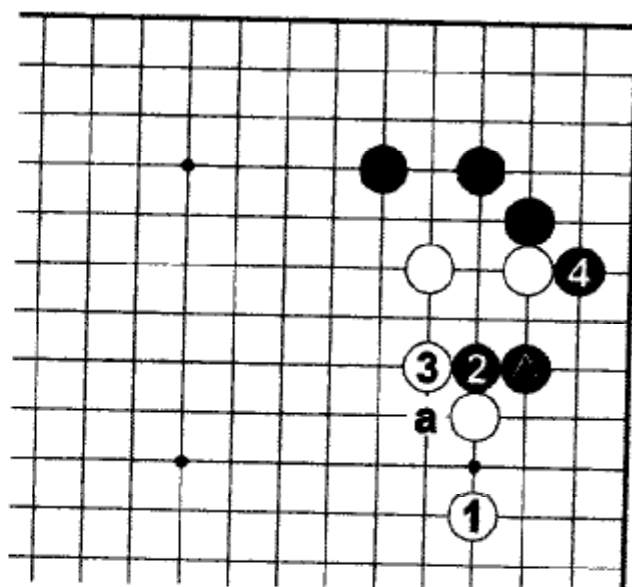
Доказательство

Результат на диаграмме «Ошибка» аналогичен результату этого дзёсэки до хода Б.13. Далее для построения мойо Ч.14 и 16 - естественные ходы. Чёрные никогда не пойдут в «а» без подготовки, но так получилось в диаграмме «Ошибка».



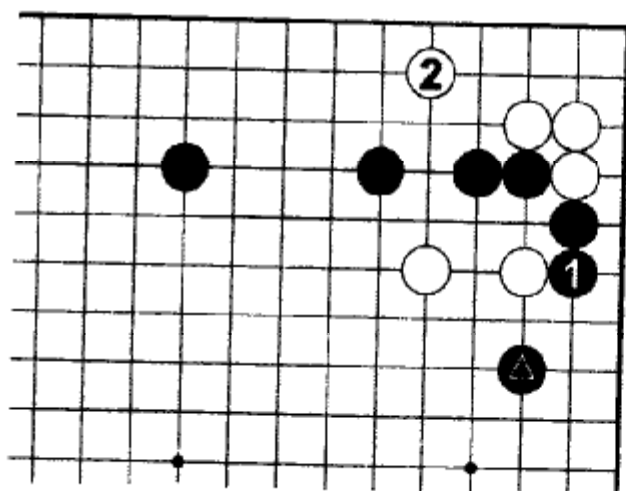
64. Правильный ответ

Играя 1, Белые могут отрезать отмеченный камень. После Б.3 Чёрным не следует немедленно устраивать обмен «а» на «b», потому что в дальнейшем они могут играть «с» и Ч.«b» станет угрозой.



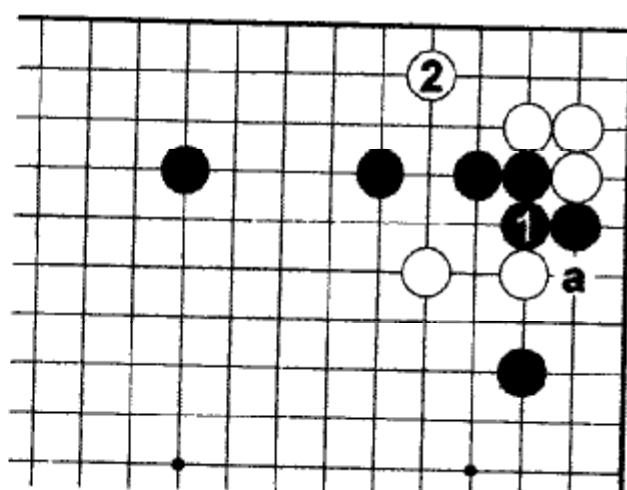
Ошибка

Б.1 — ведет к потерям. Отмеченный камень может убежать. Чёрные поднимаются 2 и создают точку разрезания «а», а потом соединяются 4. ✦



65. Правильный ответ

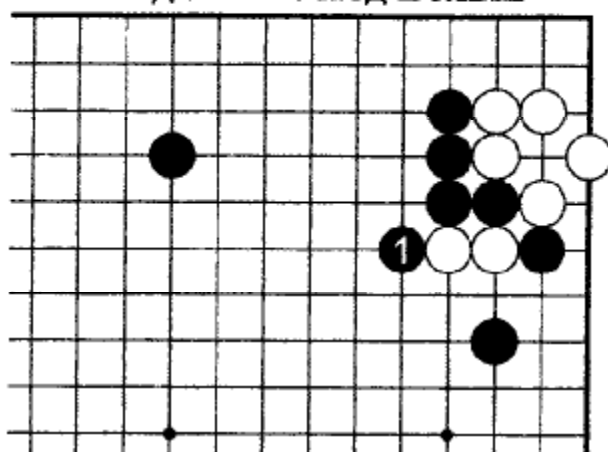
В присутствии отмеченного камня соединение с ним Ч.1 — дзёсэки. Белые скользят в 2.



Ошибка

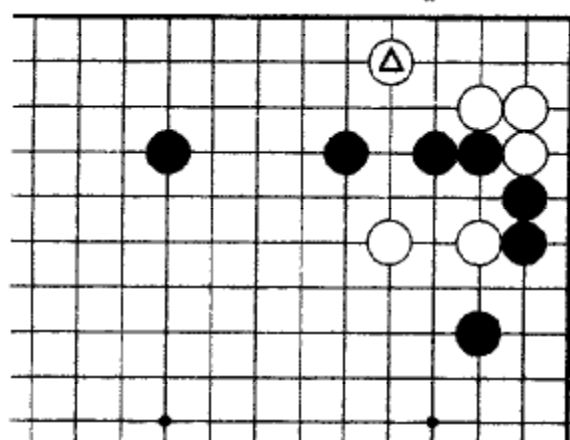
Ч.1 оставляют Белым точку «а» как будущую угрозу. В дальнейшем это может привести к неприятностям.

Задача 66. Ход Белых



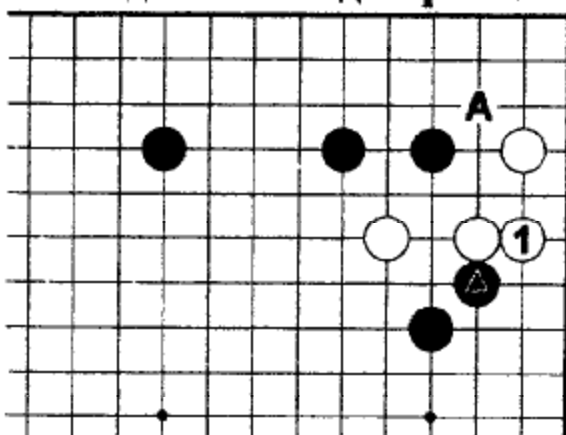
Как Белым играть после Ч.1?

Задача 68. Ход Чёрных



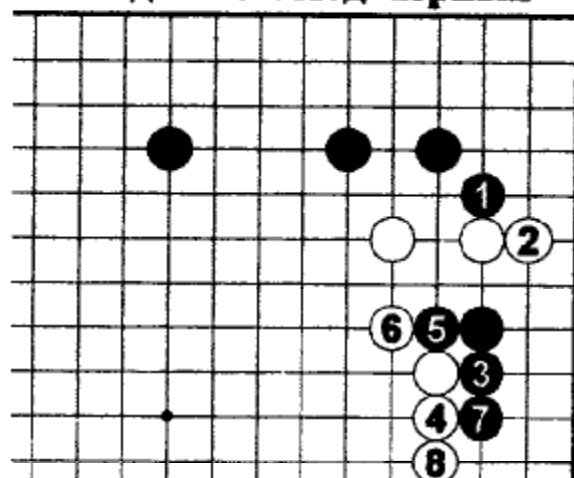
Как Чёрным завершить дзёсэки после скольжения Белых отмеченным камнем?

Задача 69. Ход Чёрных



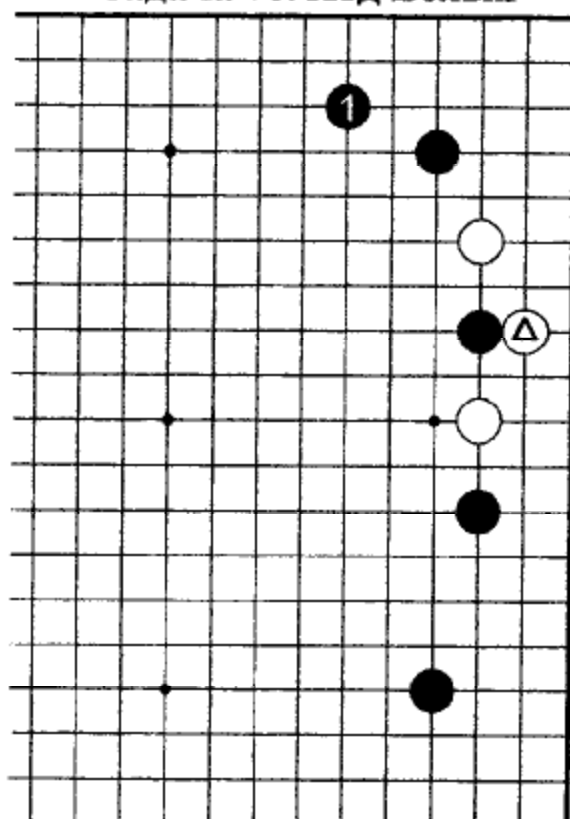
В ответ на ход отмеченным камнем Белые могут спуститься 1 вместо захвата угла 2 «а». Как продолжать Чёрным?

Задача 67. Ход Чёрных

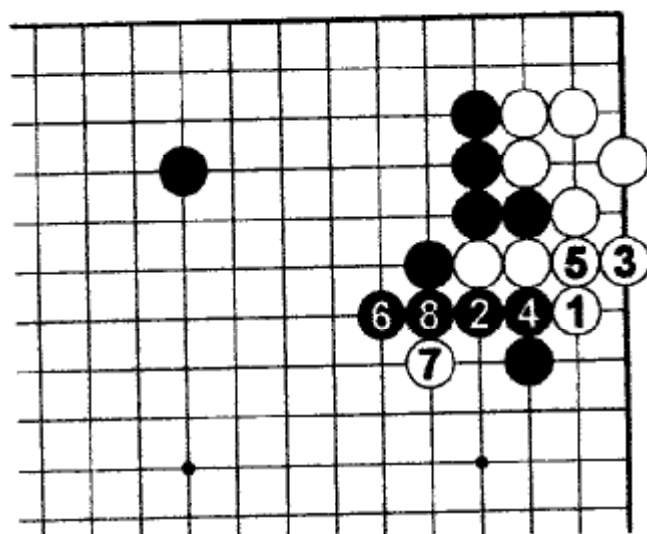


Б.2 долгое время считался ходом дзёсэки. Сейчас так не играют. Как Чёрные должны атаковать после Б.8? Важно присутствие камня в хоси на стороне.

Задача 70. Ход Белых



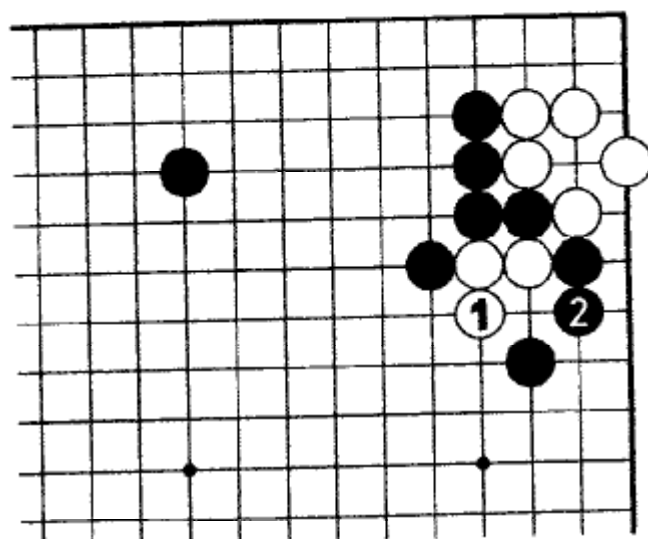
Белые поставили цукэ отмеченным камнем, Ч.1 – возможный ответ, хотя теперь так играют редко. Белые могут играть тэнуки, но если они хотят ответить, то где?



5 → «а»

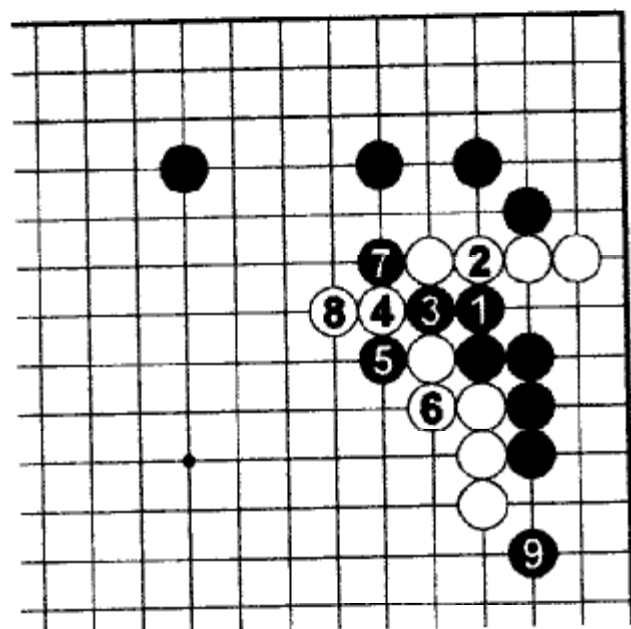
66. Правильный ответ

Белым следует захватить камень Б.1 и 3. Последовательность до Ч.8 – дзёсэки.



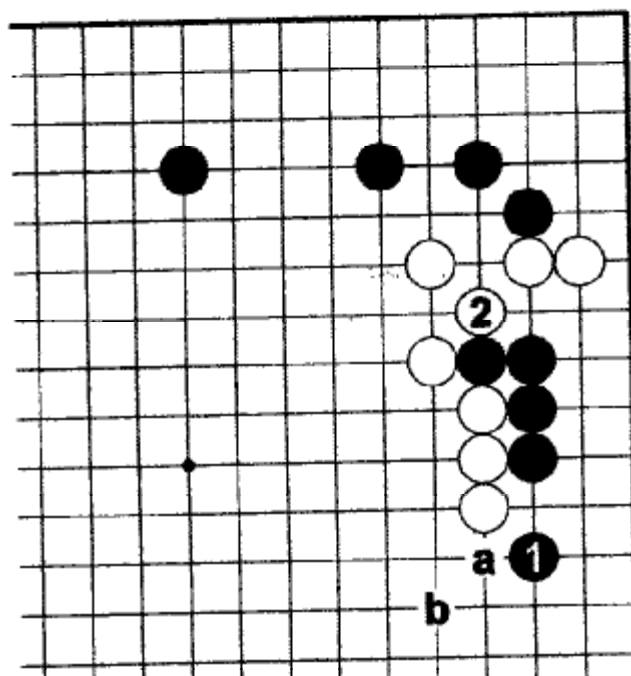
Ошибка

Японские профессионалы экспериментировали с Б.1, но, в конце концов, отказались от него, потому что в результате Чёрные получают превосходство.



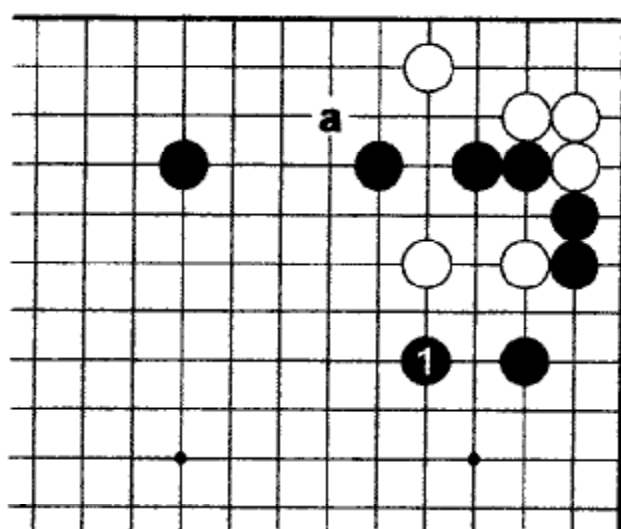
67. Правильный ответ

Последовательность Ч.1-7 хоть и смотрится сырой, но является сильной. После Ч.9 у четырех белых камней серьезные проблемы.



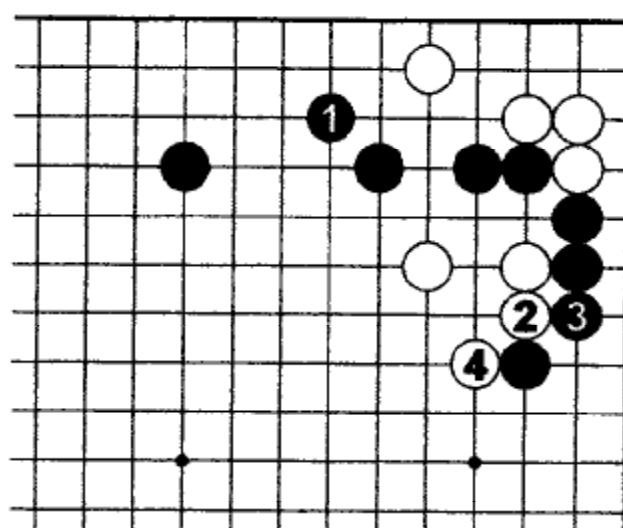
Ошибка

Ч.1 слабый ход, т.к. не использует ошибку Белых. Б.2 укрепляет форму. В дальнейшем у Белых есть естественное продолжение в «а» или «b».



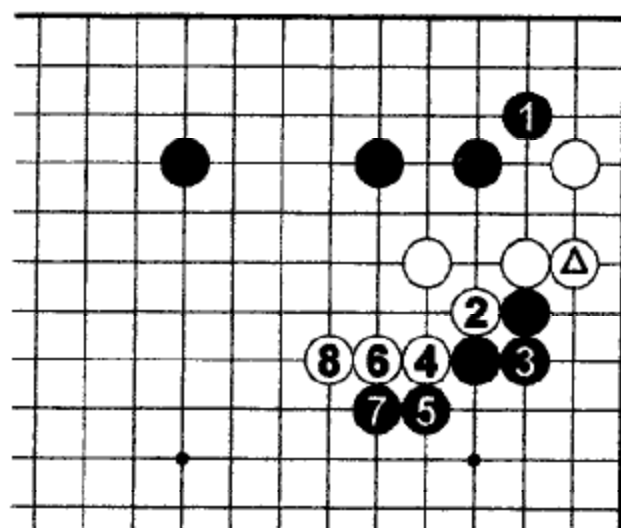
68. Правильный ответ

Ч.1 удаляет адзи белых камней. После этого ход в «а» становится привлекательным для обеих сторон.



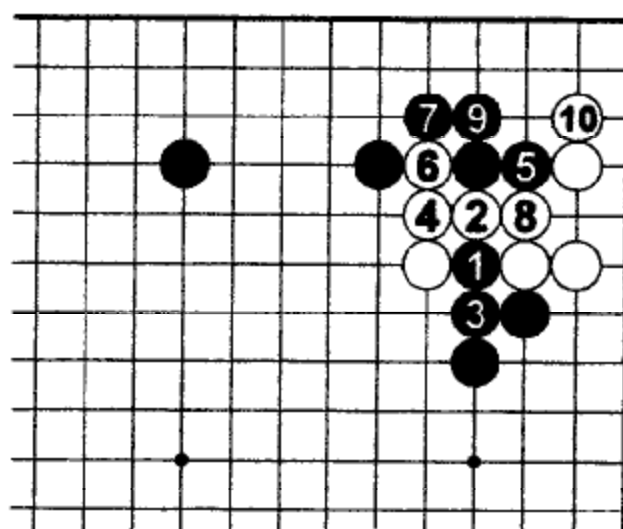
Ошибка

Ч.1 занимает хорошую точку, но остается досадное адзи, например, Б.2 и 4.



69. Правильный ответ

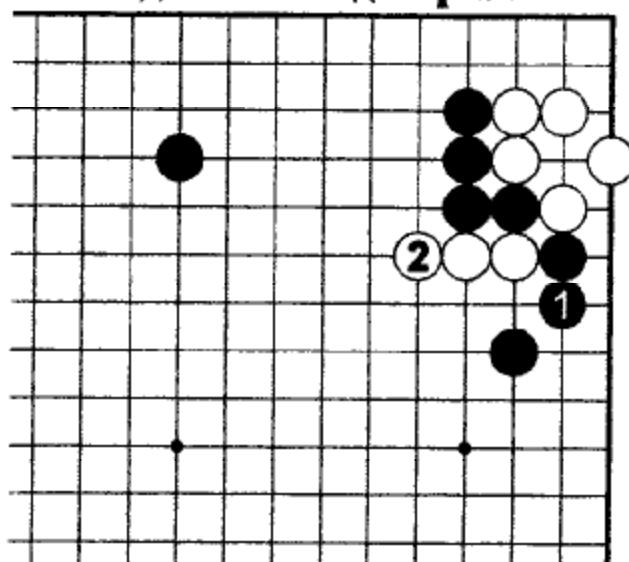
Чёрные без сомнений должны занять угол 1. Б.2-8 убегают в центр. Белые могут играть так, если отмеченный камень серьезно влияет на камни Чёрных внизу.



Ошибка

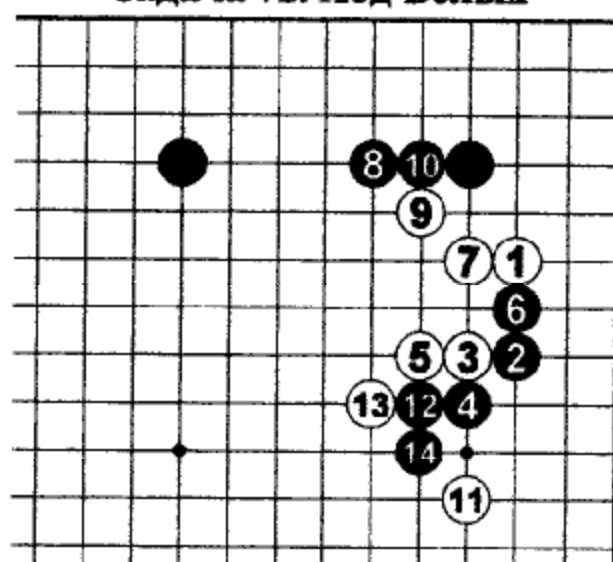
Ч.1 и 3 – неподготовленные ходы. Белым предоставлена жизнь и прочность. После Б.10 обе группы Чёрных стали целью атаки.

Задача 71. Ход Чёрных



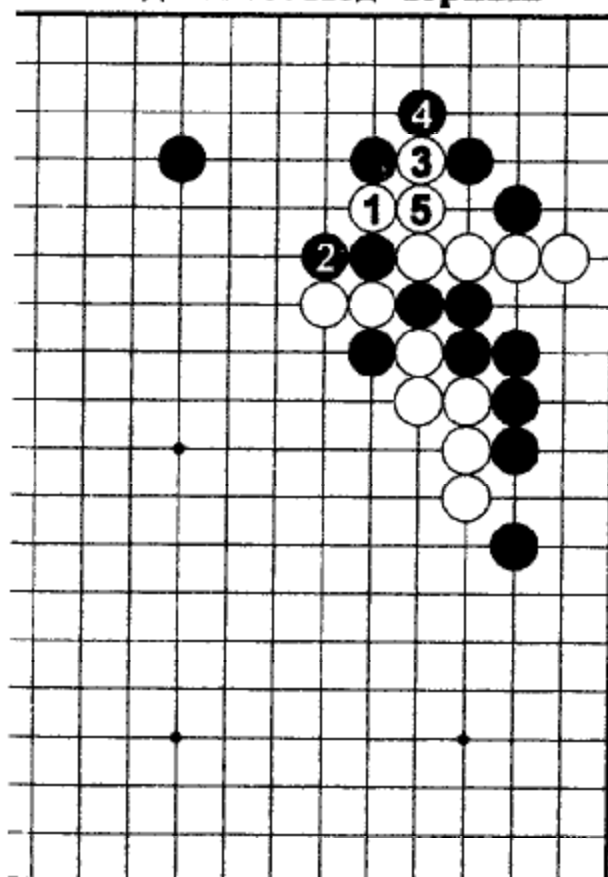
Ч.1 – тоже ход дзёсэки. Как Чёрным отвечать на Б.2?

Задача 72. Ход Белых



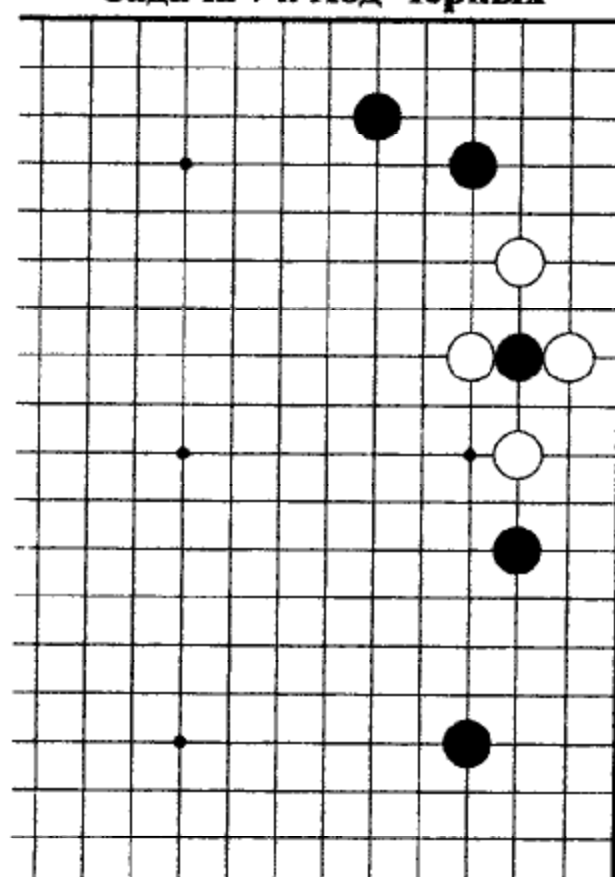
Это вариант дзёсэки 6, д.5. Ч.10 – обычно хороший ход, но в данном случае он недостаточно силен. Как Белым использовать эту ошибку?

Задача 73. Ход Чёрных

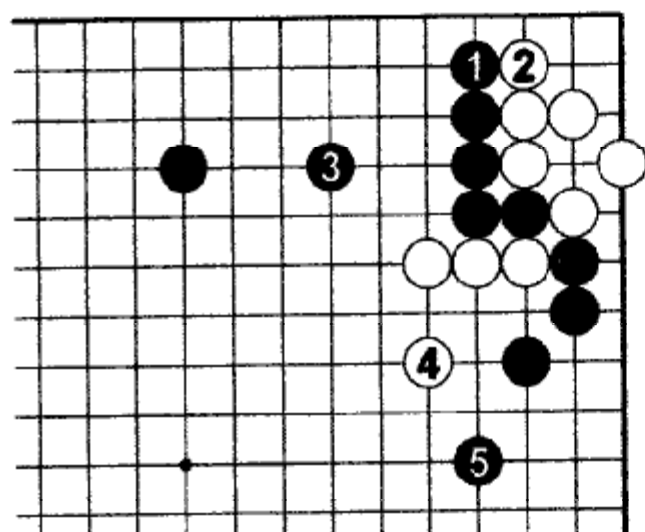


Б.1, 3 и 5 не лучшие ходы. Как должны отвечать Чёрные?

Задача 74. Ход Чёрных

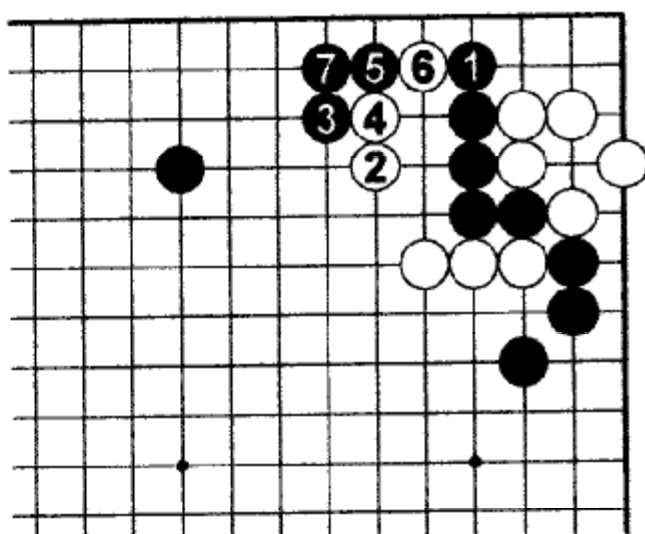


У Белых сильная позиция на правой стороне. Как Чёрным атаковать?



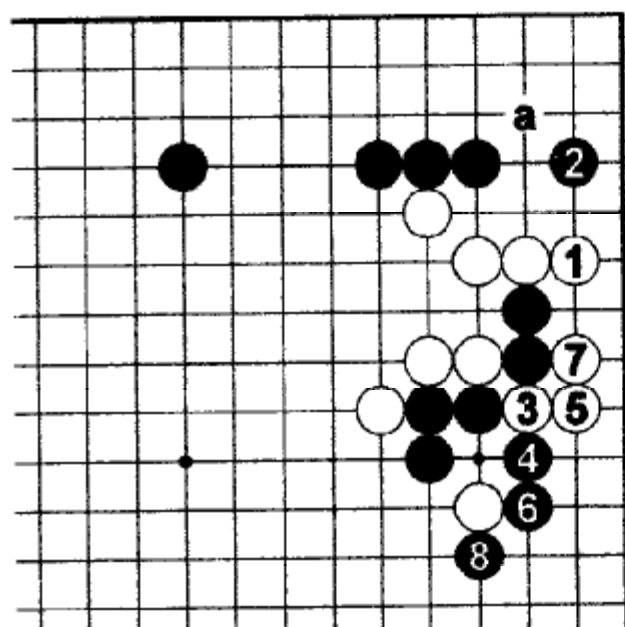
71. Правильный ответ

Чёрным следует спуститься 1, заставив Белых защититься. Теперь можно расширить и защитить владения Ч.3. Если Белые прыгают 4, то Ч.5 берут территорию на правой стороне. Белые камни плавают в центре без базы.



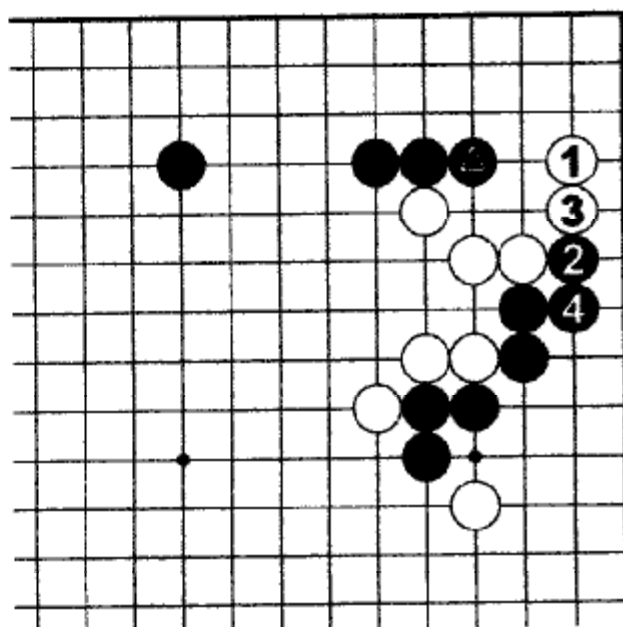
Не бойтесь!

Чёрным можно не бояться атаки Б.2 в ответ на Ч.1. После хода 7 камни Чёрных соединены, а Белым нужно возвращаться к спасению своих камней в углу.



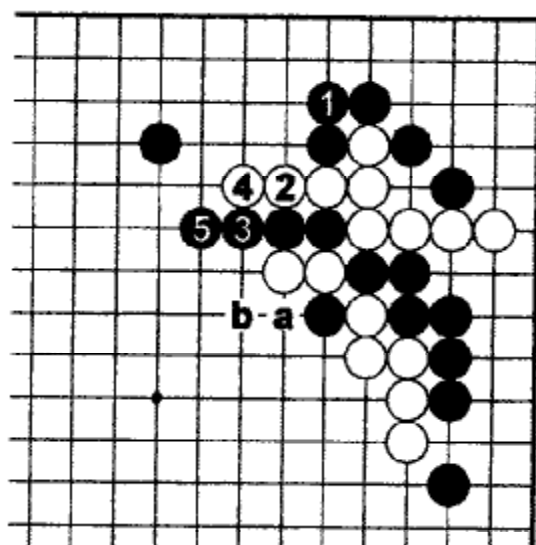
72. Правильный ответ

Белым нужно спуститься 1 с угрозой вторжения в «а». Если Чёрные защищаются 2, то можно разрезать 3 и захватывать два камня ходами 5 и 7.



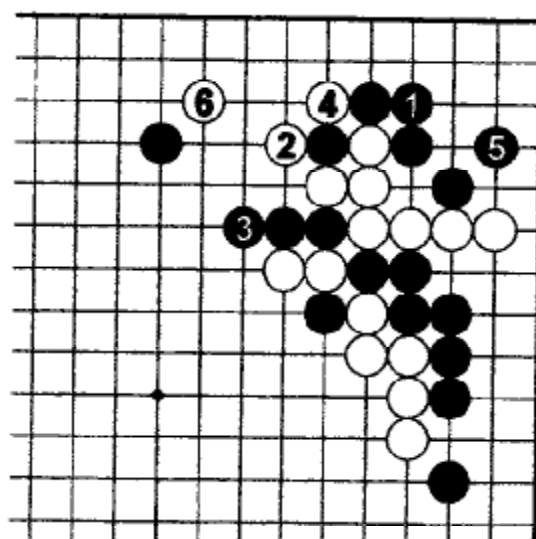
Ошибка

Б.1 не использует ошибку Чёрных. Более того, позволяет Чёрным играть 2 и 4. Теперь отмеченный камень занимает важное место и делает форму Белых плохой.



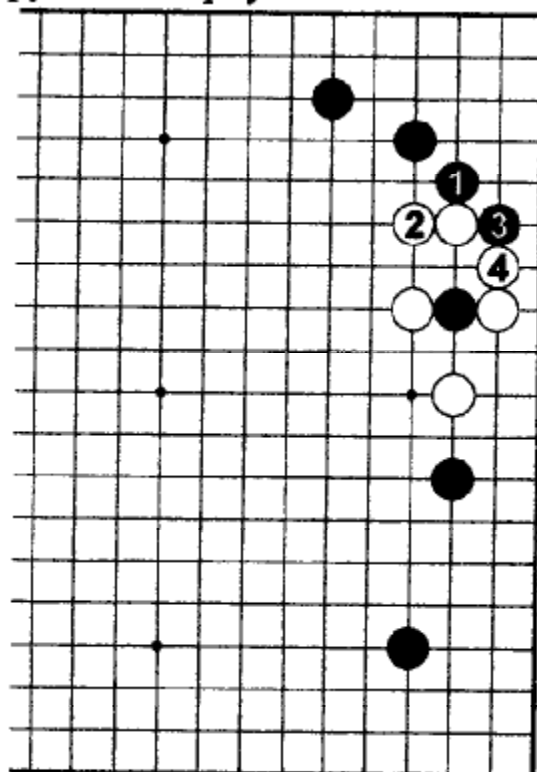
73. Правильный ответ

Ч.1 спокойно укрепляются. Игра Б.2 и 4 только помогает Чёрным, они могут либо захватить в ситё «а», либо зажать «b». В любом случае белой группе наверху плохо.



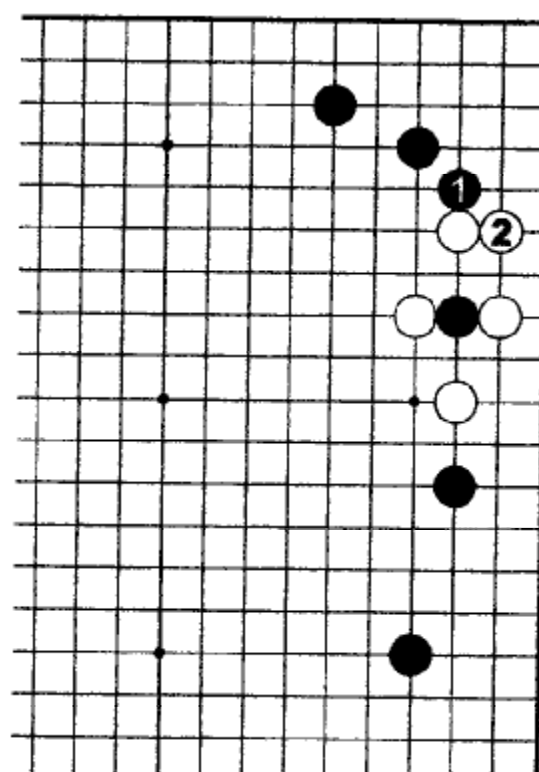
Ошибка

Соединение Ч.1 изнутри – ошибка. Белые теперь могут захватить камень ходами 2 и 4, легко выживая наверху после Б.6.



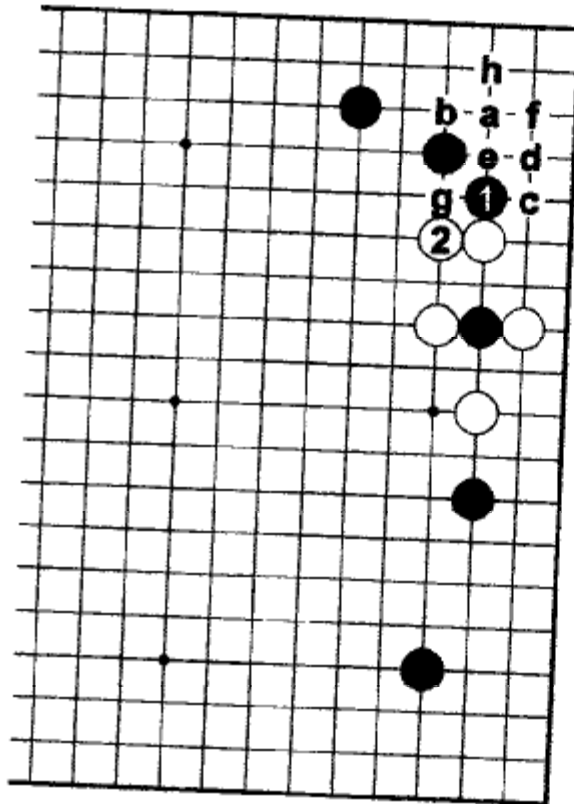
74. Правильный ответ

Чёрные должны форсировать 1 и 3, строя большую защищенную территорию. Позиция Белых и так была прочной, так что Чёрным не стоит колебаться, делая эти ходы.



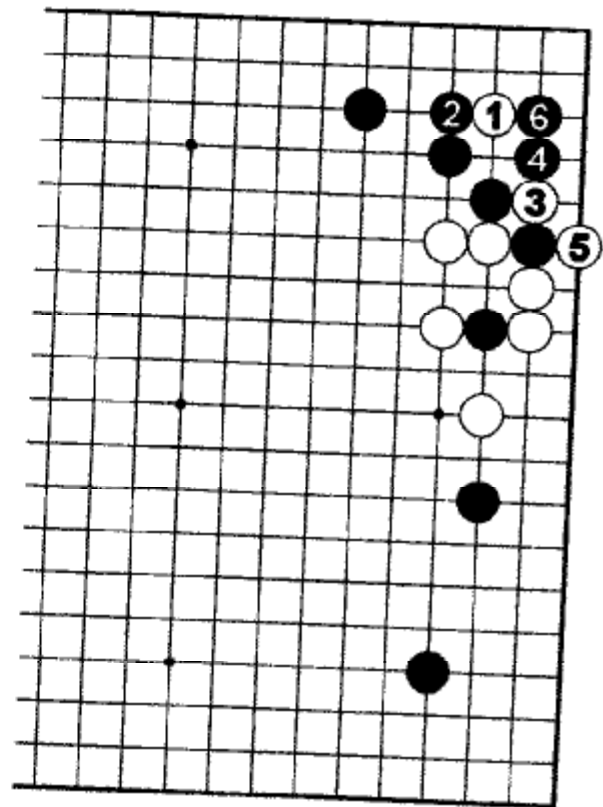
Вариант

Б.2 – тоже возможно. Так Белые ориентируются на территорию больше, чем влияние.



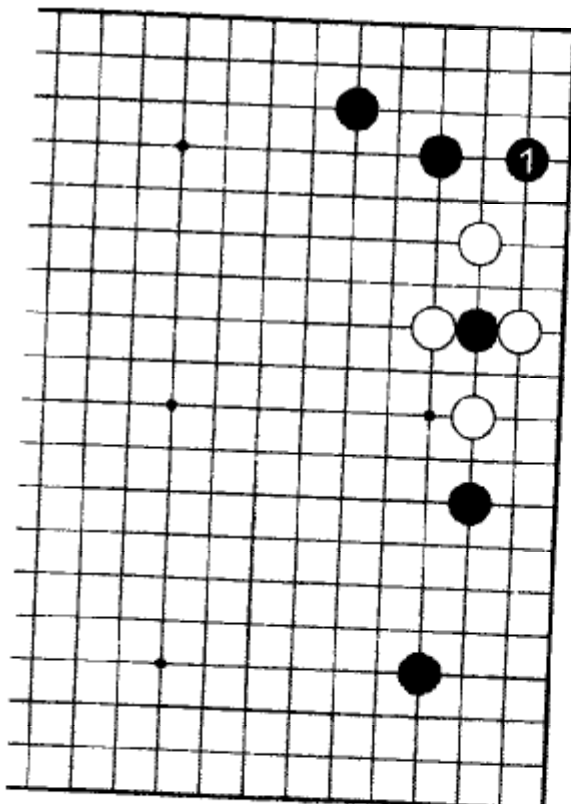
Недостаточно

Простой обмен Ч.1 на Б.2 недостаточен. Чёрные должны продолжить 3, как в правильном ответе, иначе Белые вторгнутся в угол последовательностью «а» - «h».



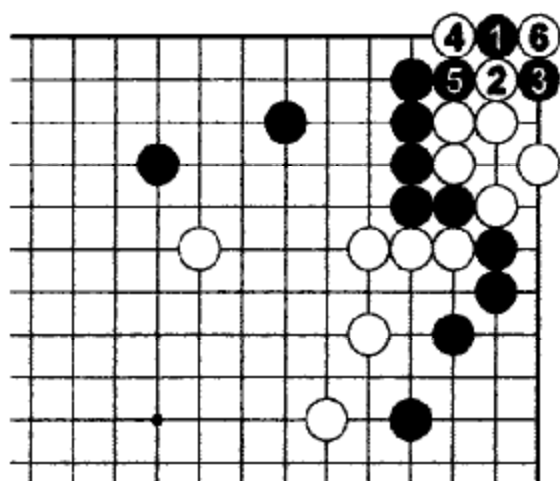
Отличие

После ходов правильного ответа Белые могут захватить только один камень, играя 3 и 5. Ч.6 сохраняет угол. Если Чёрные сильны наверху, то могут захватить камень Б.1, просто играя в 4.



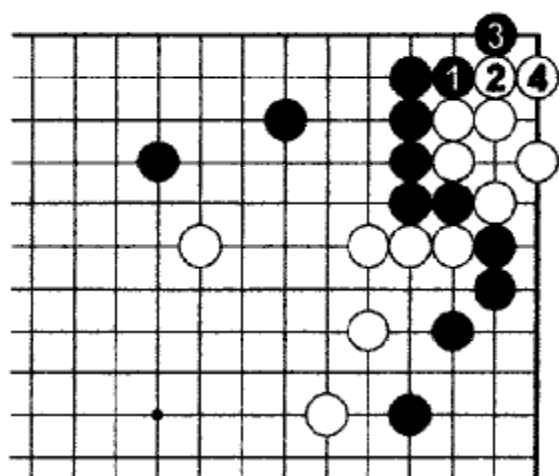
Ошибка

Ч.1 – медленный ход. Он не создает мишеней в группе Белых. К тому же у Белых сэнтэ.



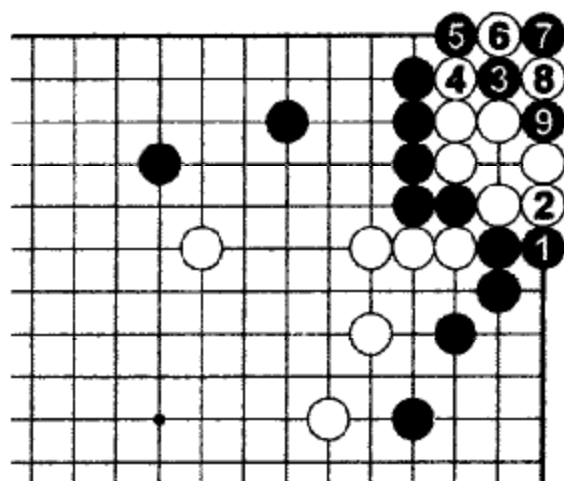
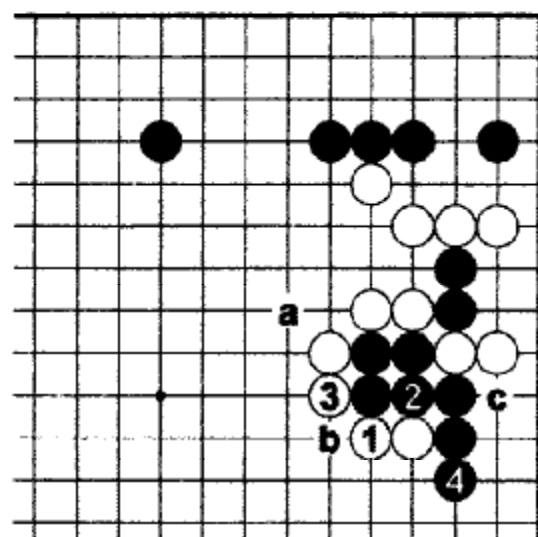
75. Правильный ответ 1

Первый способ завязать ко-борьбу – кейма Ч.1. Последовательность до Б.6 неминуема.



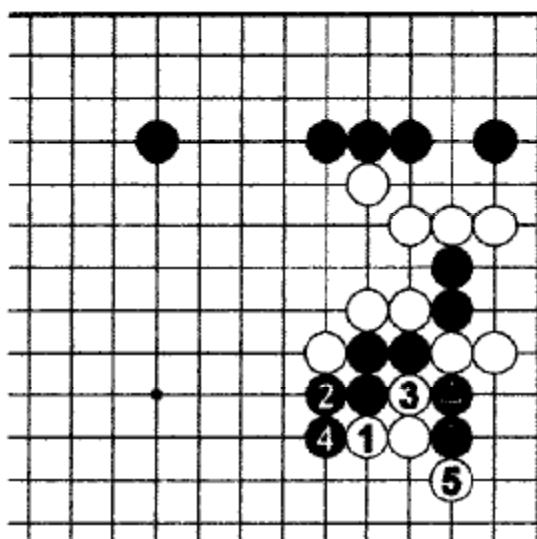
Ошибка

Ч.1 и 3 показывают отсутствие сообразительности. Белые живут, играя 2 и 4.



75. Правильный ответ 2

Ходы до Ч.5 – второй способ начать ко-борьбу. Это ко лучше, чем предыдущее, т.к. если Чёрные его выигрывают, то немедленно захватывают все белые камни.

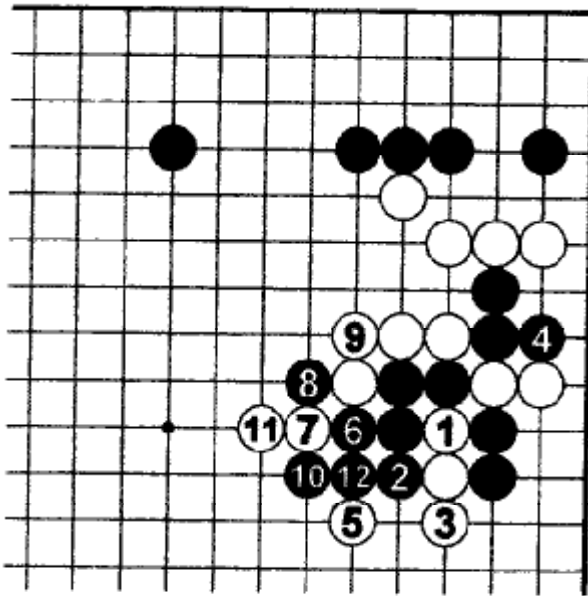


76. Правильный ответ

Б.1 – суровый ход. Если Ч.2, то следует разрезание Б.3. Чёрные обязаны повернуть 4, иначе их захватят в ситё. Но Б.5 захватывает два отмеченных камня.

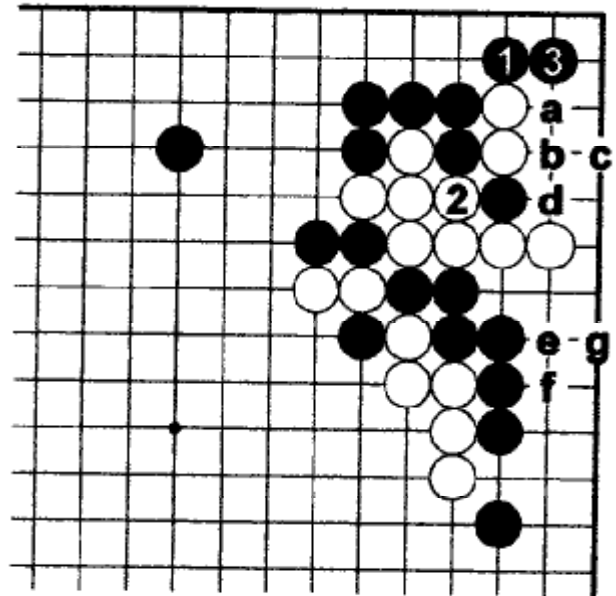
Вариант

Если Чёрные соединяются 2, то Белые строят ацуми 3. В зависимости от позиции после Ч.4 Белые могут выбирать между «а», «b» и «с».



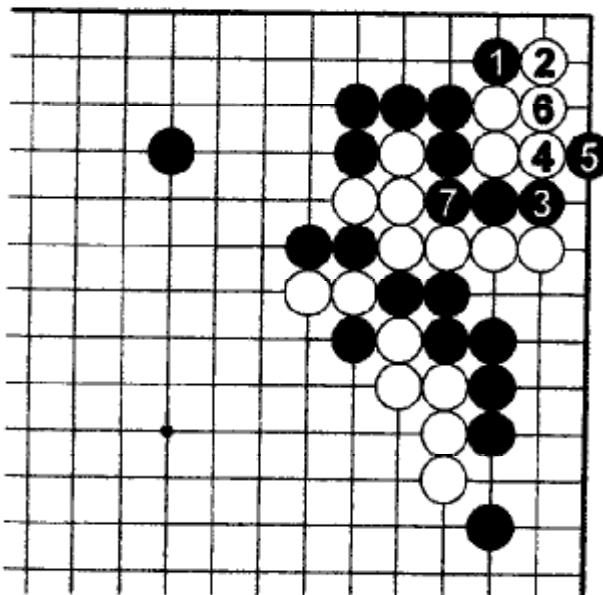
Ошибка

Б.1. – нехороший ход, т.к. позволяет Чёрным играть атари 2 и захватить два камня ходом 4. Теперь: если Б.5 попытаются прижать Чёрных к краю доски, то Чёрные вырываются, играя последовательность до Ч.12, а камни Белых в беспорядке разбросаны по доске.



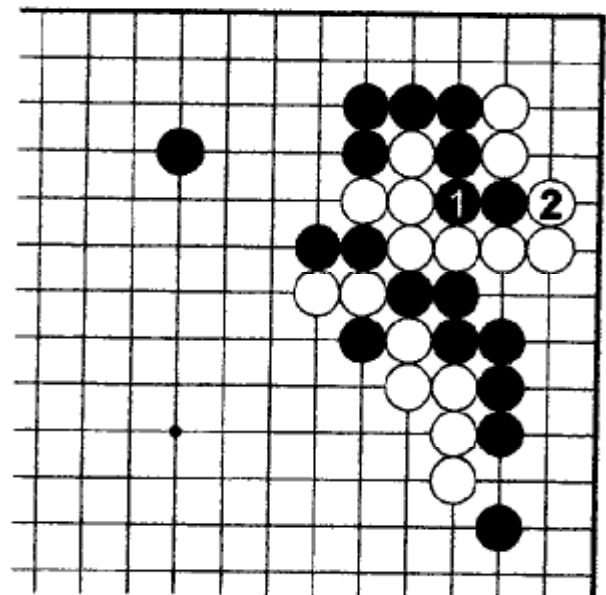
77. Правильный ответ

Чёрным следует играть 1 и 3. Теперь у белой группы только один глаз. Если вместо 3 Чёрные играют последовательность Ч.«а», Б.«b», Ч.«с», Б.«d», Ч.3, Б.«e», Ч.«f», то Белые получают два глаза, спускаясь «g».



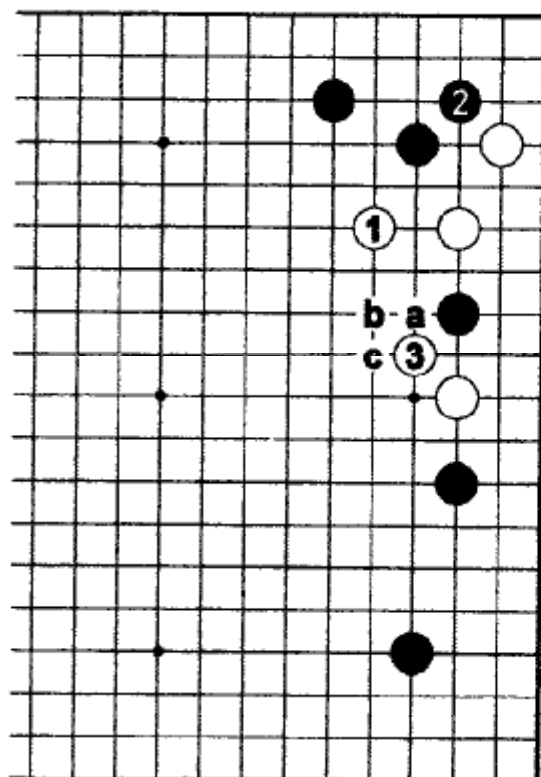
Белым совсем плохо

Если на Ч.1 следует Б.2, то спуск Ч.3 и последовательность до Ч.7 убивает все белые камни.



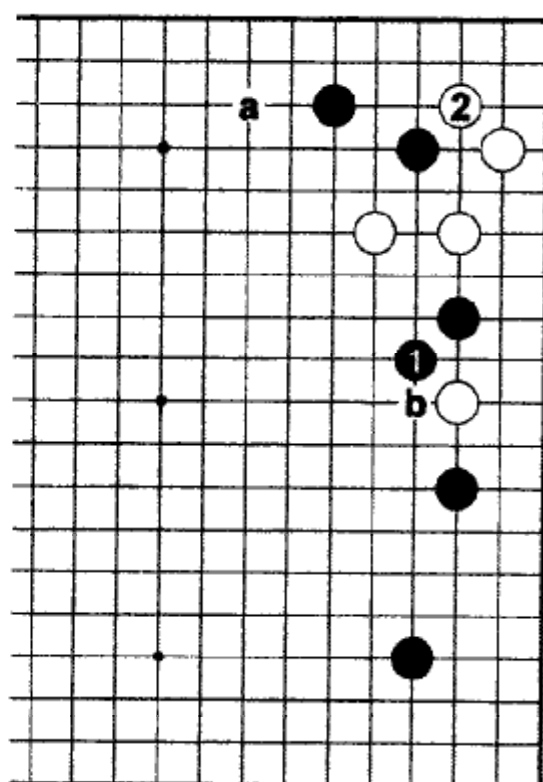
Ошибка

Ч.1 – неразумный ход. Белые соединяются 2, получая и жизнь, и территорию.



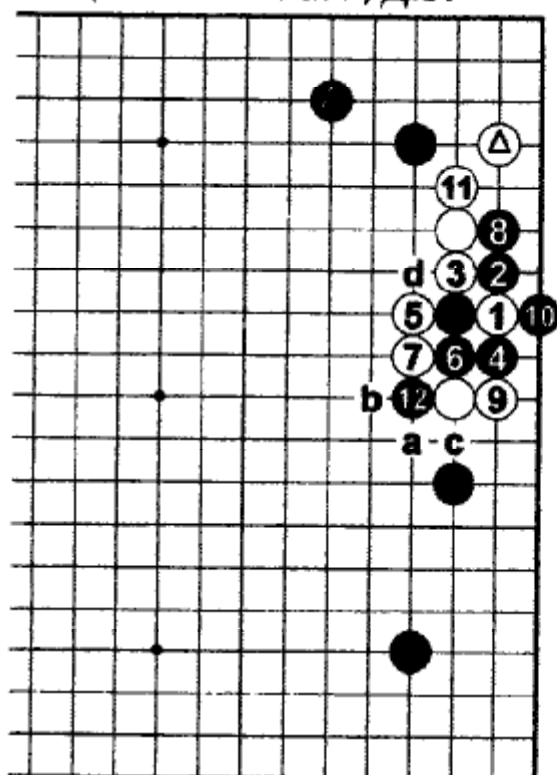
78. Правильный ответ

Б.1 – хороший ход. Если Ч.2 берут угол, то Б.3 возвращаются за чёрным камнем на стороне. Далее Чёрные могут иметь в виду последовательность Ч.«а», Б.«b», Ч.«с». Получилась позиция из *дзёсэки 9, Д.3*.



Вариант

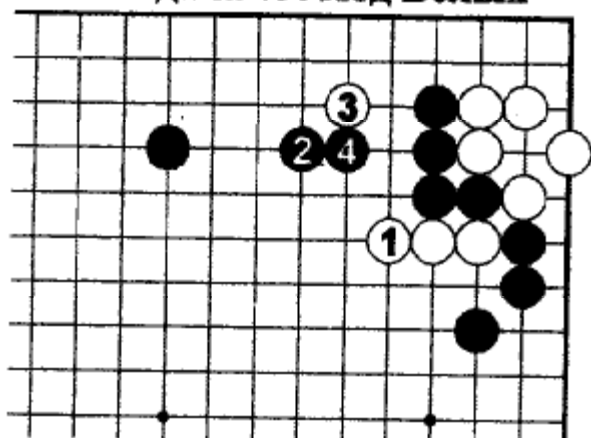
Ч.1 могут спасти свой камень. Тогда Б.2 берут угол. Результат не так плох для Белых. Б.«а» - суровая атака. В дальнейшем Белые могут убежать «b», но сначала нужно играть 2.



Ошибка

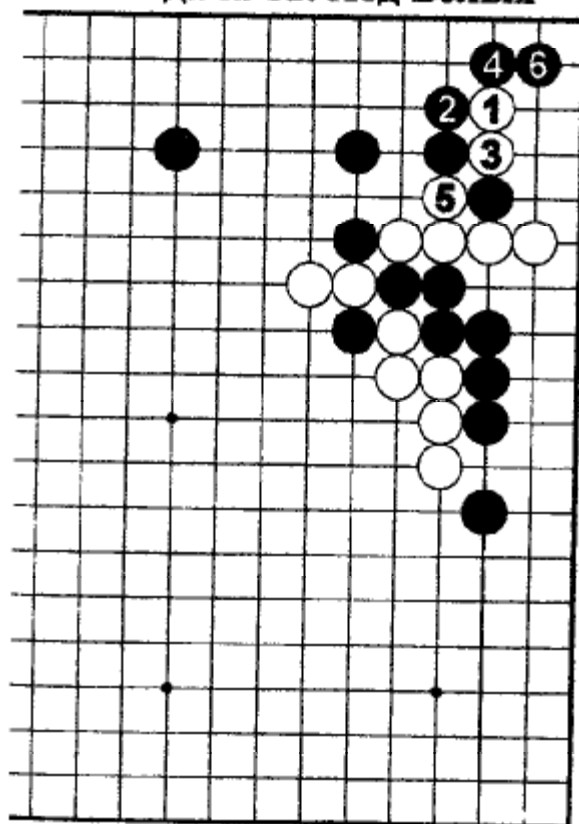
Плохо играть цукэ Б.1 после скольжения в угол отмеченным камнем. После разрезания Ч.12 обмен отмеченными камнями хорош для Чёрных. Теперь, если Белые начинают борьбу «а» и «с», то после Ч.«d» становится ясно, что Белые теряют либо два камня в центре, либо камни в углу.

Задача 79. Ход Белых



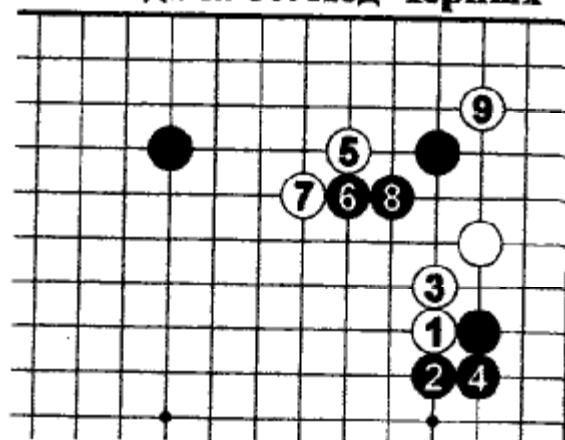
Ход Ч.1 (в правильном ответе к задаче 71) обязателен. Если Чёрные пропустят его, то Белые играют 3. Как Белые могут установить контроль на верхней стороне после Ч.4?

Задача 81. Ход Белых



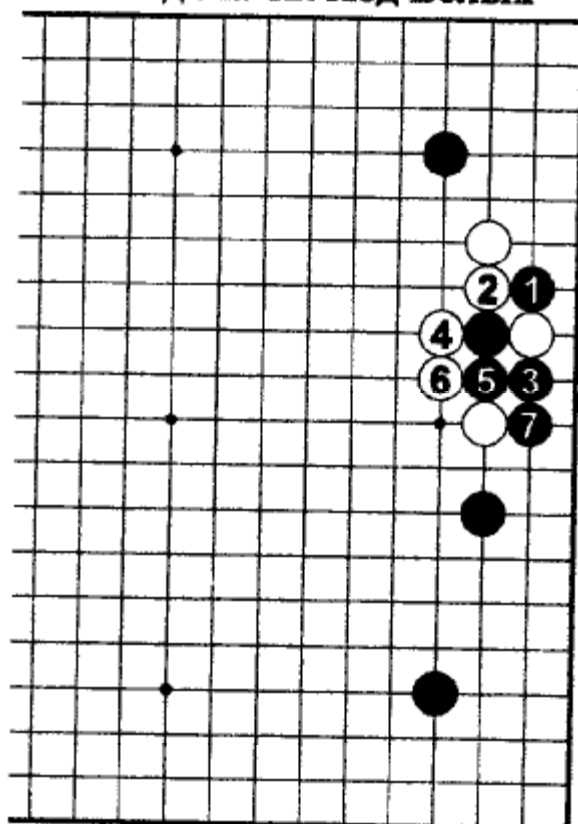
Белым следует играть 1-5 вместо 1 в задаче 73. Ч.6 – ошибка. У Белых имеется прекрасная последовательность, которая принесет контроль над позицией. Где эти ходы?

Задача 80. Ход Чёрных

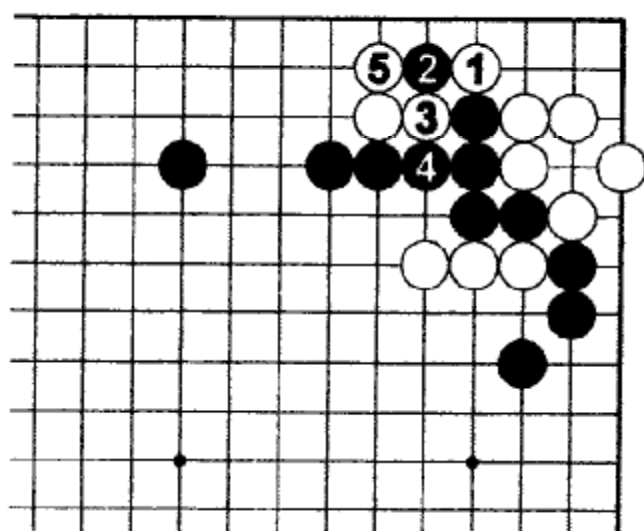


Белым не стоит играть последовательность 5-9 после Б.1-Ч.4, хотя в других случаях это хорошие ходы. Как играть Чёрным после вторжения Б.9, чтобы добиться преимущества?

Задача 82. Ход Белых

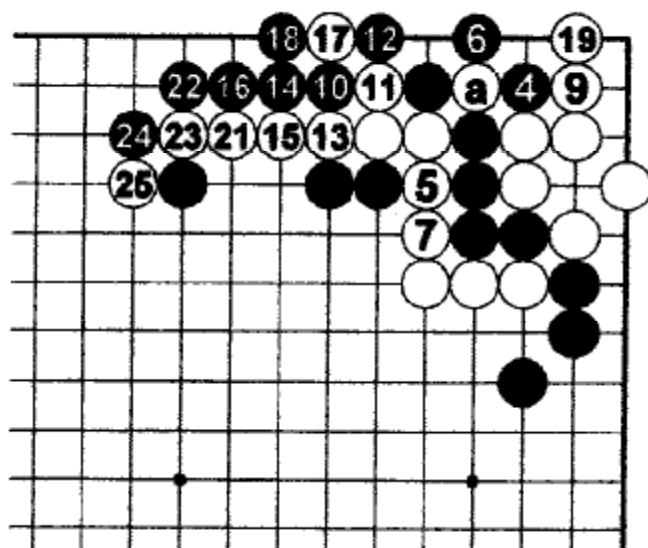


Б.4 и 6 – вариант дзёсэки 9, Д.4. Как нужно продолжать Белым после Ч.7?



79. Правильный ответ

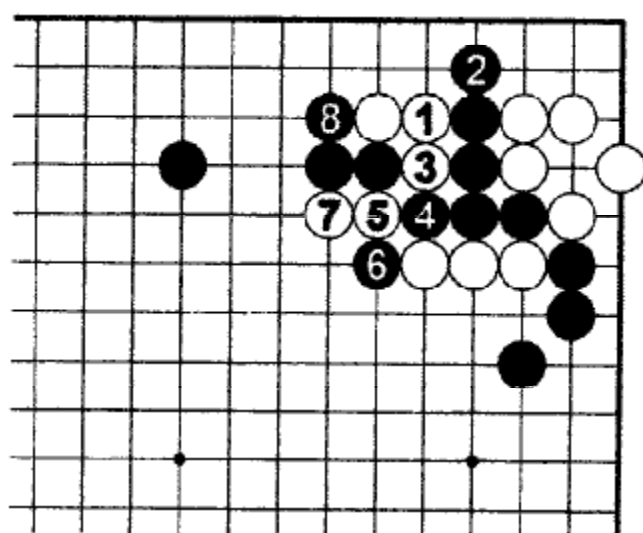
Белые могут соединить свои камни последовательностью 1-5. Чёрные должны соединиться 4.



8 → «а», 20 → 17

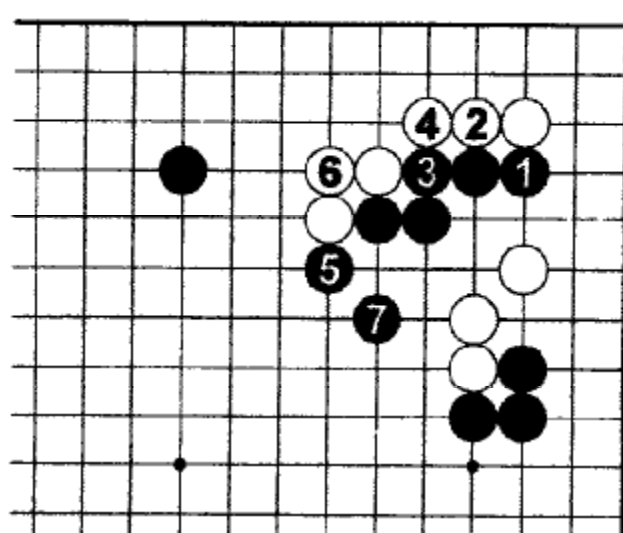
Ошибка Чёрных

Если Ч.4 и 6 захватывают камень, то Белые сначала форсируют 5 и 7, а потом вытягивают Чёрных вдоль края доски последовательностью до Б.25.



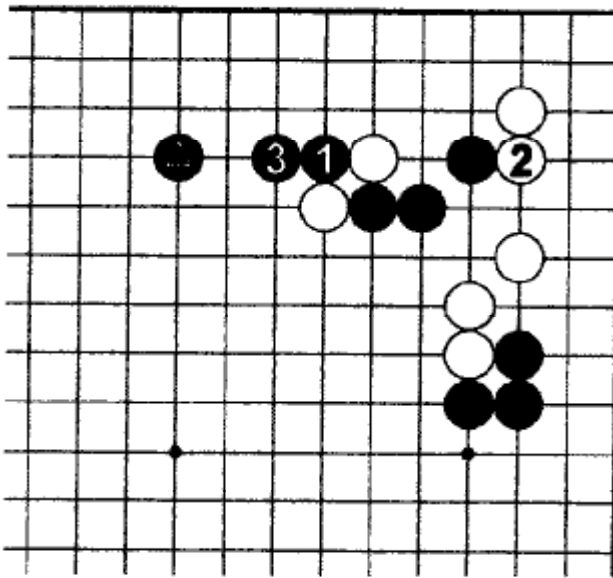
Ошибка

Б.1 – сырой ход. Ч.8 захватывают три камня, и позиция Белых разорвана в клочья.



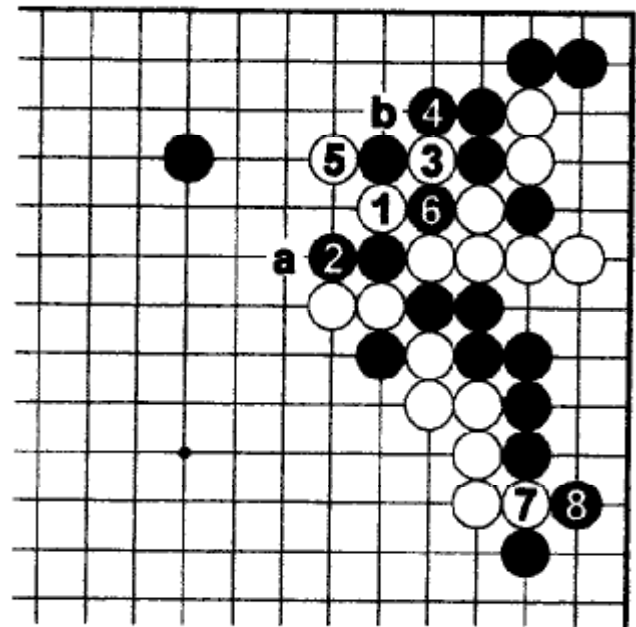
80. Правильный ответ

Чёрные должны блокировать 1 и давить сверху 3 и 5. После соединения Б.6, Чёрные защищают точку разрезания ходом 7, и три белых камня в плену.



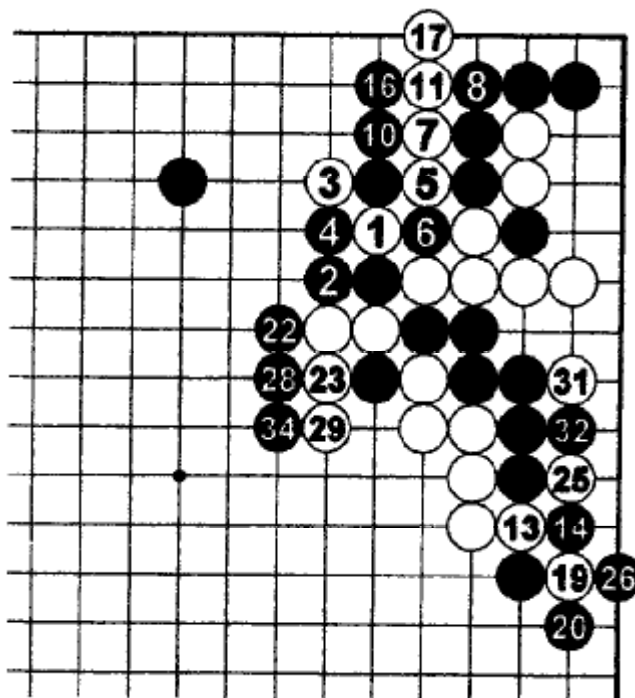
Ошибка

Делать ходы из дзёсэки 4, ДЗ, в данном случае нехорошо. Из-за присутствия отмеченного камня Чёрные слегка переконцентрированы наверху.



81. Правильный ответ

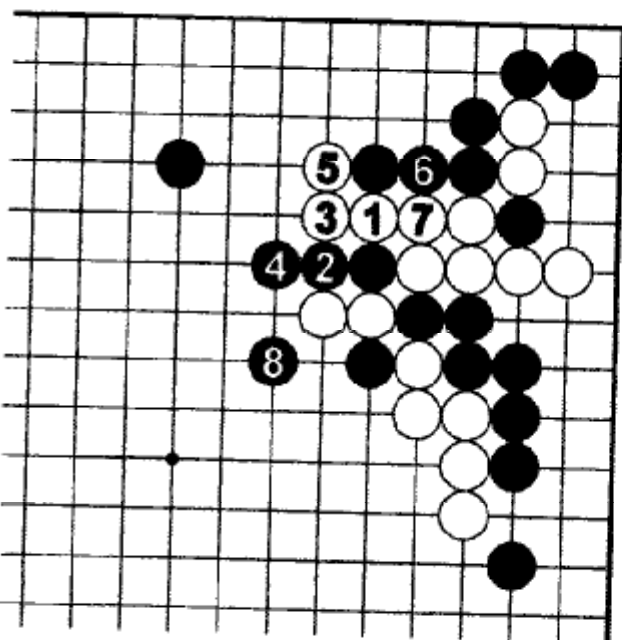
Б.1, 3 и 5 – прекрасная комбинация. Белые либо захватывают два камня «а», либо строят поннуки «b». Если Ч.6, то Белые делают ко-угрозу 7.



9, 12, 15, 18, 21, 27, 30, 33 – ко

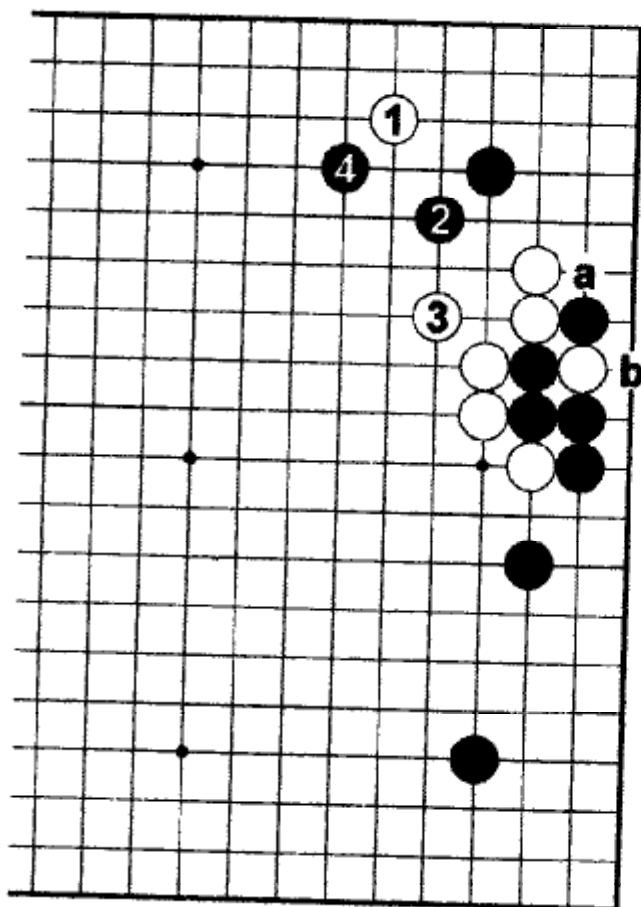
Слишком сложно

Б.1, 3 и 5 тоже комбинация тэсудзи, но по сравнению с правильным ответом, продолжение слишком сложное. Обе стороны имеют много ко-угроз и много возможностей ошибиться.



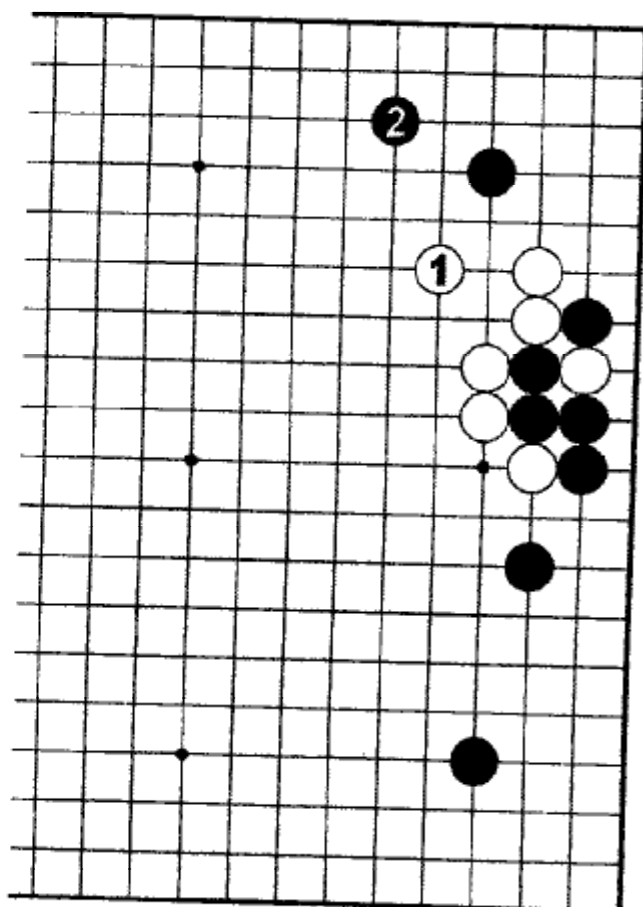
Ошибка

Б.1, 3 и 5 – слишком прямолинейно. Группа Белых наверху выживет, но после Ч.8 группа в центре попадает под серьёзную атаку.



82. Правильный ответ

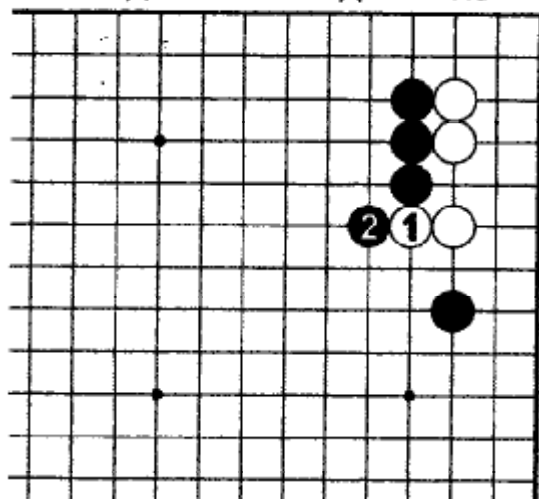
Б.1 – сильный ход. После Ч.4 Белые имеют много вариантов ответа в зависимости от ситуации. Результат равный. Заметим, что на Б.«а» необязательно отвечать Ч.«b».



Ошибка

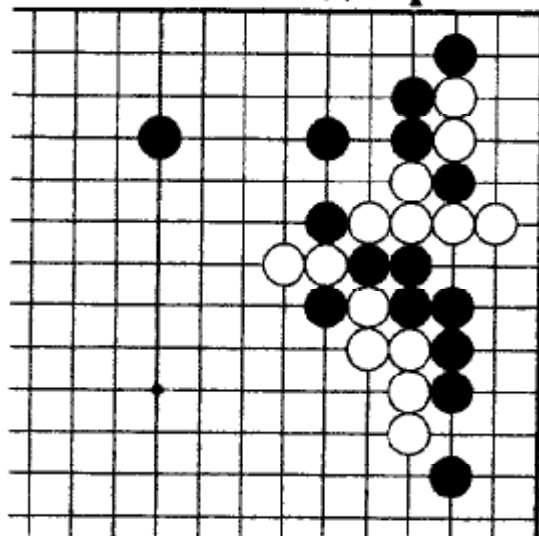
Б.1 – вялый ход. Чёрные без труда защищаются 2.

Задача 83. Ход Белых



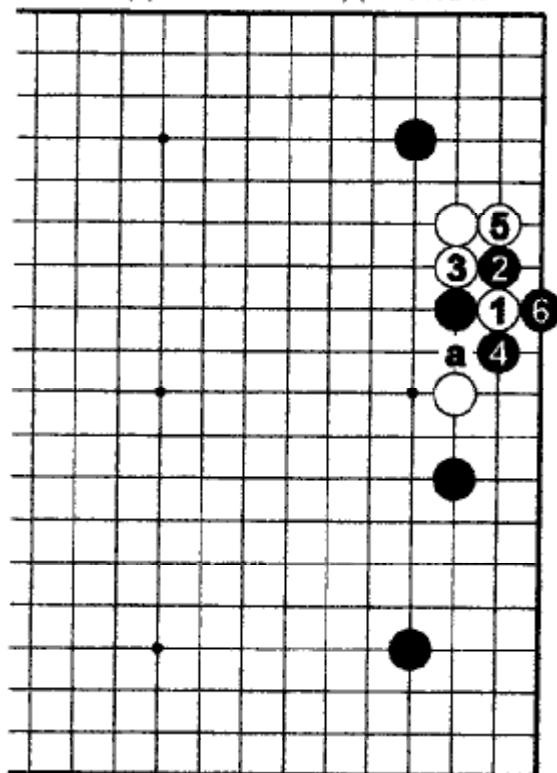
Ч.2 – серьезная ошибка. Как Белым наказать Чёрных?

Задача 84. Ход Чёрных



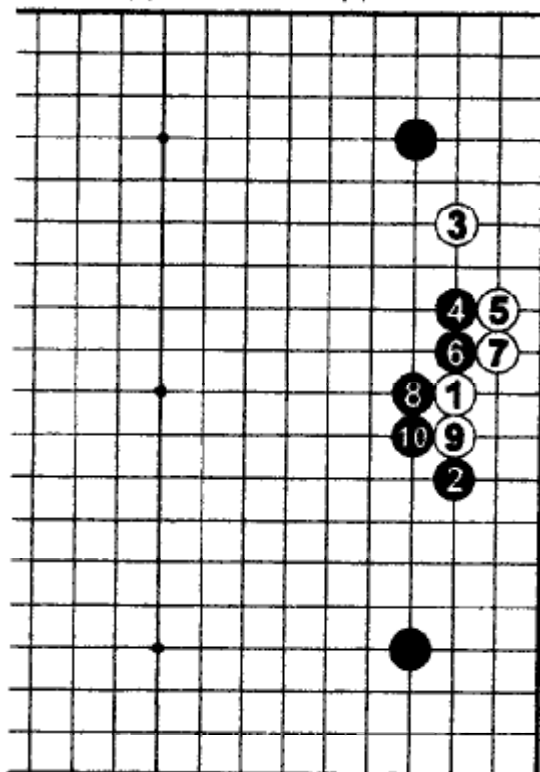
Чёрные должны предупредить прорыв Белых на верхнюю сторону. Какой путь самый лучший?

Задача 85. Ход Белых

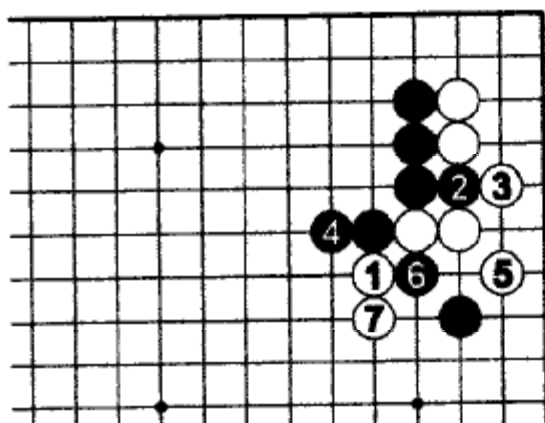


Захват Ч.6 – ошибка. Следовало играть в «а». Как Белым воспользоваться этой ошибкой?

Задача 86. Ход Белых

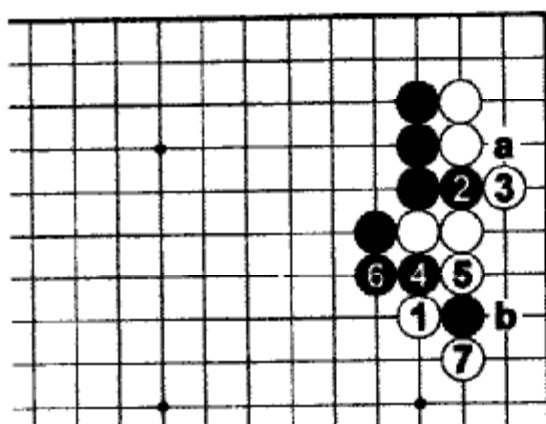


Ход Ч.6, вместо ханэ из дзёсэки 9, Д.4, долгое время считался плохим. Уэки Ёсио в 1987г сделал его, прервав единодушное молчание. Теперь этот ход рассматривают как дзёсэки. Как нужно отвечать Белым на Ч.10?



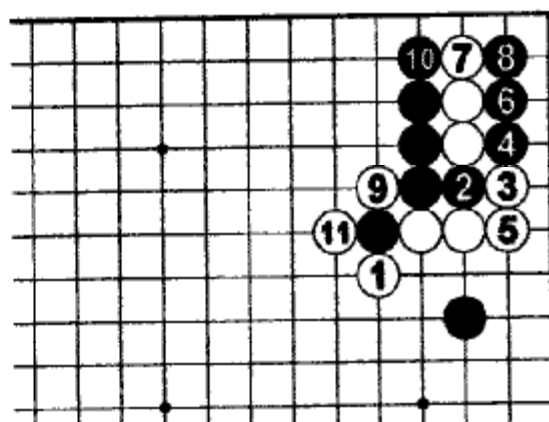
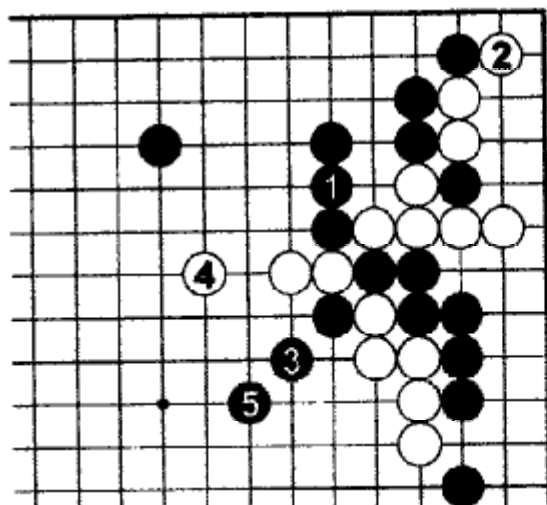
83. Правильный ответ

Следует играть ханэ Б.1. Чёрные могут ответить только 2 и 4. После Б.5 Чёрные разрезают 6, но после Б.7 два чёрных камня справа попали под атаку.



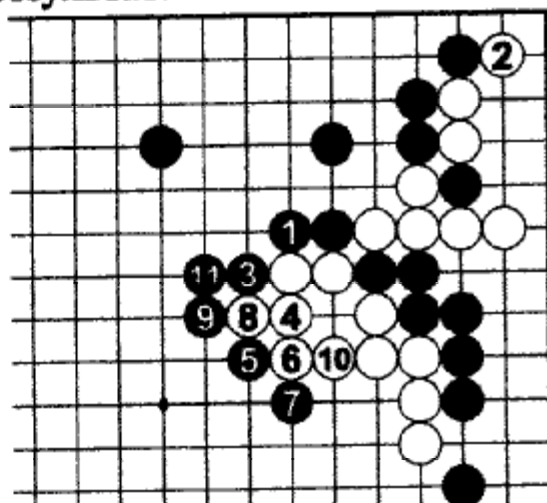
Ошибка

Цукэ Б.1 – ошибка. После Б.7 Чёрные могут разрезать в «а» и захватить два камня, или могут спуститься «б» и изолировать два камня в центре.



Вариант

Если после Б.3 Чёрные упорствуют в захвате угла 4 и 6, то это им дорого обойдется. Белые могут сделать поннуки 9 и 11. Это ужасный для Чёрных результат.

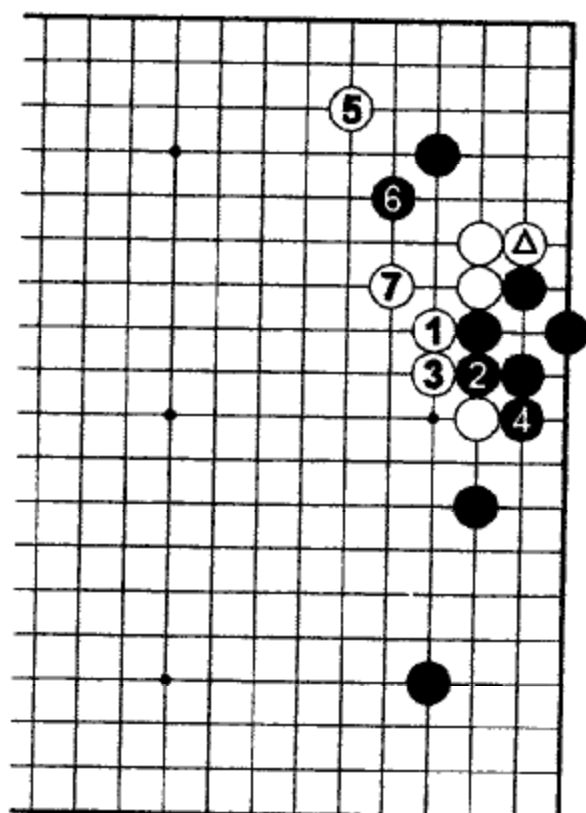


84. Правильный ответ

Хотя Белые могут жить после хода 2, Ч.1 – начинает зажим, который заканчивается ходом 11. Камни в углу живут, но Чёрных распирает радость от построения столь мощной стенки.

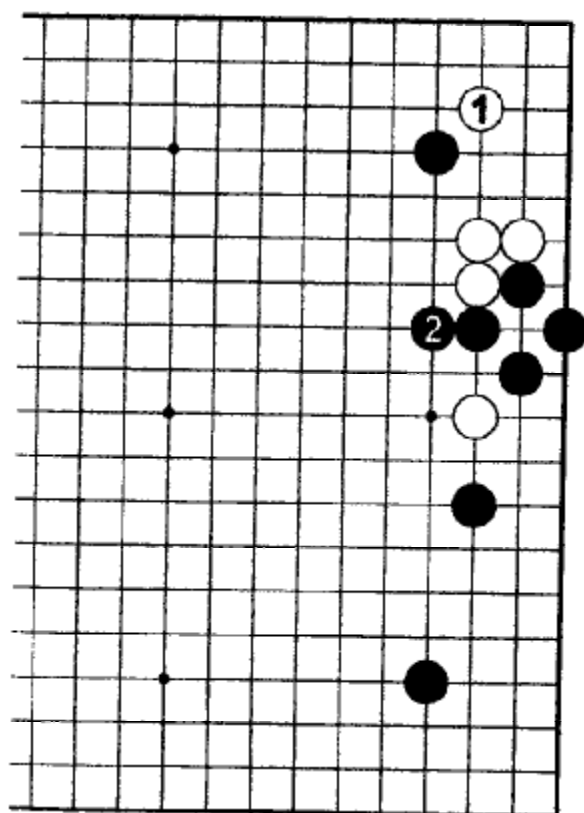
Сложная борьба

Ход Ч.1 тоже возможен, но Ч.3 и 5 ведут к сложной борьбе. Перед выбором этого пути Чёрным следует рассмотреть общую позицию и определить: получают ли они преимущество в такой борьбе.



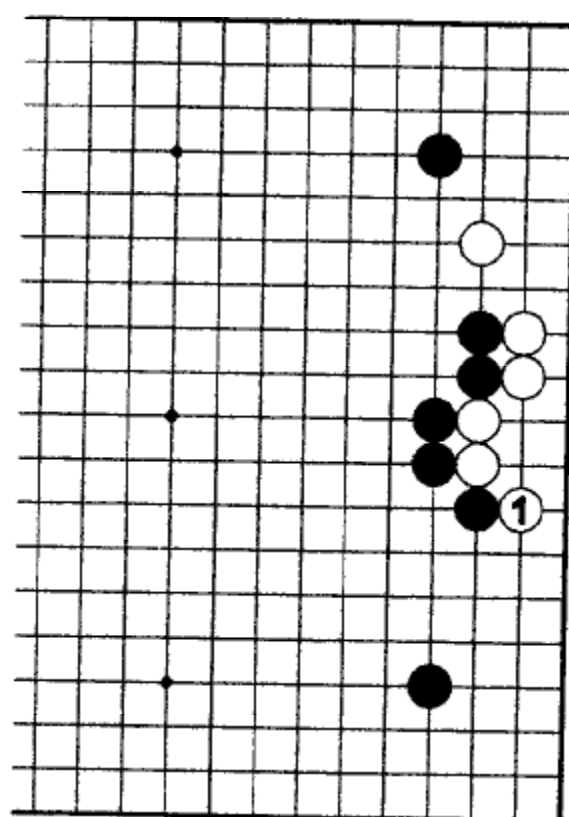
85. Правильный ответ

Сначала Белые укрепляются 1 и 3, потом атакуют камень наверху 5. Сравните с правильным ответом к задаче 82. Ясно, что обмен отмеченными камнями в пользу Белых.



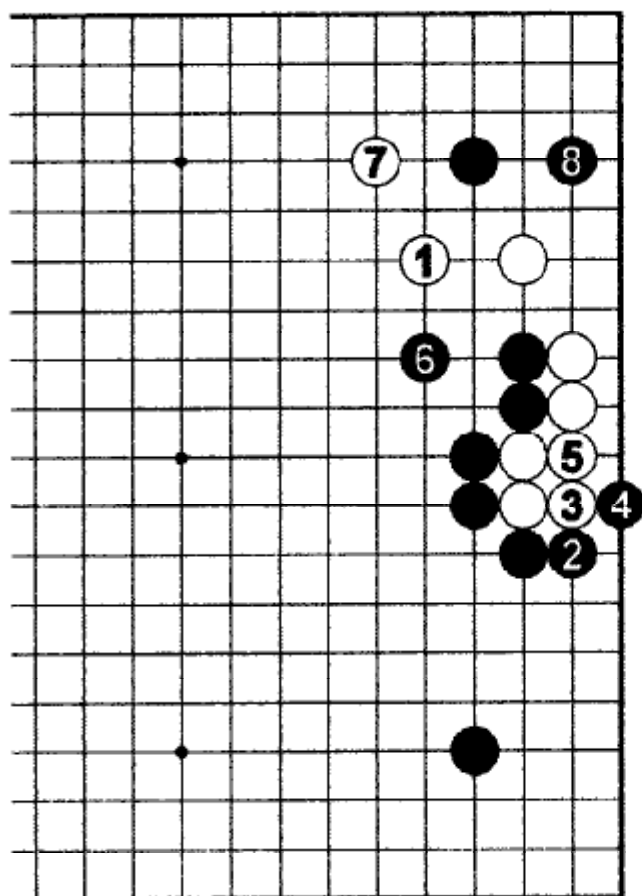
Ошибка

Вторжение в угол Б.1 – ошибка. Ч.2 – прекрасный ход, который устанавливает контроль над нижней частью правой стороны.



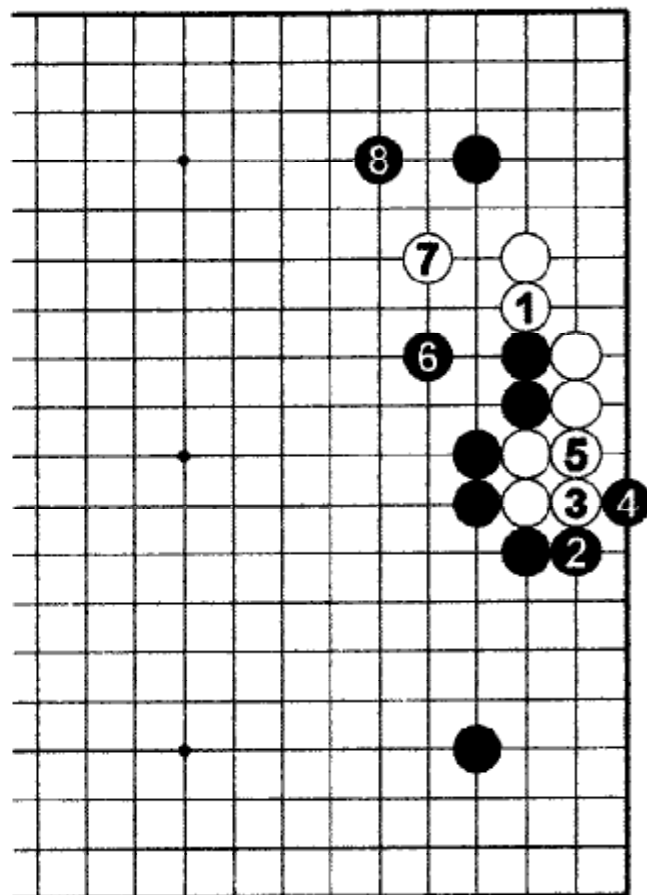
86. Правильный ответ

Ханэ Б.1 занимает важную точку. Этот вариант в Японии носит имя Уэки.



Ошибка 1

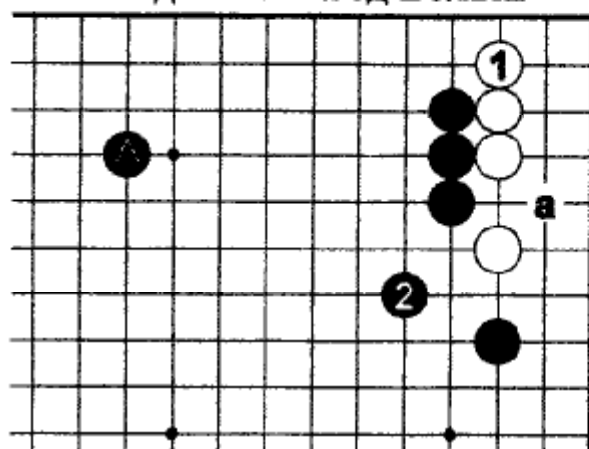
Когда Уэки впервые играл этот вариант, его оппонент ответил прыжком Б.1. Уэки немедленно занял ключевую точку 2, лишив Белую группу глаз. Белые заняли важный пункт 7, но Чёрные взяли угол 8, угрожая слабой группе на правой стороне. Стратегия Чёрных имела успех.



Ошибка 2

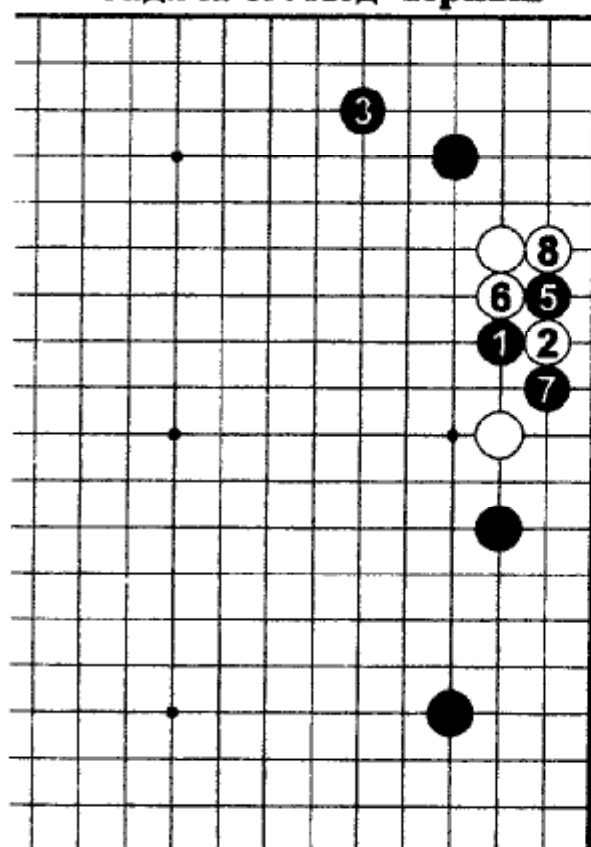
Б.1 – еще хуже. Теперь Чёрные не только занимают точку 2, но и успевают сделать большой ход 8.

Задача 87. Ход Белых



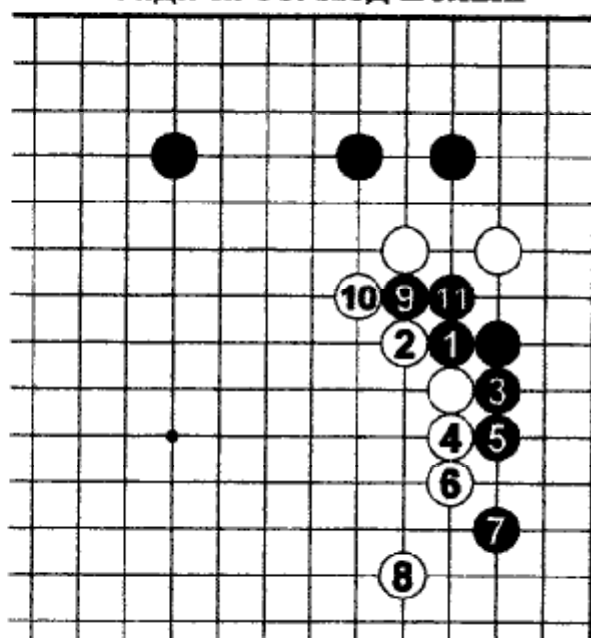
Ч.2 в ответ на Б.1 играют не часто. Где его играют, так это в китайском фусэки, когда отмеченный камень стоит широко. Одна из целей хода Ч.2 находится в точке «а». Как нужно отвечать Белым?

Задача 89. Ход Чёрных



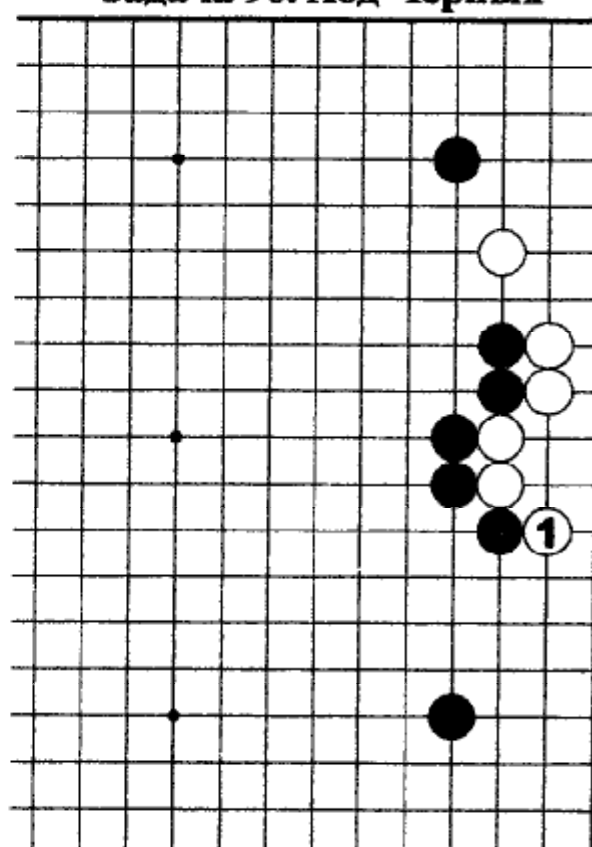
Вместо немедленного ханэ 5 Чёрные играют 3 наверху. Если Белые играют тэнуки, то Ч.5. Какой ход Чёрных лучший после Б.8?

Задача 88. Ход Белых

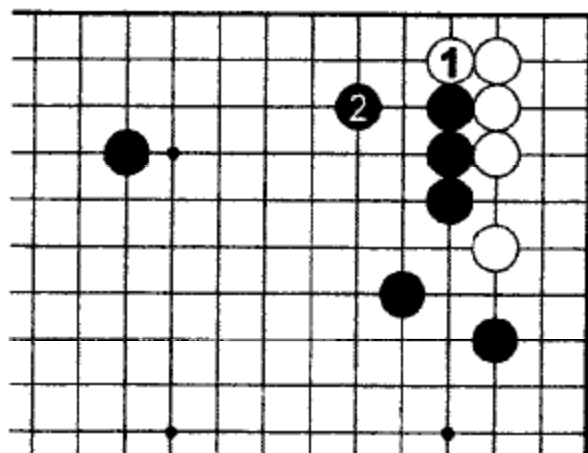


После Б.8 Чёрные вклиниваются 9. Где соединяться Белым после Ч.11?

Задача 90. Ход Чёрных

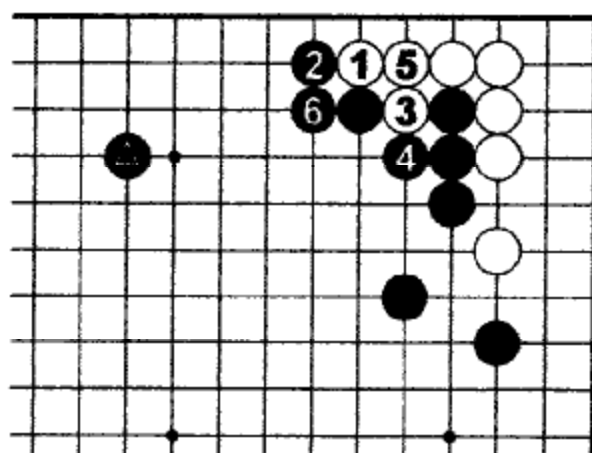


На Б.1 Чёрные могут ответить двумя способами. Найдите их?



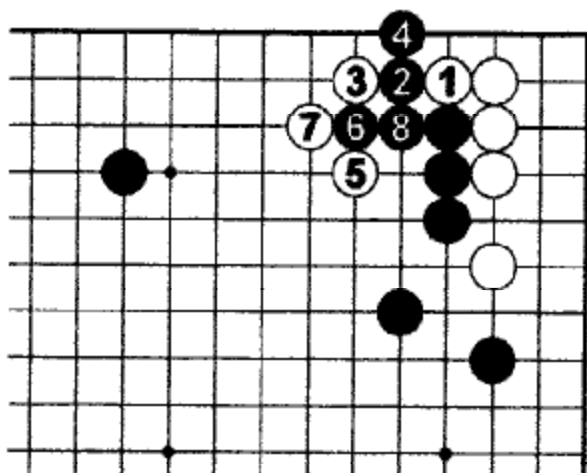
87. Правильный ответ

Белые должны повернуть 1. Это прочный ход, потому что дает Белым глазную форму. Ч.2 – правильный ответ.



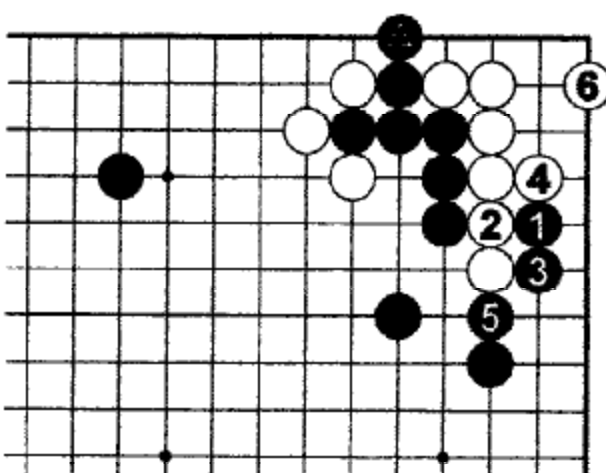
Ожидаемый результат

Белые смогут сыграть в сэнгэ последовательность 1-5. После Ч.6 отмеченный камень стоит лучше, чем если бы он был в хоси.



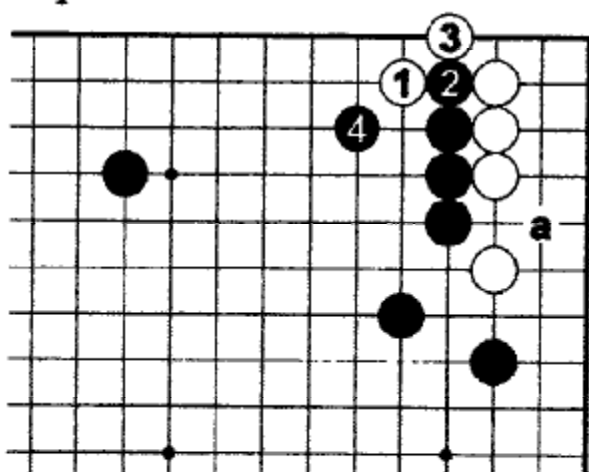
Ошибка Чёрных

Блокировка Ч.2 – ошибка. Белые не будут играть здесь сразу, но впоследствии ходы Б.3, 5 и 7 создадут неприятности Чёрным.



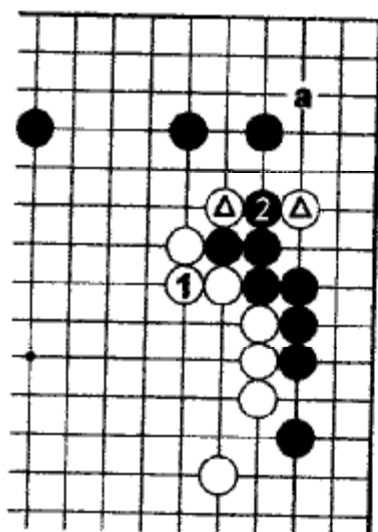
Выживание

Даже если Чёрные поставят отмеченный камень, Белые в углу живут. После Ч.1 и 3 следует играть Б.4 и 6.



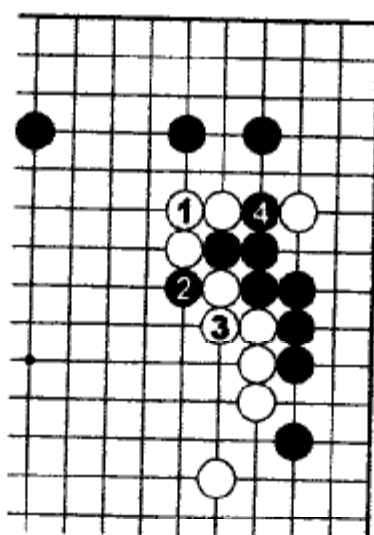
Ошибка

Б.1 – ёсэ ход. Он слишком мал, чтобы играть его в начале партии. После Ч.4 ход Ч.«а» становится серьезной угрозой.



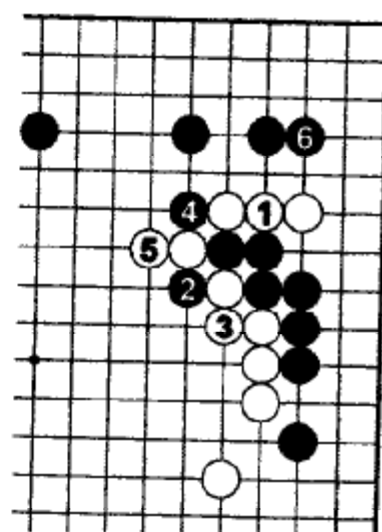
88. Правильный ответ

Белые должны играть 1, делая легкими отмеченные камни. После Ч.2 Белые нацелены в «а».



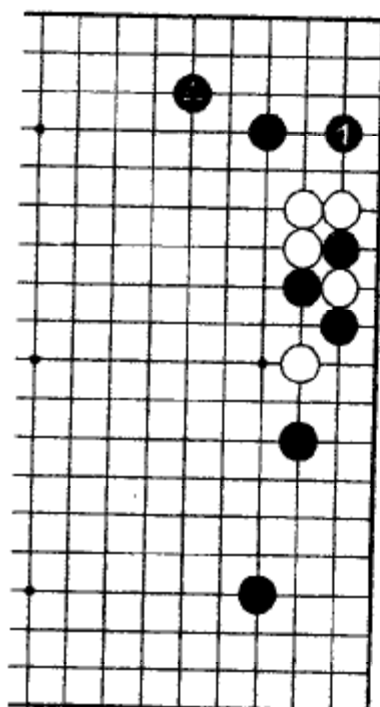
Ошибка 1

Б.1 – тяжелый ход. После атари 2 Чёрные захватывают сторону 4. Белым нужно что-то делать с разрезанием 2, и Чёрные заканчивают в сэнгэ.



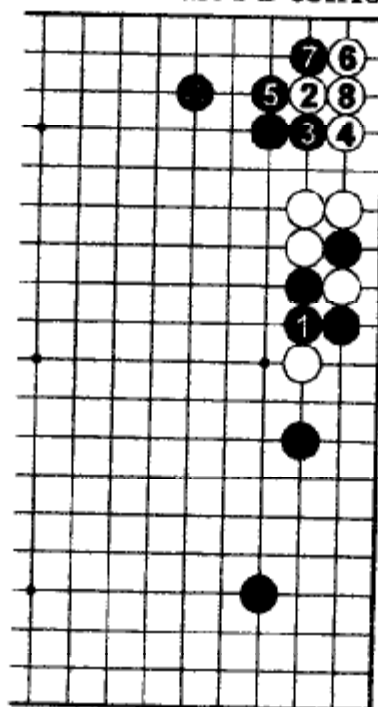
Ошибка 2

Б.1 еще хуже. Атари Ч.2 и 4, а потом захват трех камней 6.



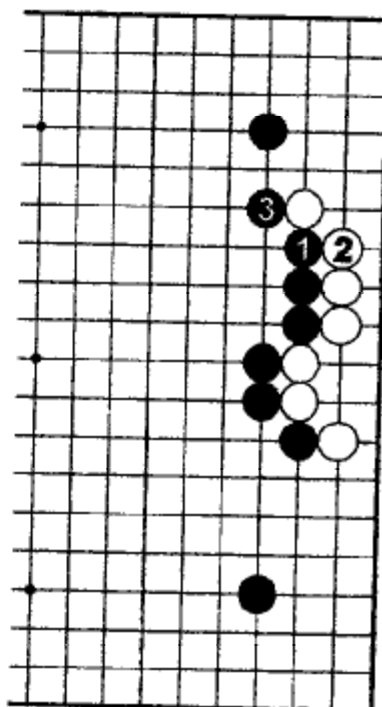
89. Правильный ответ

Т.к. отмеченный камень уже стоит, Чёрные ходом 1 должны укрепить территорию в углу.



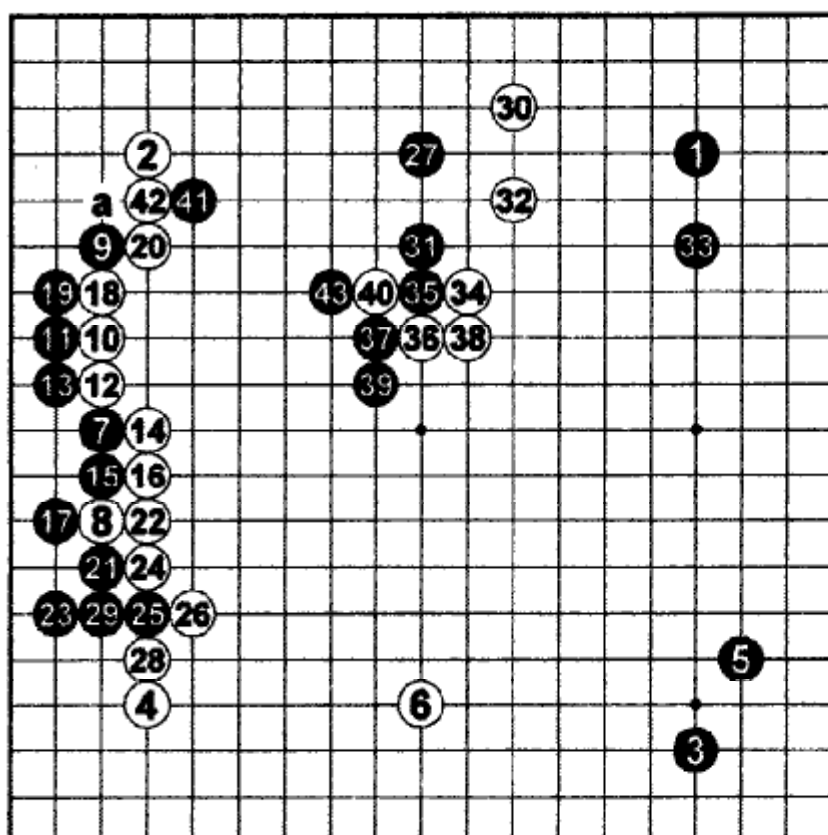
Ошибка

Ч.1 – нехороший ход. После захвата угла Белыми отмеченный камень Чёрных стоит слишком близко.



90. Правильный ответ

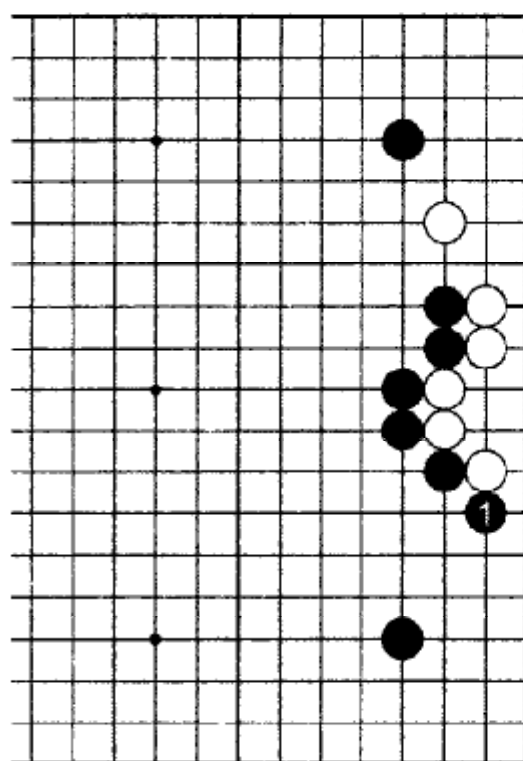
Ч.1 и 3 один из правильных путей. Чёрные строят длинную стенку.



Партия между
Имамура Тосия, 9
дан (Белые) и
Кобаяси Коити.

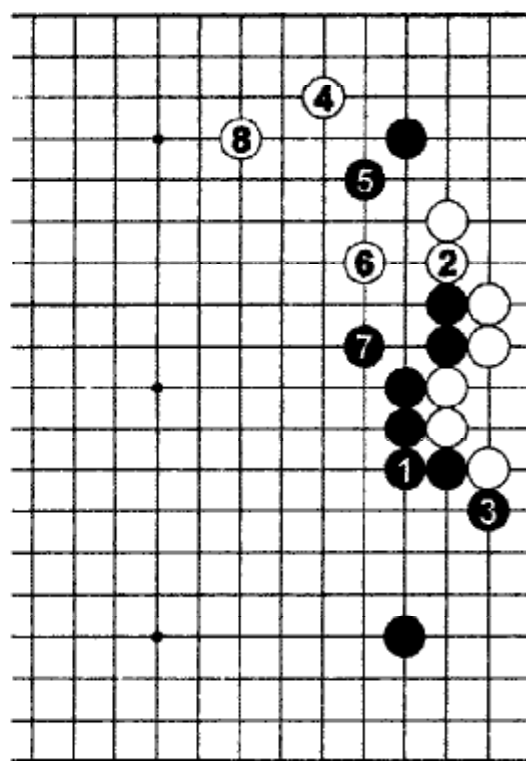
Это первая партия (47^я лига Хонинбо, 8 января 1992г), в которой были сыграны ходы 18 и 20. Чёрные переключились на 21 и 23 без обмена Ч.«а», Б.42. Не захотели укреплять Белых. В результате ход Б.40 стал ошибкой. Кикаси Ч.41 сделало ситё

удачным для Чёрных, и они вырвались вперед.



90. Правильный ответ 2

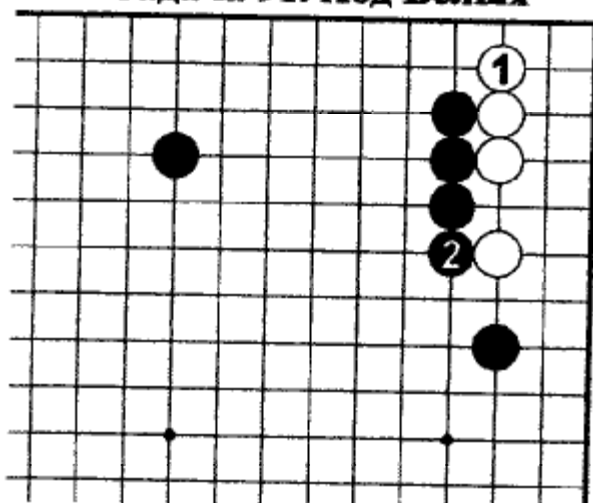
Чёрные могут играть ниданбанэ 1. Продолжение будет показано в последующих задачах.



Ошибка

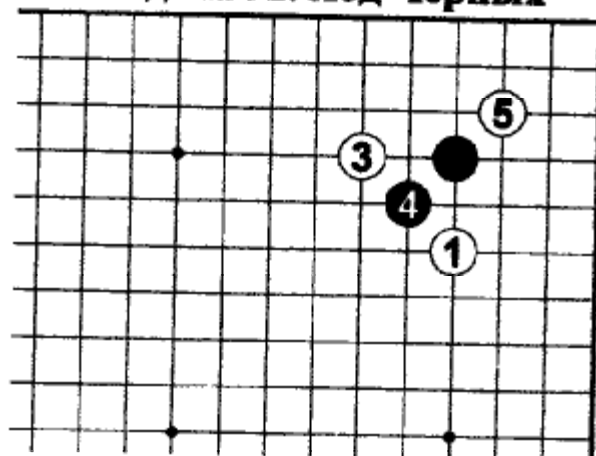
Ч.1 не давит на Белых и даст шанс атаковать Чёрных наверху ходом Б.4.

Задача 91. Ход Белых



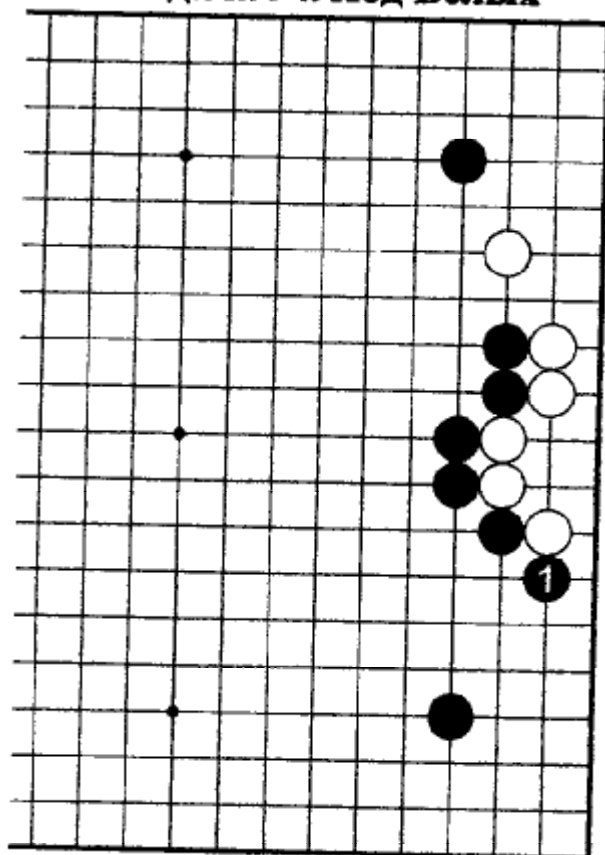
В ответ на Б.1, Ч.2 дзёсэки.
Как Белым нужно отвечать?

Задача 92. Ход Чёрных



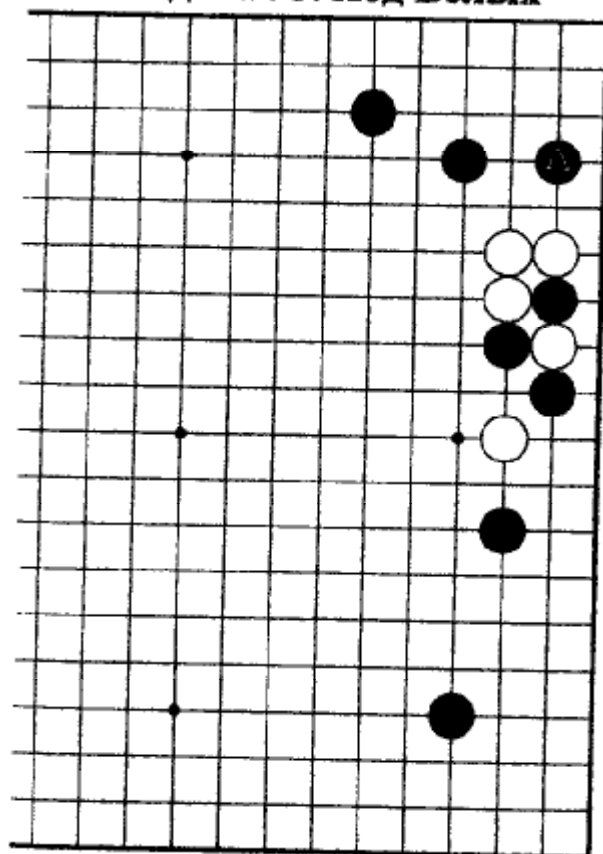
Двойное высокое какари Б.1 и 3 очень серьезная атака, но бывают случаи, когда Чёрные могут не отвечать на Б.1. У Чёрных один путь – разделять Ч.4. Что делать Чёрным после вторжения Б.5 в угол?

Задача 94. Ход Белых

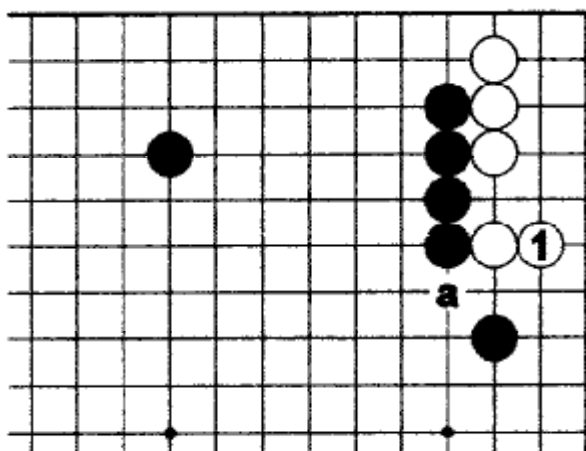


Как Белым отвечать на ниданбанэ Ч.1?

Задача 93. Ход Белых

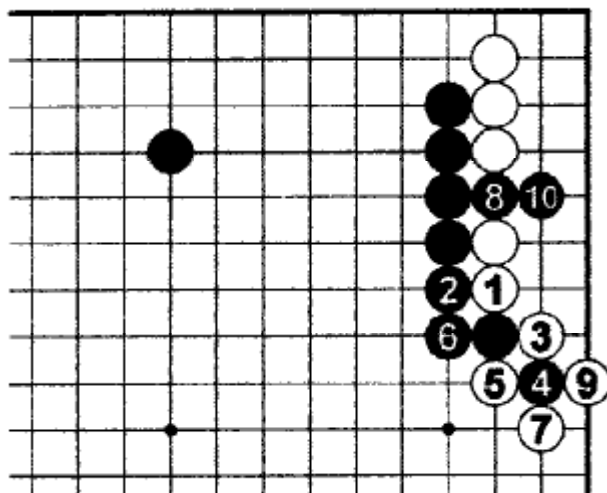


Как нужно играть Белым после того, как Чёрные ограничили угол отмеченным камнем?



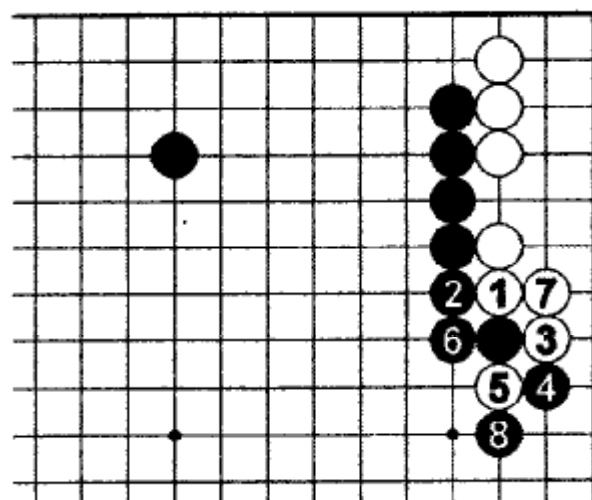
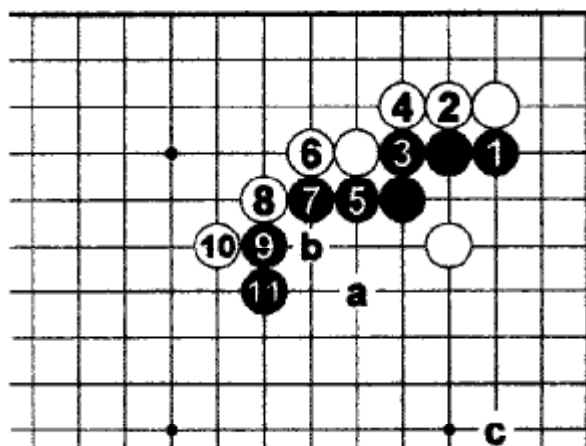
91. Правильный ответ

Б.1 – ход дзёсэки. Белые нацелены на ханэ «а».



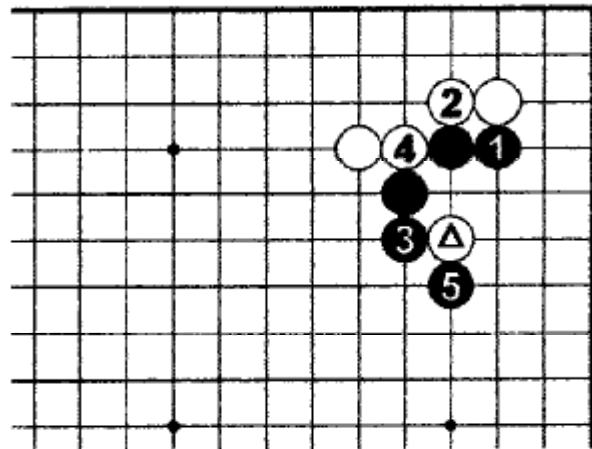
Еще хуже.

Б.7 и 9 приводят к еще худшему результату. Чёрные получили и прочность и очки.



Ошибка

Б.1 и 3 – сырые ходы. Чёрные могут укрепить свою позицию последовательностью 2-8.

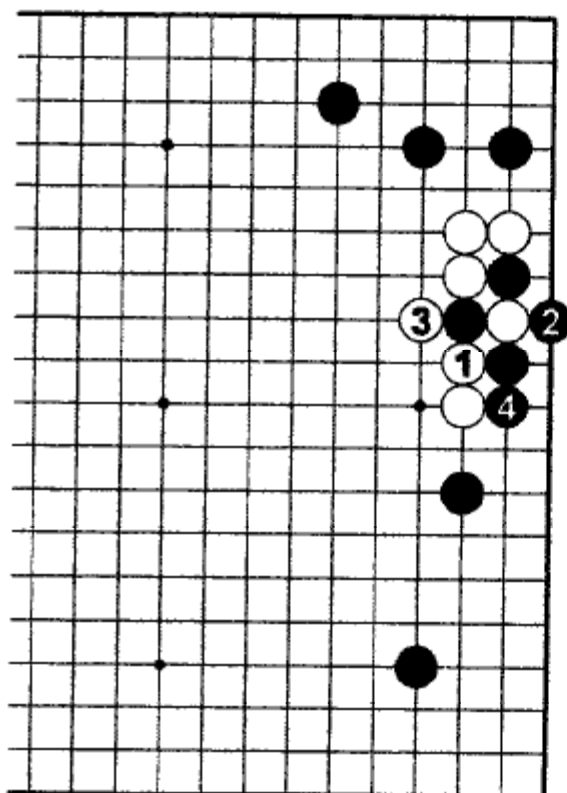


92. Правильный ответ

Чёрные должны блокировать 1 и продолжать до Ч.5. Это дзёсэки. Хотя форма Чёрных построена, отмеченный камень еще несет адзи.

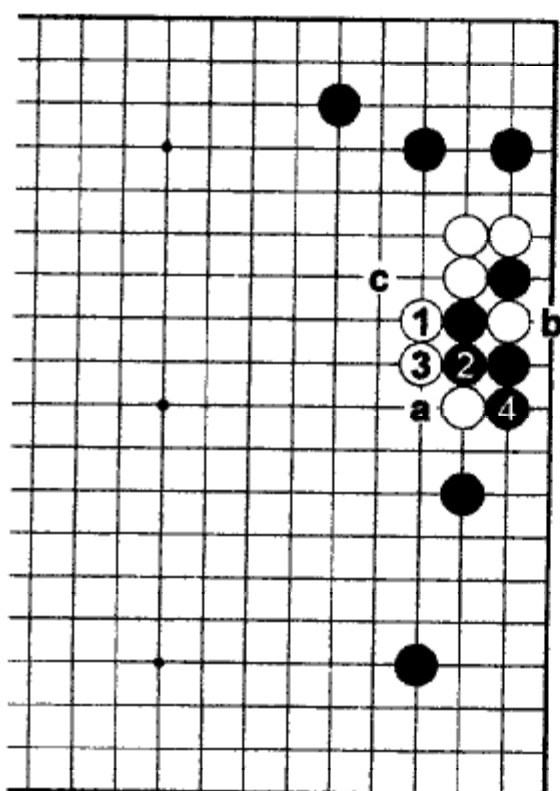
Ошибка

Кажется, что последовательность Ч.3-11 создает ацуми, но Б.«а» угрожает разрезанием. После ответа Чёрных Белые распространяют свое влияние в «с», сводя на нет ацуми Чёрных. Результат плох для Чёрных.



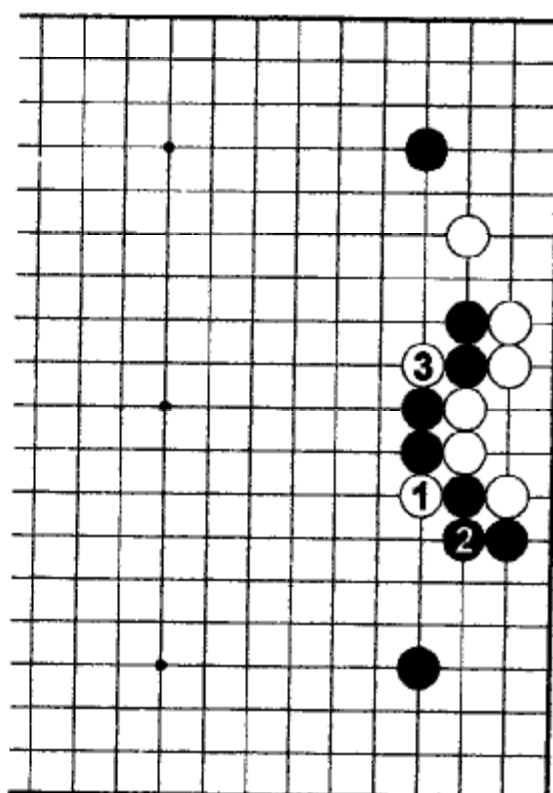
93. Правильный ответ

Белым нужно играть 1 и 3. Играть Белым ко или нет – зависит от ситуации. Даже если Чёрные не соединятся, они могут попытаться атаковать белую группу.



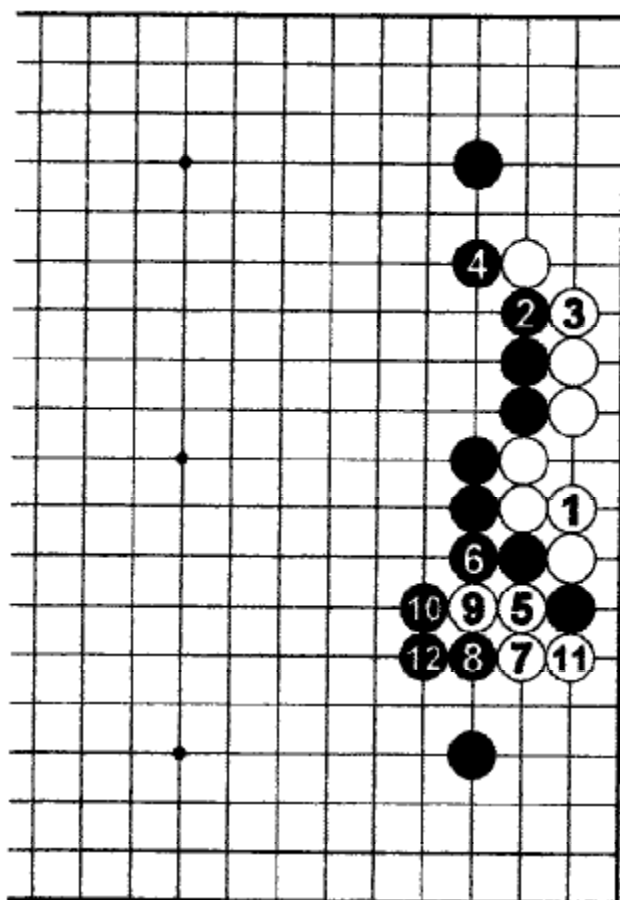
Ошибка

Б.1 позволяет соединиться Ч.2. Если Белые соединяются в «а» после Ч.4, то Чёрные захватят «b» и получат возможность начать атаку на всю белую группу ходом «с».



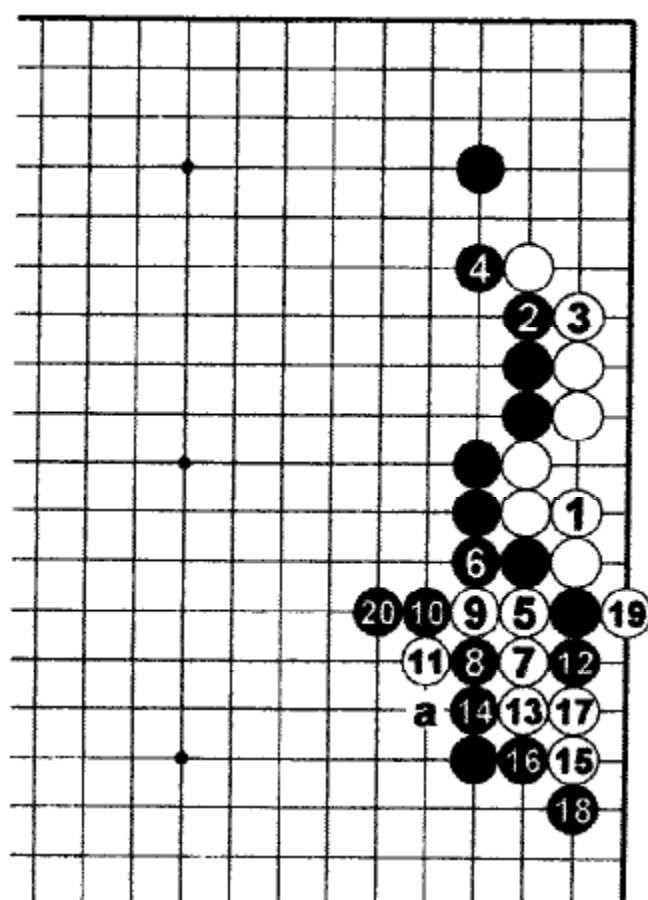
94. Правильный ответ

Разрезания Б.1 и 3 – очень серьезное начало.

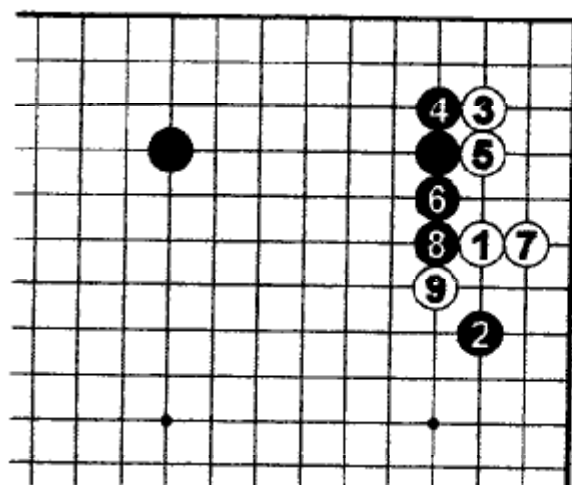


Ошибка

Соединившись 1, Белые упустят шанс. Они могут разрезать Б.5, но тогда Чёрные получают еще большее ацуми, играя 6-12. Сравните с партией Иمامура – Кобаяси в задаче 90.

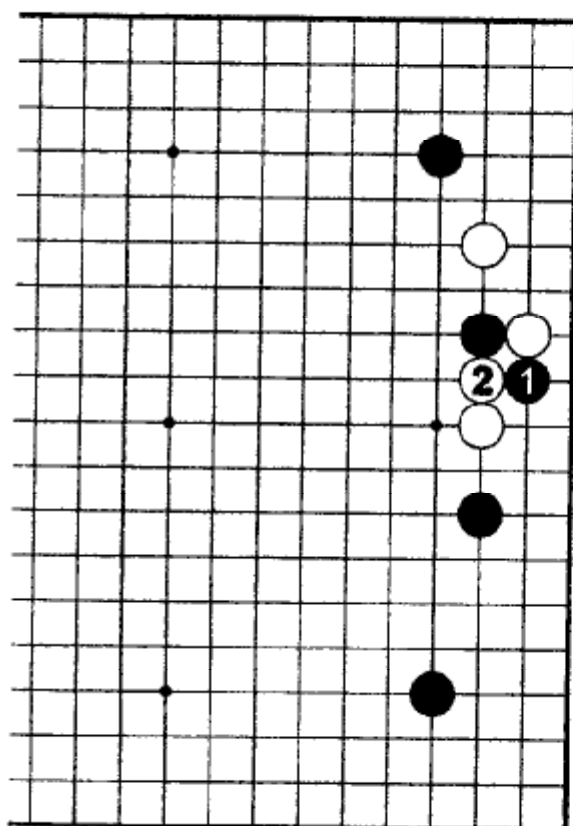


Задача 95. Ход Чёрных



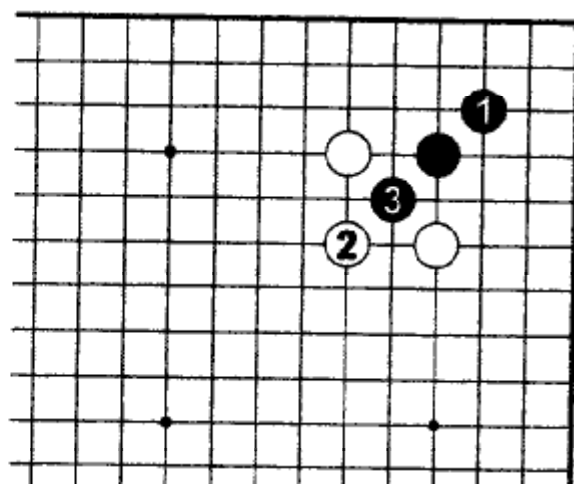
Ч.8 сравнительно новый ход. Не ясно, кто впервые его сделал, но Като Масао часто играл его в 1987г. Слабость этого хода в том, что Белые могут играть ханэ 9. Как отвечать Чёрным?

Задача 97. Ход Чёрных



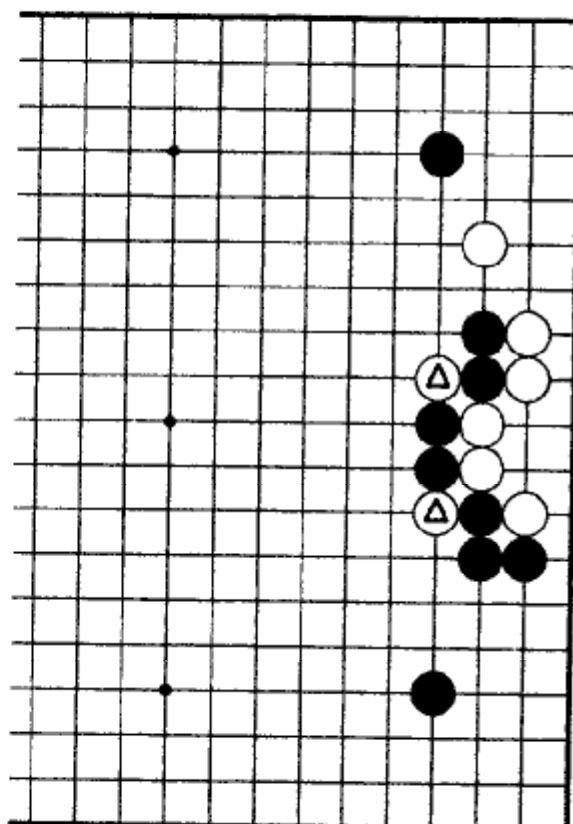
Если ситё в пользу Чёрных, то Ч.1 сильный ход, с которого начинается борьба. Как продолжать Чёрным после Б.2?

Задача 96. Ход Белых

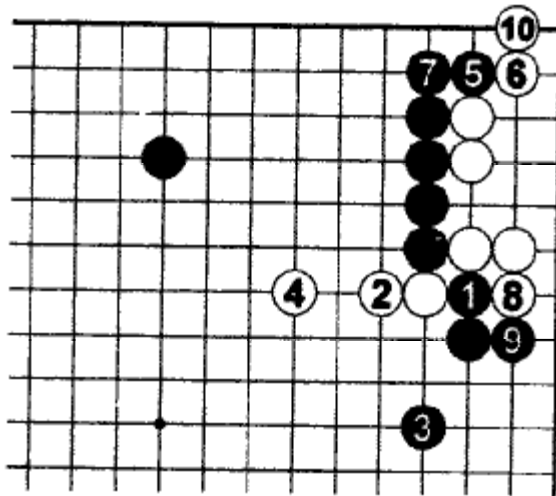


Чёрные могут играть и в углу 1. Б.2 – дзёсэки. Может показаться, что Ч.3 несёт неприятности Белым, но это не так. Как отвечать Белым?

Задача 98. Ход Чёрных

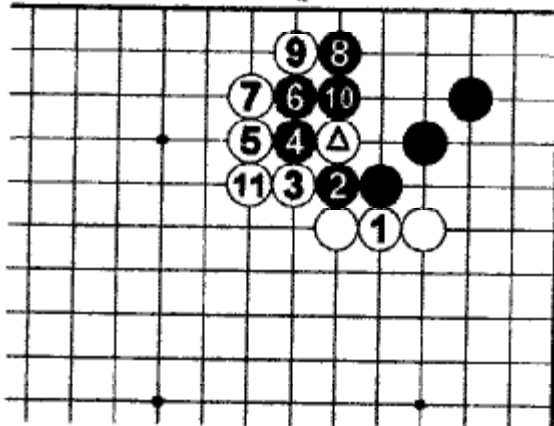


Как Чёрным отвечать на разрезания отмеченными камнями Белых?



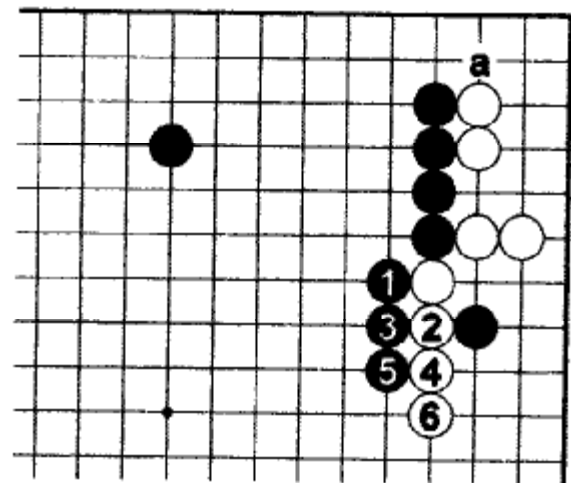
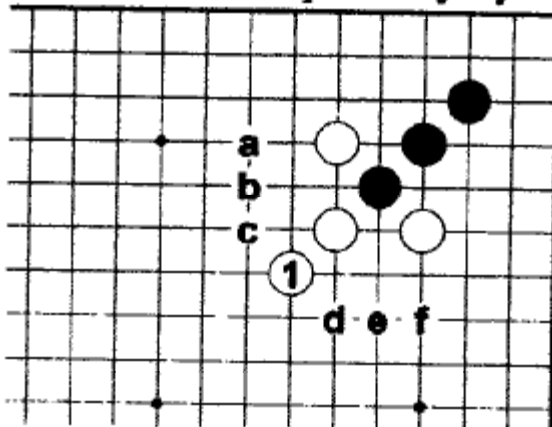
95. Правильный ответ

У Чёрных нет выбора - только разрезание 1. Однако, в ответ на Б.4, Чёрные могут играть последовательность 5-9, в сэнтэ и подготовиться к последующей борьбе.



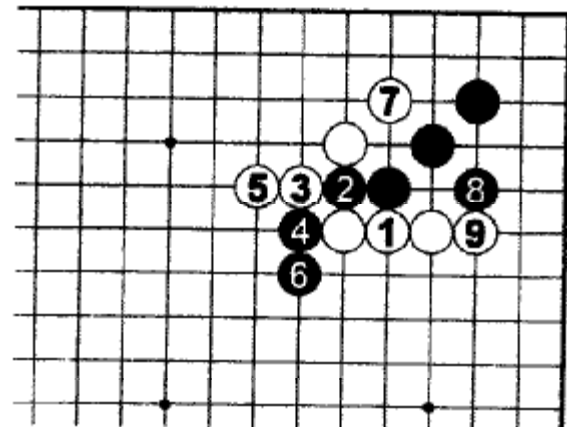
96. Правильный ответ

Достаточно просто соединиться Б.1. Если Чёрные разрезают 2 и 4, то Белые жертвуют отмеченный камень и запечатывают Чёрных в углу.



Ошибка

Ч.1 - слишком малодушно. Прочность Чёрных не компенсирует им потерю камня. Если у Белых есть камень в «а», то такая жертва объяснима.

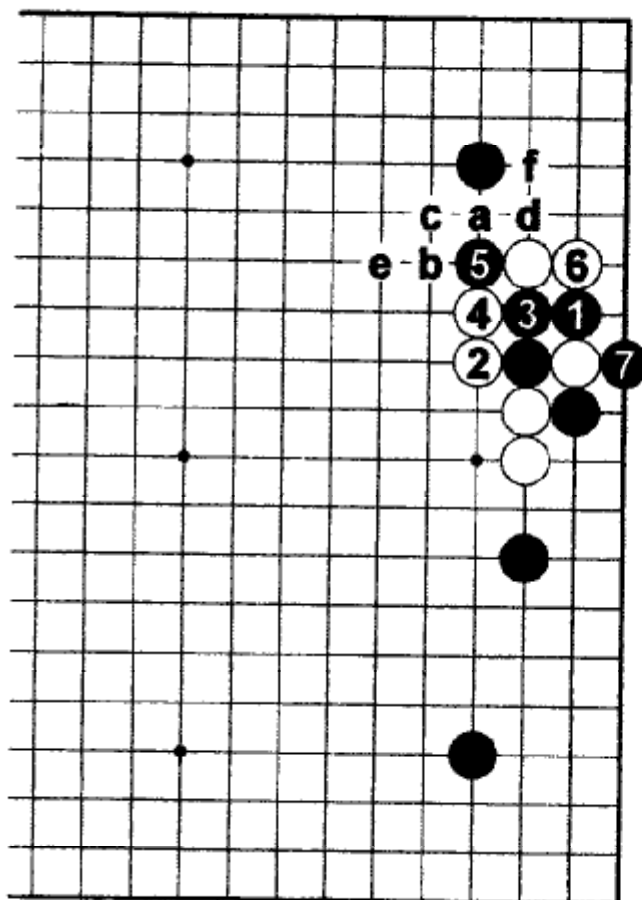


Вариант

Чёрные могут разрезать 4, но это небольшая угроза для Белых. Наоборот, именно чёрная группа в углу попадает под атаку Б.7 и 9.

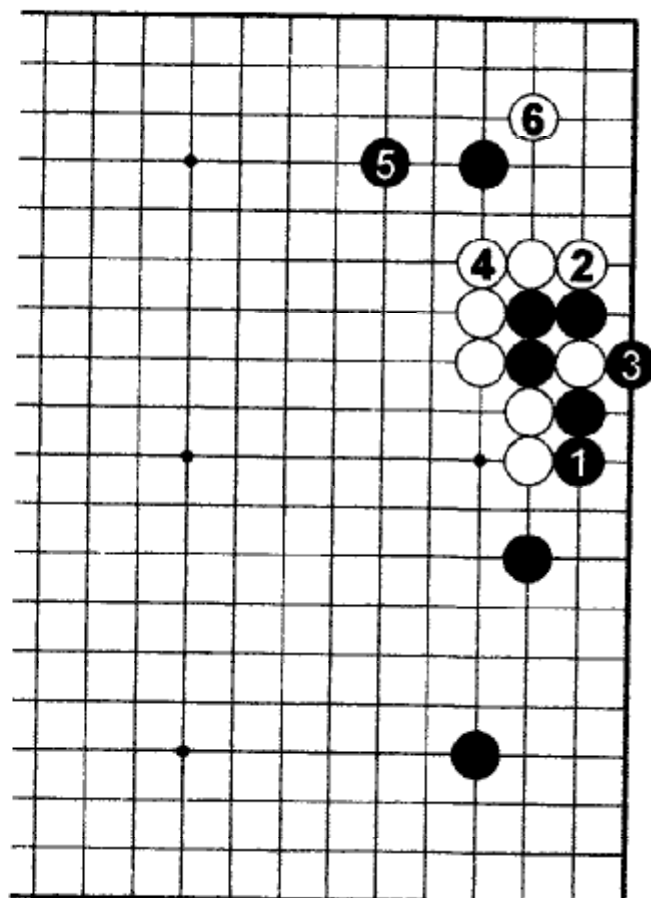
Ошибка

Ходом 1 Белые следуют пословице «играй в центр симметрии». В данном случае это путь к поражению, т.к. у Чёрных появляется много форсирующих ходов от «а» до «б», и Белые, вероятно, получат плохую форму.



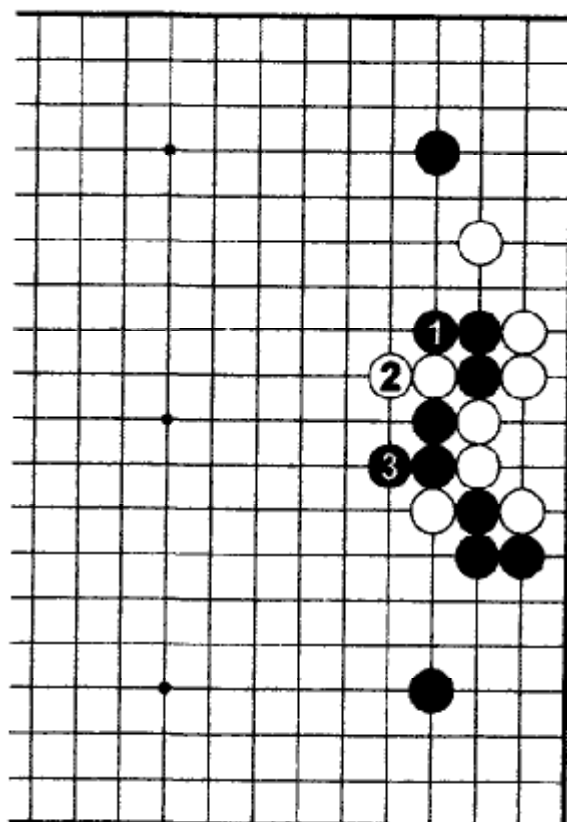
97. Правильный ответ

После 1 и 3 Чёрные могут разрезать 5. Ситё возникает после обмена Б.6 на Ч.7: Б.«а», Ч.«b», Б.«с», Ч.«d», Б.«е». Если ситё в пользу Белых, то Чёрным нужно играть «f» в «е», но Б. «b», и результат ужасен для Чёрных.

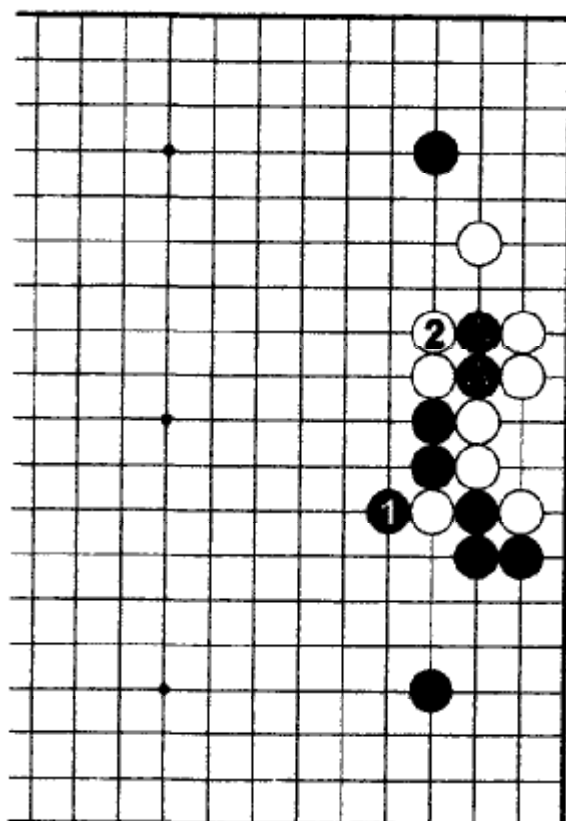


Ошибка

Если ситё в пользу Чёрных, то ход Ч.1 слишком пассивный. Теперь Б.2 становится форсирующим ходом, и, играя 6, Белые могут получить территорию в углу в дополнение к влиянию на центр.

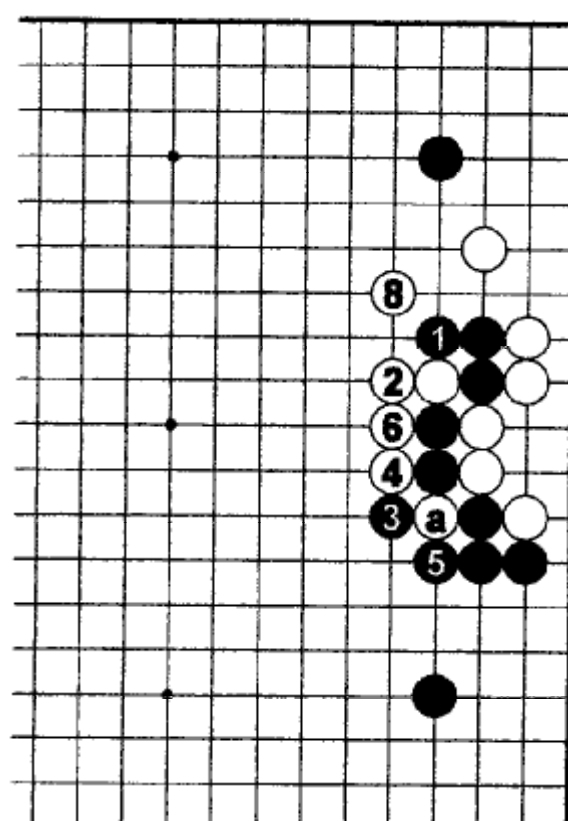


98. Правильный ответ
 Самый сильный ответ – Ч.1 и 3. За этим следует длительная и сложная борьба.



Ошибка 1

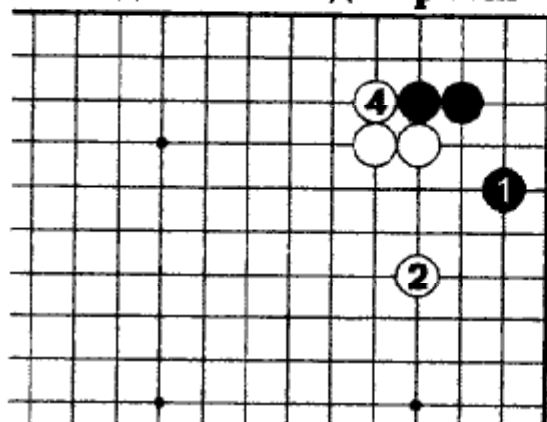
Ч.1 – слишком великодушно. Белые захватывают два отмеченных камня.



Ошибка 2 7→«a»

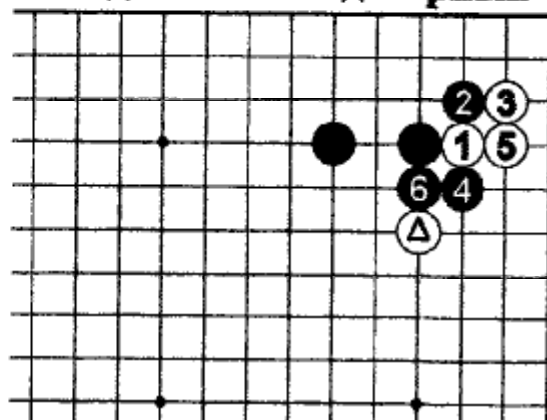
После обмена Ч.1 на Б.2, атари Ч.3 еще более серьезная ошибка. Белые зажимают 4 и 6, а потом набрасывают сеть 8.

Задача 99. Ход Чёрных



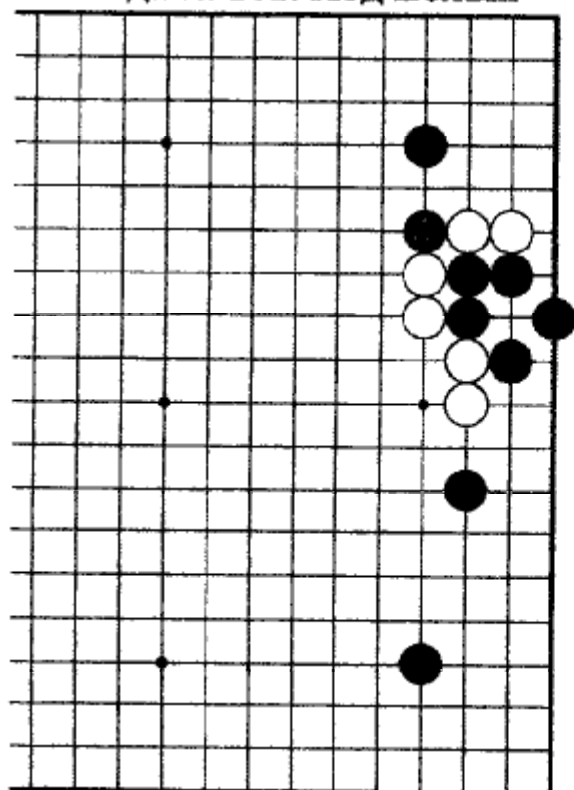
Предположим, что Чёрные не ответили на Б.2 и сыграли тэнуки. Как они должны ответить на Б.4 и установить позицию вниз по правой стороне?

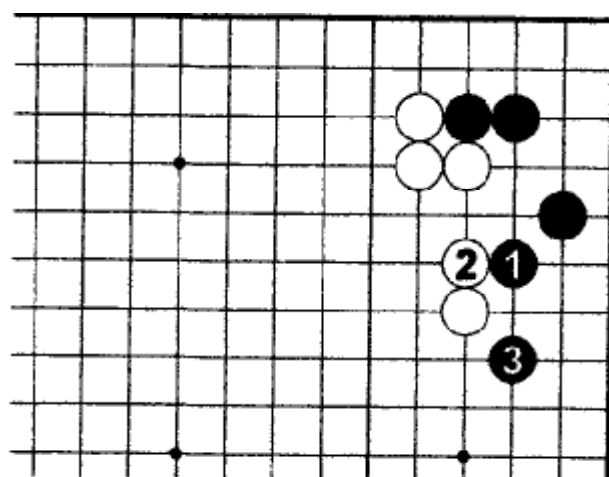
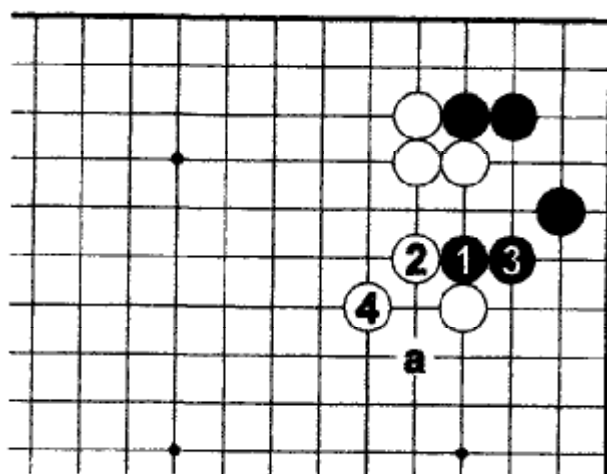
Задача 100. Ход Чёрных



Б.3 – не хороший ход, потому что Чёрные разделяют Белых. Однако, бывают случаи, когда правая сторона не важна, но нужно получить территорию в углу. Тогда Б.1 и 3 могут стать гибкими ходами. Как Белым отвечать на Ч.6?

Задача 101. Ход Белых

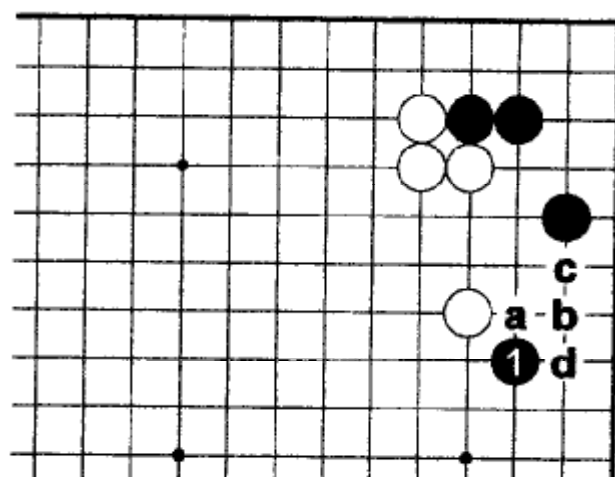




Неудовлетворительно

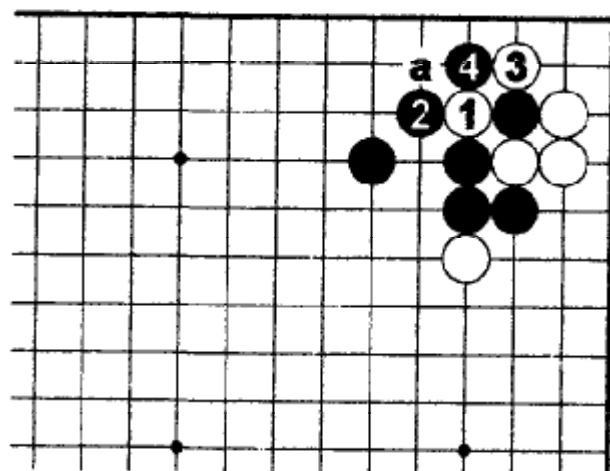
Ход Ч.1 не так хорош, как в правильном ответе, потому что он не создает дефектов в позиции Белых.

99. Правильный ответ
Чёрные должны играть цукэ 1 и вытягиваться 3, создавая дефект формы Белых. Белым лучше играть 4, чем «а», по той причине, что на верхней стороне построение мойо пройдет эффективнее, чем на правой.



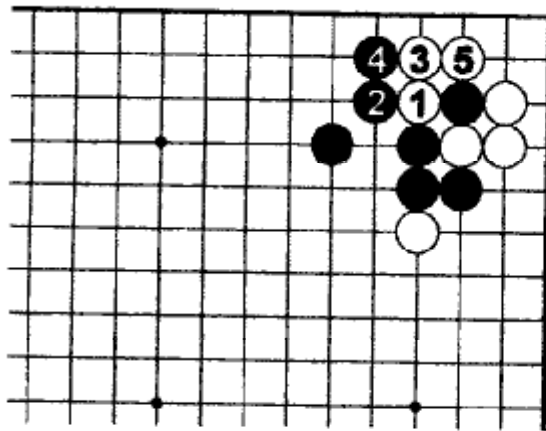
Ошибка

Ч.1 – слишком тонко. Белые могут играть тэнуки или последовательность Б.«а», Ч.«b», Б.«с» (или «d»).

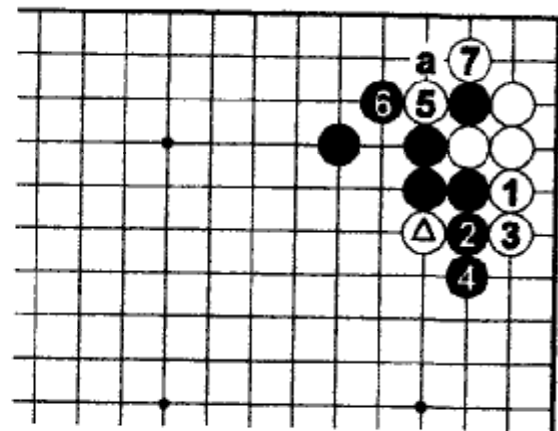


100. Правильный ответ

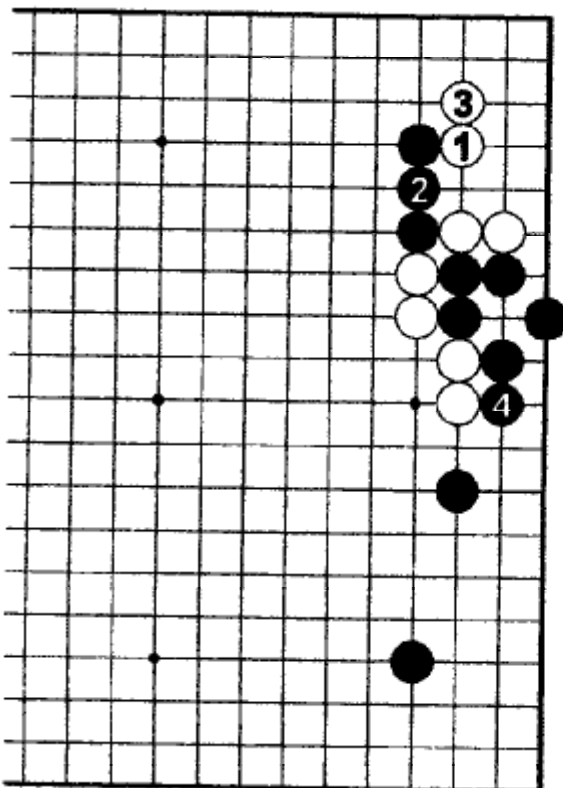
Белые должны захватить камень 1 и 3. Несмотря на то, что Чёрные могут поставить атари и начать ко, Белые не должны уклоняться от ко-борьбы соединением. Фактически, перед тем как начинать эту комбинацию Белым следует убедиться в достаточности ко-угроз. Тогда они могут с уверенностью завязать ко-борьбу, играя в «а».

Ошибка 1

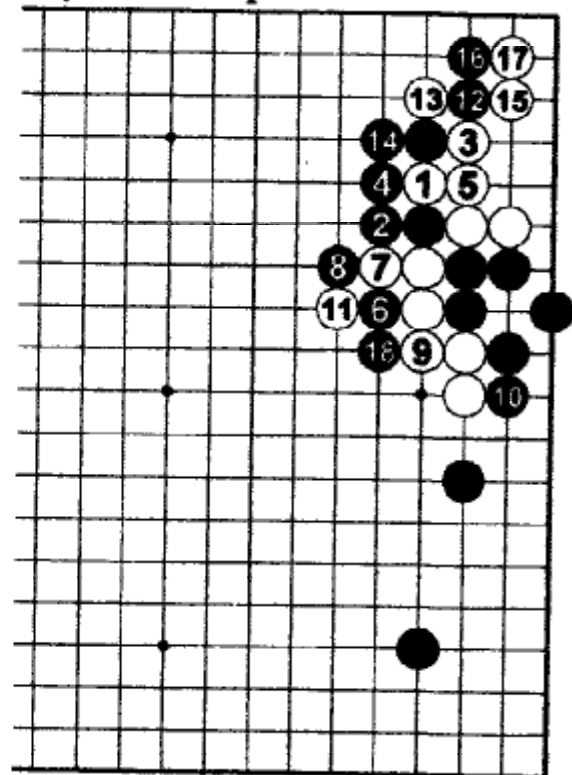
Белые могут выжить безусловно, спустившись 3, но это дает Чёрным форсирующий ход 4, и Чёрные прочны на верхней стороне.

Ошибка 2

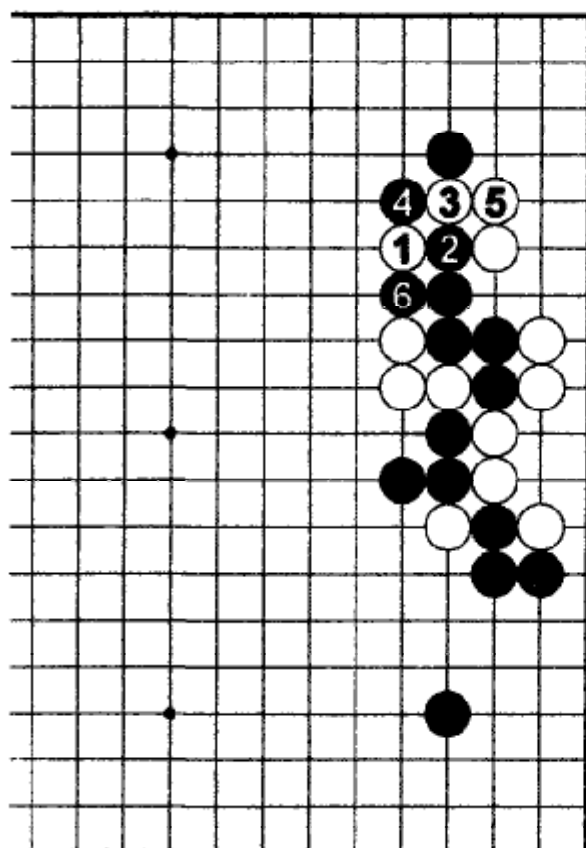
Б.1 и 3 только помогают Чёрным, т.к. уничтожают значение отмеченного камня. После Б.7 Чёрные будут играть тэнуки, потому что «а» уже не угроза. Чёрные довольны полученной прочностью.

**101. Правильный ответ**

Цукэ Б.1 – тэсудзи. Если Чёрные играют 2 в 3, то Белые ставят атари в 2, и чёрные камни разделены. Следовательно, Ч.2 и Б.3 естественное продолжение. Наконец, нужно сохранить свои камни ходом Ч.4.

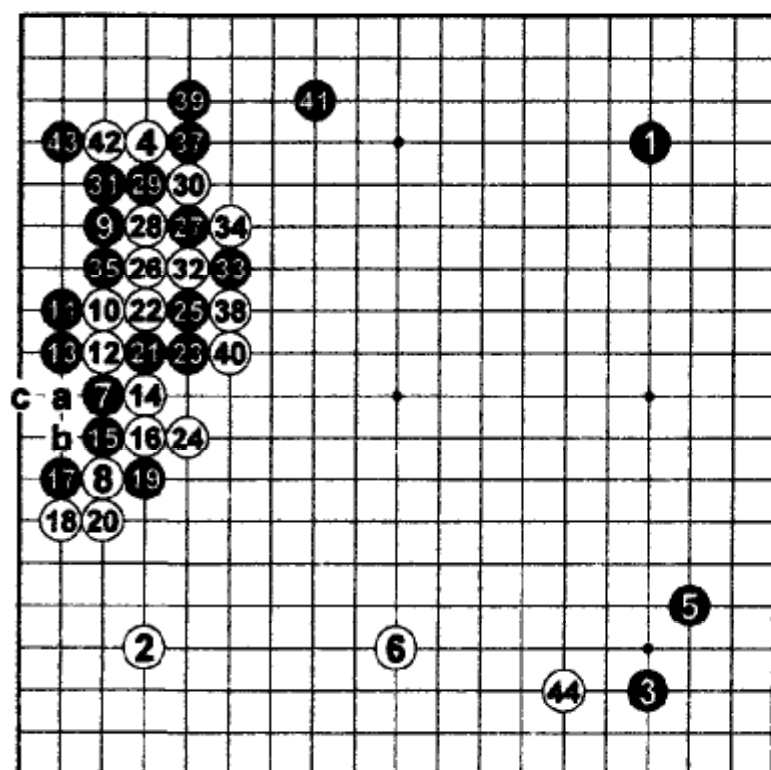
Ошибка

Б.1 – неподготовленный ход, который провоцирует цукэ Ч.6. Когда Чёрные играют 10, белая группа в центре становится хорошим объектом для атаки.



102. Правильный ответ

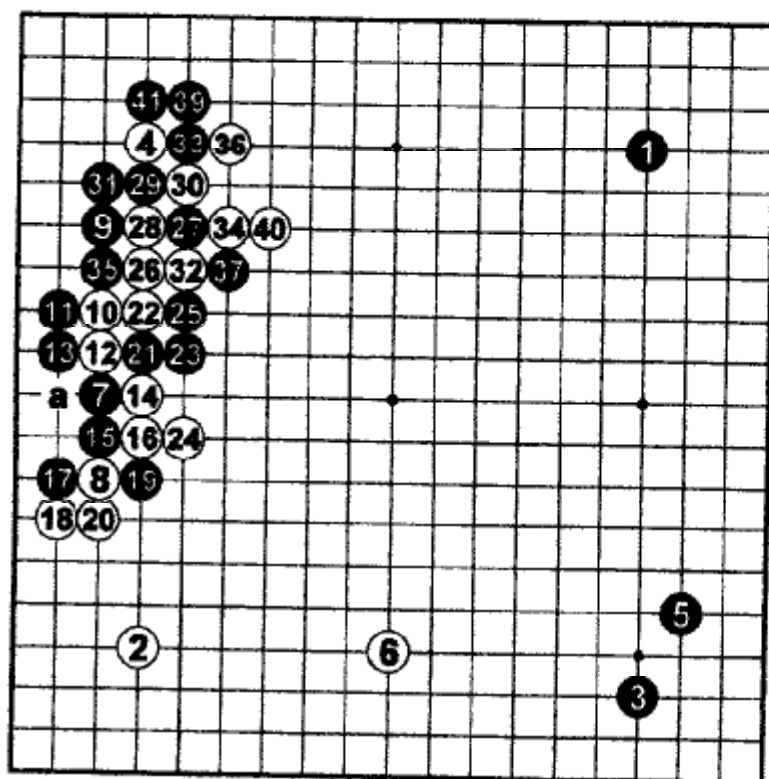
Б.1 — тэсудзи, которое заставляет Чёрных забить свои дамэ ходом 2. После Ч.6 есть два пути продолжения, но пока с уверенностью не установлено, как правильно играть дальше. Приведем три партии, в которых встретилась эта позиция.



36 → 27

Партия 1. Кобаяси
Коити (Чёрные)
против Ямасиро
Хироши. 6^я партия
20^{го} розыгрыша
титула Кисэй, 11-12
марта 1992г.

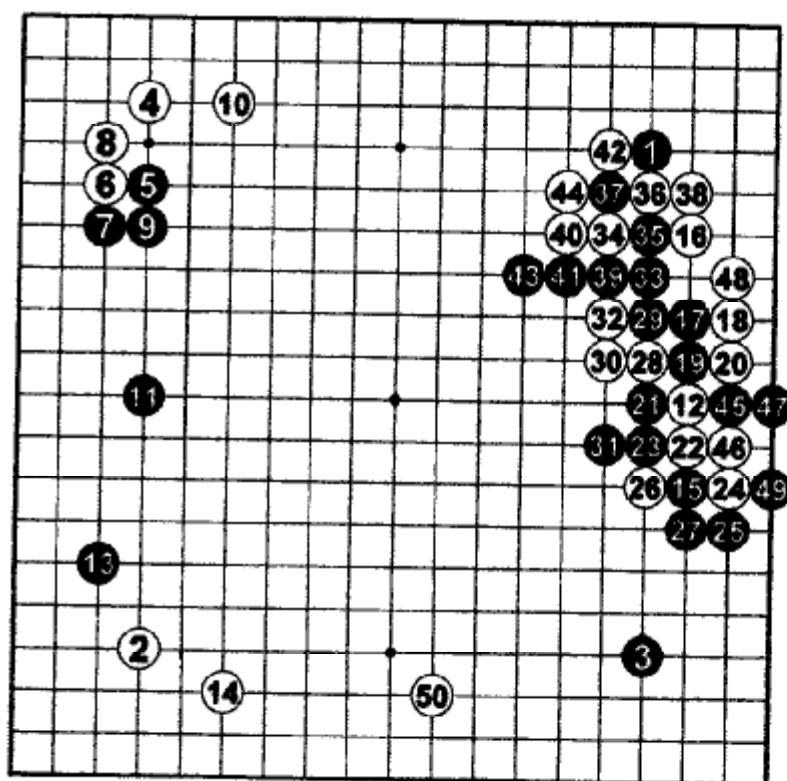
После партии, приведенной в задаче 90, Ямасиро испытал новый ход Б.18, и возникла новая позиция. Из-за обмена 42 на 43 Белые могут захватить несколько камней, играя Б.«а», Ч.«b», Б.«с». Этот результат считается выгодным для Белых.



38 → 27

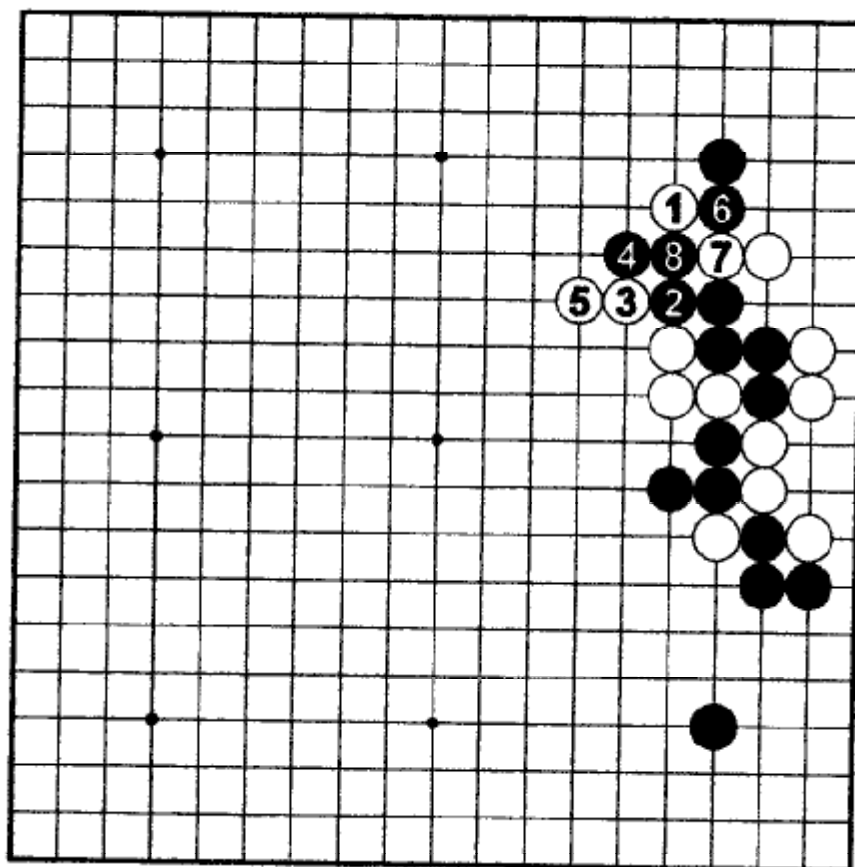
Партия 2.
Те Тикун
 (Белые) против
 Кобаяси Коити.

Это 5^я партия на
 47^я титул Хонинбо
 игралась в июне 1992.
 В отличие от партии
 1, Чёрные защити-
 лись 41, устранив
 опасность разрезания
 Белыми в «а».



Партия 3.
Кенмоти Ё, 5 дан
 (Белые) против
 Ямасита Кейго, 2 дан.
Предварительный
раунд 19^{го} титула
Кисэй, 18 мая 1994г.

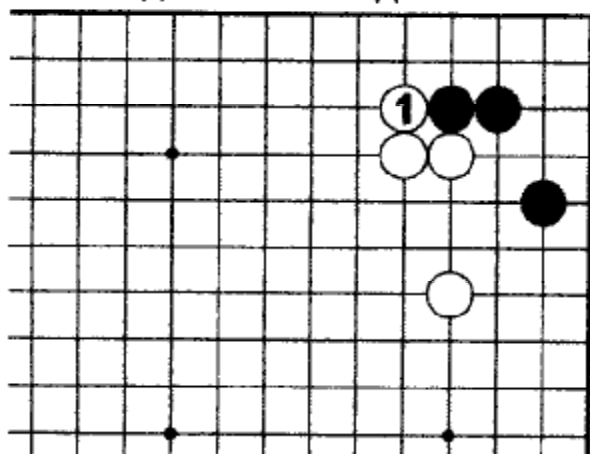
Появился новый
 ход Б.40. Результат
 совершенно не такой,
 как в предыдущих
 приведенных играх.



Ошибка

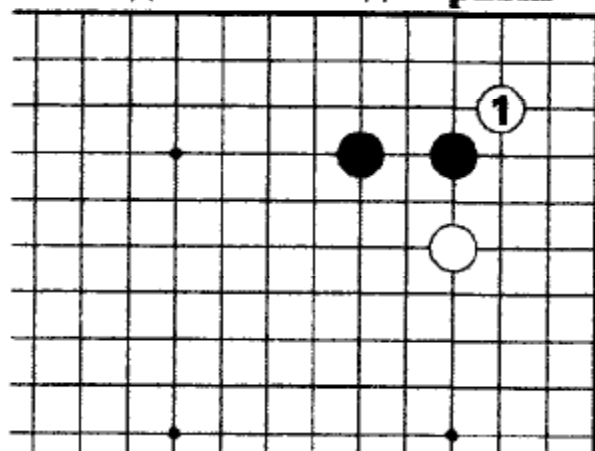
Б.1 слишком слабо. Нет серьезного ответа на Ч.2. После Б.3 и 5 ситуация из плохой превращается в ужасную.

Задача 103. Ход Белых



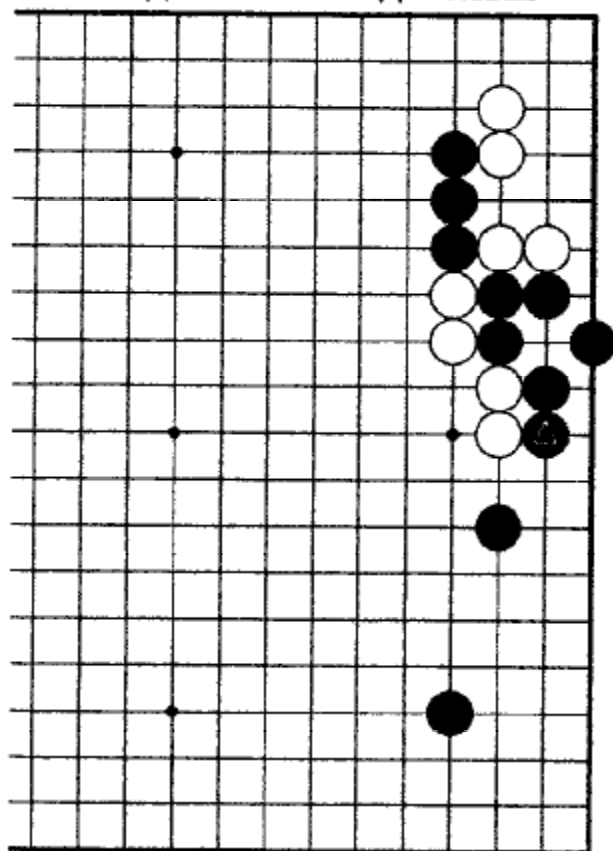
Предположим, что Чёрные игнорируют и Б.1. Как Белым продолжать атаку?

Задача 104. Ход Чёрных



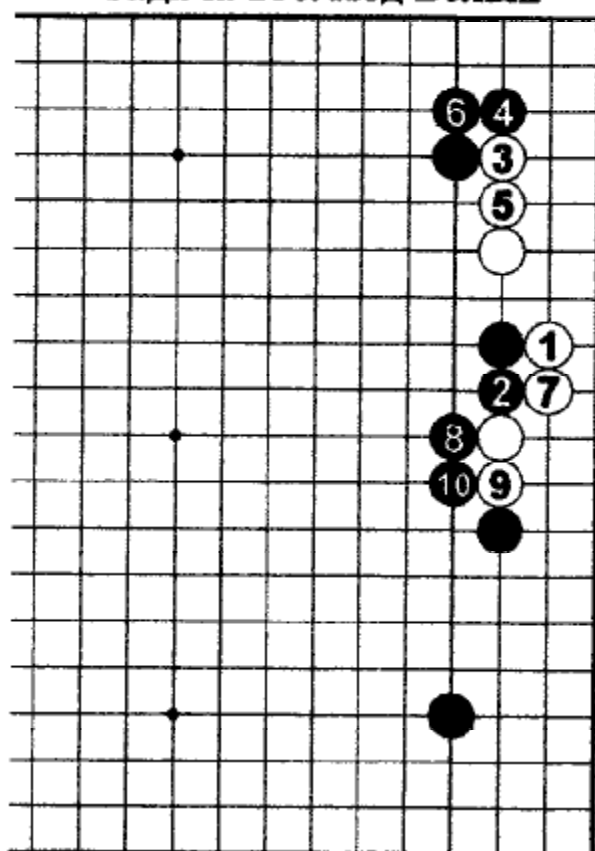
В данной позиции, как правило, вторжение в угол Б.1 не является хорошим ходом. Но Чёрные должны играть правильно. Как?

Задача 105. Ход Белых

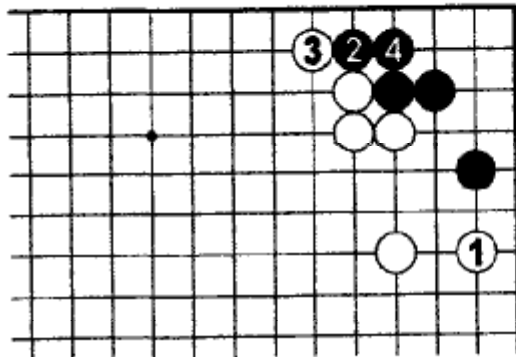


Как Белым отвечать на ход Чёрных отмеченным камнем?

Задача 106. Ход Белых

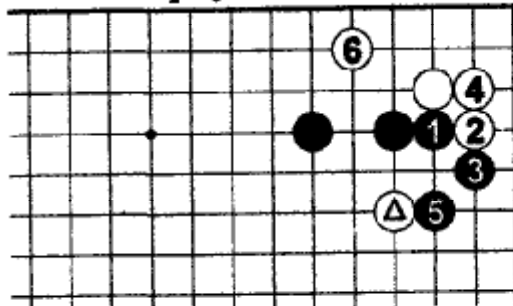


Чтобы избежать результата приведенного в партии Имамура-Кобаяси (задача 90), Тё Тикун сделал новый ход Б.3. После соединения Ч.6 Белые играют 7 и 9. Как Белым играть после Ч.10?



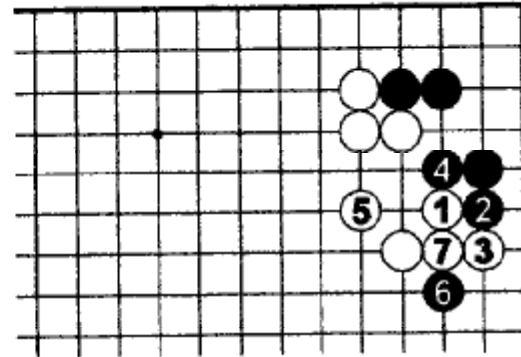
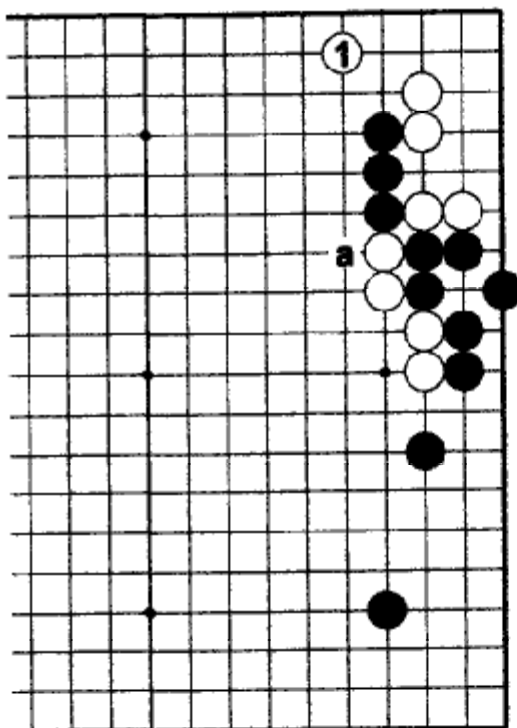
103. Правильный ответ

Б.1 лишает Чёрных возможности построить глаз на правой стороне. У Чёрных нет выбора – только сохранить жизнь наверху 2 и 4.



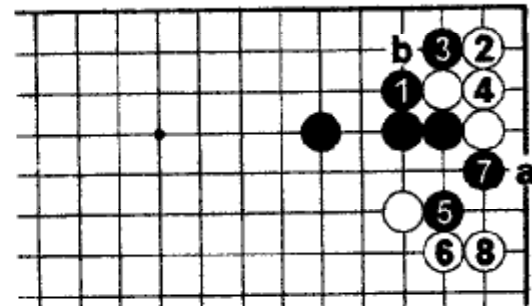
104. Правильный ответ

Чёрные должны просто блокировать 1 и 3. После хода 5 у Чёрных очень хорошая форма, а отмеченный камень стоит без цели.



Ошибка

Б.1 – ошибка. После 2 и 4 Чёрные камни живут. Кроме того, Чёрные закончили в сэнгэ.

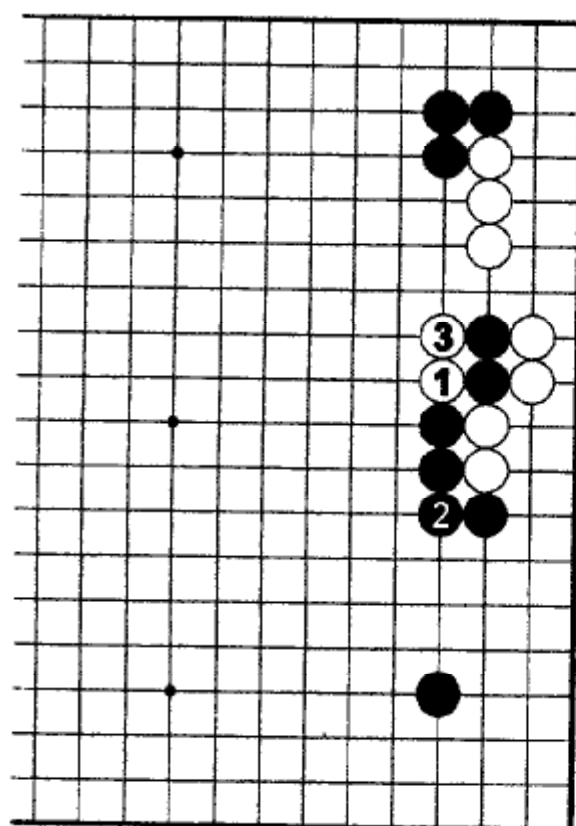
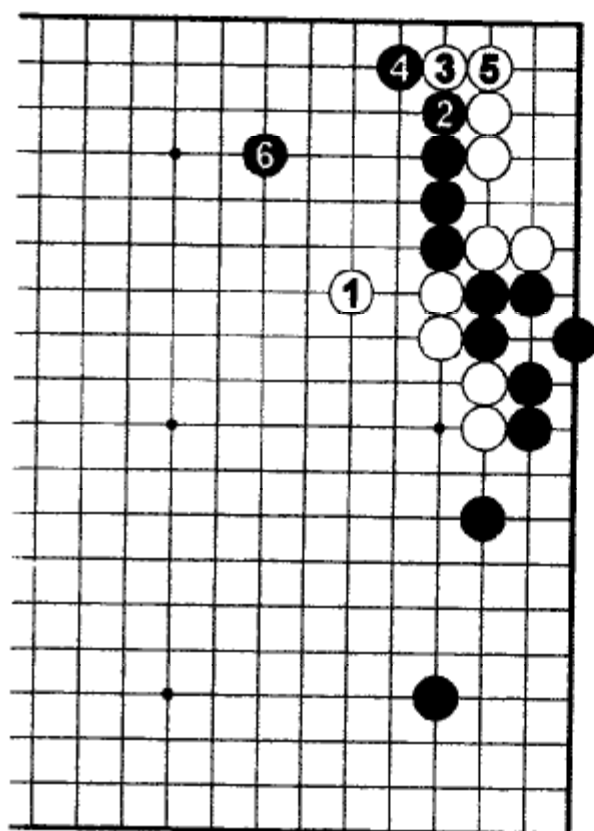


Ошибка 1

Попытка запечатать Белых в углу ошибочна. После хода 8 Белые могут соединиться «а» или построить жизнь «б». В любом случае Белые стабилизировали камни в углу и получили работающие камни снаружи.

105. Правильный ответ

Б.1 – критическая точка данной позиции. Один из возможных ответов Чёрных – «а», но это зависит от конкретной позиции на всей доске.

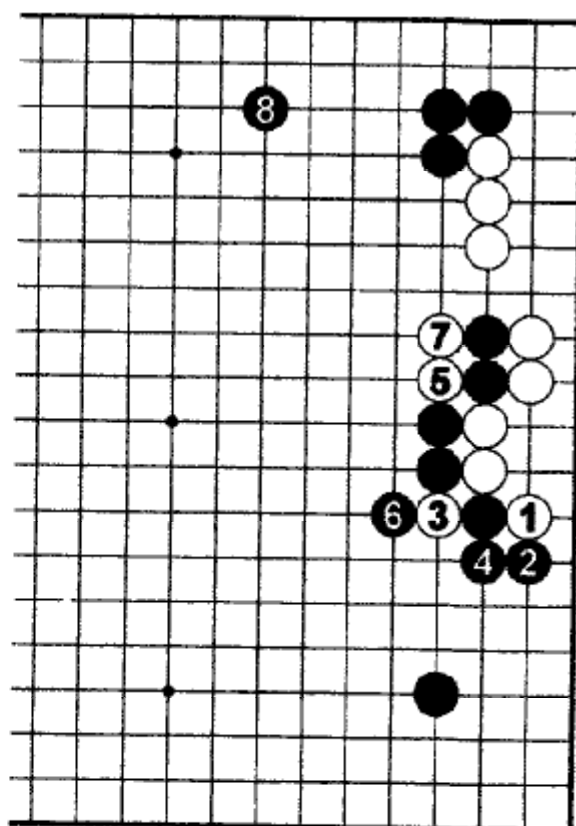


106. Правильный ответ

Белые должны разрезать 1. Чёрным нужно соединиться 2, и Б.3 забирают два камня.

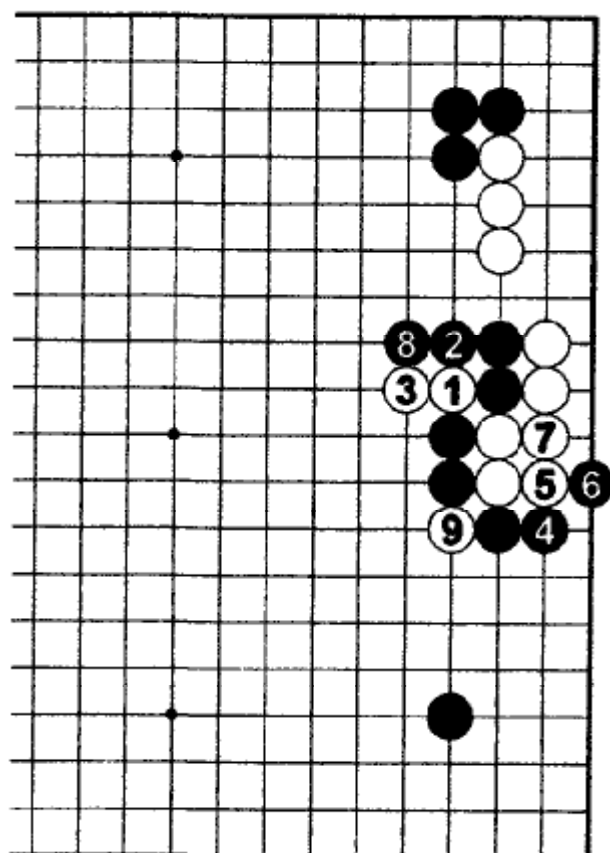
Ошибка

Б.1 позволяет Чёрным форсировать 2 и 4, а потом строить базу для своих камней, например, ходом 6.



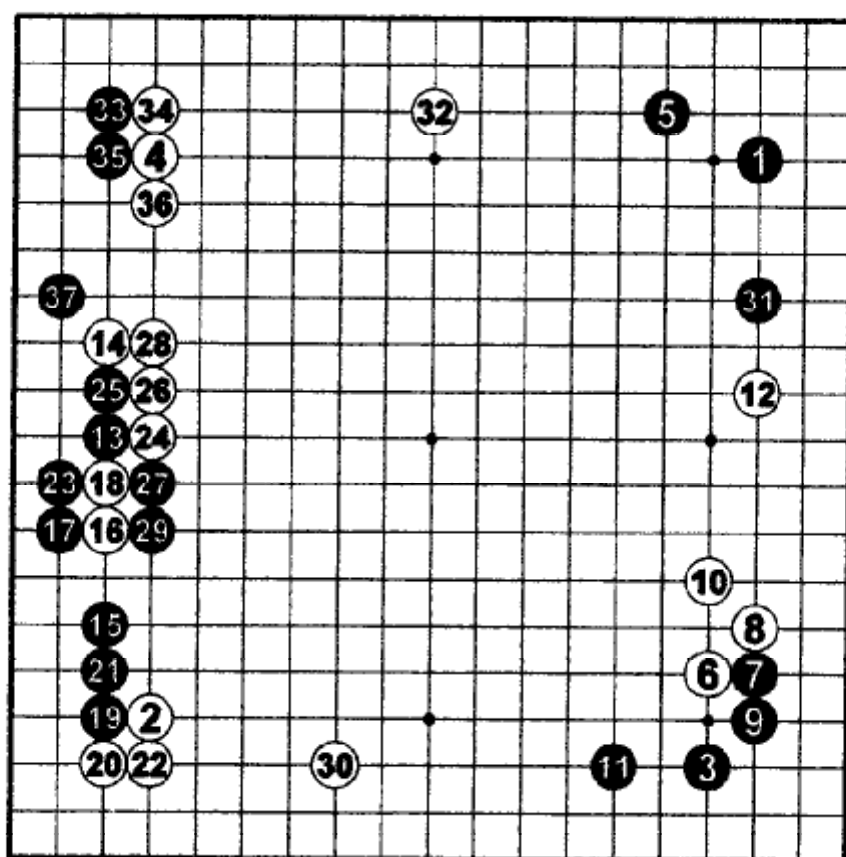
Ошибка

Играя 1 и 3, Белые усиливают Чёрных, и теперь Белым сложнее вторгнуться в нижний угол. Разница между этой диаграммой и правильным ответом очень велика. С.м. партию на следующей странице.



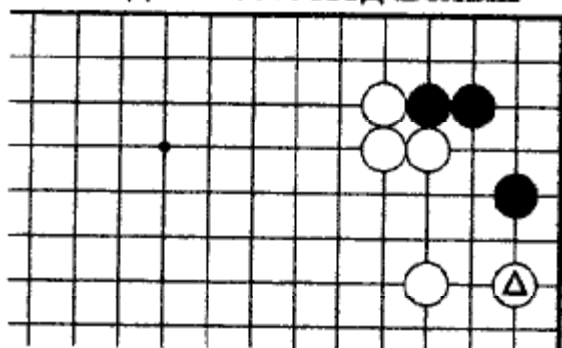
Ошибка Чёрных

Ход Ч.2 не обоснован. После Б.9 Чёрные готовятся отдать какие-нибудь камни.

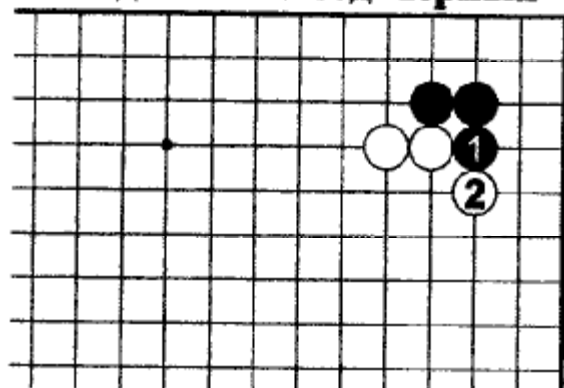


Пример

Это партия из второго круга 42го турнира Оза. Те Тикун (Чёрные) Такемия Масаки, 23 июня 1994г. После Б.32 Чёрные смогли легко вторгнуться в угол 33 и построить жизнь 35 и 37.

Задача 107. Ход Белых

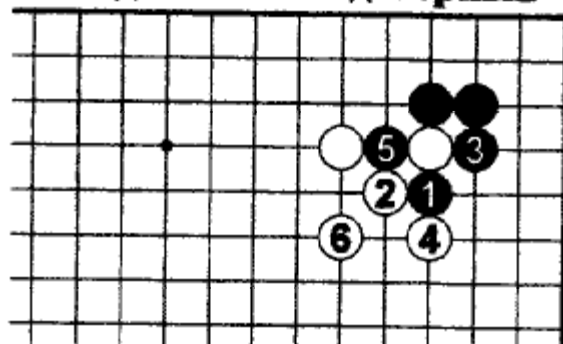
Чёрные игнорируют еще один ход Белых. Теперь Белые могут разрушить глазную форму Чёрных, но как?

Задача 109. Ход Чёрных

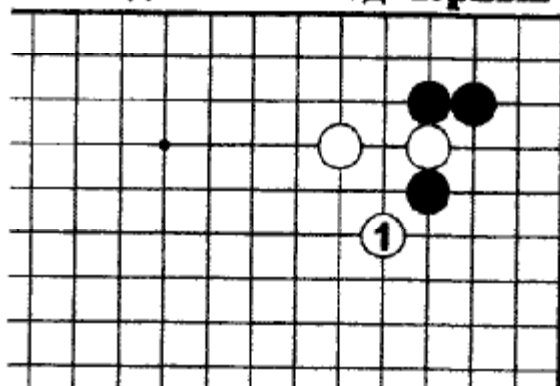
Б.2 — слишком энергично. Белым следует играть как на Д.3, *дзёсэки 10*. Как отвечать Чёрным?

Задача 111. Ход Белых

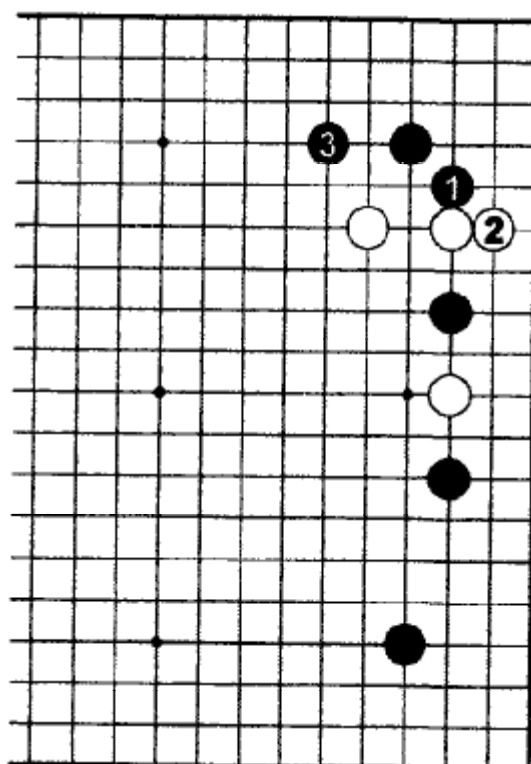
Ч.1 и 3 — поставлены в неправильном порядке (см. Д.2, *дзёсэки 9*). Как играть Белым, чтоб заработать на этой ошибке?

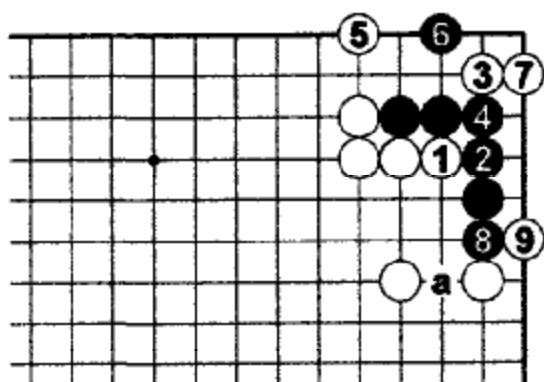
Задача 108. Ход Чёрных

Вместо 9 в *дзёсэки 10*, Д.6, Белые могут соединиться 6. Как Чёрным нужно играть теперь?

Задача 110. Ход Чёрных

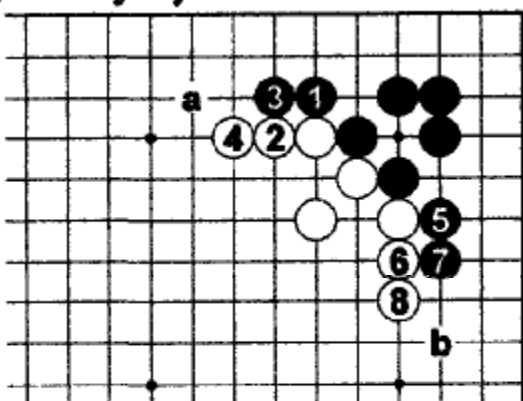
Ход Б.1 — нововведение Ни Вейпина. Впервые сыгран 23 августа 1983г. Как нужно отвечать Чёрным?





107. Правильный ответ

Сначала форсирующие ходы 1 и 3, а потом тэсудзи 5. Чёрные не могут построить два глаза, но еще могут попытаться бороться «а». Если Белые смогут успешно защититься от этого хода, то чёрная группа в углу погибла.

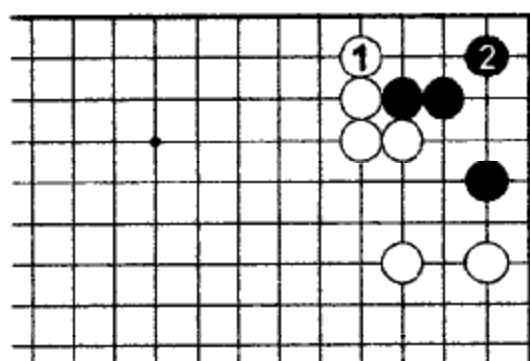


108. Правильный ответ

Чёрные должны форсировать 1 и 3, а потом 5 и 7. После Б.8 Чёрные могут прыгнуть в «а» или «б», или даже играть тэнуки. В некоторых книгах по дзёсэки результат трактуется в пользу Чёрных, а в некоторых как равный.

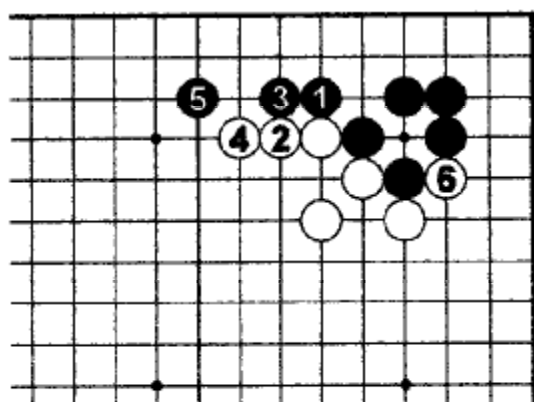
109. Правильный ответ

Ч.1 – хасами-цукэ тэсудзи. Если Белые спускаются 2, то работает последовательность до Б.10. Чёрные не только получили больше очков, чем Белые, но и закончили в сэнтэ. Играя 2 в 3, Белые получают плохую форму. Ч.3 в 2 соединяются.



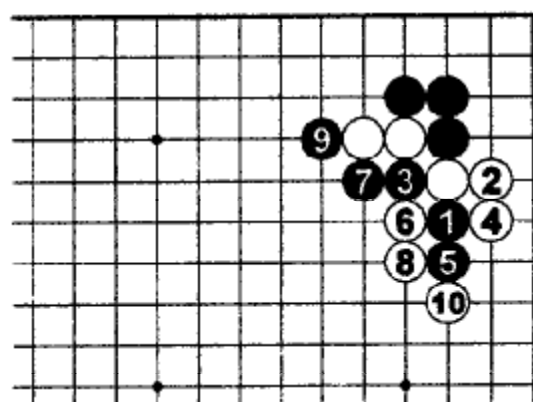
Ошибка

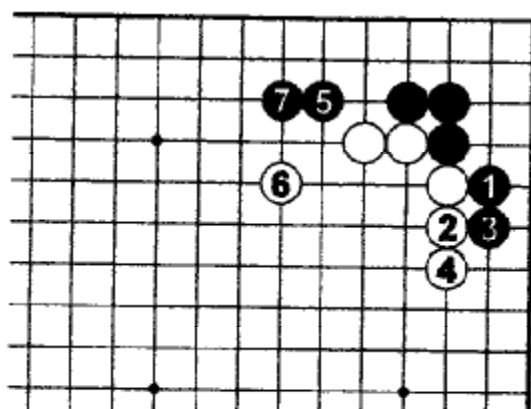
Б.1 – ошибка. Как только Чёрные займут жизненно важную точку 2, их группа в углу живет.



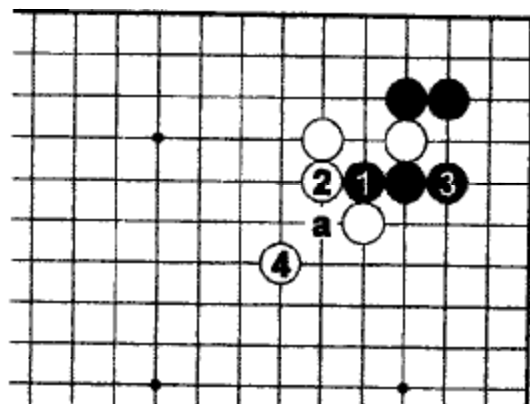
Ошибка

Если Чёрные пренебрегут продолжением со второй стороны и прыгнут 5, то Белые играют атари 6 и закрывают правую сторону. Стратегически это очень большой ход.



Ошибка

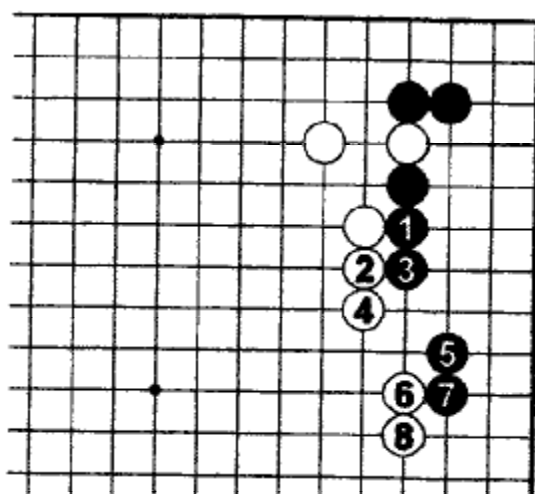
Ч.1 – слишком подчиненный ход. После хода 6 у Белых влияние больше, чем на Д.1, дзёсэки 10.

**110. Правильный ответ 2**

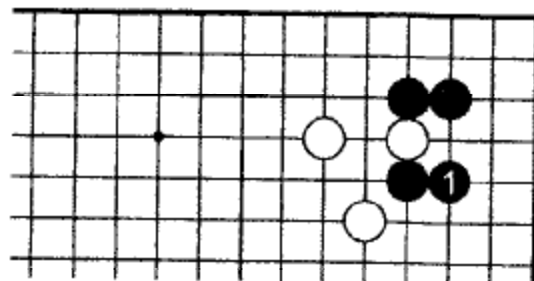
Проталкивание Ч.1 и откат назад 3 тоже возможно. Обратите внимание на способ легкого соединения 4. Б.4 в «а» будет тяжеловесным.

111. Правильный ответ

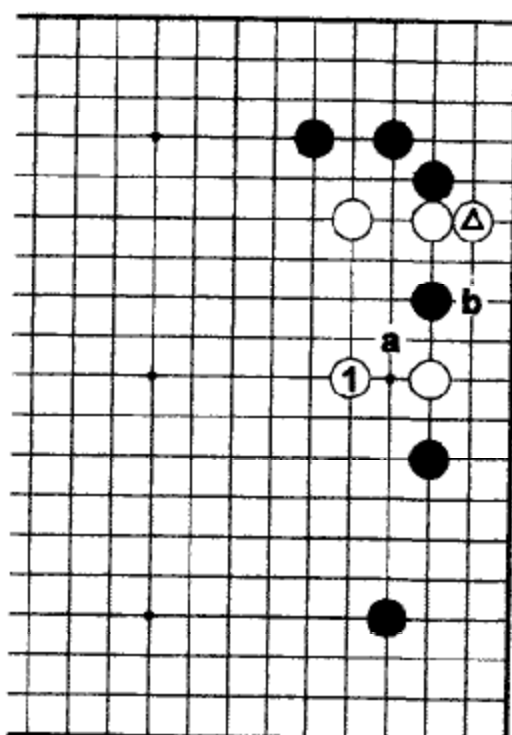
Белые могут вместо косуи «а» прыгнуть 1. Такая возможность появилась благодаря тому, что Белых заставили поставить отмеченный камень слишком рано. Белые могут соединиться через «b», поэтому убегание Чёрных не является угрозой.

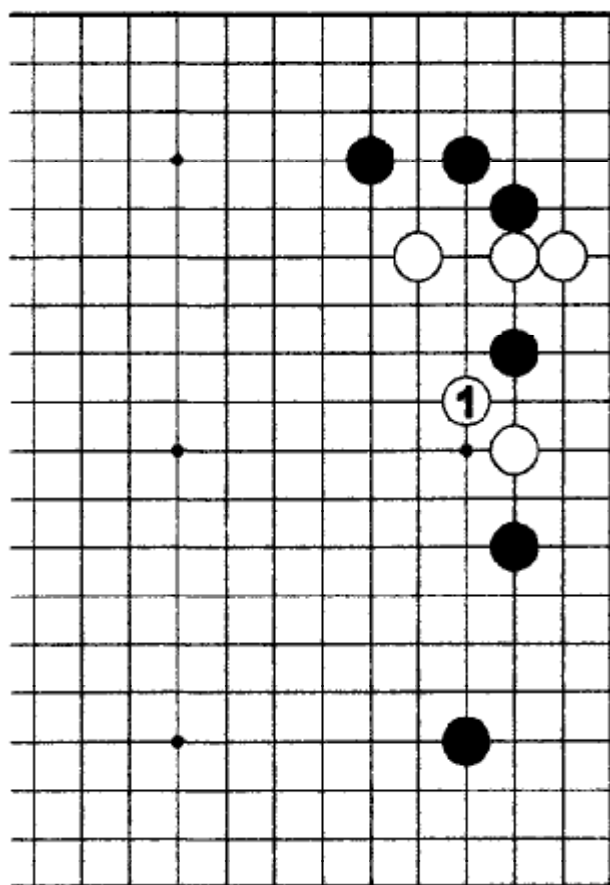
**110. Правильный ответ 1**

Ч.1 – один из возможных ответов. Чёрные получают большую территорию в углу, а Белые ацуми.

Ошибка

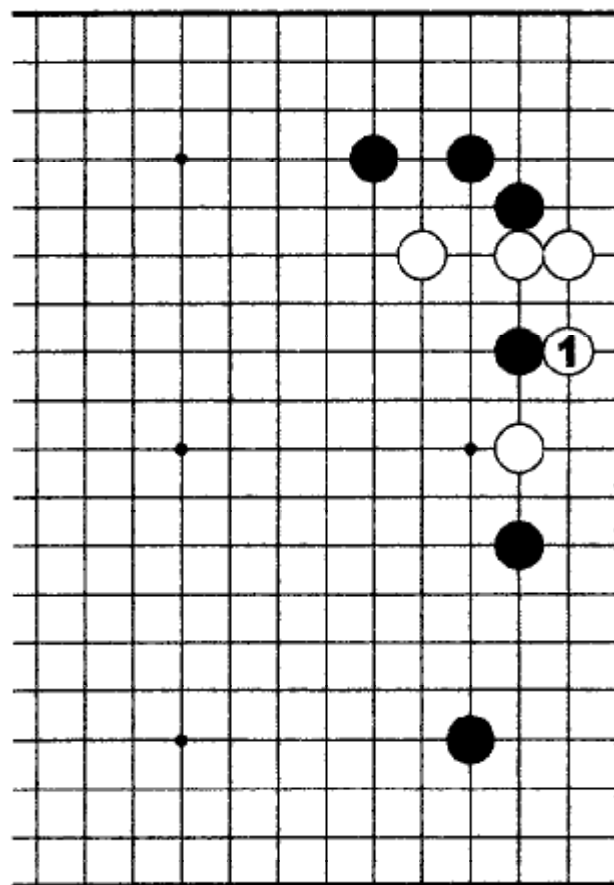
Ч.1 – путь к отступлению. Белые не ответят, и Чёрные потеряют сэнгэ.





Возвращение

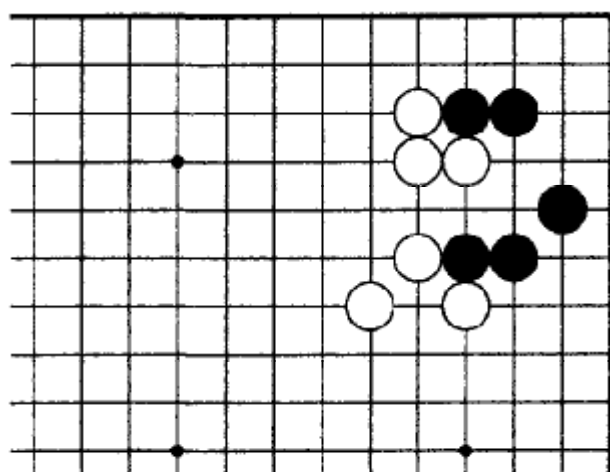
Если Белые играют 1, то возвратятся к Д.2, дзёсэки 9. Белые упустили шанс.



Ошибка

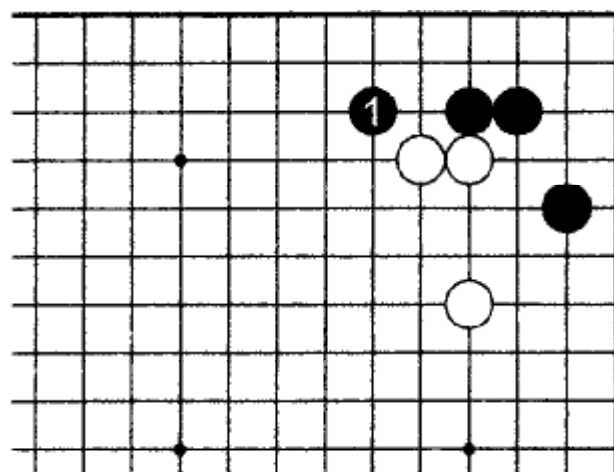
В соединении Б.1 нет необходимости. Белые упустили возможность развития в центре.

Задача 112. Ход Чёрных



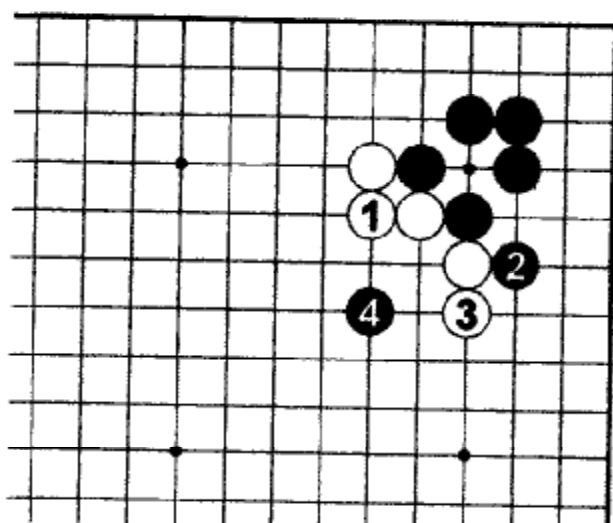
Сейчас Чёрные готовы к прыжку вдоль правой стороны. Однако, к этому прыжку надо подготовиться. Как?

Задача 113. Ход Белых



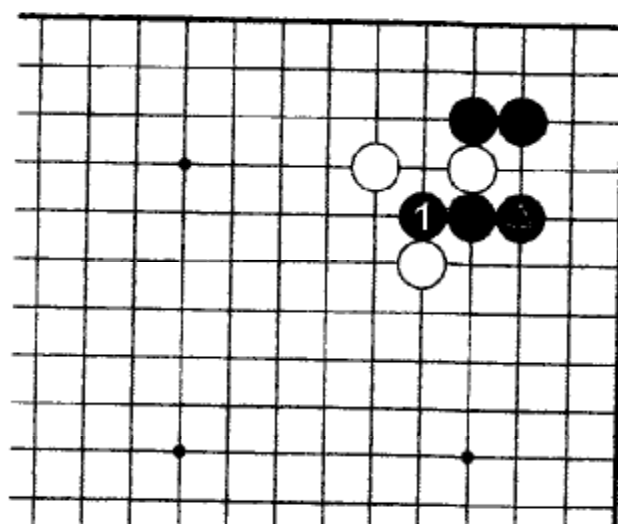
Ч.1 неправильный ход (см. Д.1, дзёсэки 10), но если Белые ответят неправильно, то получат не самую прочную позицию. Как отвечать Белым?

Задача 114. Ход Белых

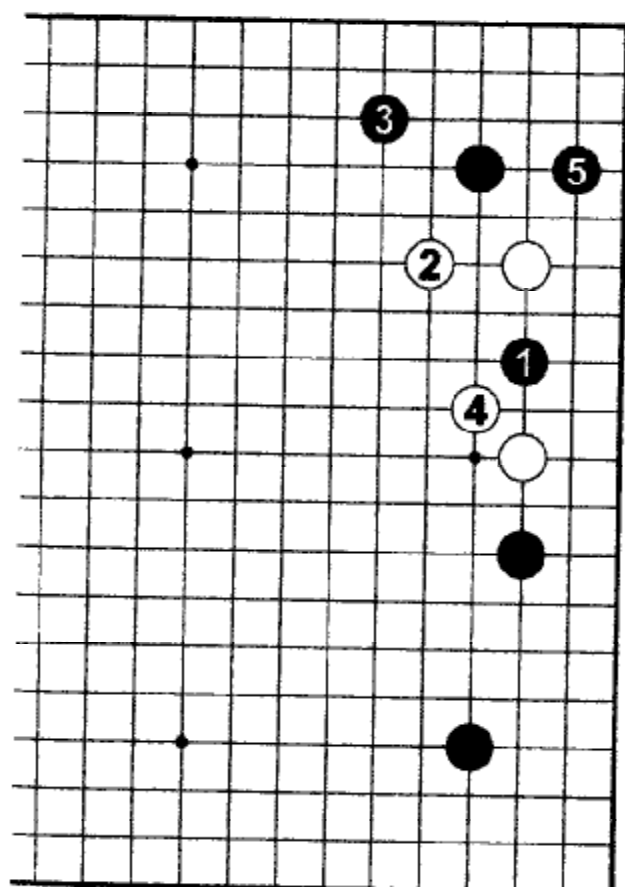


После Б.11 на Д.6, дзёсэки 10, Чёрные атакуют, занимая критическую точку 4. Как нужно отвечать Белым?

Задача 115. Ход Белых

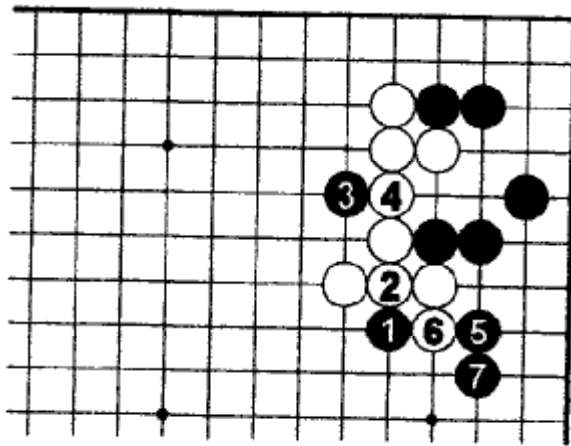


Белые не отвечают на ход отмеченным камнем, и Чёрные протискиваются 1. Как Белым отвечать на этот ход?



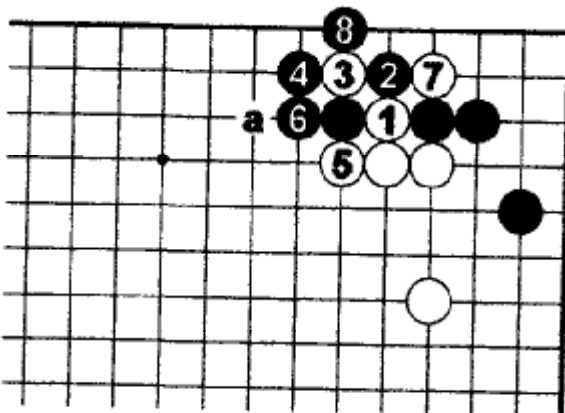
Задача 116. Ход Белых

Ч.5 – еще один хороший ход. Как нужно играть Белым в этом варианте?



112. Правильный ответ

Важно поставить подзоки 1 и 3. Сейчас единственная возможность сделать эти ходы. Теперь Чёрные могут прыгнуть 5. Б.6 – вынужденно. Чёрные распространяются в 7.

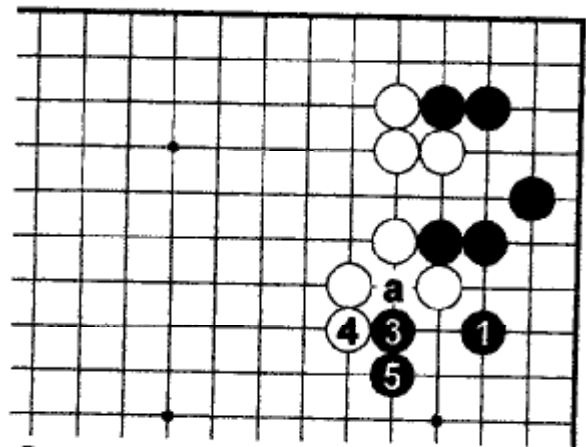


113. Правильный ответ

Белым нужно сначала форсировать 1-5, а потом ставить атари 7. Если Чёрные захватывают 6 в 8, то следует атари Б.6 и удлинение Б.«а». Белые прочнее, чем на Д.1, дзёсэки 10.

Ошибка

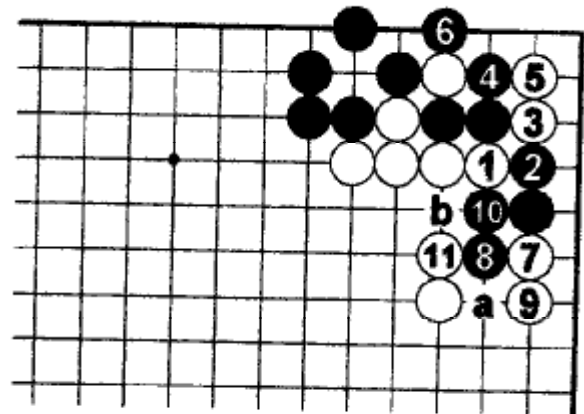
Если Белые отпрыгнут 1, то Чёрные защитятся 2. Сравните с Д.1, дзёсэки 10 и вам станет ясно, что результат плох для Белых.



Ошибка

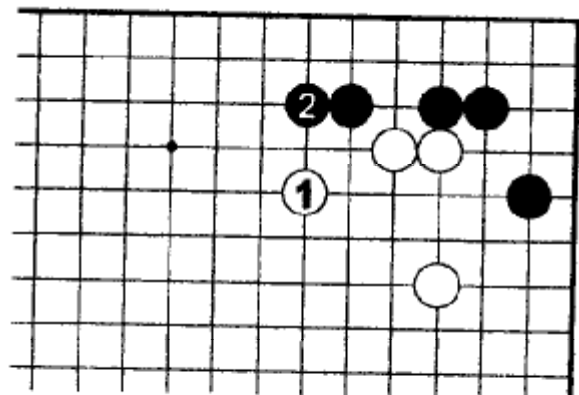
2 и 6 – тэнуки

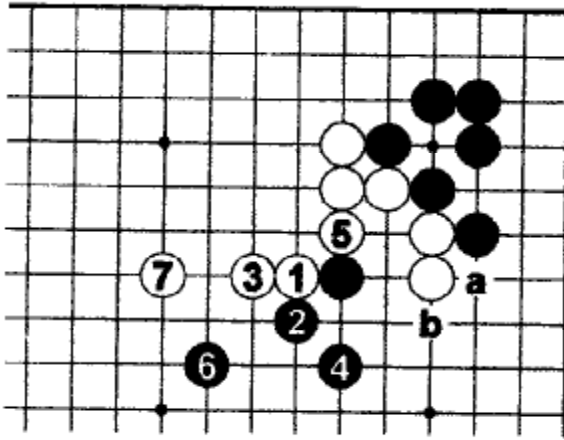
Если Чёрные просто прыгнут 1, то Белые не прореагируют. Если Чёрные ставят подзоки 3 теперь, то Белые совершат обмен 4 на Ч.5 и сыграют в другом месте. В дальнейшем, если Чёрные разрежут в «а», то камень Ч.1 станет лишним.



Продолжение

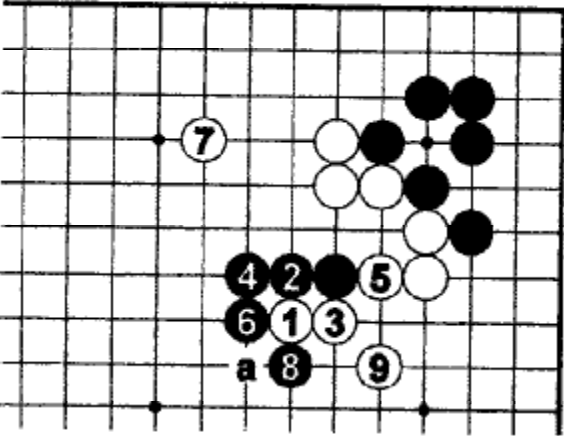
Далее Белые форсируют 1-5, потом атакуют два камня справа Б.7 и Б.9. После Б.11 ходы «а» и «б» – сэнгэ для Белых.





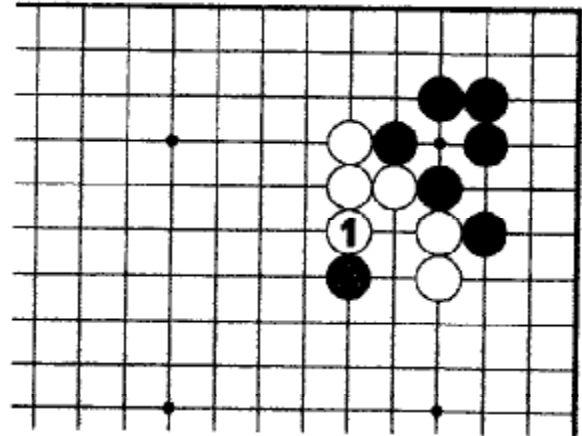
114. Правильный ответ 1

Цукэ тэсудзи Б.1. Теперь события переместились в центр. После Б.7 Чёрным не стоит устраивать обмен «а» на «b», т.к. он окажет неблагоприятное воздействие на чёрные камни в центре.



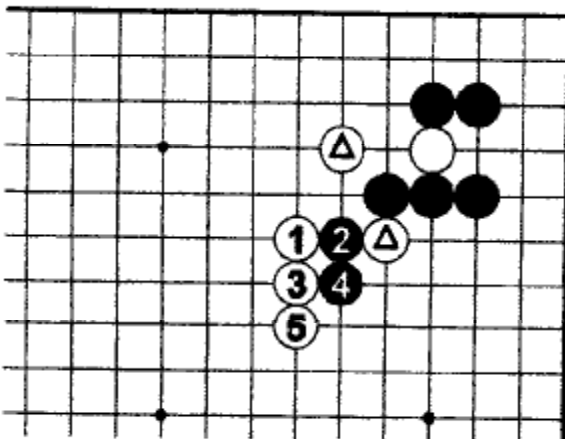
114. Правильный ответ 2

Б.1 – тоже тэсудзи, которое делает чёрные камни тяжелыми. После Б.9 разрезание Б.«а» становится сильным ходом.



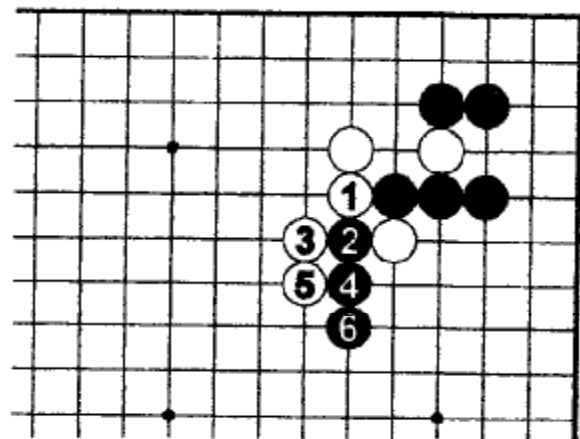
Ошибка

Ответ Б.1 делает ход отмеченным камнем форсирующим. Теперь Чёрные могут бросить его, потому что он уже выполнил свою задачу – построил плохую форму Белым.



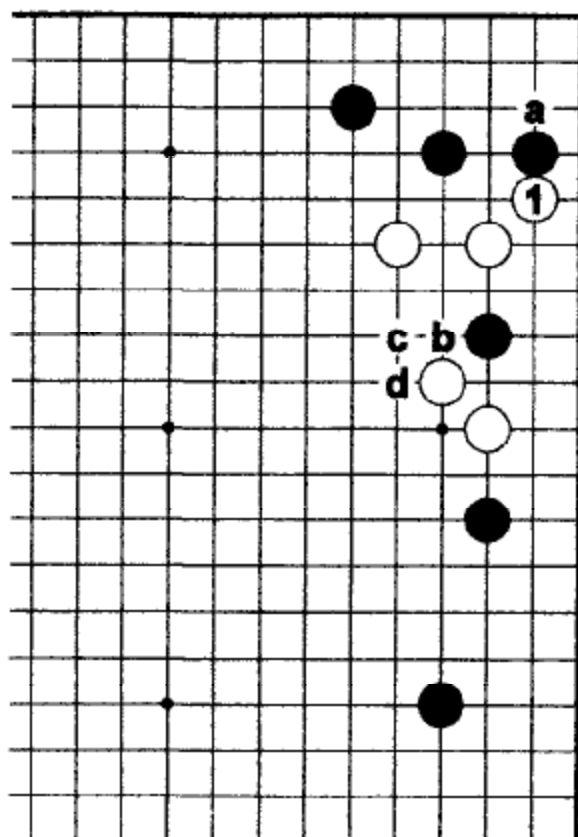
115. Правильный ответ

Б.1 – легкий ход, как и 3, и 5 в ответ на Ч.2 и 4. Белые намереваются пожертвовать два отмеченных камня.



Ошибка

Б.1 – тяжелый ход. Теперь разрезание 2 становится сильным ходом. По сравнению с правильным ответом последовательность 1-6 в пользу Чёрных.

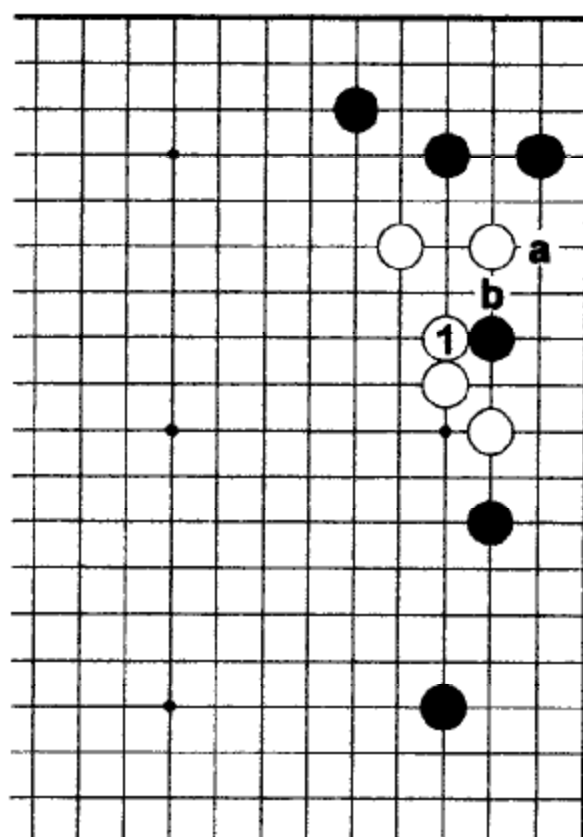


116. Правильный ответ 1

Б.1 с прицелом в «а» - один из ответов. Однако, это не решает проблемы угрозы Ч.«b», Б.«с», Ч.«d». Б.1 подчеркивает значение территории.

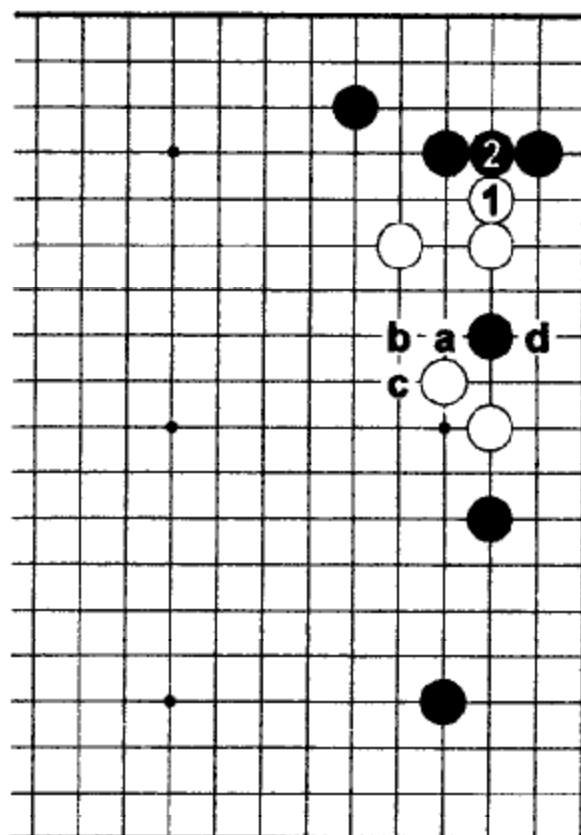
Ошибка

Б.1 заставляет Чёрных соединиться, но не сильно помогает Белым и утяжеляет их камни. После этого разрезание Ч.«а», Б.«b», Ч.«с» станет даже опаснее, т.к. Чёрные могут спуститься «d», угрожая соединиться с основными силами наверху или внизу.



116. Правильный ответ 2

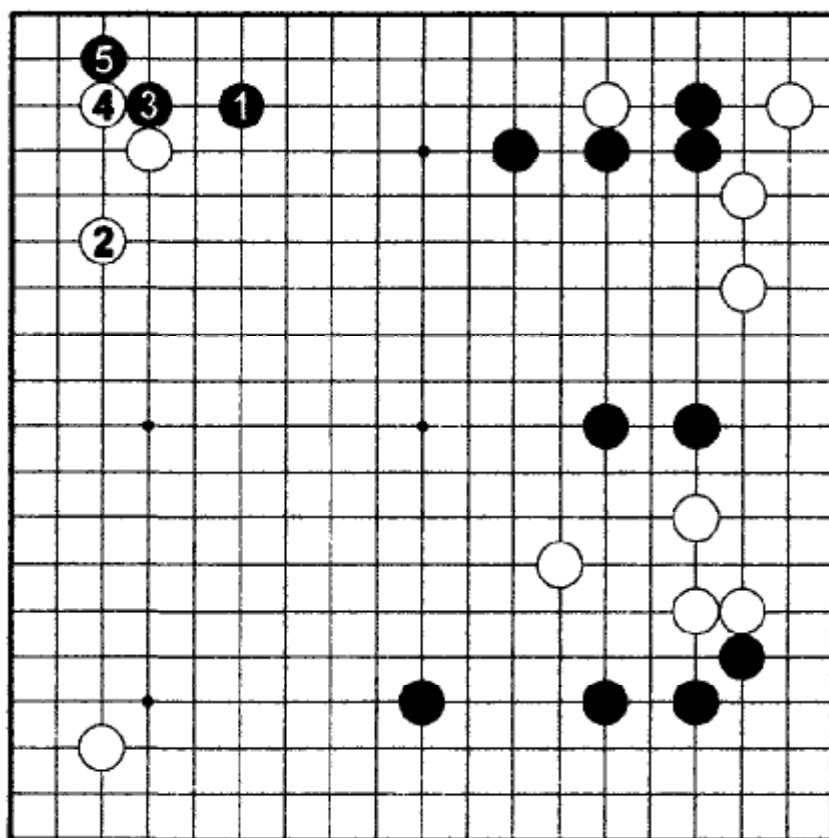
Б.1 делает акцент на прочности и влиянии. Осталась проблема угрозы Ч.«а» и «b».



Задачи

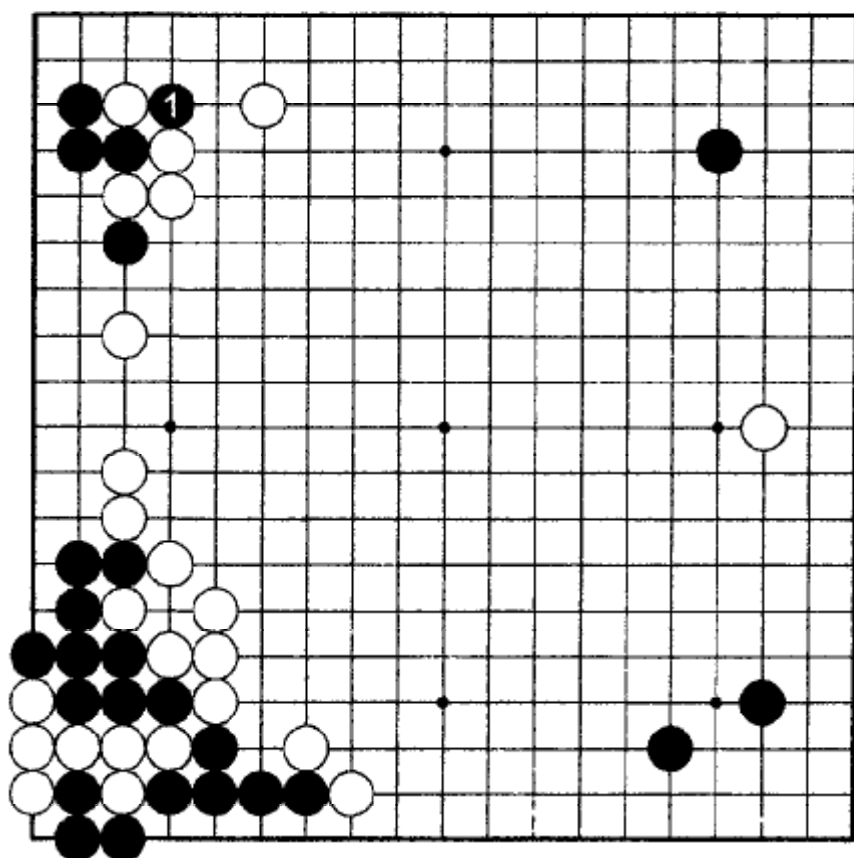
Часть вторая

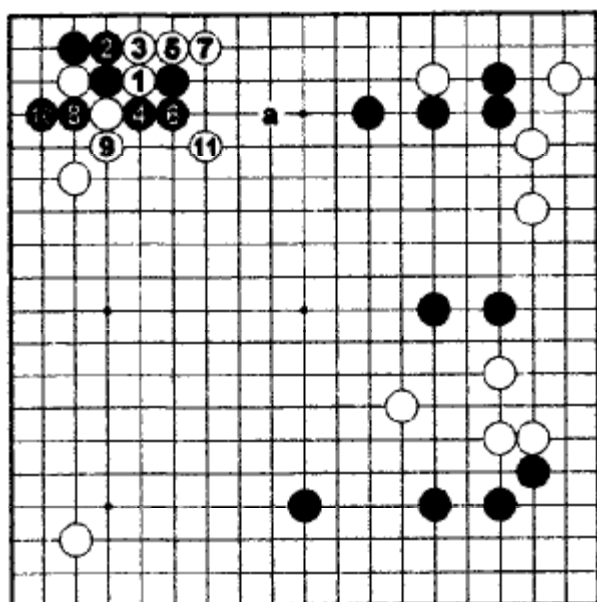
Выбор правильного дзёсэки



Задача 117. Ход Белых

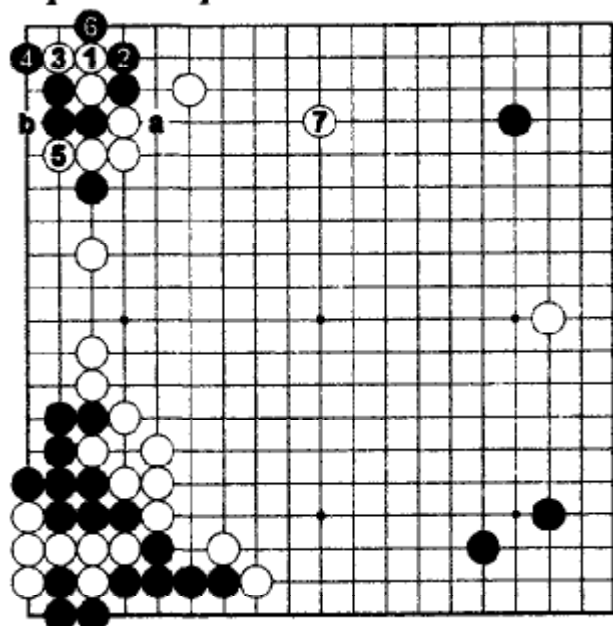
Эта позиция из партии Катаока Сатоси (Белые) и Ёда Наримото, 11 августа 1985г. Как Белые должны отвечать на Ч.5?





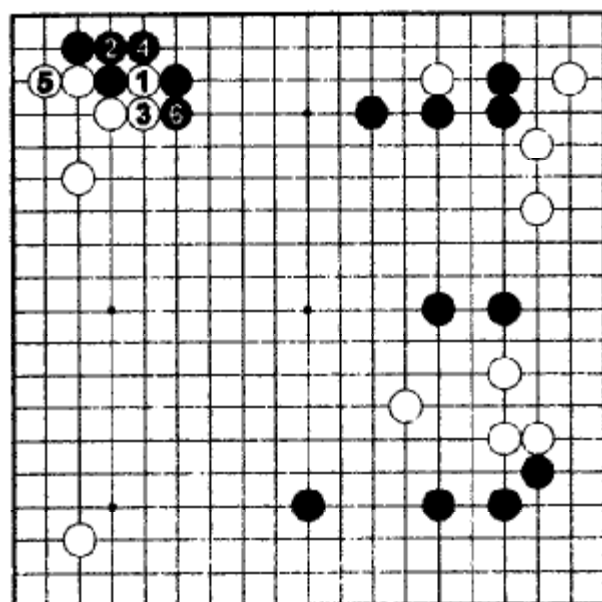
117. Правильный ответ

Б.1 и 3 соответствуют ситуации. После Б.11 мойо Чёрных наверху разрушено. Вместо Ч.3 на диаграмме задачи следовало играть «а» и таким образом строить мойо.



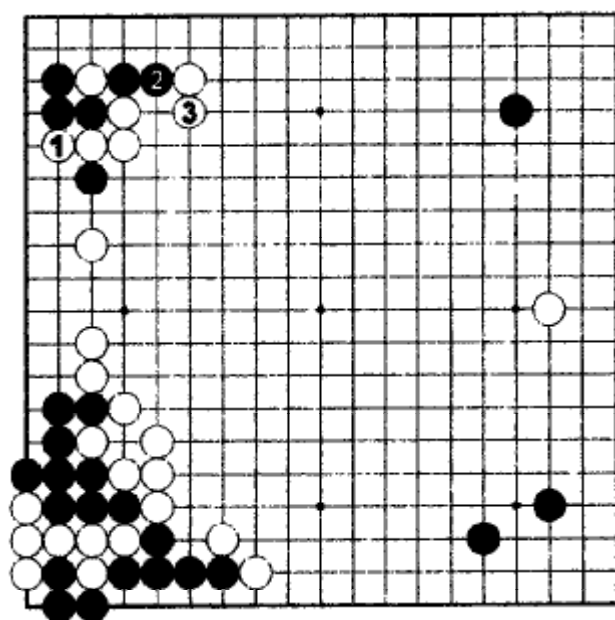
118. Правильный ответ

Кобаяси сыграл Б.1 и 3, потом зажал 5. Это дало ему возможность занять большую точку 7 и уменьшить остроту разрезания «а». Обмен Б.3 на Ч.4 обеспечил Белым сэнгэ ход «b».



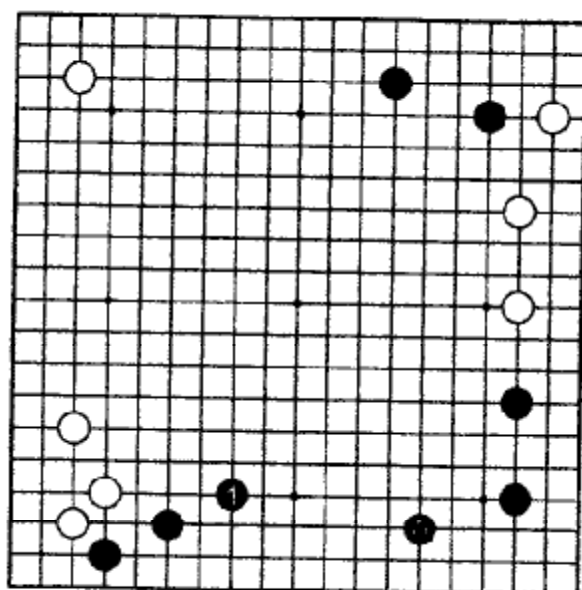
Ошибка

Б.1 и 3 позволяют Чёрным играть 6. Этот камень хорошо взаимодействует с позицией справа.



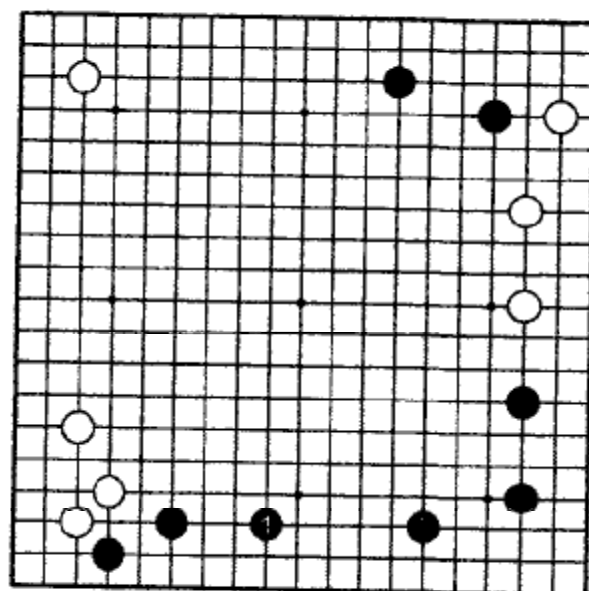
Ошибка

Если Белые просто сыграют 1, то Чёрные вызовут обмен 2 на 3 и получают сэнгэ.



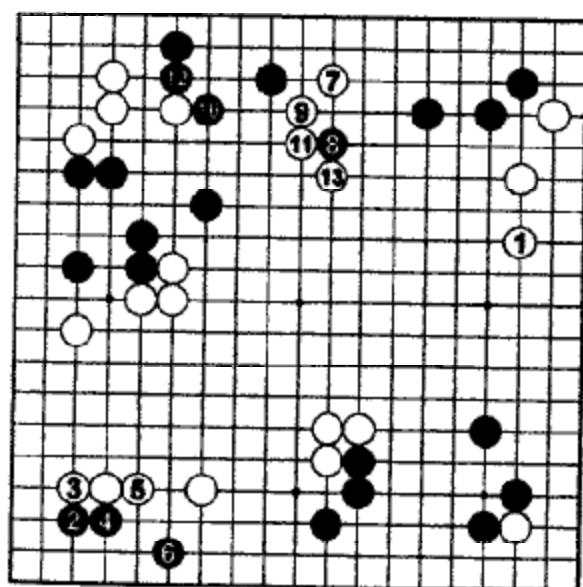
119. Правильный ответ

Ч.1 – компактный ход, который хорошо сбалансирован с отмеченным камнем в правом нижнем углу.



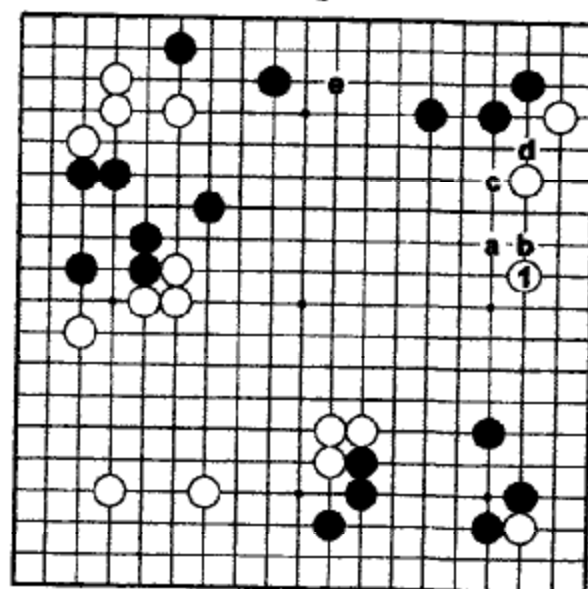
Ошибка

Хотя Ч.1- тоже дзёсэки, позиция Чёрных внизу слишком плотная. И Ч.1, и отмеченный камень стоят по третьей линии.



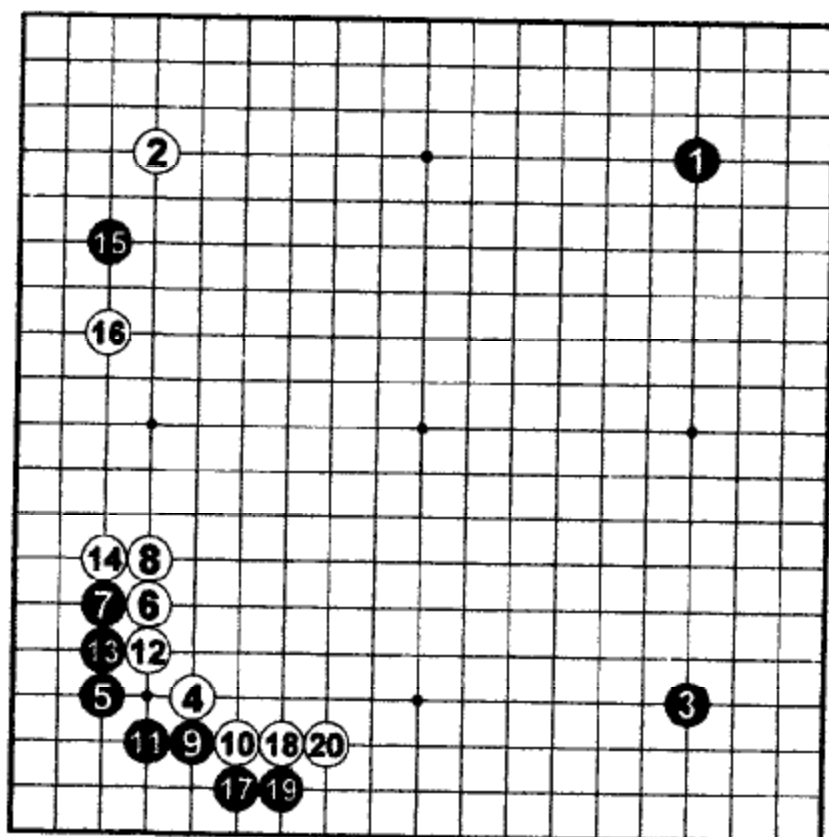
120. Правильный ответ

Белые расширяются 1, строя компактную группу на правой стороне. Отакэ Хидэо очень хвалил этот ход. После захвата Чёрными нижнего левого угла Белые вторгаются 7 и последовательно до Б.13 выбивают территорию Чёрных. Белые вырвались вперед.



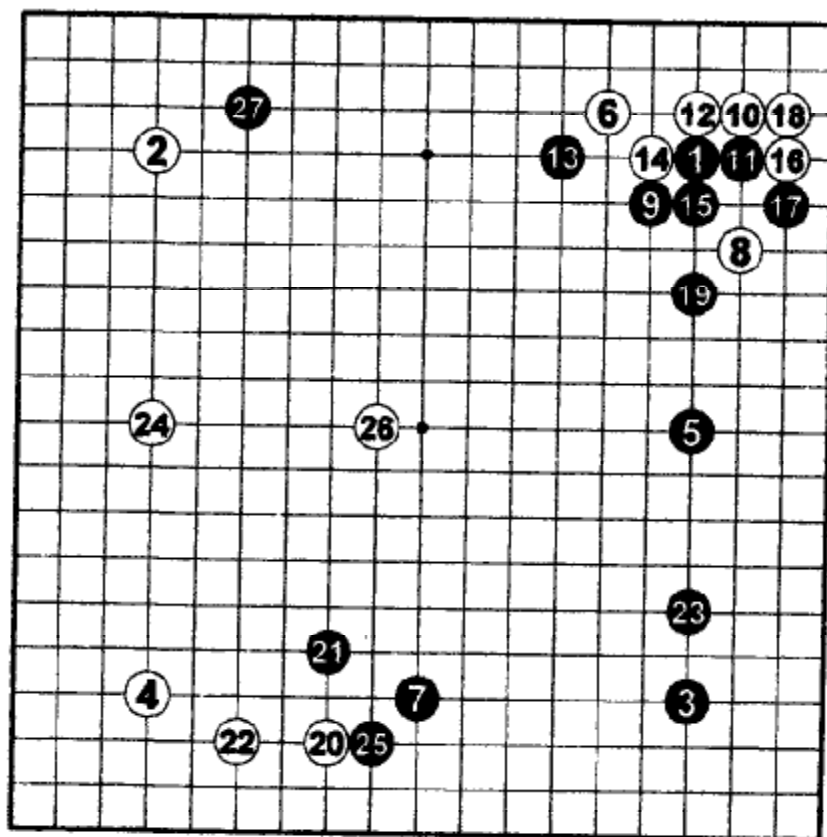
Ошибка

Причина, по которой Рю не распространился дальше, что тоже ход дзёсэки, в том, что у Чёрных появляется сэнтэ игра Ч.«а», Б.«b», Ч.«с», Б.«d». После этого вторгаться в «e» будет намного сложнее.



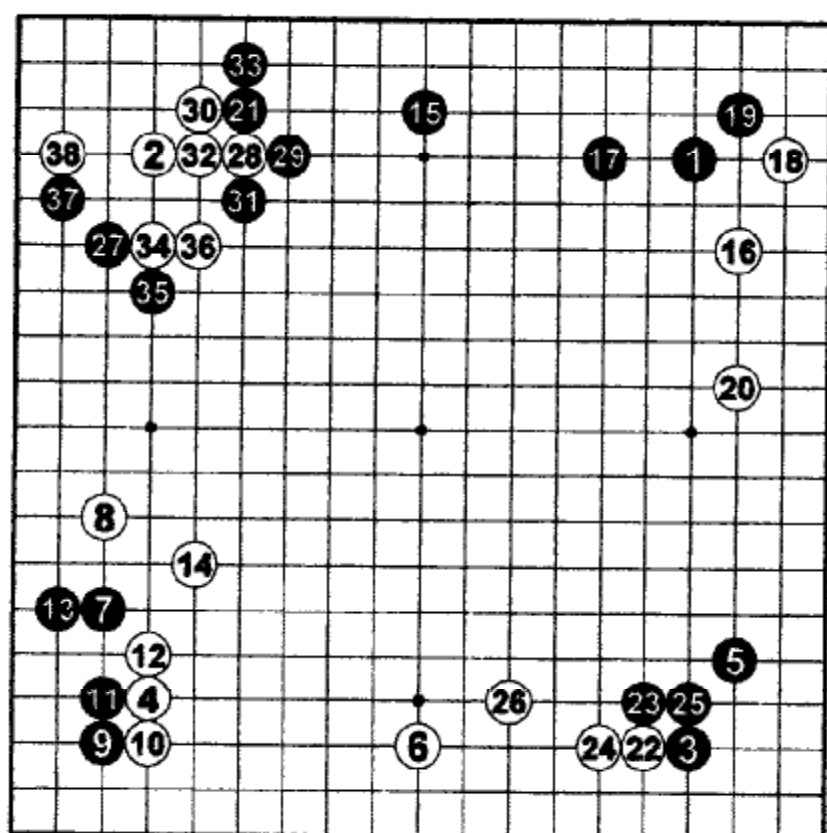
Задача 121. Ход Чёрных

Партия из телевизионного турнира между Такемия Масаки (Чёрные) и Ё Каген, 7 дан. После ходов 17 и 19 Чёрные вернулись в верхний левый угол, чтобы ответить на Б.16. Как играли Чёрные?



Задача 122. Ход Белых

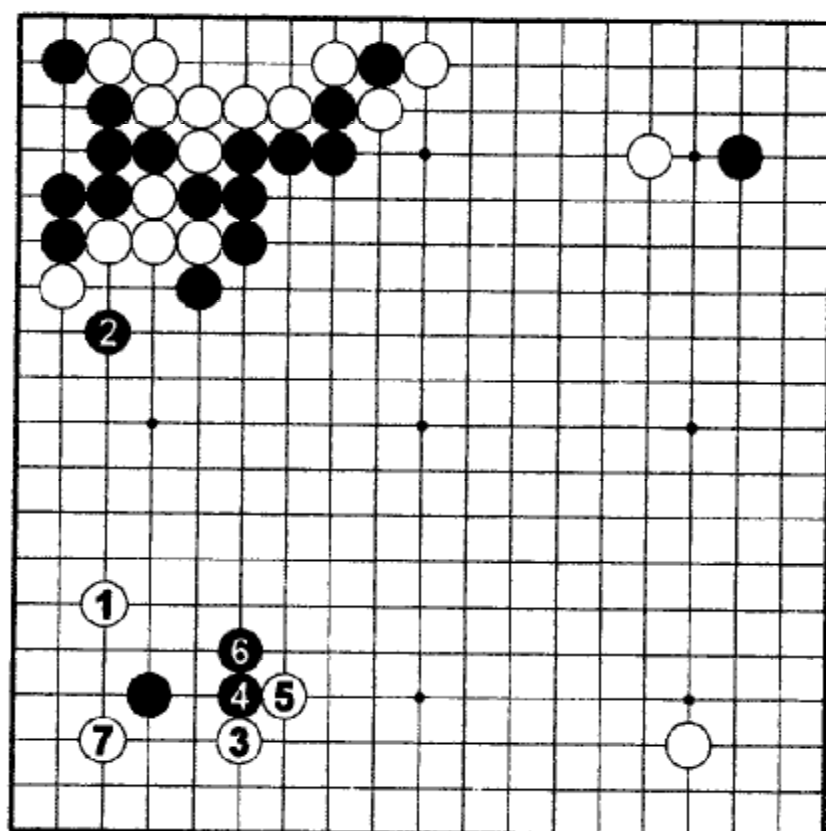
Эта позиция из второй партии 16^{го} турнира Тэнген, 23 ноября 1990г. Рин Кайхо и Кобаяси Коити (Белые). В верхнем правом углу разыграно дзёсэки 3, Д.7. Как Белые должны ответить на Ч.27?



Задача 123.

Ход Чёрных

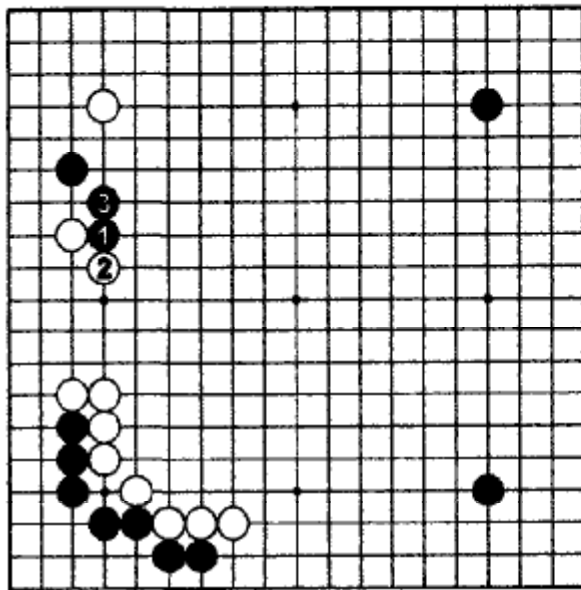
Позиция возникла в матче из трех партий за право стать претендентом на 9^й титул Кисэй между Кобаяси Коити (Чёрные) и Такемия Масаки. В верхнем левом углу разыграны дзёсэки 3, Д.5. Как вы думаете, где Чёрные должны сделать следующий ход, принимая во внимание позицию на левой стороне?



Задача 124.

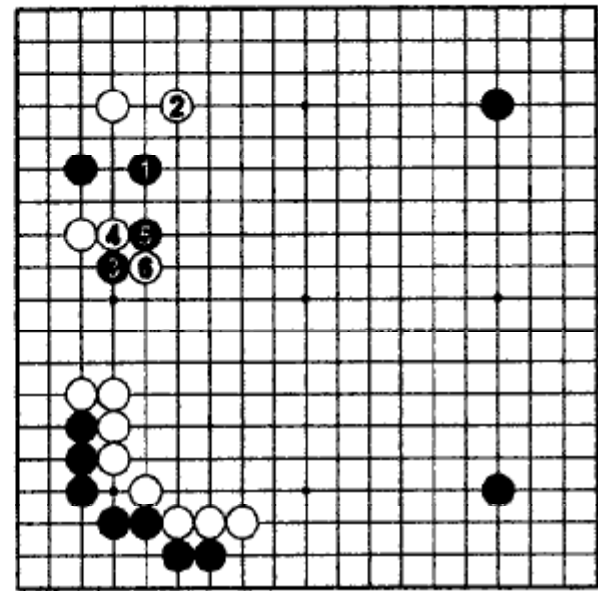
Ход Чёрных

В этой партии в ответ на Б.1 Чёрные уничтожили пять белых камней в верхнем левом углу. Как Чёрным продолжить дзёсэки после Б.7?



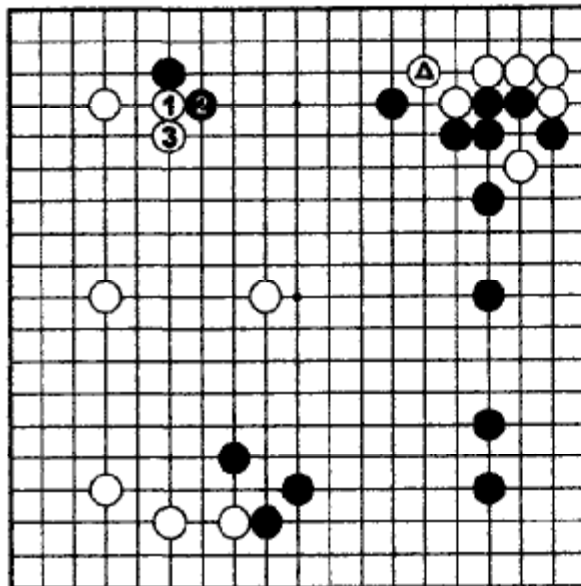
121. Правильный ответ

После Ч.1 и 3 у Белых неприятность. Как бы они ни играли, их камни окажутся переконцентрированными.



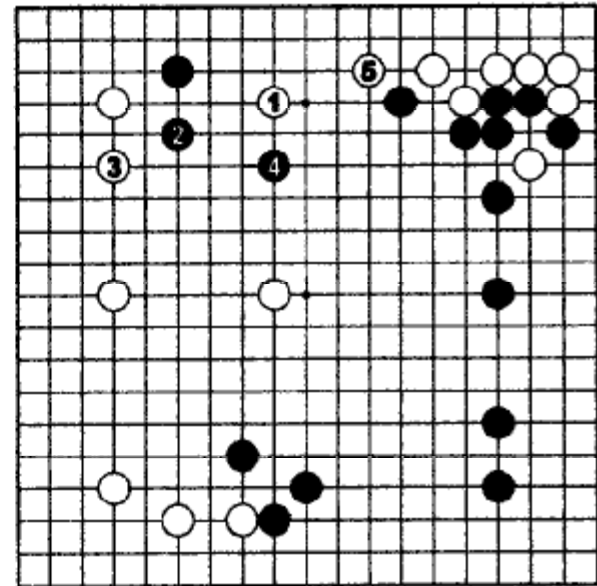
Ошибка

Попытка Чёрных ходами 1-5 надавить на Белых – слишком задириста. Белые прочны в этом месте, и после Б.6 Ч.3 будет захвачен.



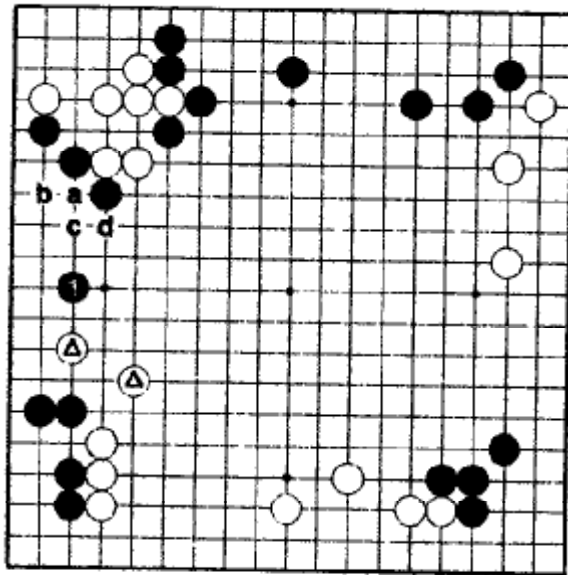
122. Правильный ответ

Цукэ-ноби дзёсэки – правильный выбор. Из-за присутствия отмеченного камня Чёрные не имеют больших перспектив на построение территории у верхней стороны, а Белые строят большое moyo на левой.



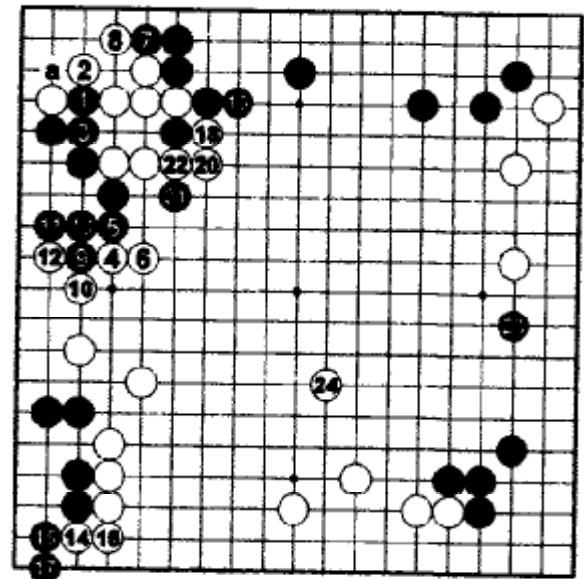
Ошибка

В партии Кобаяси поставил хасами Б.1, но Ч.2 и 4 нейтрализовали мойо Белых. Очень хорошие ходы. Белые вынуждены играть 5 по третьей линии. Кобаяси сожалел о том, что не сыграл так, как в правильном ответе.



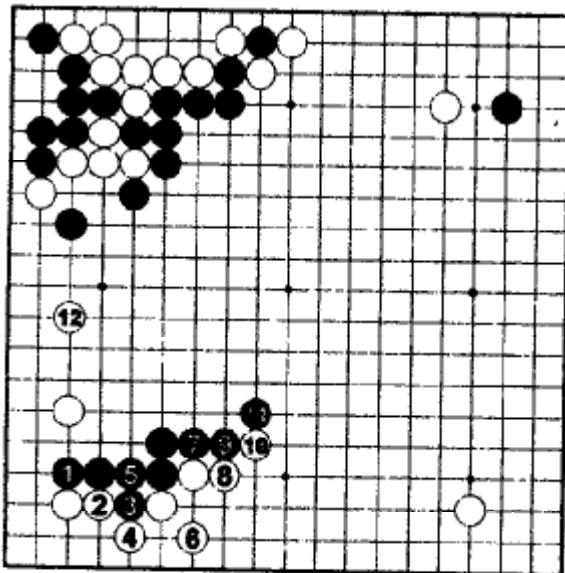
123. Правильный ответ

Чёрные должны играть 1, используя непрочность отмеченных камней и получая территорию слева. Кажется, что разрезание Б.«а» может доставить неприятности, но Чёрные захватят Белых, играя «b», Б.«с», Ч.«d».



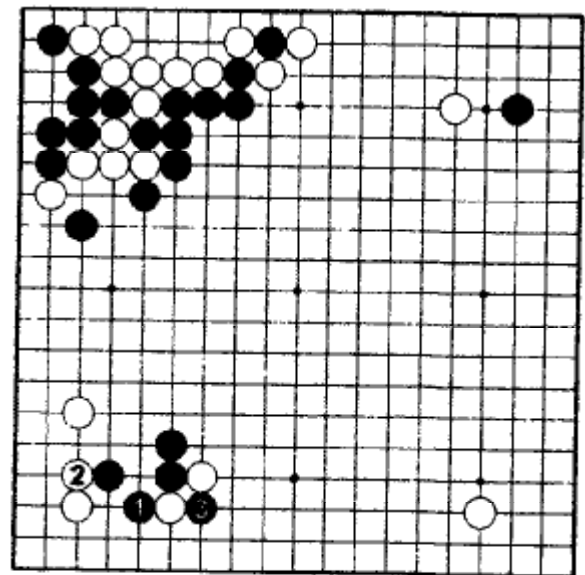
Ошибка

Кобаяси сыграл 1 и 3. Вместо ожидаемой защиты «а», Белые поставили клещи 4. Теперь Чёрные должны обеспечить жизнь, в то время как белые строят большое moyo внизу ходами до 24 и вырываются вперед.



124. Правильный ответ

Чёрные блокируют 1 и строят прочную стенку Ч.3-11. Конечно, правую сторону нельзя считать территорией, но ясно, что Чёрные получают преимущество, атакуя Белых при их попытках построить жизнь Б.12.



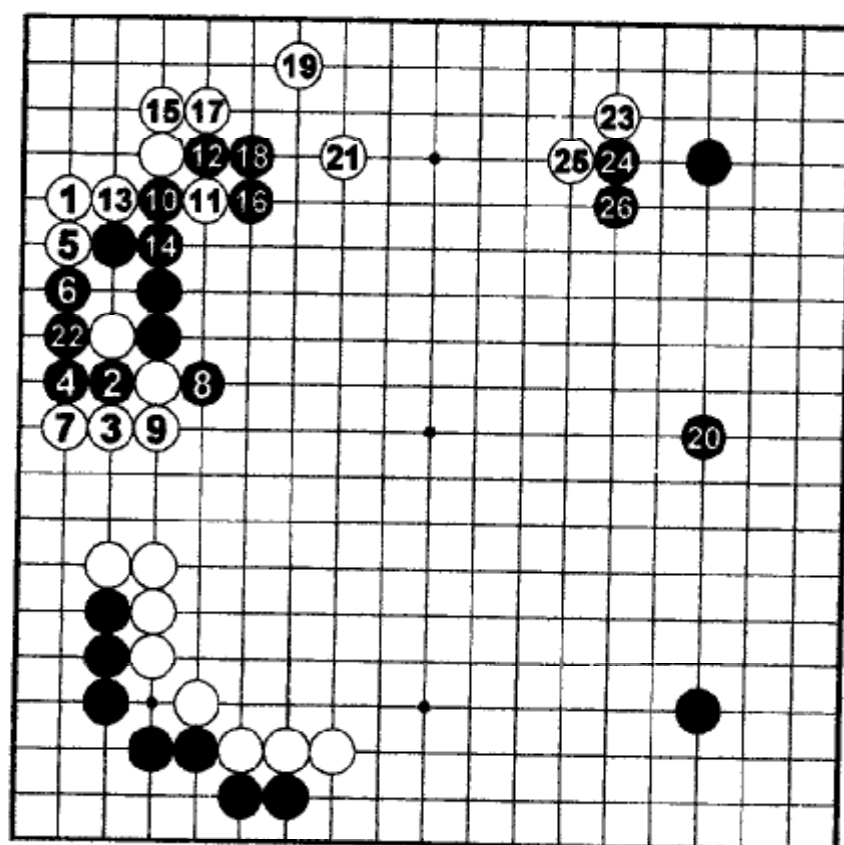
Ошибка

Ч.1 и 3 – ортодоксальные ходы. Никто не сможет сказать, что они плохи, но они выбраны из локальных соображений и не учитывают общей позиции на доске.

Задача 125.

Ход Белых

Продолжение партии из задачи 121. Б.1 – сомнительный ход, который ухудшает позицию Белых. В правом верхнем углу Чёрные играют цукэ-ноби 24 и 26. Как отвечать Белым?

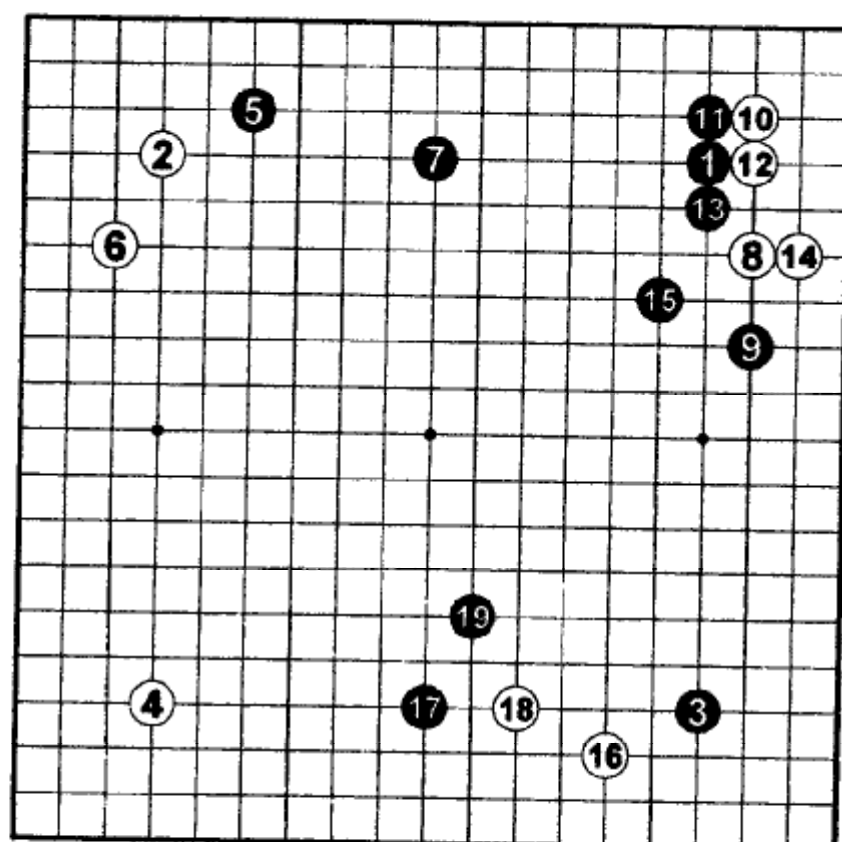


Задача 126.

Ход Белых

Партия отборочного раунда 43^{го} турнира Оза.

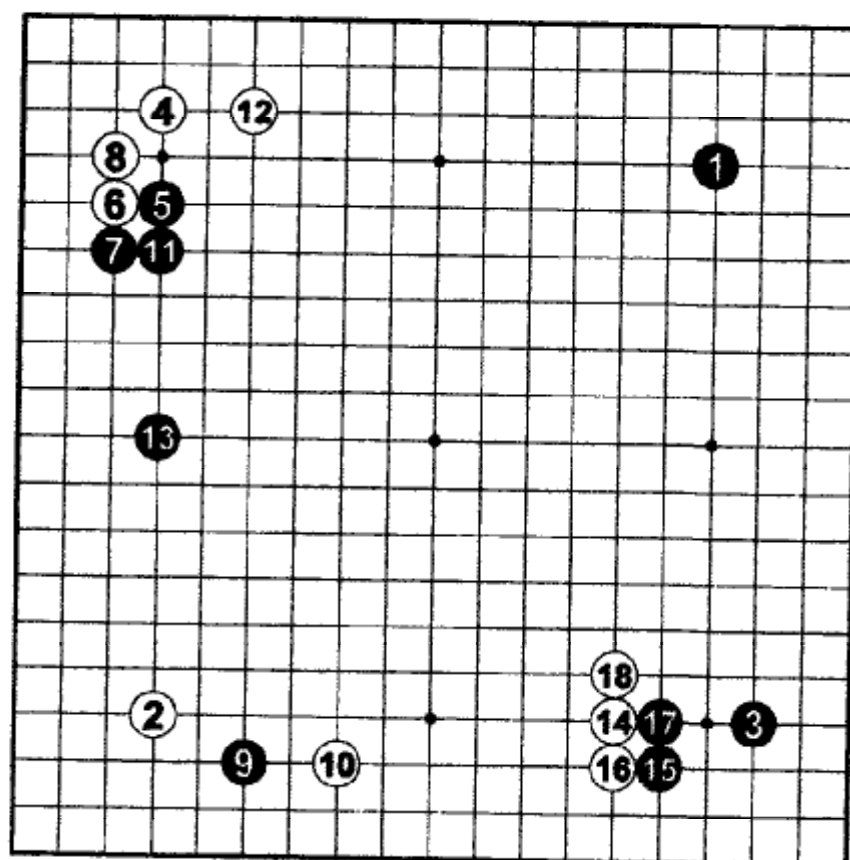
Фудзисава Сюко (Белые) и Ёкота Сидзаки. Белые сыграли 18, намереваясь помешать Чёрным построить глобальное moyo. Однако, Чёрные упорствуют в своей стратегии – 19. Сюко сделал гениальный ход, который вы не найдете ни в одной книге, посвященной дзёсэки. Какой?



Задача 127.

Ход Чёрных

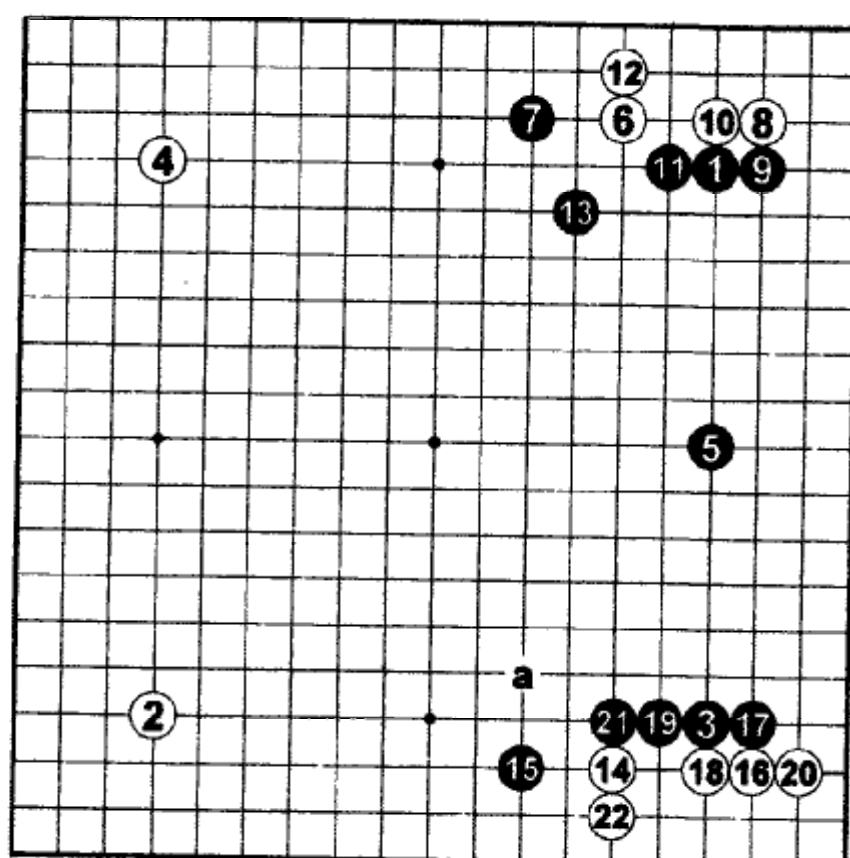
Финал 19^{го} турнира Кисэй. Рин Кайхо (Чёрные), Имамуре Ёсиаки, 24 августа 1994г. В ответ на хасами Б.10 Чёрные вернулись к доигрыванию на левой стороне 11 и 13. Потом, после Б.18, Чёрные переключились на нижний левый угол. Где должны играть Чёрные, принимая во внимание ацуми Белых справа?

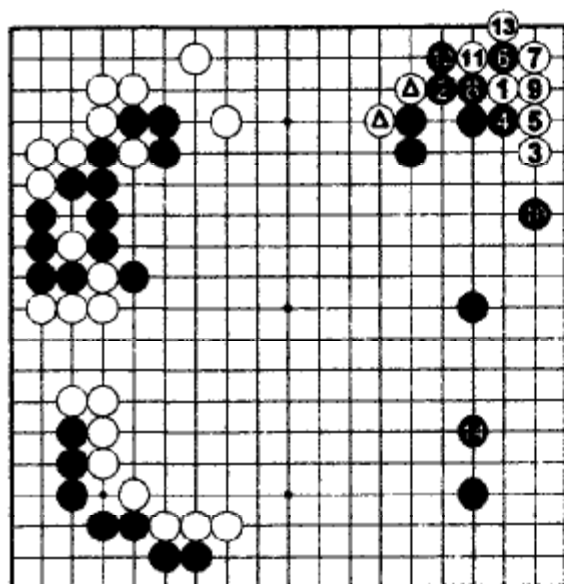


Задача 128.

Ход Чёрных

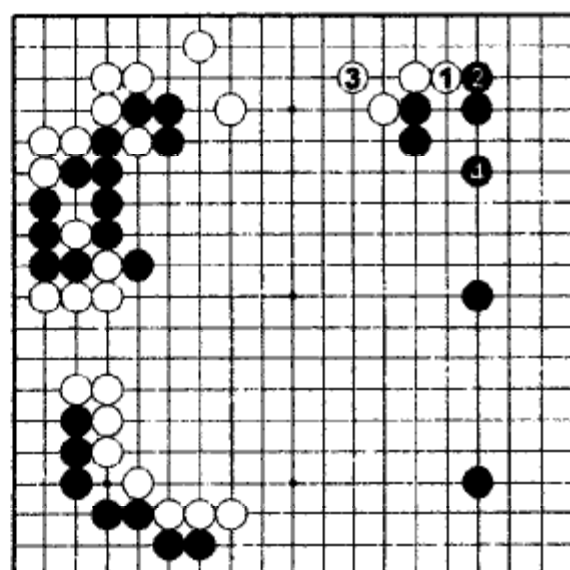
Партия плэйофф между секцией победителей и проигравших за право стать претендентом на 24^й титул Дзюдан. Тё Тикун и Такемия Масаки (Чёрные), 12 февраля 1986г. Обычно в этой ситуации защищаются в «а», но Такемия сделал другой ход, с целью построить гигантское мойо. Приведите три следующих хода.





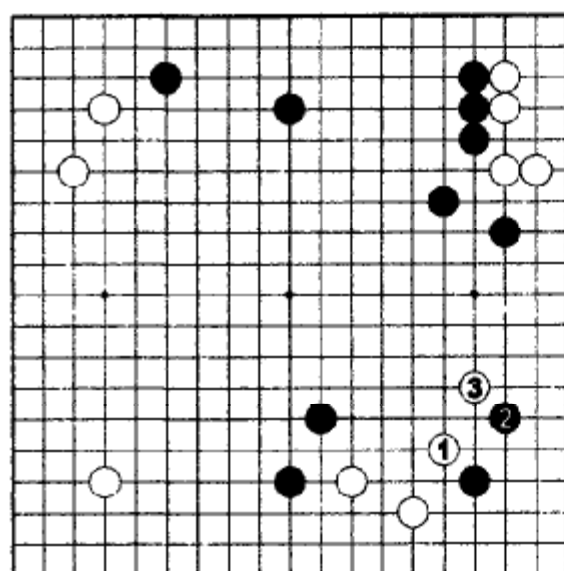
125. Правильный ответ

Перспективы белых на построение мойо наверху туманны, а перспективы Чёрных справа очевидны. Белые должны вторгаться в угол 1 и 3, рассматривая два отмеченных камня как легкие.



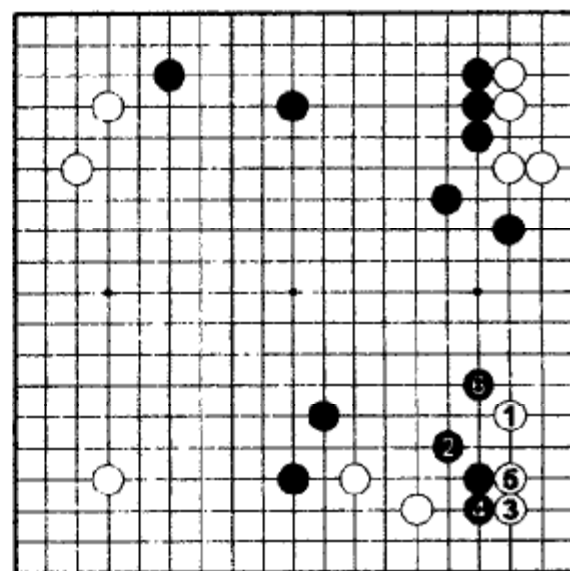
Ошибка

Играть *дзёсэки* 2, Д.1 неправильно. Белые получают территорию наверху, но мойо Чёрных справа намного больше.



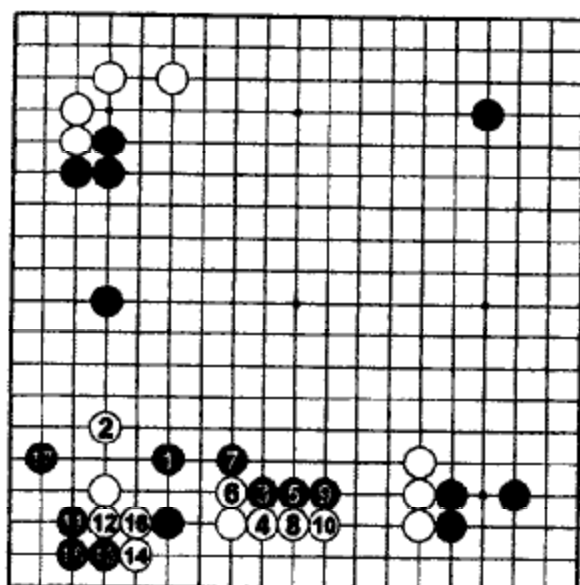
126. Правильный ответ

Белые сыграли 1 и 3, уничтожая все надежды Чёрных на построение мойо на правой стороне.



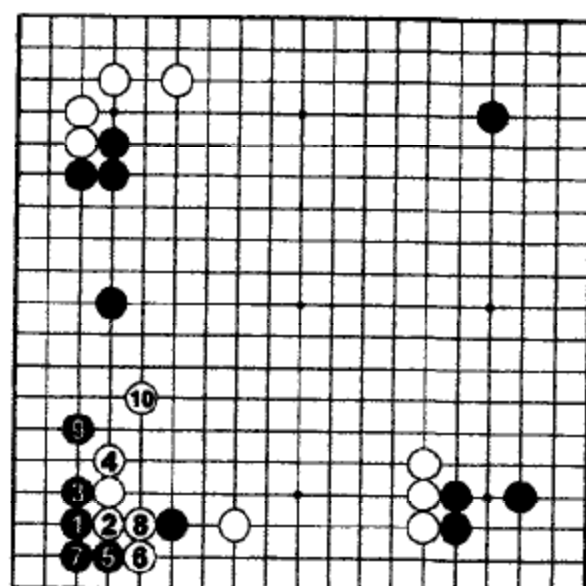
Ошибка

Б.1 – слишком агрессивно. Чёрным нужно только предотвратить соединение Б.1 с партнерами слева. Если Белые вторгаются 3, то Чёрные изолируют два камня 4 и 6, строя гигантское мойо.



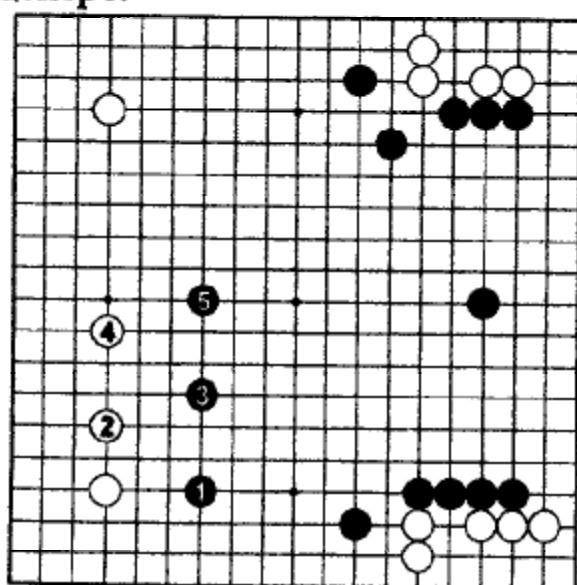
127. Правильный ответ

Рин прыгнул Ч.1 и прижал Белых 3-9, играя дзёсэки. Теперь стенка из трех камней работает не в полную силу. В ответ на Б.10 Чёрные захватывают угол 11-17. Чёрные не будут иметь проблем с построением сабаки в центре.



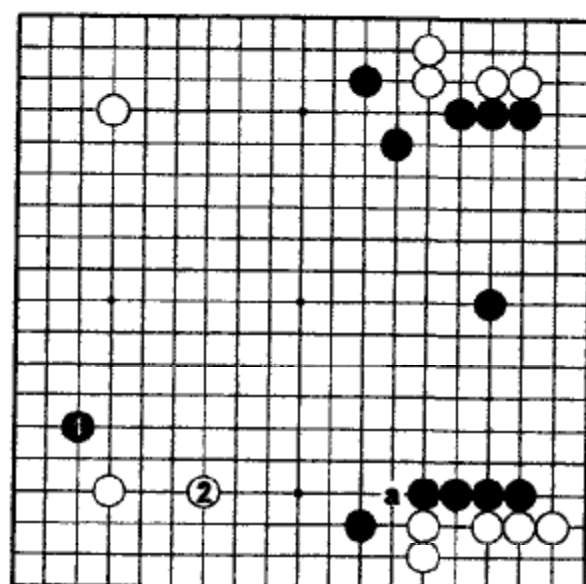
Ошибка

Немедленное вторжение в угол Ч.1 позволит Белым построить большое мойо последовательно до Б.10. Стенка из трех камней слева использована полностью.



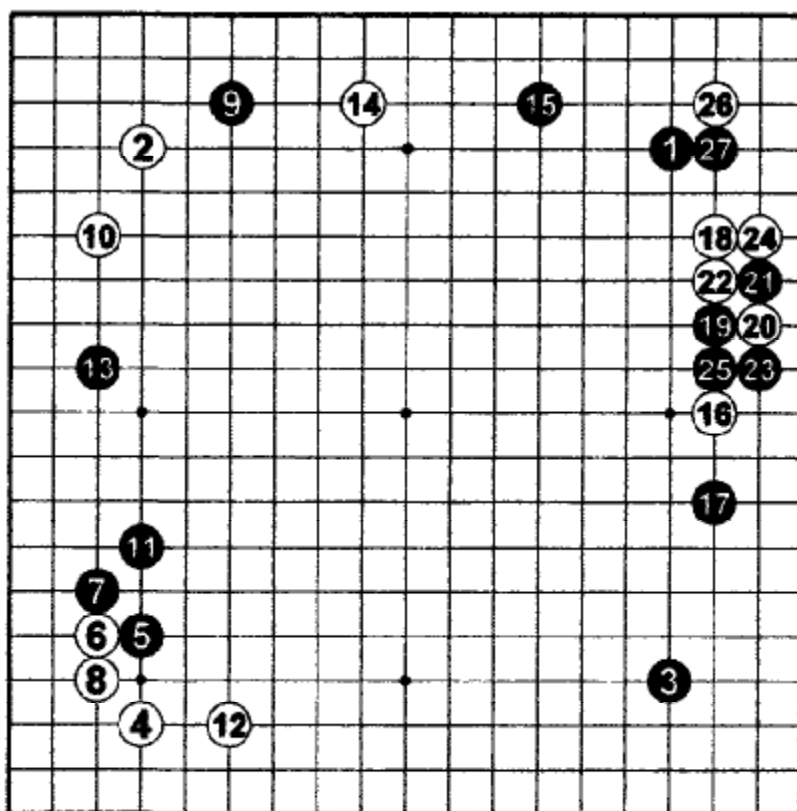
128. Правильный ответ

Чёрные подошли к камню хоси издалика 1 и на Б.2 ответили прыжком 3. Ч.5 – новшество в типичном для Такемии «космическом» стиле.



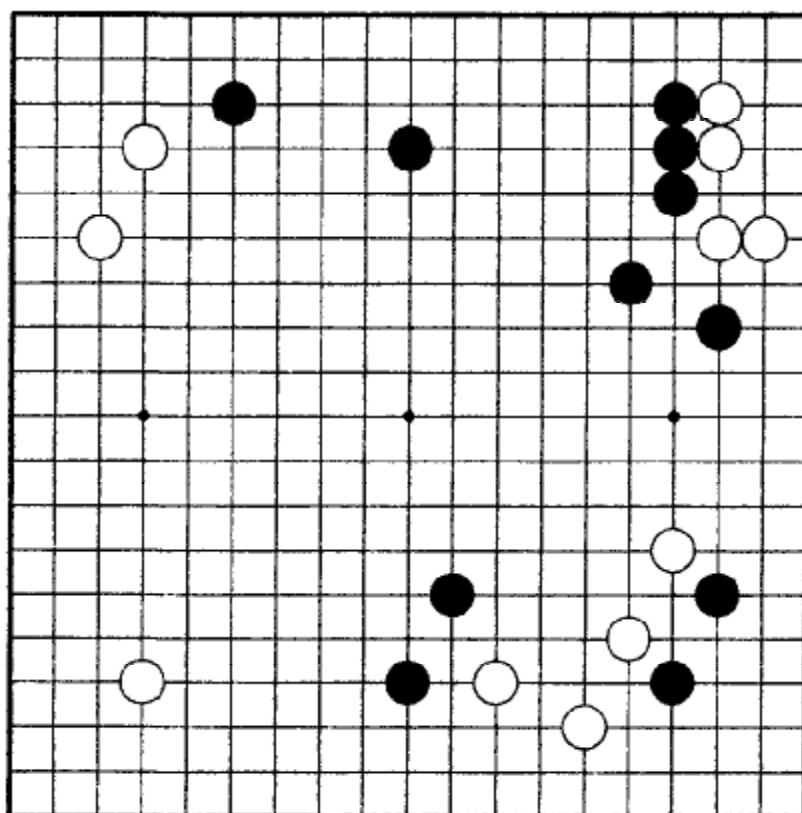
Ошибка

Какари Ч.1 сделано в неправильном направлении. Белые ответят 2, и ханэ «а» станет большой угрозой. Ходы правильного ответа издалика защищают от этого ханэ.



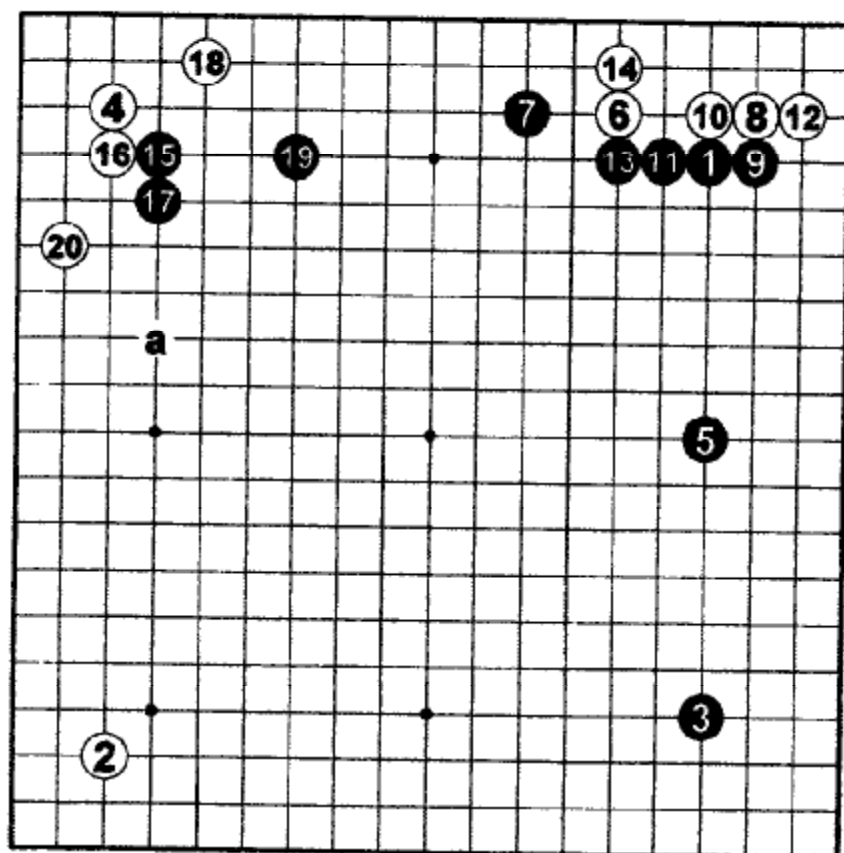
Задача 129. Ход Белых

Третья партия матча на 33^й титул Дзюдан, 6 апреля 1995г., Отакэ Хидео (Белые), Ёда Наримото. В отличие от *дзёсэки* 9, Д.4 у Чёрных есть камень 15. Как Белым играть в этом случае?



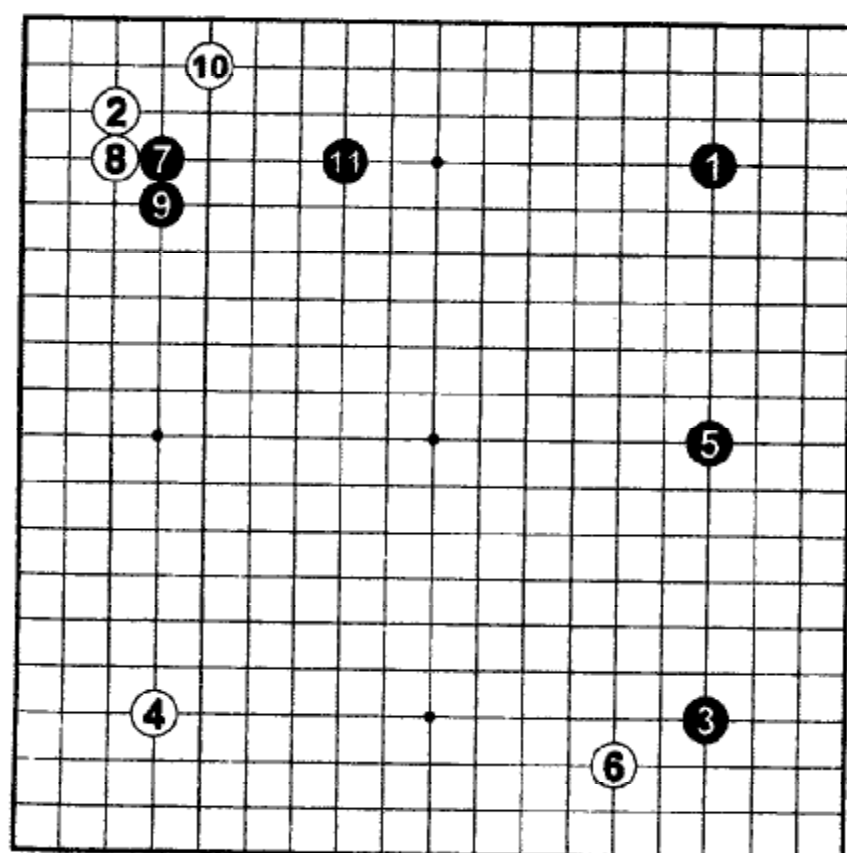
Задача 130. Ход Чёрных

Продолжение задачи 126. В этой позиции Чёрным нужно срочно строить ацуми. Если Белые получат влияние, то это будет катастрофой для Чёрных, т.к. их мойо испарится. Как должны играть Чёрные?



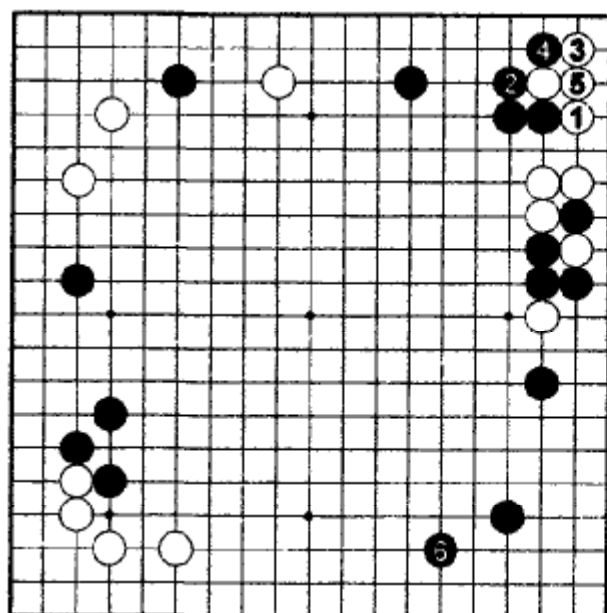
Задача 131. Ход Чёрных

4^я партия матча на 9^й титул Кисэй. Те Тикун против Такемии Масаки (Чёрные), 21 февраля 1985г. После Б.20 Ч.«а» завершает дзёсэки, но Такемия сыграл не здесь. Где играть, чтобы расширить мойо, и какие возможности есть у Белых в верхней части доски?



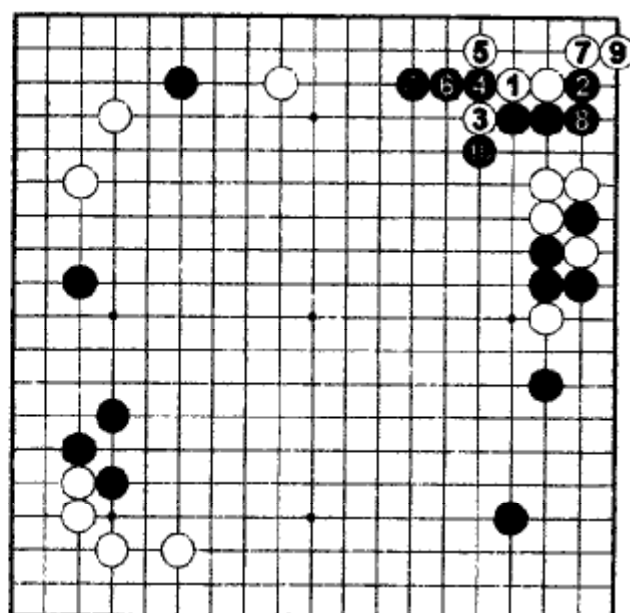
Задача 132. Ход Белых

Ч.11 — новый ход, который сделал Аоки Синити против Ванг Дзианхонг в 1986г. Фудзисава Сюко очень хвалил этот ход. Какова его цель и как отвечать Белым?



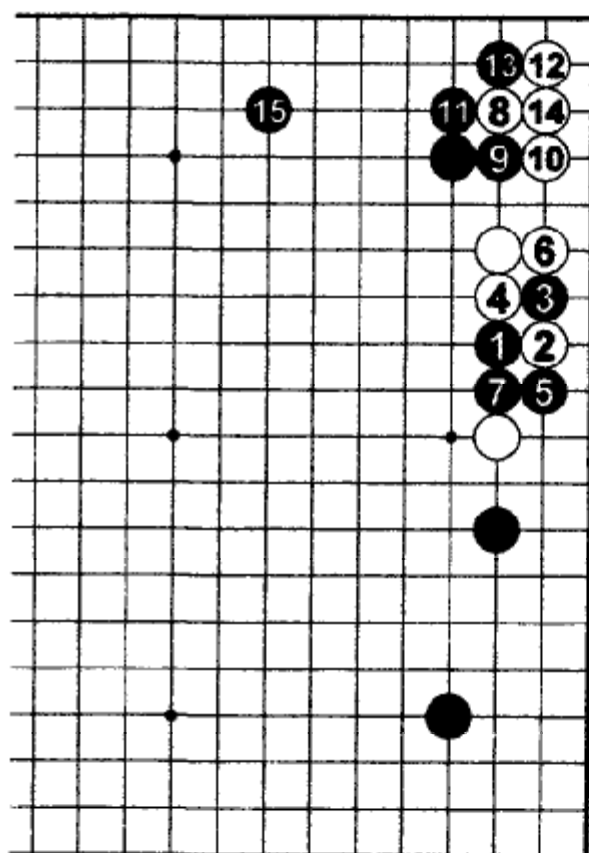
129. Правильный ответ

Б.1 – лучший ход в этой позиции. После Б.5 результат равный. Далее Ёда сыграл Ч.6.



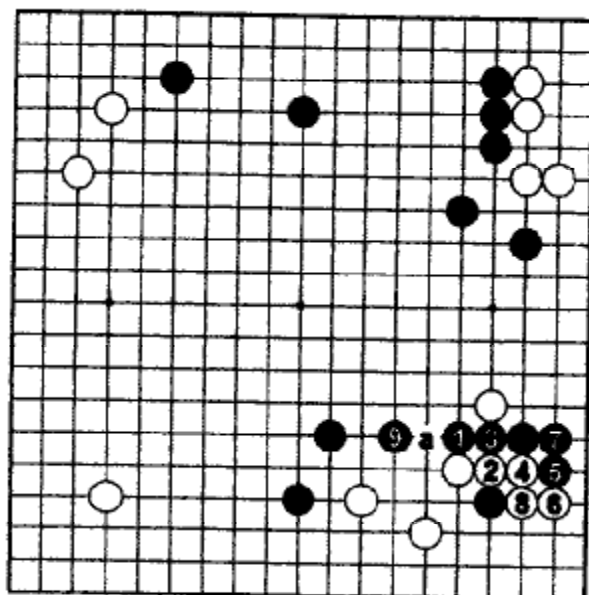
Ошибка

В присутствии отмеченного камня Б.1 – неоправданно. Б.3 не работает. После Ч.10 белые камни справа изолированы и будут легкой целью атаки.



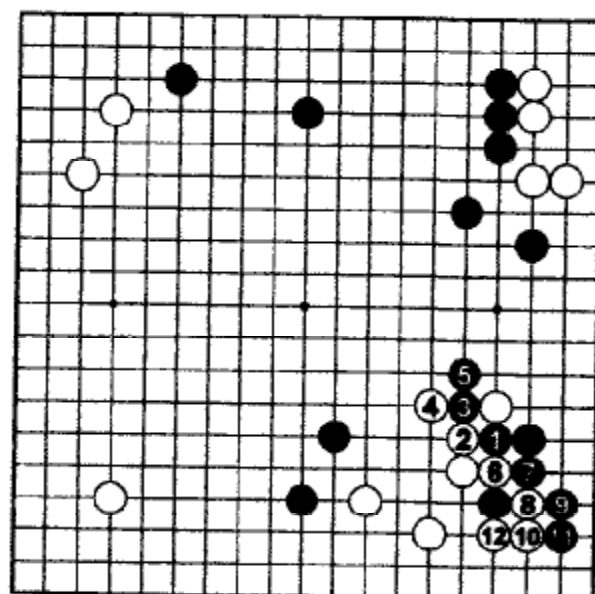
Ссылка

Если Чёрные не поставили камень огейма от хоси, то Б.10 несколько подчиненный ход. После форсирования 11 и 13 Чёрные могут сделать идеальное распространение от двух камней направо.



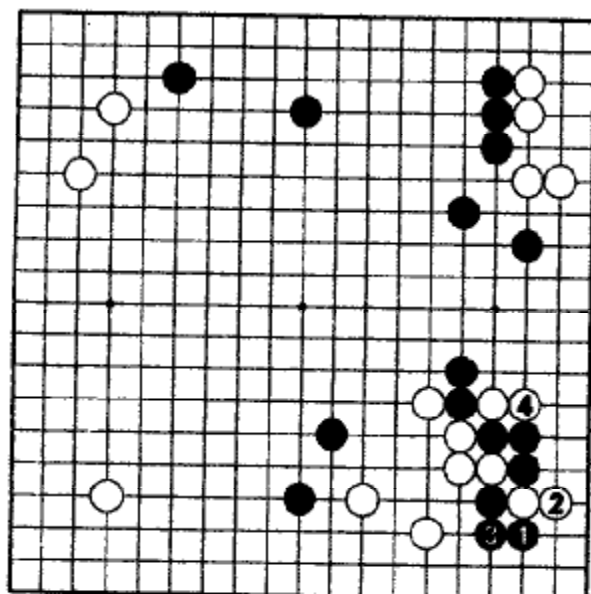
130. Правильный ответ

Ч.1 и 3 – строгий ответ. Белые не могут играть 2 в 3, т.к. ситё не в их пользу, а завязывать борьбу Белым не резон. Следовательно, Белым придется удовлетвориться немалыми очками в углу, предоставив Чёрным построение гигантского мойо.



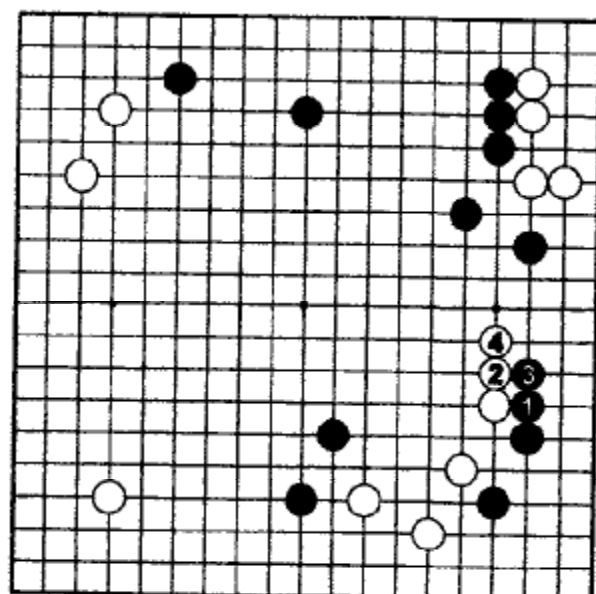
Ошибка 1

Разрезание Ч.1 и 3 ведет к неприятностям. После Б.4 два чёрных камня оказались в стесненных обстоятельствах. К тому же захват камня ходом Б.12 дает базу в углу и около 15 очков территории.



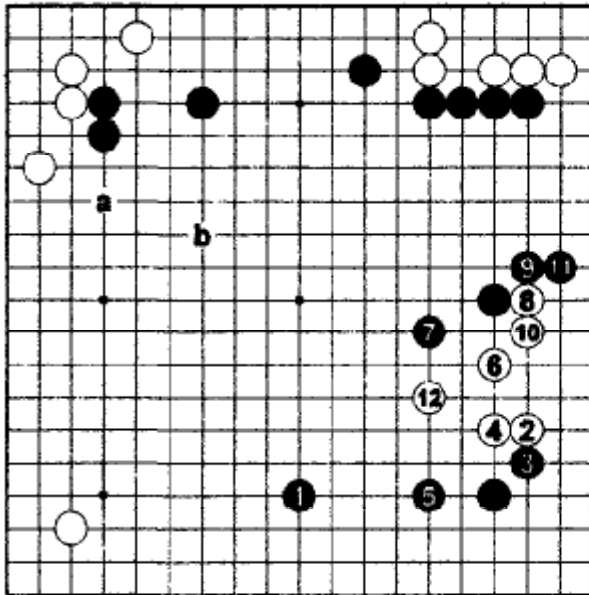
Вариант

Чёрные не могут сопротивляться 1 и 3. Б.4 захватывают три камня.



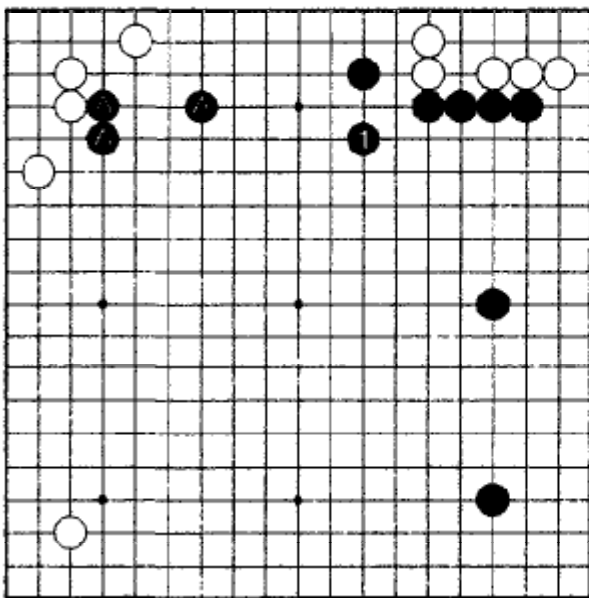
Ошибка 2

Чрезвычайно подчиненное ползание Ч.1 и 3 не соответствует стратегии Чёрных на построение мойо.



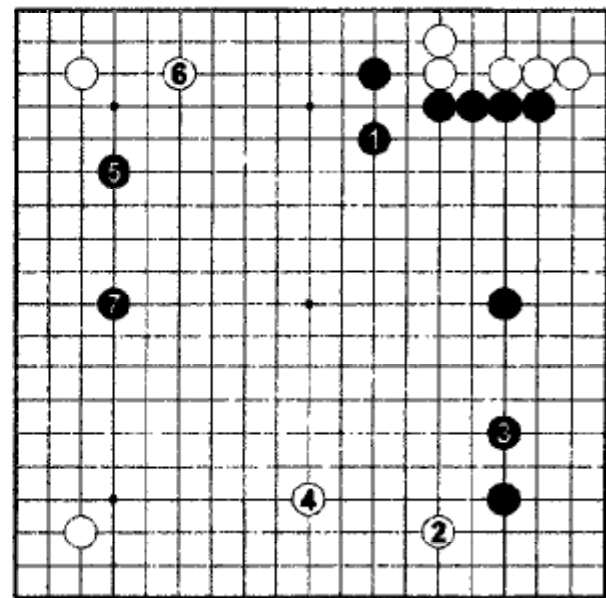
131 Правильный ответ

Чёрные занимают последнюю большую точку 1. Белые «а» в ответ не будет хорошим ходом, т.к. Чёрные займут пункт в районе «b» и построят внушительное moyo в центре. Вместо этого следует немедленное вторжение Б.2.



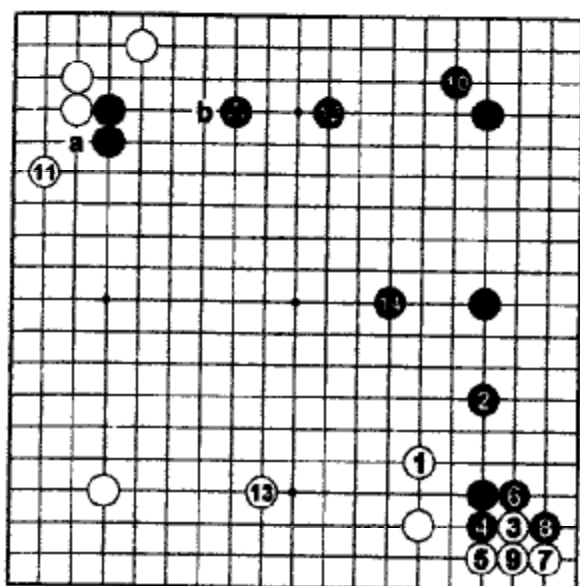
Ошибка

Завершение дзёсэки наверху не является срочным пунктом. Одна из целей отмеченных камней – косвенная защита этой слабости и дополнительная защита становится излишней.



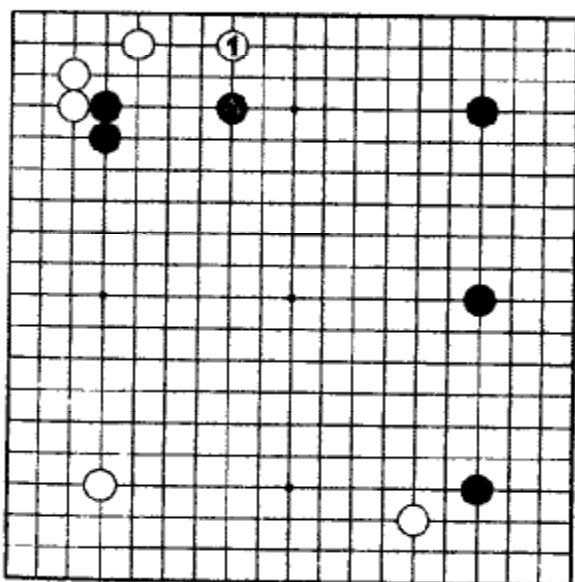
Ссылка

Если Чёрные защитятся 1, то смогут построить позицию на левой стороне 5 и 7, провоцируя Белых играть наверху, где их камни из правого верхнего угла имеют некоторое влияние.



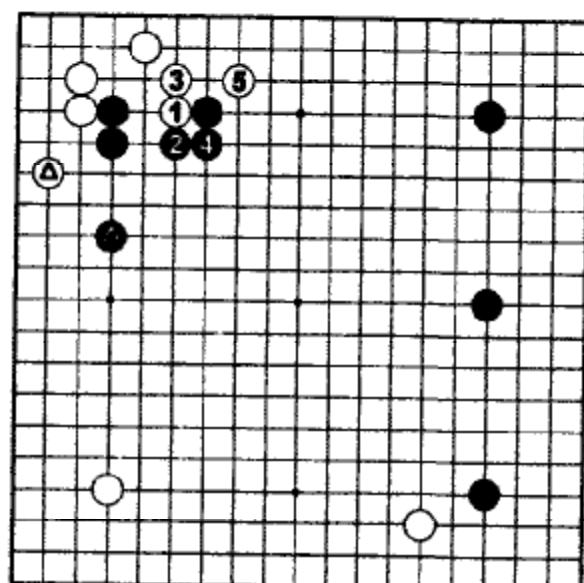
132. Правильный ответ

Ч.«а» не представляет столь серьезной угрозы, как если бы отмеченный камень стоял в «б». Поэтому Белые играют тэнуки 1 и при удобном случае возвращаются 11. К ходу 14 Чёрные построили мойо.



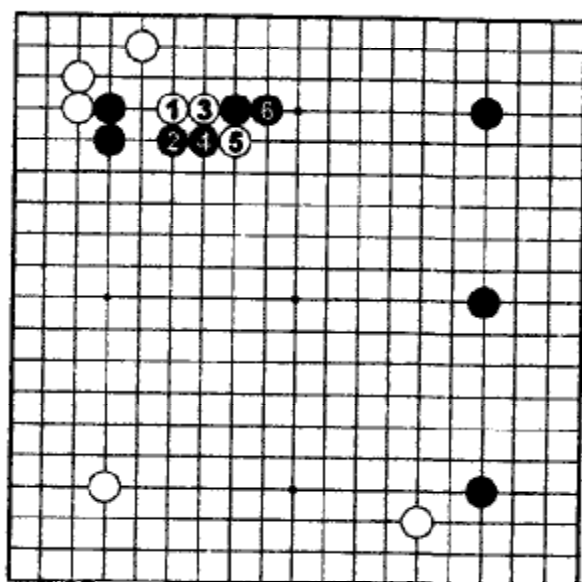
Объяснение 2

Если же отмеченный камень стоит чуть дальше, то выход можно сделать ходом 1, что слишком низко и не может быть хорошим ходом в этой стадии партии.



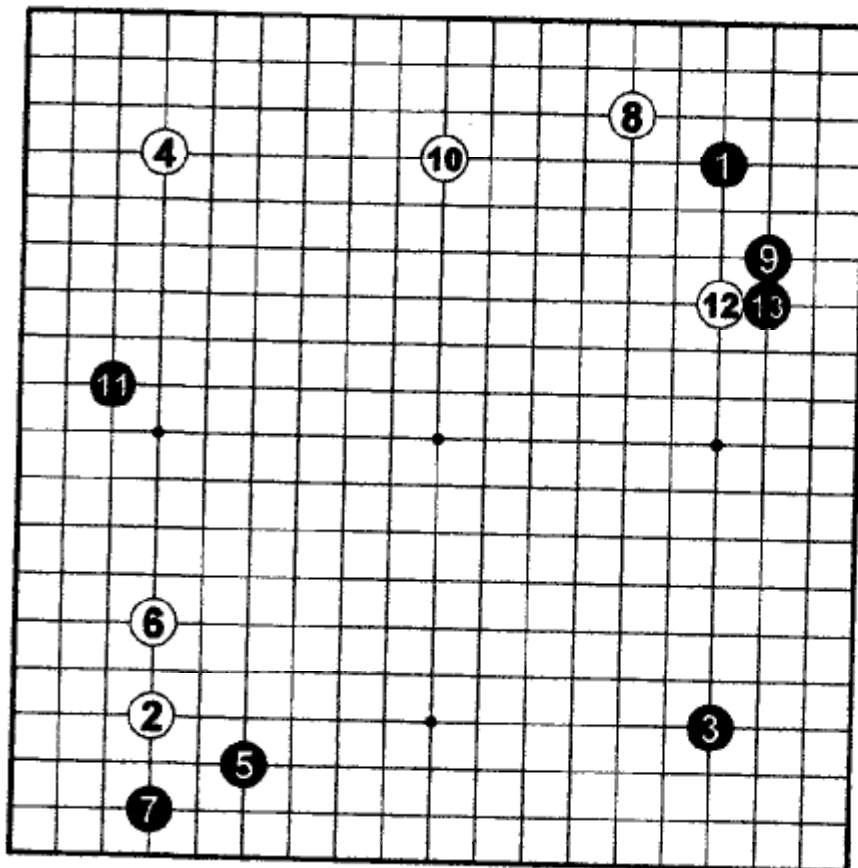
Объяснение 1

Если Чёрные играют по дзёсэки, то после обмена отмеченными камнями Белые могут легко выйти на верхнюю сторону, играя 1-5.



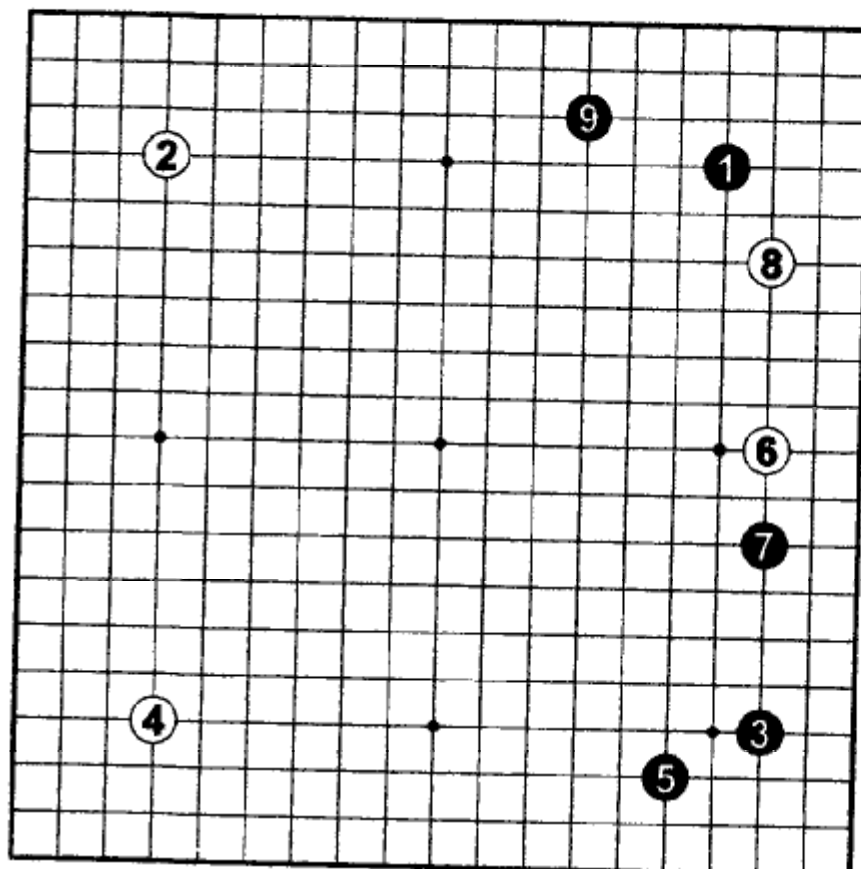
Ошибка

Б.1 и 3 – неподготовленное движение. Связь двух камней с компаньонами тонкая, и у Белых плохое адзи наверху.



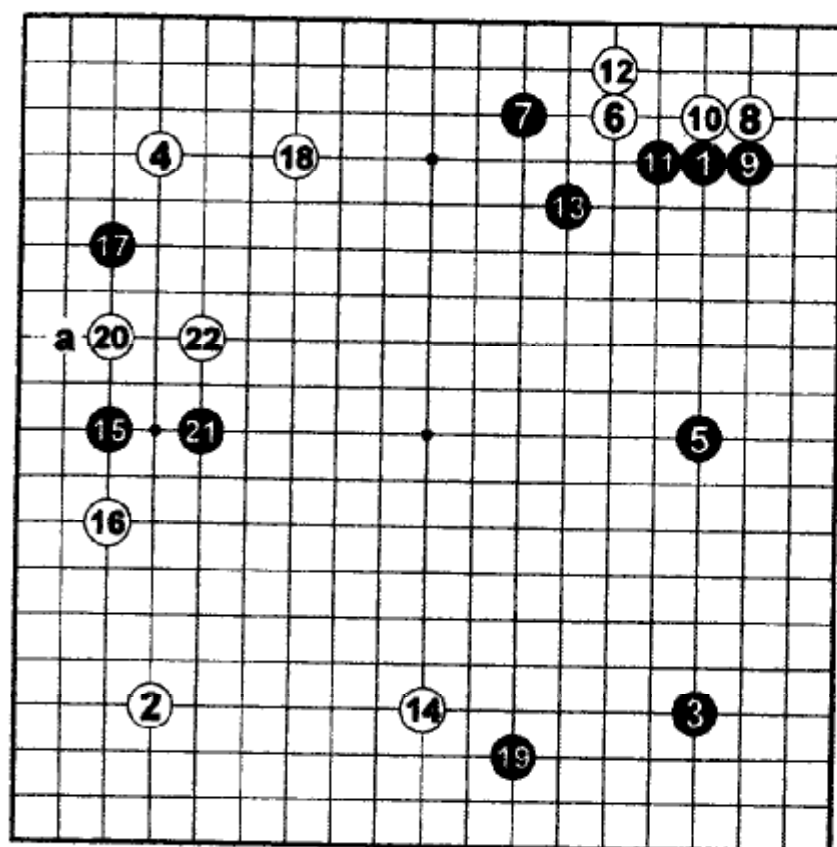
Задача 133. Ход Белых

Матч на 30^й титул Дзюдан между Такемия Масаки (Белые) и Кобаяси Коити, 5 марта 1992г. Такемия сыграл Б.12, а потом вернулся к завершению дзёсэки в левом нижнем углу. Как продолжали Белые и почему они сыграли 12?



Задача 134. Ход Белых

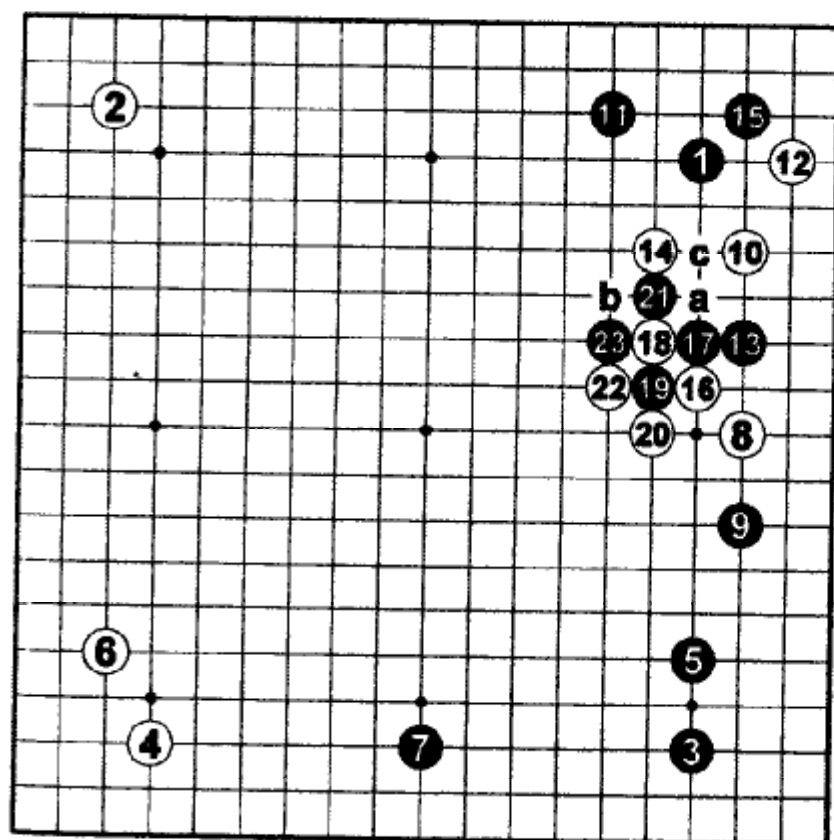
Финал предварительного раунда Мэйдзин. Рю Шикун (Белые) и Кудо Норю, 16 ноября 1995г. Ч.9 — необычный ход. Как должны отвечать Белые?



Задача 135.

Ход Чёрных

Партия из матча на 24^й титул Дзюдан, 27 марта 1984г. Кобаяси Коити и Такемия Масаки. После Б.20 по дзёсэки следует играть «а», но Такемия прыгнул Ч.21. Этим ходом он начал хорошую комбинацию. Если вы хотите найти ее, то обратите внимание на всю левую сторону. Где сыграл Такемия?

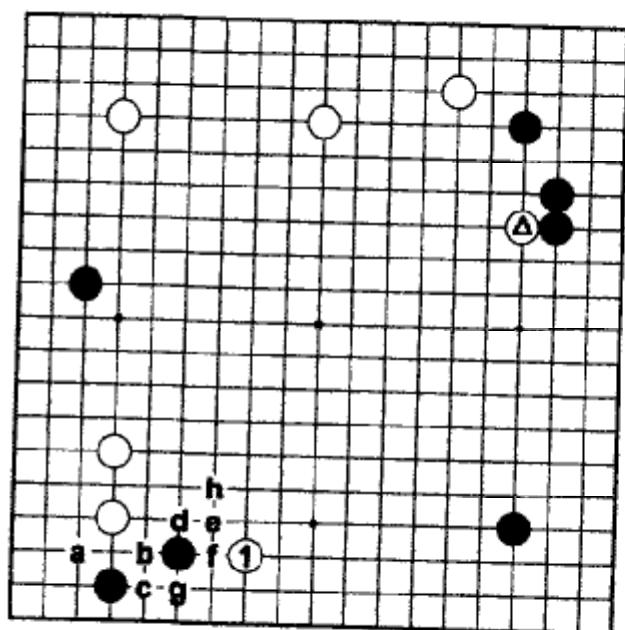


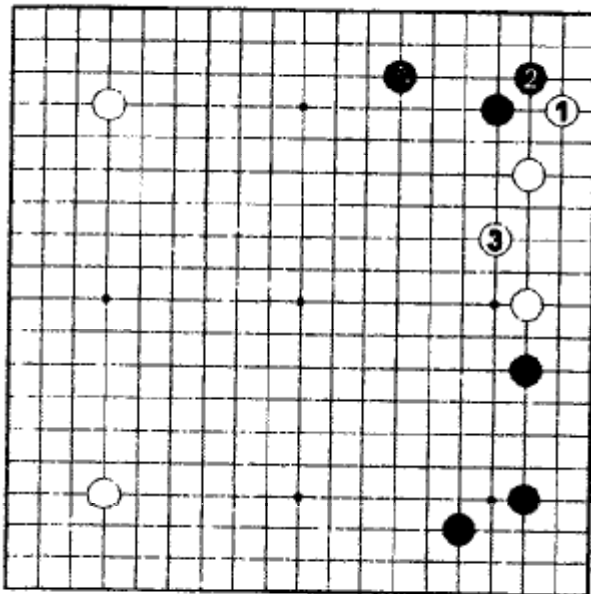
Задача 136.

Ход Белых

Блиц между Кобаяси Коити и Исидой Ёсио. 1983г. Конкретных продолжений после 17 и 19 справочники не приводят, и игроки должны применять свои способности к борьбе. После 23 Белые могут играть Б.19, Ч.«а», Б.«b», Ч.«с», отдавая территорию взамен влияния на центр, но Исида, видимо,

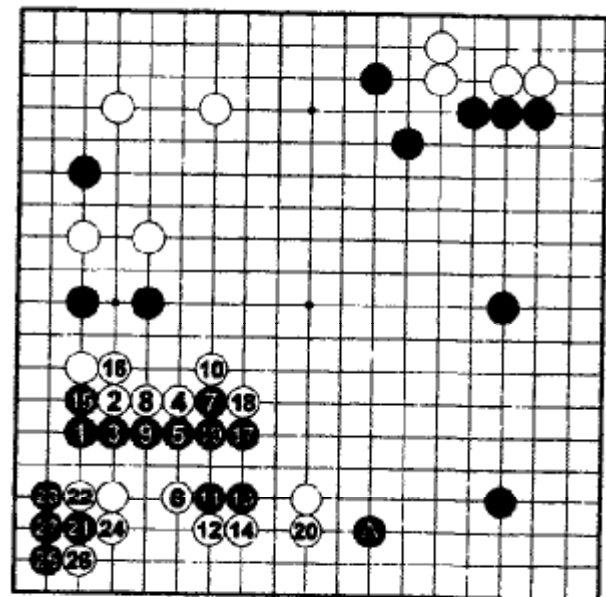
посчитал, что камень Б.2 стоит слишком низко для построения мойо, и выбрал борьбу. Где он сыграл?





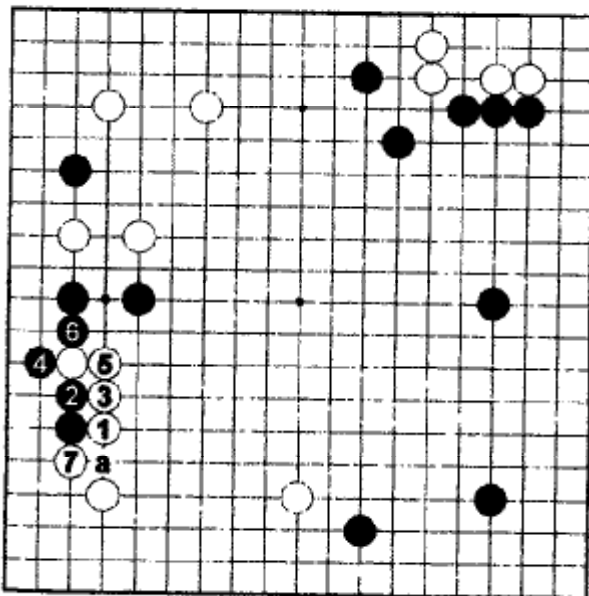
Ошибка

Б.1 и 3 – спокойные ходы, которые мирно стабилизируют позицию. Однако, у Чёрных опять идеальная территория. Если бы у Чёрных стояла кейма, то их преимущество было бы не столь значительно.



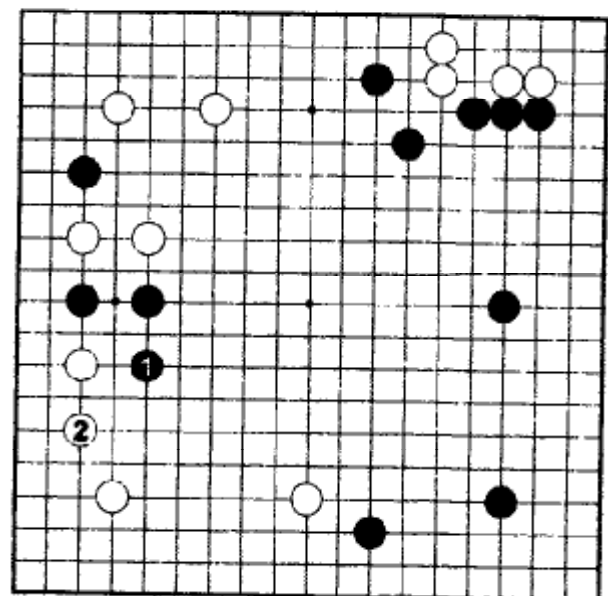
135. Правильный ответ

Чёрные осуществили серьёзное вторжение 1, а вот ответ Б.2 спорный. Ходами до 27 Чёрные построили территорию в углу, а два их камня на левой стороне ещё живы. Чёрные лидируют. Заметьте, что присутствие отмеченного камня заставило Белых защититься 20.



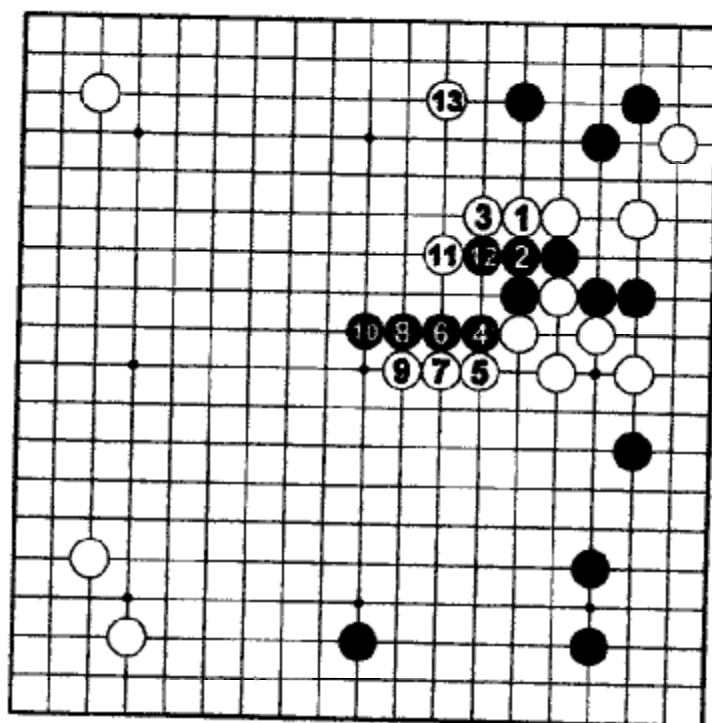
Белым следовало играть так

Нужно было поставить цукэ 1. Затем Чёрные могут соединиться 2-6 или вклиниться «а». Последний ход ведет к сложной борьбе.



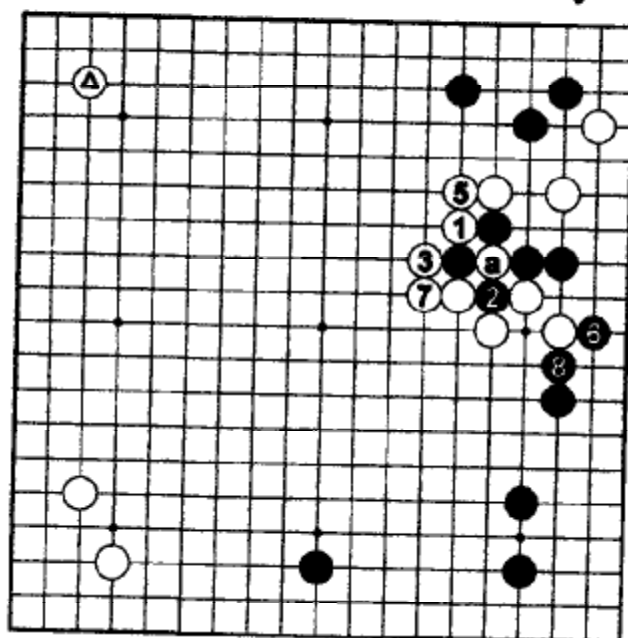
Ошибка

Ч.1 - слишком просто. После компактного соединения 2 три чёрных камня плавают в центре без хорошей цели.



136. Правильный ответ

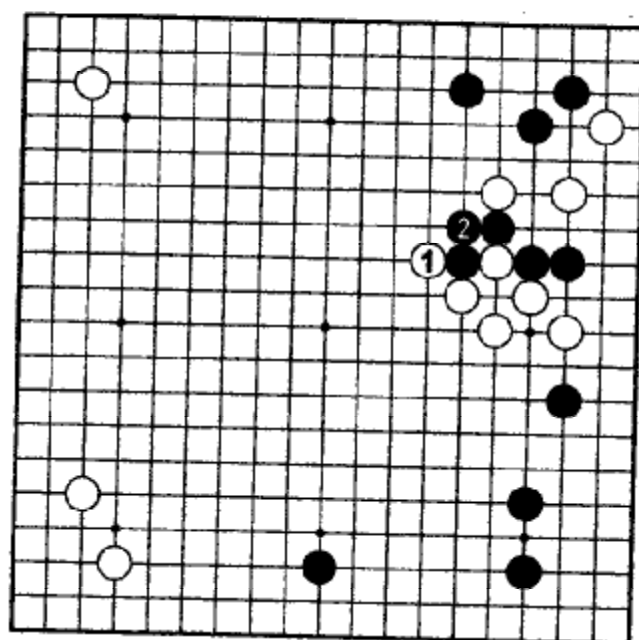
Белые удлиняются 1 и 3, после чего Чёрные бегут в центр 4-10. После форсированного обмена Б.11, Ч.12 Белые атакуют чёрную группу наверху 13. Ожидается ужасная борьба.



Нехорошая идея.

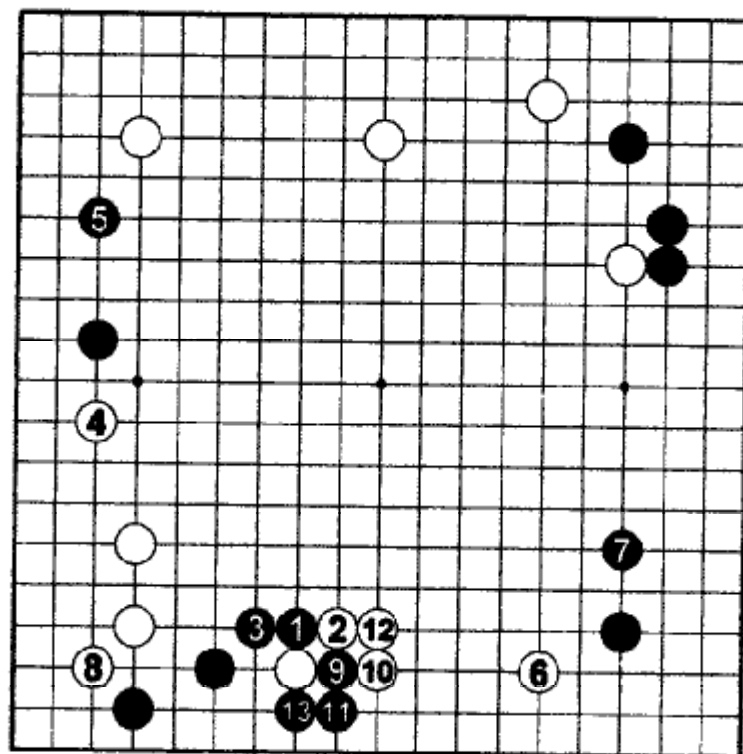
4 → «а»

Белые могли бы предотвратить прорыв Чёрных в центр, но тогда Чёрные соединяются понизу 6 и 8. Т.к. отмеченный камень стоит низко, построение ацуми неправильная идея.



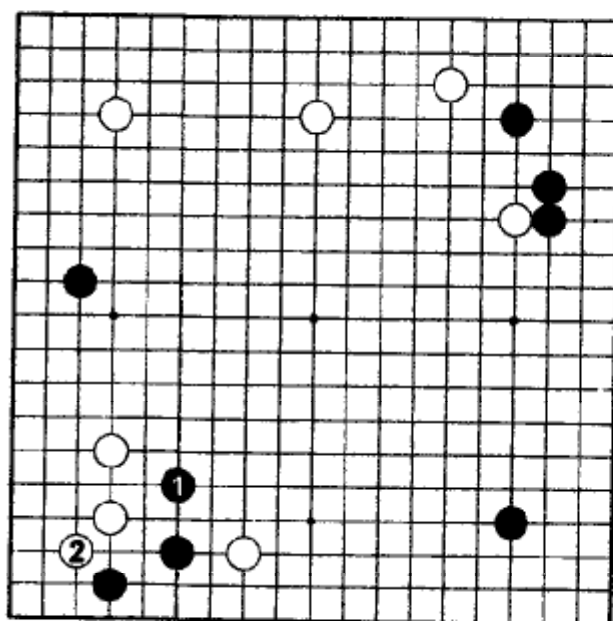
Ошибка

Б.1 – серьезная ошибка. После Ч.2 три белых камня на правой стороне будут тяжело убегать.



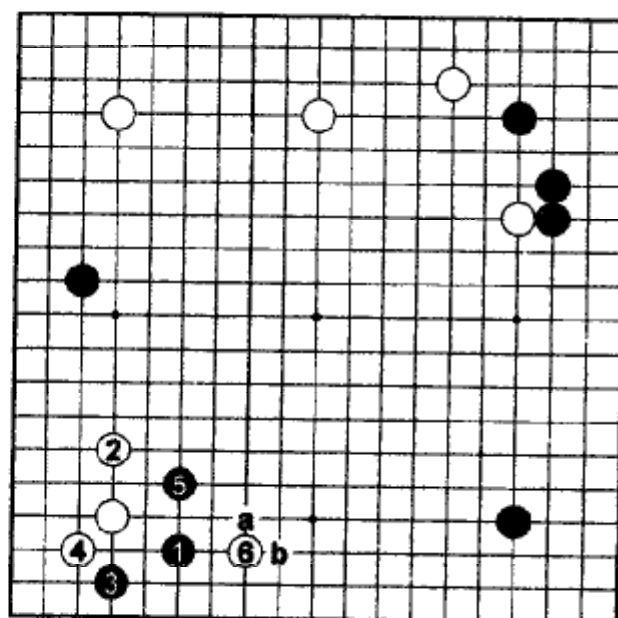
137. Правильный ответ

Кобаяси играл 1 и 3, затем последовательность до Ч.13. Если вместо 8 Белые соединяются 9, то Чёрные могут играть 8, ухудшая форму двух белых камней в левом нижнем углу.



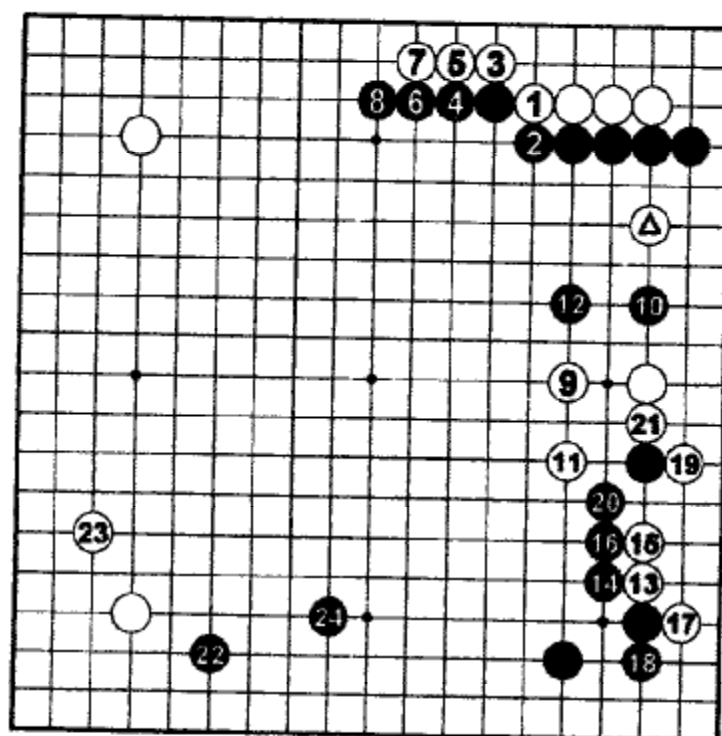
Ошибка

Ч.1- плохой ход. Чтобы понять это, посмотрим следующую диаграмму.



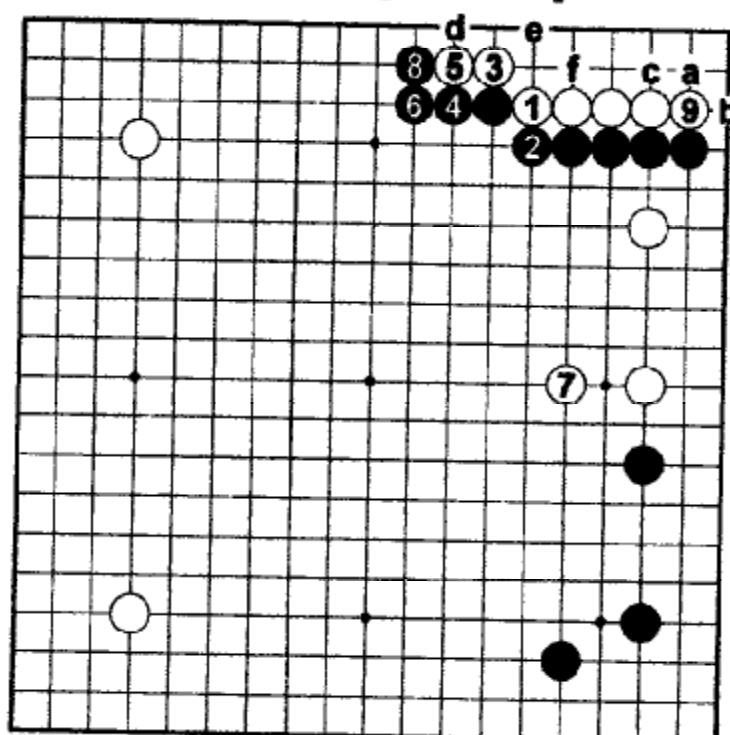
Пояснение

Раз уж Чёрные вызвали обмен 3 на 4, то им нужно распространяться в «а» или «b». Чёрные никогда не прыгнут 5, позволяя Белым играть хасами 6. Именно это произошло на предыдущей диаграмме.



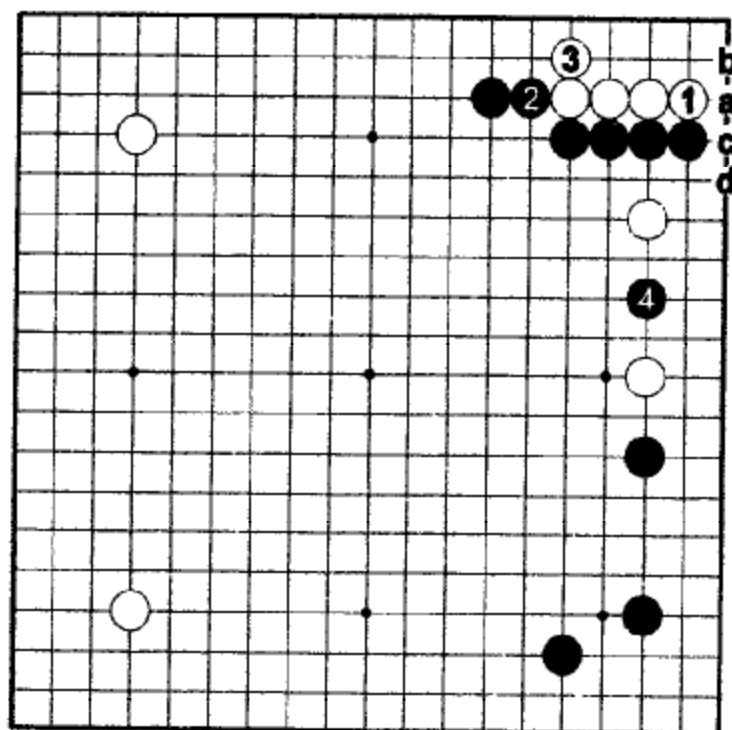
138. Правильный ответ

Чтобы сохранить группу Белые ползут 1-7, и ацуми Чёрных огромно. Но после Ч.8 Белые выпрыгивают 9 и 11, рассматривая отмеченный камень как легкий. Избегая борьбы у стенки, они сохраняют свои камни на нижней правой стороне.



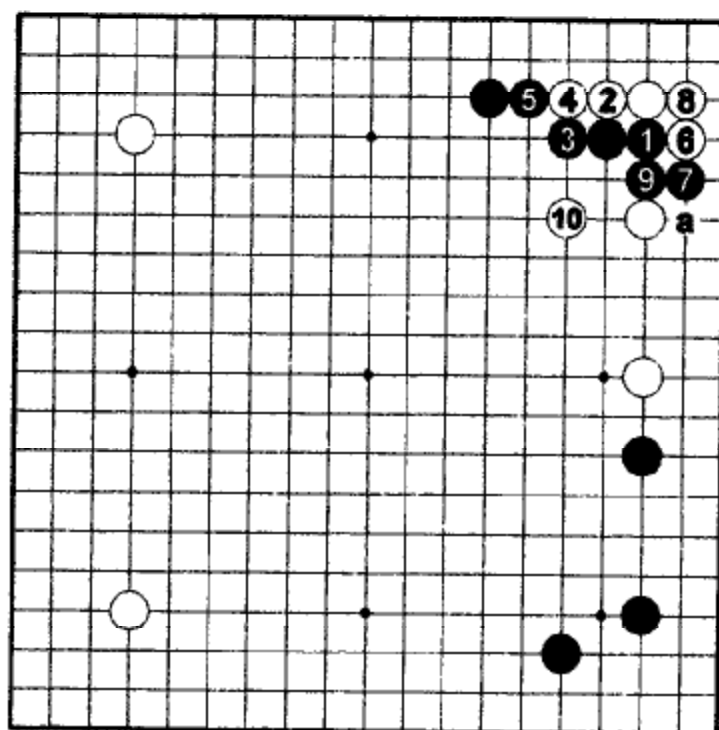
Ошибка I

Два хода Б.3 и 5 обычно достаточны для жизни, но не в данной позиции. Если Белые не ответят на Ч.6, то Ч.8 становится сэнтэ. Не ответив на него, Белые теряют группу в результате последовательности Ч.«а», Б.9, Ч.«b», Б.«с», Ч.«d», Б.«е», Ч.«f».



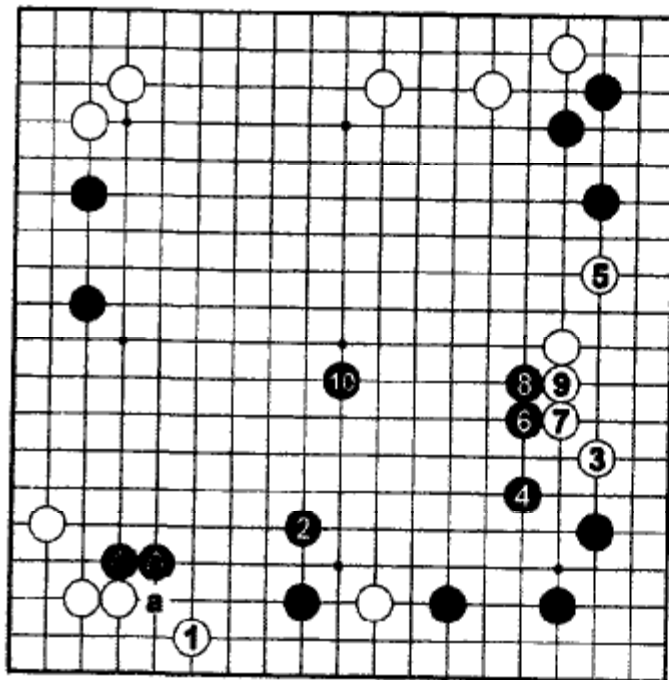
Ошибка 2

Б.1 – худший ход. После Б.3 Чёрные получают сэнгэ и могут вторгнуться 4. Далее последовательность Ч.«а», Б.«b», Ч.«с» (или «d») скорее всего будет в сэнгэ.



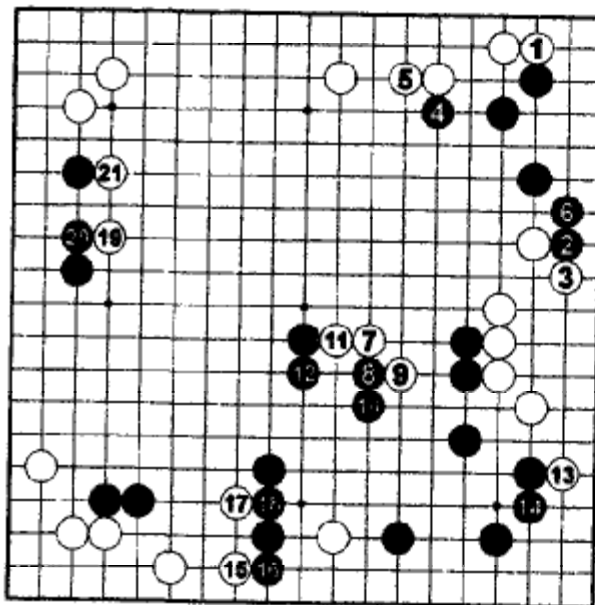
Сравнение

Эта последовательность тоже дзёсэки, но Белые заканчивают её в сэнгэ и могут прыгнуть 10. Игра в «а» - тоже привилегия Белых, так что эта позиция безопаснее для Белых, чем в правильном ответе.



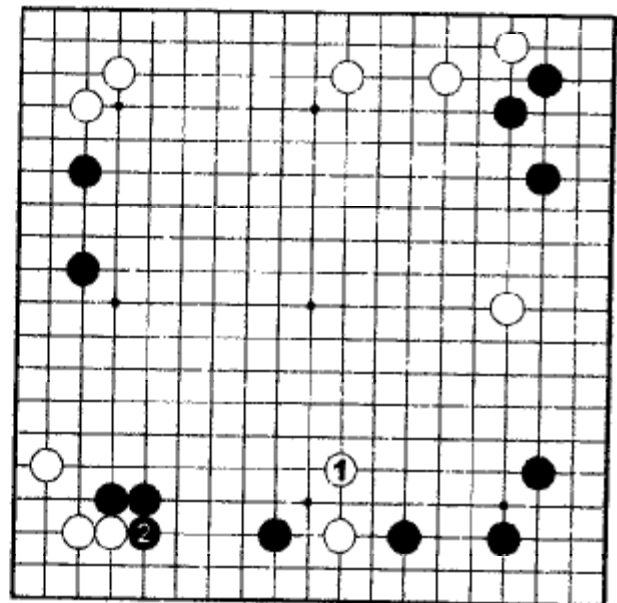
139. Правильный ответ

Белые скользят 1, чтобы получить преимущество от пропуска Ч.«а». Отакэ инстинктивно чувствовал, что плохая форма двух чёрных камней даст ему достаточно, и он может пожертвовать территорией справа внизу и играть Б.3, 5. После Ч.10, Кобаяси и профессионалы, следившие за игрой, согласились с тем, что Чёрные лидируют.



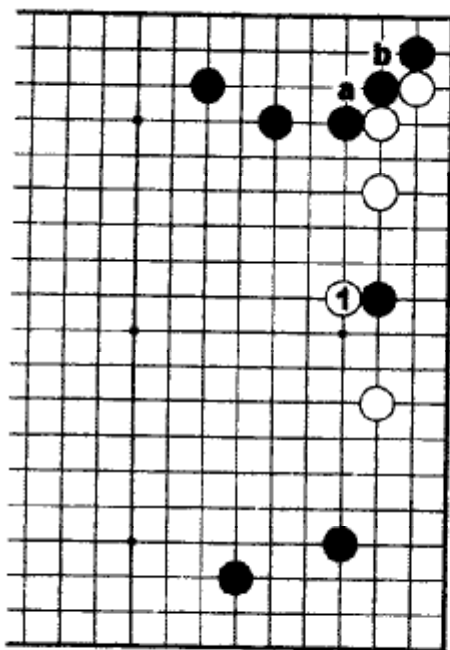
Продолжение

Но в процессе игры стало ясно, что инстинкт не обманул Отакэ. После Б.21 именно Белые захватили лидерство.



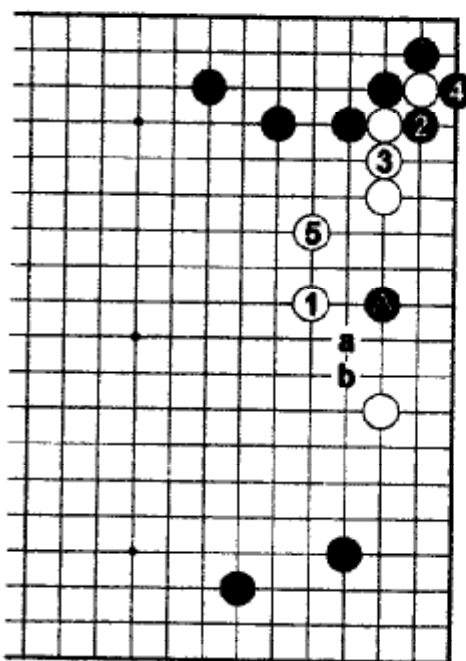
Ошибка

Б.1 позволяет Чёрным построить идеальную позицию слева внизу. Необязательно, что это плохо для Белых, но они упустили шанс выйти вперед.



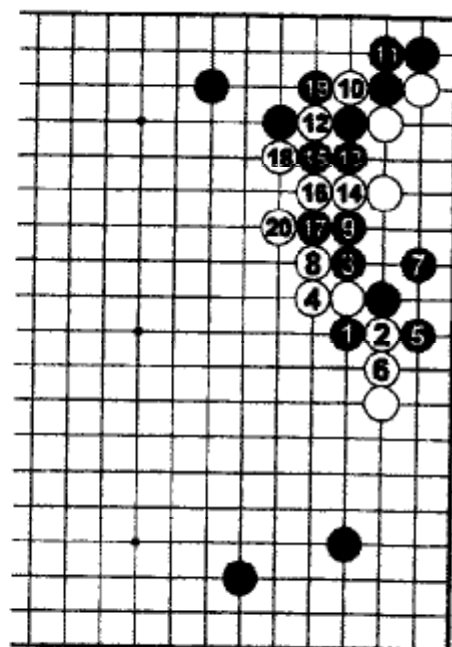
140. Правильный ответ

Ясунага рекомендует Б.1. После обмена «а» на Ч.«b» у Белых много возможностей построить сабаки.



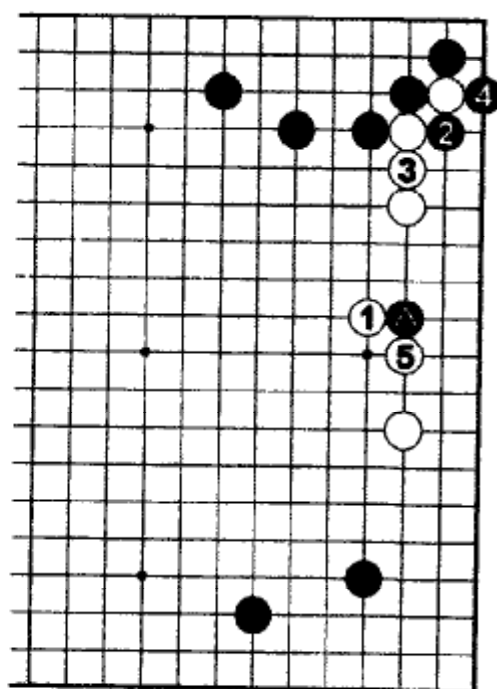
Ошибка

Б.1 – проигрышный ход. Чёрные захватывают 2 и 4, устраняя все плохие адзи в углу. К тому же у Белых нет хорошего способа для атаки отмеченного камня. На Б.5 Чёрные могут убежать «а» или «b».



Продолжение

Предположим, например, что Чёрные играют последовательность 1-7. После этого Белые могут форсировать 8-18 и запечатать Чёрных на стороне Б.20.



Сравнение

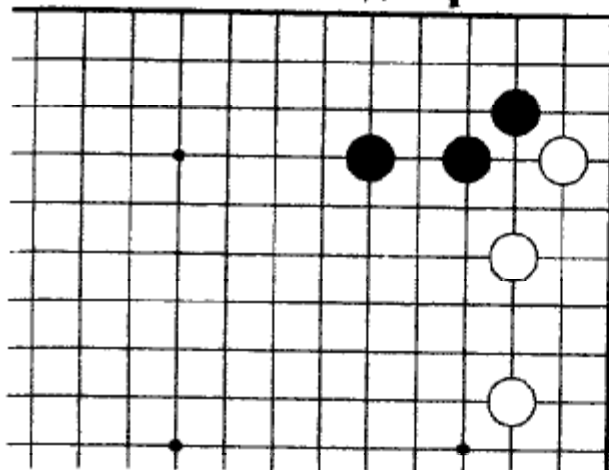
Если Чёрные играют 2, 4 после цукэ Б.1, то Белые успешно гасят камень ходом 5.

Задачи

Часть третья

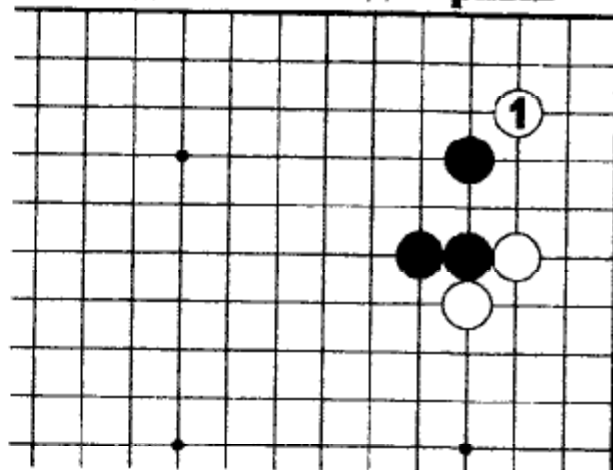
Как играть после дзёсэки

Задача 141. Ход Чёрных

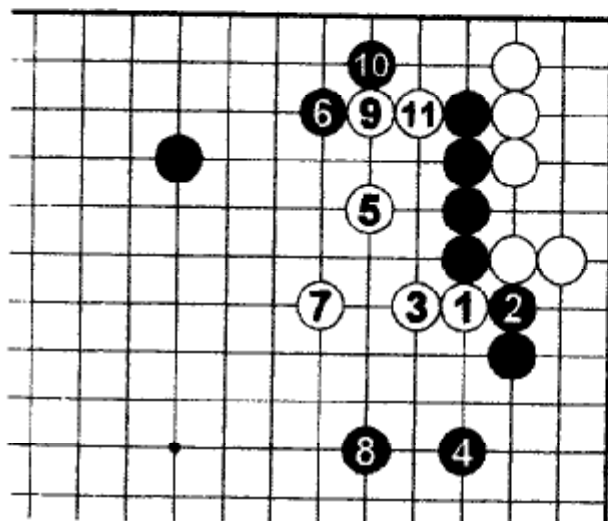


Чёрные хотят влиять на центр, на верхнюю сторону и закончить в сэнгэ. Найдите форсирующие ходы.

Задача 142. Ход Чёрных



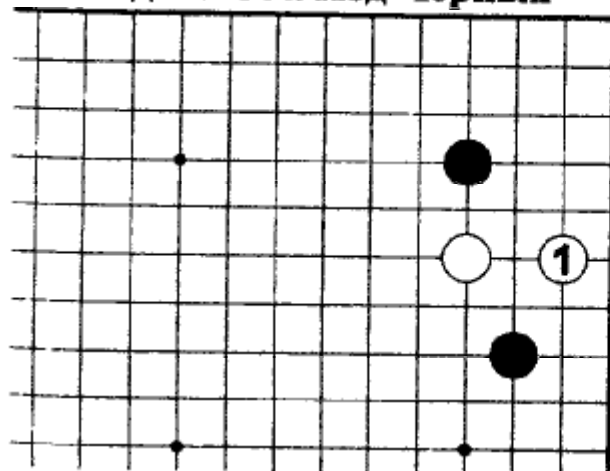
Белые играют 1, если им нужен угол, а правая сторона не важна. Как отвечать Чёрным?



Задача 143. Ход Чёрных

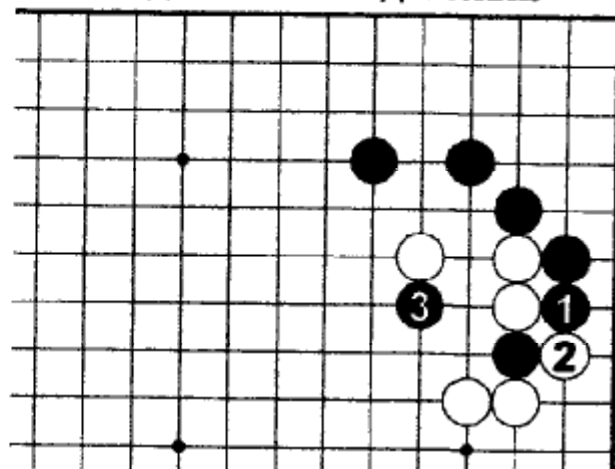
В ответ на Б.7 Чёрные должны защититься наверху, а не прыгать 8. Но Б.9 тоже ошибка потому, что Чёрные теперь могут соединиться. Как они могут сделать это?

Задача 144. Ход Чёрных

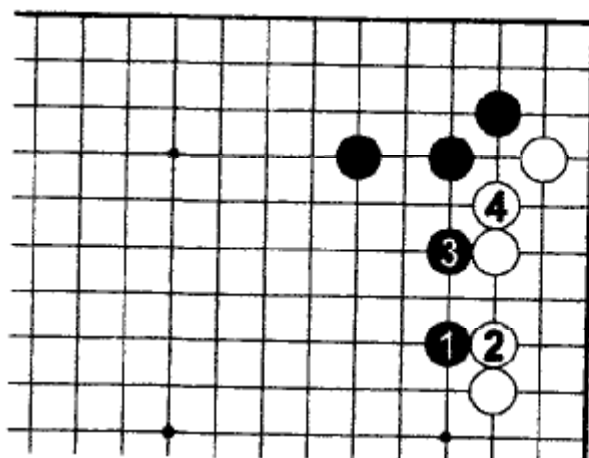


Белые прыгают вниз на вторую линию. Как отвечать Чёрным?

Задача 145. Ход Белых

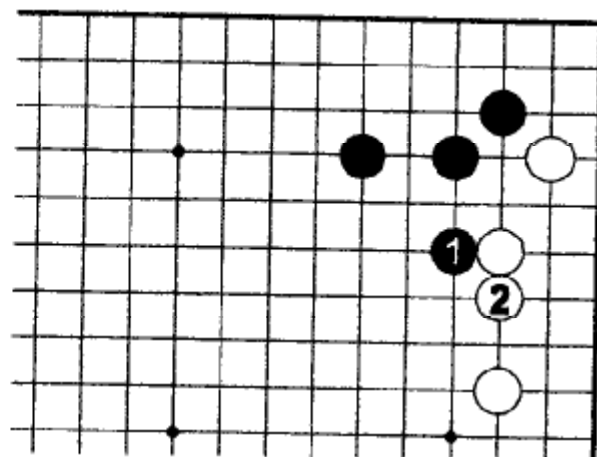


После обмена Ч.1 на Б.2 Чёрные поставили цукэ 3. Как отвечать Белым?



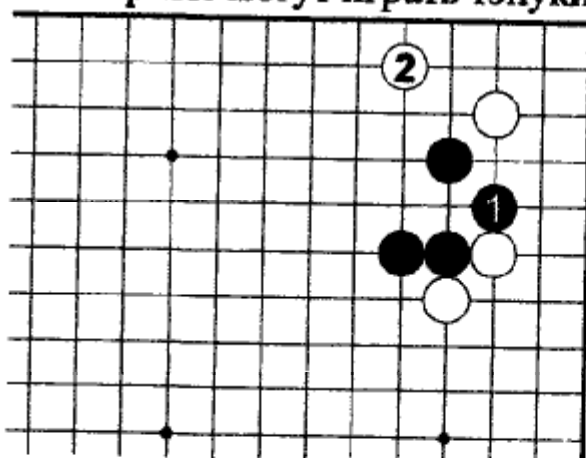
141. Правильный ответ

Чёрные должны форсировать 1 и 3. Это ходы дзёсэки. После Б.4 Чёрные могут играть тэнуки.



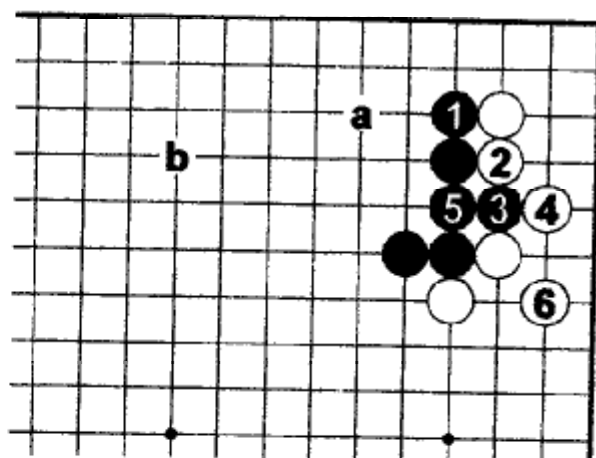
Ошибка

Ч.1 — только один форсирующий ход.



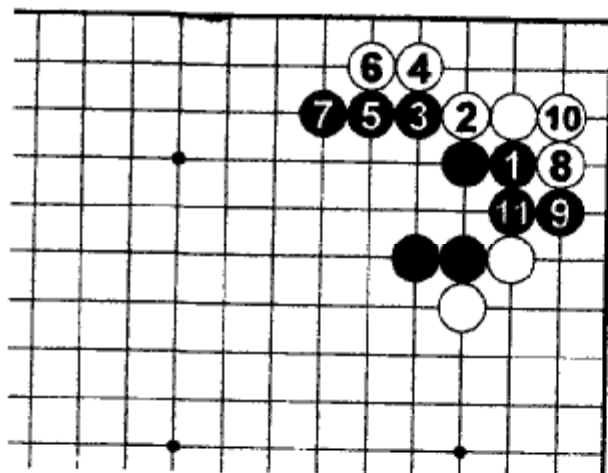
142. Правильный ответ

Ч.1 должны отделить десант от основных сил. Белые могут жить в углу ходом 2.



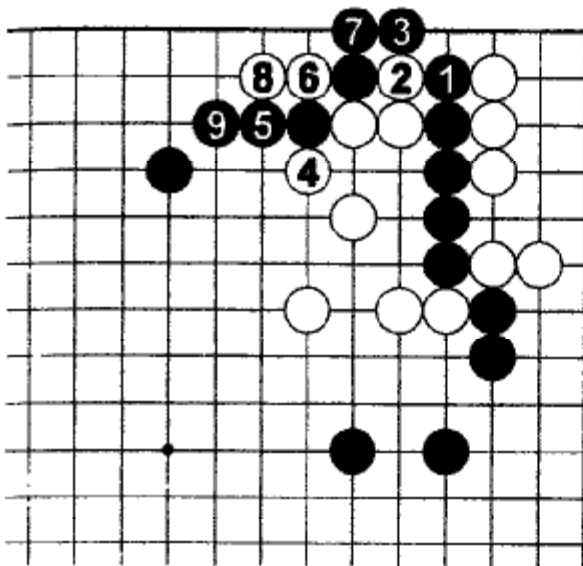
Ошибка 1

Слишком пассивно позволять Белым соединиться. Эта позиция рассматривалась в первой части книги, но у Белых был камень в «а», а у Чёрных «b». В этом случае Ч.1 — дзёсэки.



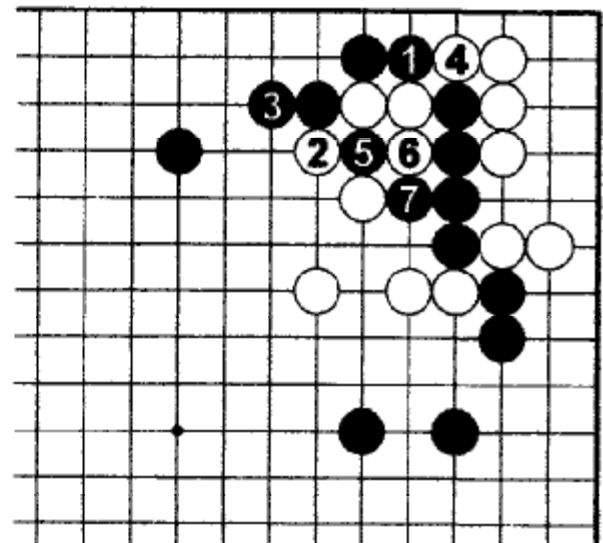
Ошибка 2

Ч.1 — не совсем подготовленный ход. Белые легко стабилизируют группу в углу и имеют сэнтэ.



143. Правильный ответ

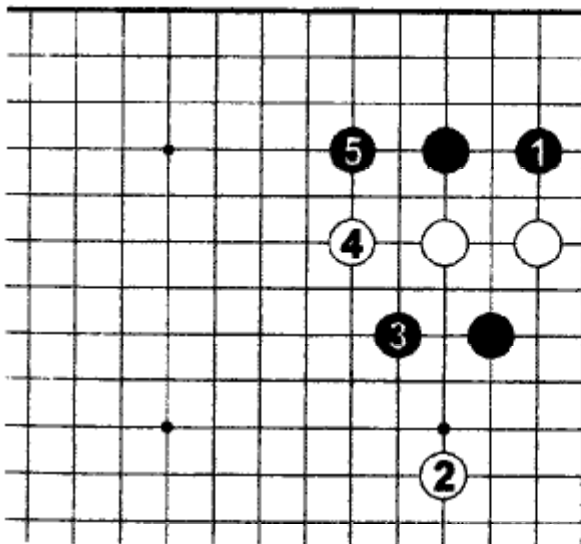
Ч.1 и 3 – единственная возможность соединиться. Б.6 и 8 не помогают разорвать эту связь.



Ошибка

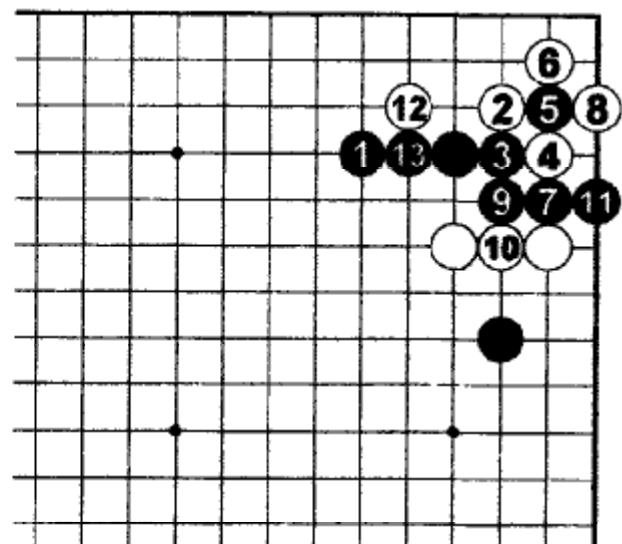
8 → 5.

Ч.1 – серьезная ошибка. Белые форсируют 2 и разделяют чёрные камни 4. Белые надеялись на зажим 5 и 7, но это не помогает.



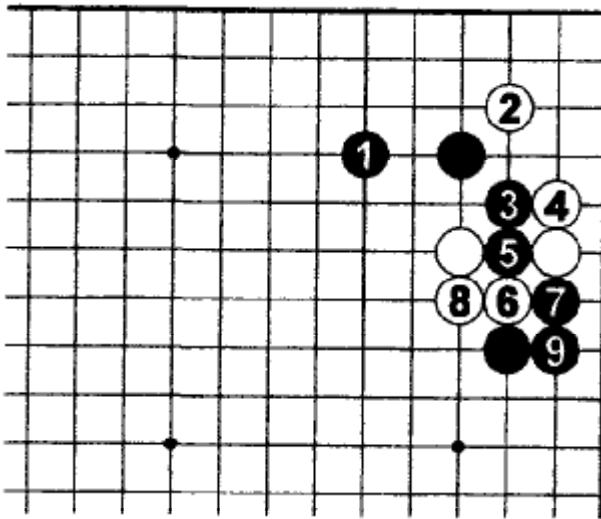
144. Правильный ответ

Ч.1 – большой ход, т.к. он предотвращает вторжение в угол. Белые могут поставить хасами 2 и начать борьбу в центре, но Чёрные довольны. Они уже получили очки в углу.



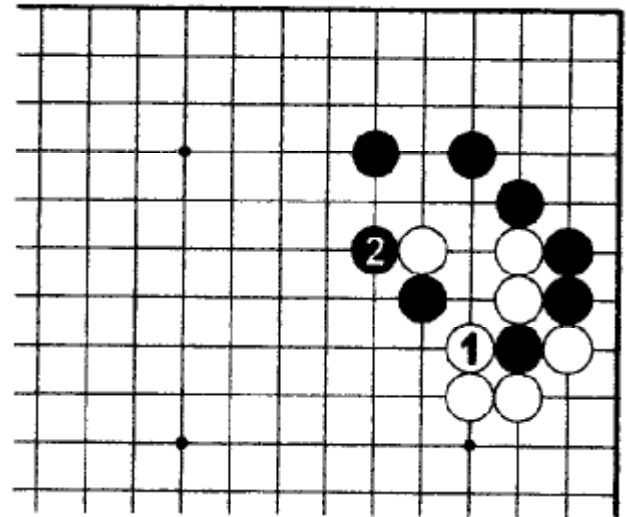
Равная позиция.

Если Чёрные прыгнут 1, то Белые вторгнутся в угол 2. Ч.5 – тэсудзи, которое позволяет разделить Белых на две группы, но к ходу 12 Белые получили угол и возможность построить сабаки от трех камней внизу. Результат равный, поэтому лучше играть так, как в правильном ответе.



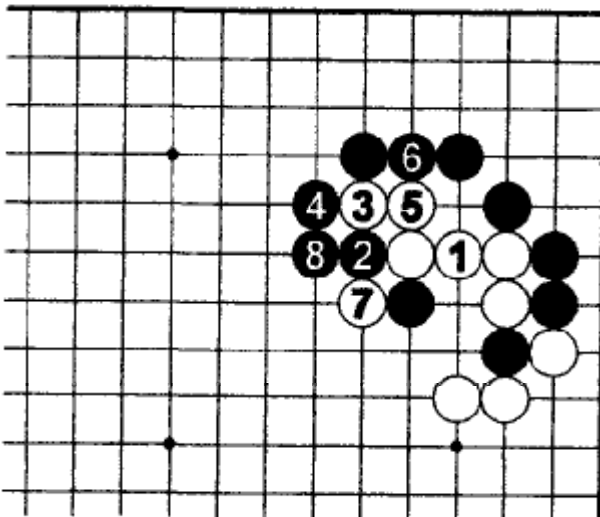
Вариант

Ч.3 – сильный ход. За ним следует разрезание 5, 7, и после соединения 9 начинается борьба. Это тоже равный результат.



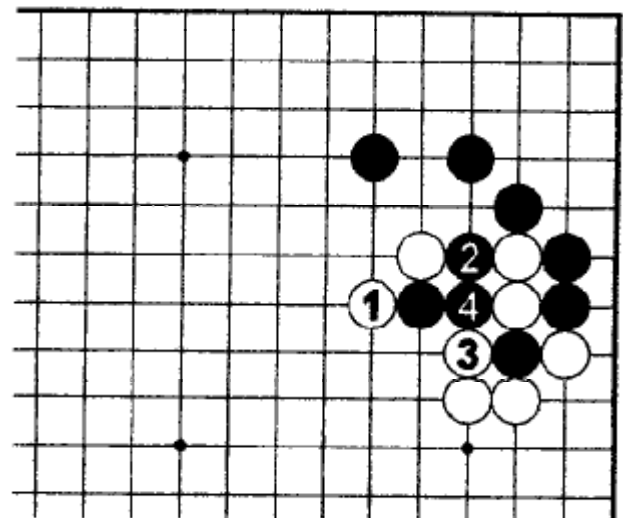
145. Правильный ответ

Белым следует просто захватить 1. После Ч.2 у Белых остается вторжение в угол.



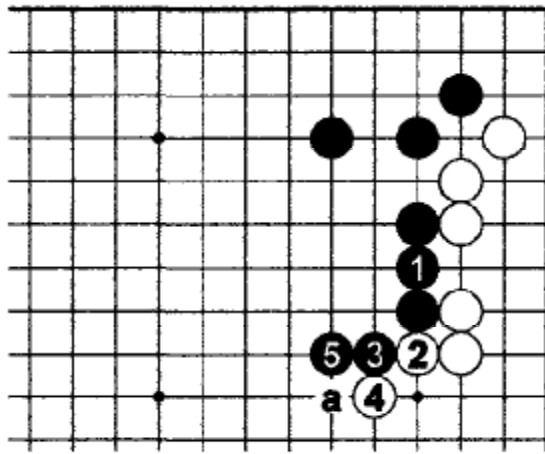
Ошибка 1

Соединение 1 делает камни Белых тяжелыми. Если они пытаются прорваться 3 и 5, то укрепляют Чёрных.



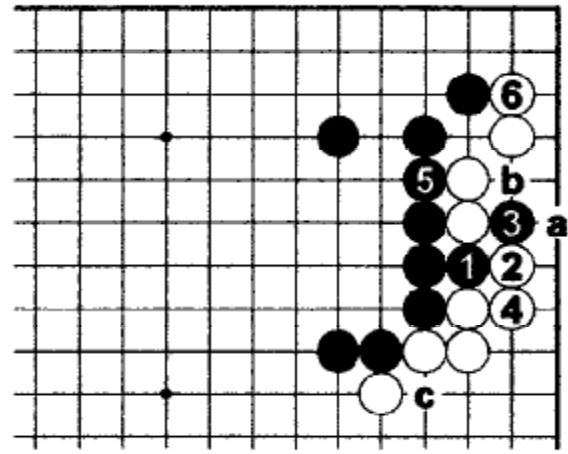
Ошибка 2

Б.1 позволяет Чёрным удалить один глаз у Белых, а заодно и слабость в углу.



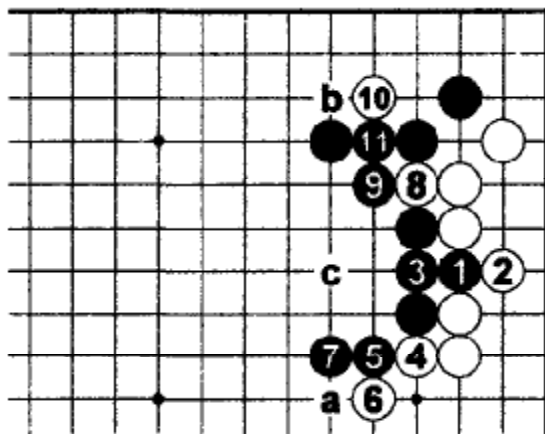
146. Правильный ответ

Ч.1 – прочный ход. Если Чёрные надавят 2, то ацуми станет ошеломляющим. Следовательно, Белые сами играют 2. В ответ на Б.4 Чёрные могут играть 5 или «а».



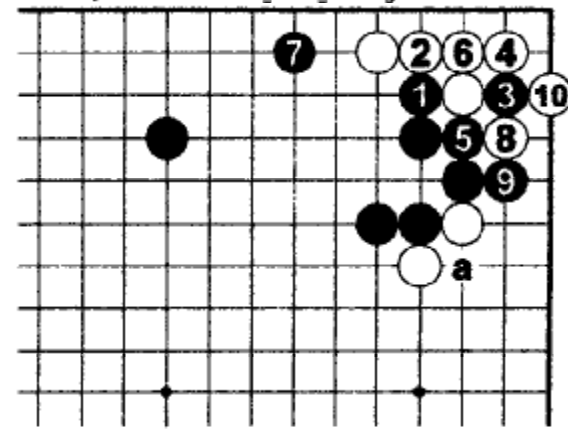
Адзи

После Ч.5 в правильном ответе Чёрные могут иметь в виду атаку 1, 3. Если Белые соединяются 4, то 5 становится сэнтэ. Однако, он провоцирует ответ Б.6 и потерю территории, так что Чёрным надо иметь веские причины для хода 5. Если Белые ответят на 3 в «а», то Чёрные вызовут обмен Ч.4 на Б.«b», а потом разрежут «с».



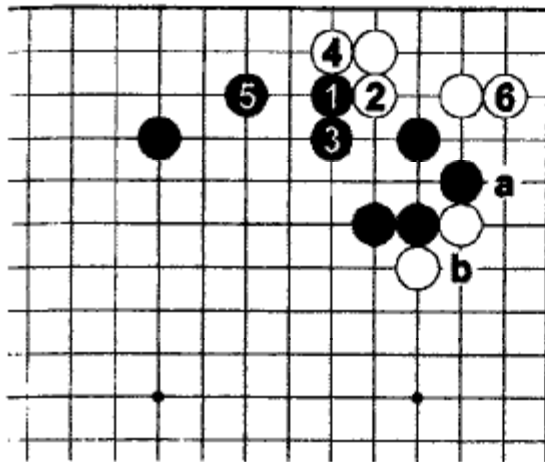
Ошибка

Играя 1 и 3, Чёрные потеряют дамэ и возможность играть 7 в «а». Более того, в ответ на Б.10 Чёрные не могут ответить сильно в «b», а должны кратко соединиться 11. У Белых остается цель «с» - точка, которая стала критической из-за дамэдзумари Чёрных.



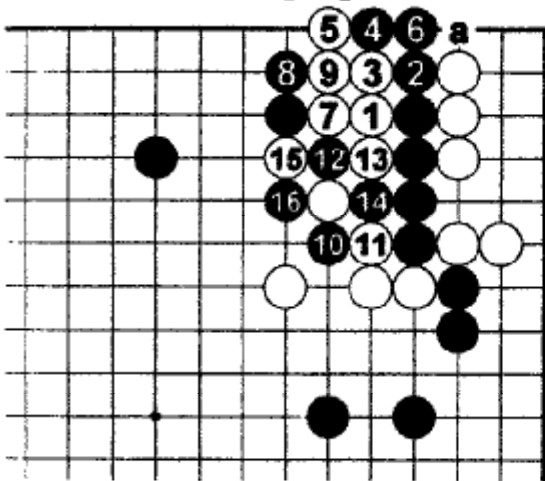
147. Правильный ответ

Во-первых, Чёрные должны разрезать 1-5, а потом атаковать 7. Белым нужно играть 8 и 10, чтобы выжить, но в процессе этого Чёрные получили камень 9 и уже не должны разрезать в «а». Если Белые соединятся «а», то их камни станут тяжелыми и превратятся в цель для атаки. В результате у Чёрных сэнтэ.



Ошибка

Ч.1 не хороший ход. После Б.2-6 ход Ч.«а» уже не угроза, и Чётные должны разрезать «b».

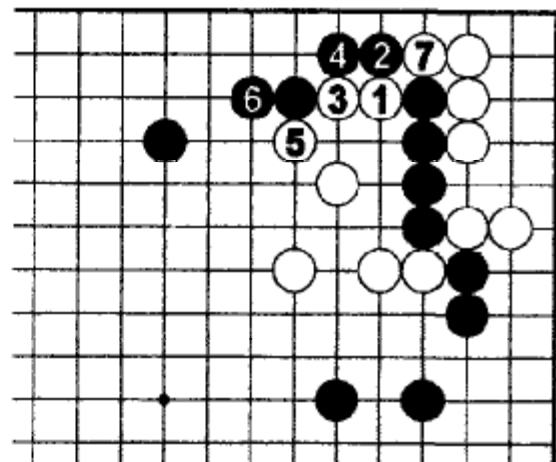


Самое сильное сопротивление

Последовательность, от Ч.2 – самый сильный путь сопротивления. После Ч.16 и атаки «а» начнется ко-борьба. Это ужасное ко, поэтому Белым, перед тем как ставить цукэ 1, нужно быть уверенным в том, что у них достаточно ко-угроз.

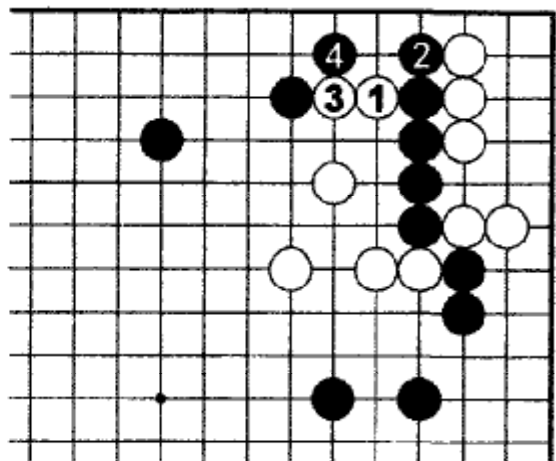
149. Правильный ответ 1

Б.1 преследует две цели: предотвратить распространение Чёрных по правой стороне и стабилизировать свою группу. Если в дальнейшем Белые поставят камень в «а», то их камни станут очень прочными.



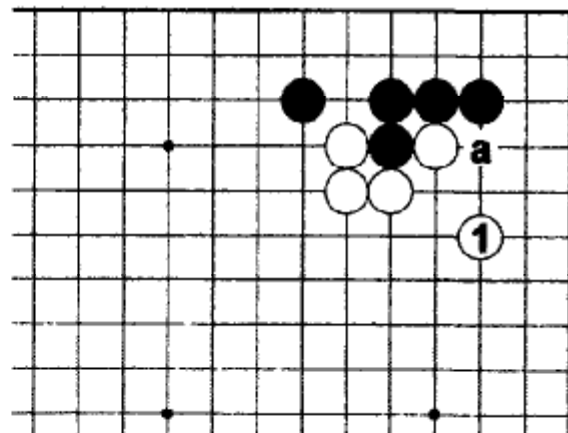
148. Правильный ответ

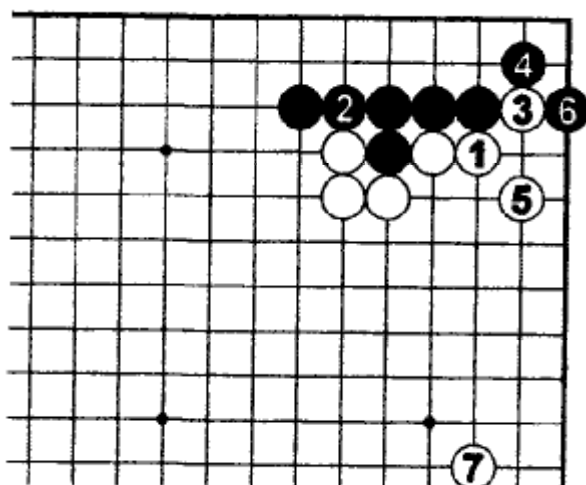
Цукэ Б.1 – тэсудзи. После Б.5 нужно играть Ч.6, но Белые разрезают 7 и захватывают.



Ошибка

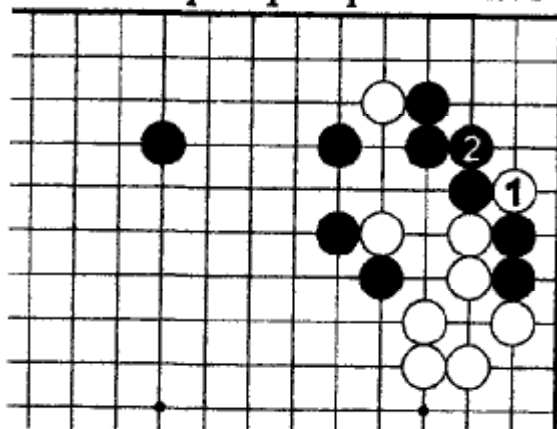
Б.3 – ошибка. Чёрные играют 4, и позиция возвращается к правильному ответу задачи 143.





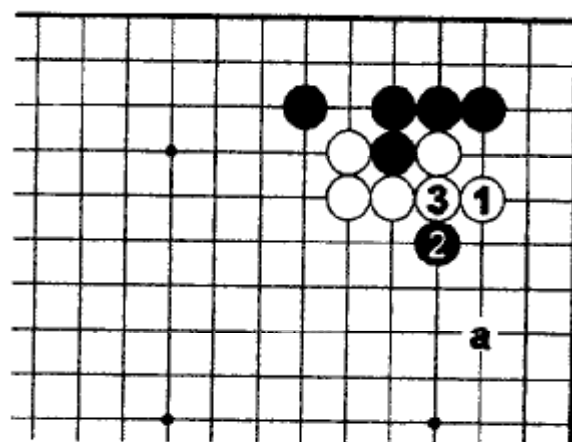
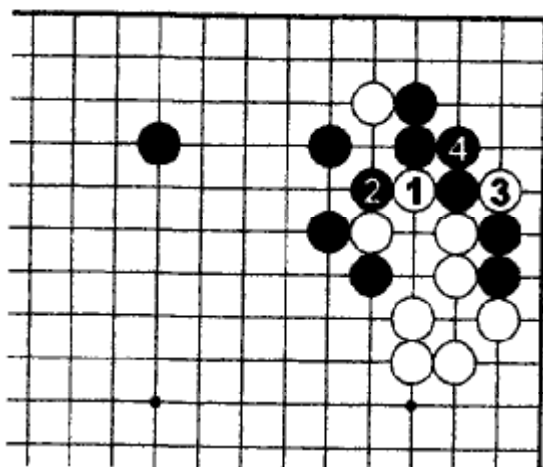
149. Правильный ответ 2

В своей книге «Революционные дзёсэки», опубликованной в 1979 году, Кадзивара Такэо доказывает, что Б.1 правильный ход. Чёрные должны соединиться, а Белые успевают сыграть 3 и 5. После Ч.6 Белые распространяются в 7.



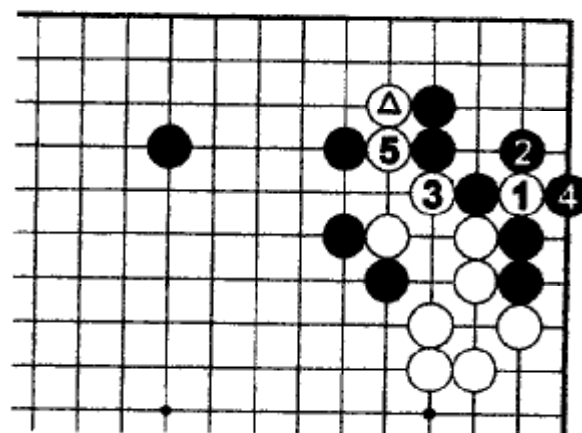
150. Правильный ответ

Б.1 – сюрприз! У Чёрных нет выбора, только соединение 2.



Ошибка

Б.1 – тяжелый ход. Он не дает белой группе глазной формы. После обмена 2 на Б.3, Чёрные могут поставить хасами «а», готовя атаку тяжелой группы Белых.



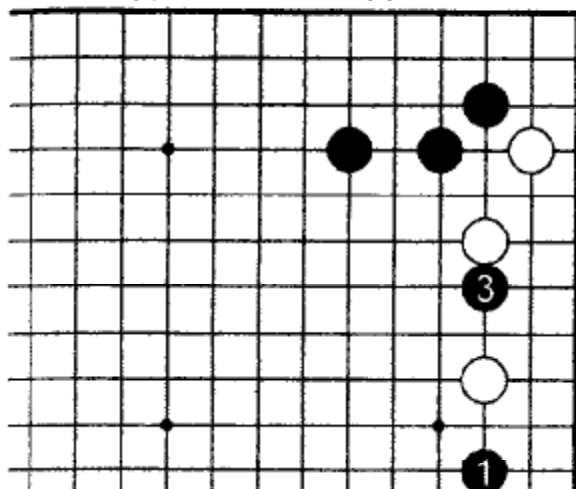
Ошибка Чёрных

Если Чёрные ответят 2, то Белые соединят отмеченный камень 3 и 5.

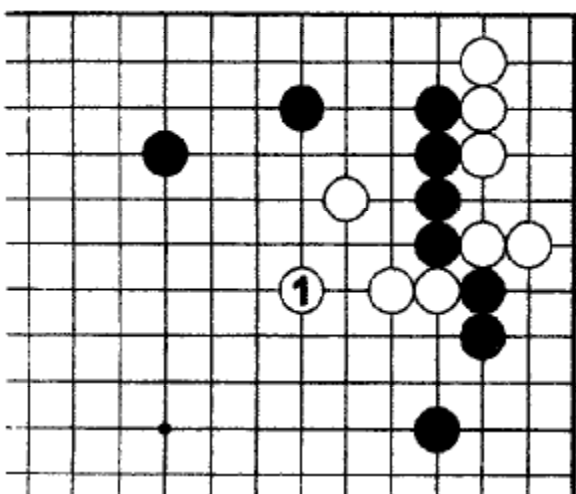
Неудовлетворительно

Для хода Б.1 ситуация не созрела. Хотя Белые форсируют 3, они оставляют два камня под атари.

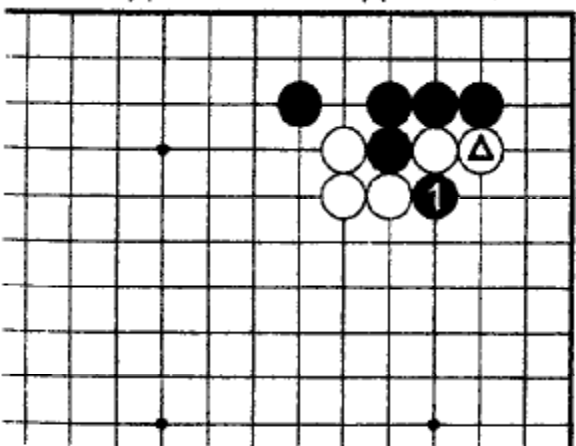
Задача 151. Ход Белых



Ч.1 и 3 – сильные ходы. Как нужно отвечать Белым?

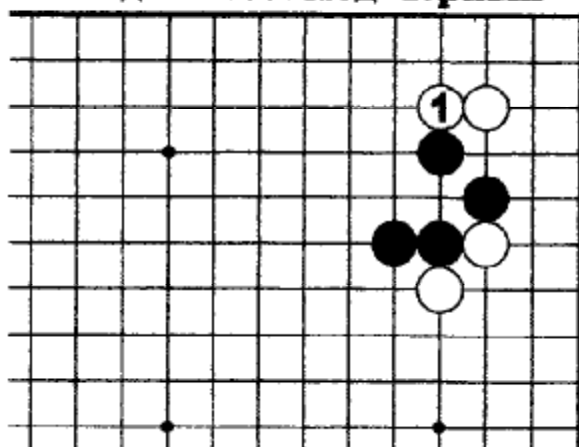


Задача 154. Ход Белых



Что произойдет, если после
хода Белых отмеченным камнем
Чёрные разрежут 1?

Задача 152. Ход Чёрных

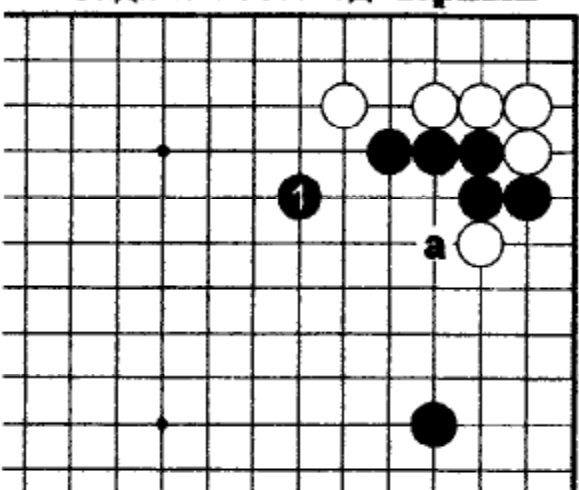


Б.1 – тоже дзёсэки. Как
отвечать Чёрным?

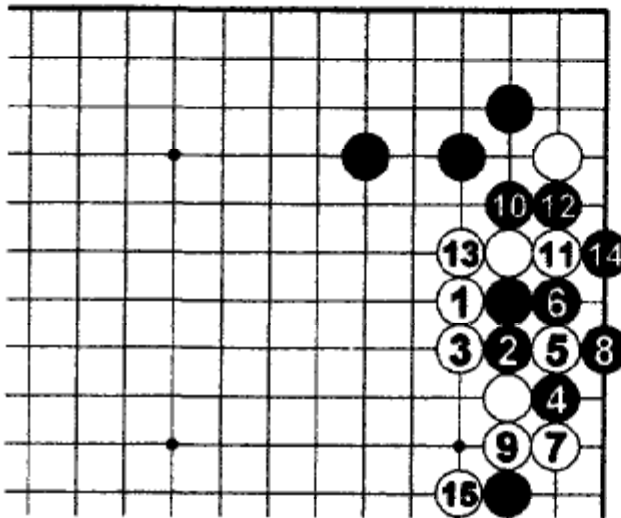
Задача 153. Ход Чёрных

Как мы видели в задаче 148, для уверенности в соединении своих камней после Б.1 Чёрным нужно сделать ход наверху. Где должны играть Чёрные, чтобы еще и усилить влияние на центр?

Задача 155. Ход Чёрных



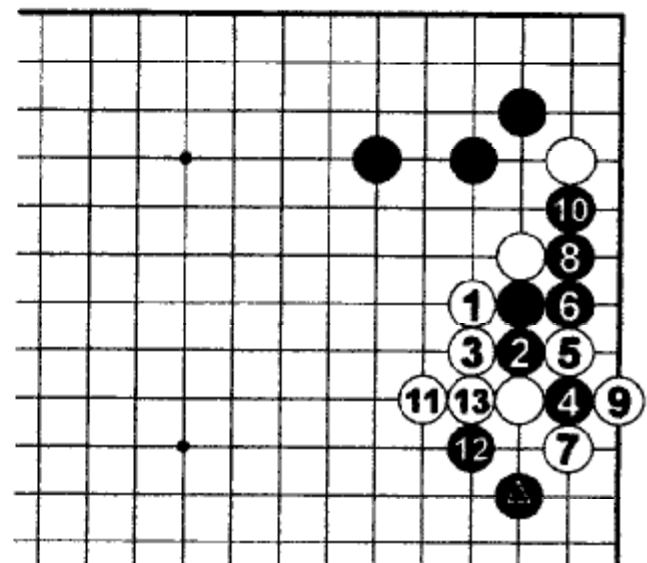
Вместо игры на территорию в «а» Чёрные могут сыграть на влияние 1. Если Белые играют тэнуки то, как следует продолжать Чёрным?



151. Правильный ответ

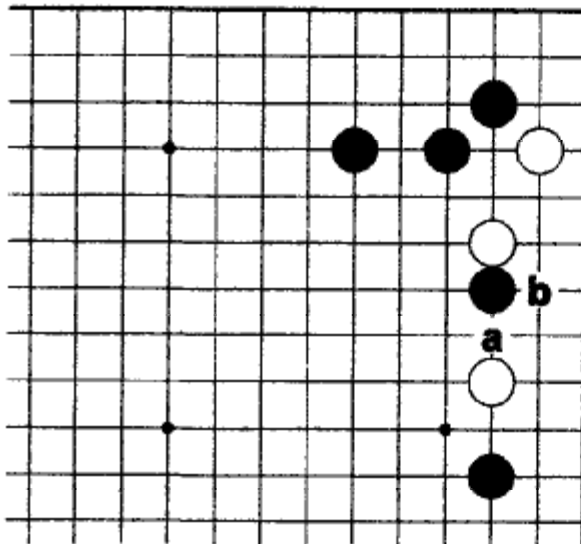
Б.1 – сильный ответ.

Последовательность до Б.15 дает ацуми Белым и большую территорию в углу Чёрным.



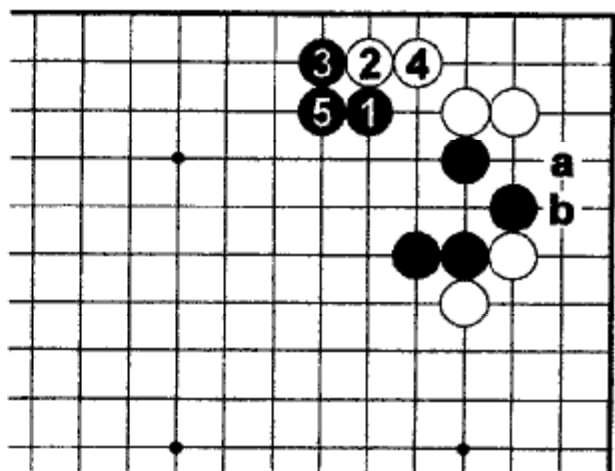
Вариант

Играть Ч.8 и 10 тоже можно, если Чёрные не хотят отдавать отмеченный камень. В зависимости от ситуации белые могут играть 11 в 12.



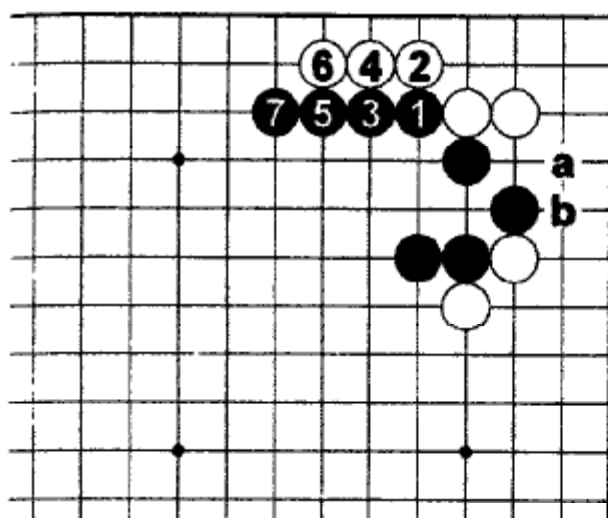
Ошибка

Ходы Б.«а» и «b» низкого качества. Мы рассмотрим их позже.

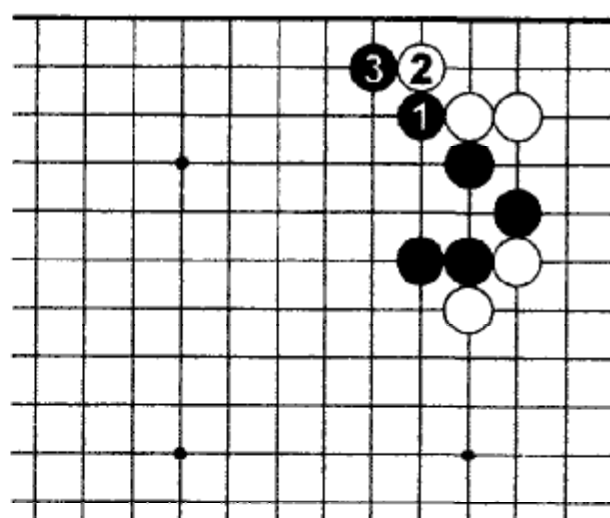


152. Правильный ответ

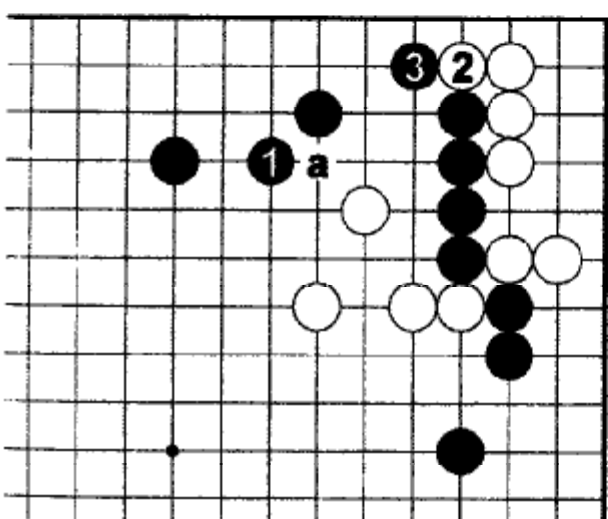
Ч.1 – мощная атака. Сначала Белые обеспечивают жизнь 2 и 4, а потом играют тэнуки. Теперь Ч.«а» или «b» - сэнтэ против угловой группы Белых, и Чёрным не нужно гасить два белых камня снизу. В отличие от правильного ответа к задаче 147 Чёрные не получили сэнтэ, но полностью закрыли верхнюю сторону и запечатали Белых в углу.

**Ошибка 1**

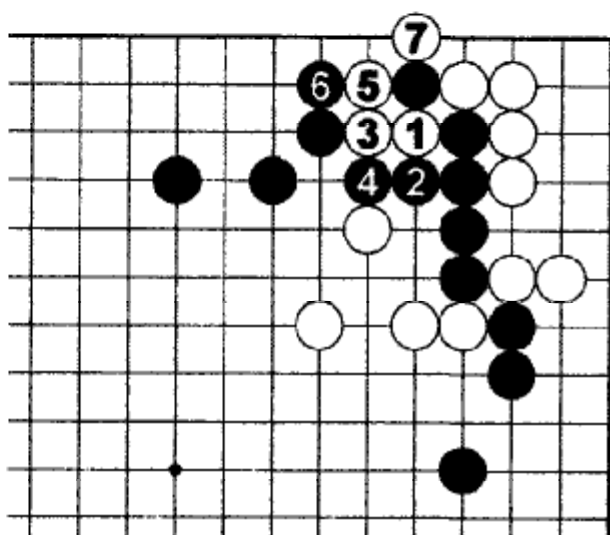
Ч.1 – неправильный ход, т.к. позволяет Белым проползти 2-6 и получить достаточно пространства для глаз. Теперь ход Ч.«а» потерял свою эффективность форсирующего хода, а Ч.«b» не влияет на угол совсем.

**Ошибка 2**

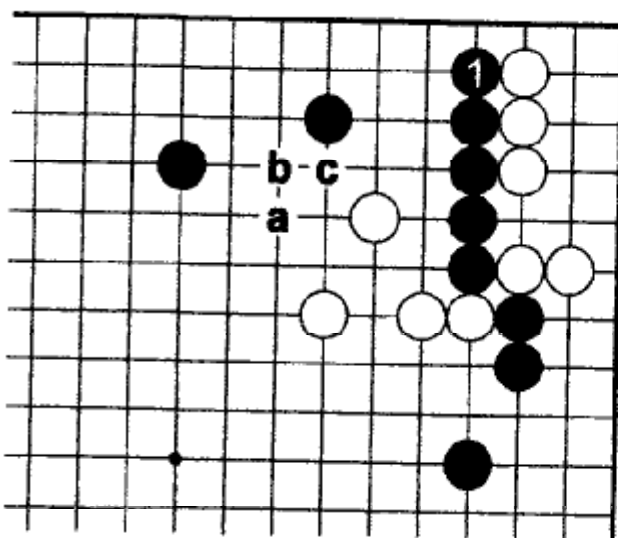
Ч.1 и 3 смотрятся как тэсудзи, но у Белых есть хорошие ответы. См. задачу 157.

**153. Правильный ответ**

Чёрные могут усилить свою позицию по направлению к центру и получить уверенность в соединении камней справа и наверху ходом 1. Ч.«а» тоже правильно, но Ч.1 играют чаще. Обмен Б.2 на Ч.3 соответствует позиции.

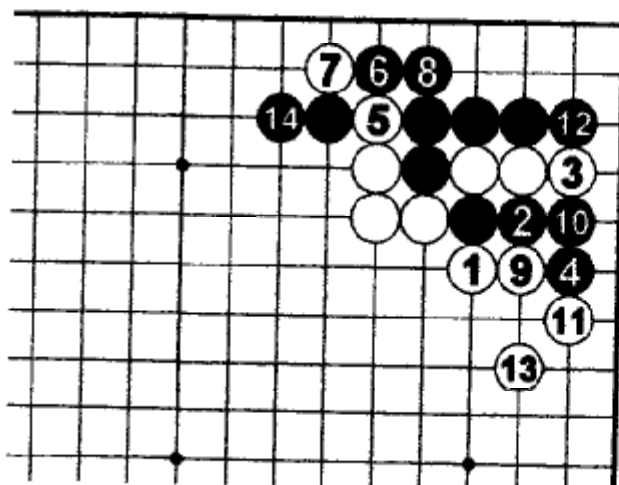
**Цель Белых**

Белые угрожают разрезать 1 и захватить камень ходами до Б.7. Однако Чёрные усиливают влияние на центр, камни Белых в центре ослабевают, и Чёрные имеют сэнтэ. Следовательно, Белым не стоит играть эту последовательность, по крайней мере, сейчас.



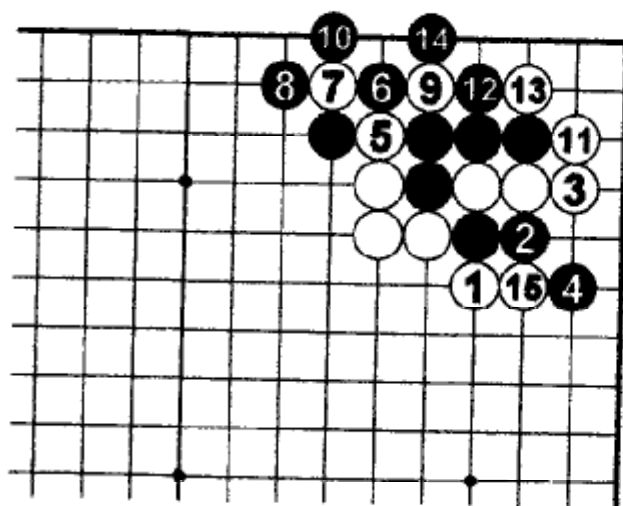
Ошибка

Ч.1 – нехороший ход. У Белых остались форсирующие ходы «а», «b» и «с», значит, их группа защищена от атак.



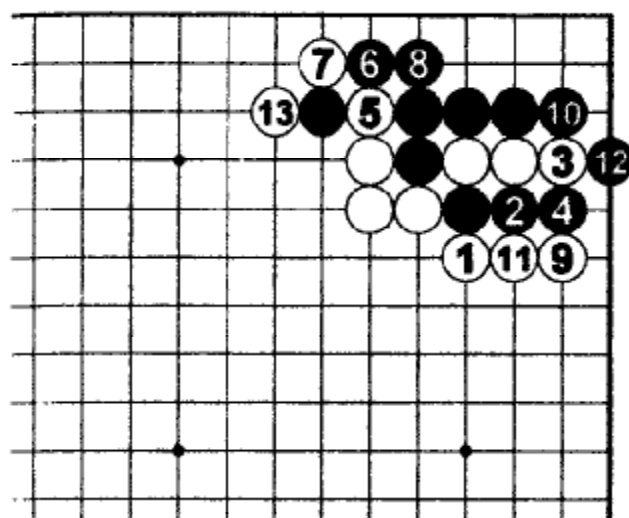
154. Правильный ответ

Б.3 – тэсудзи, направленное на жертву трех камней. Далее Б.5 и 7, и Чёрные должны отвечать 8. Последовательность завершается соединением Б.13. Результат очень хорош для Белых. В зависимости от позиции Чёрные могут пропустить 14.



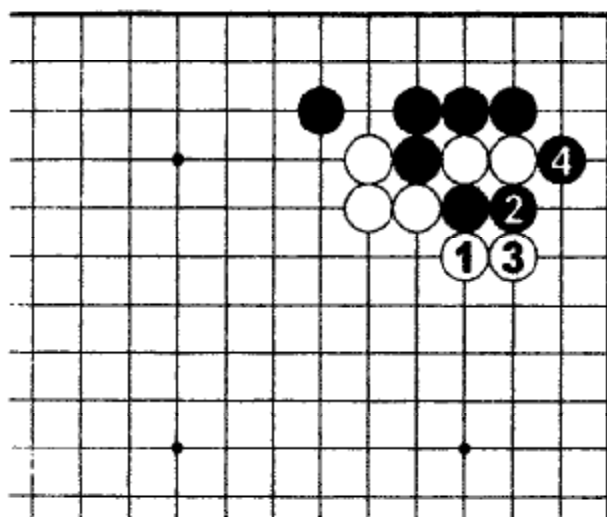
Ошибка Чёрных 1

Ч.8 – серьезная ошибка. Белые форсируют 9-13 и захватывают два камня 15.



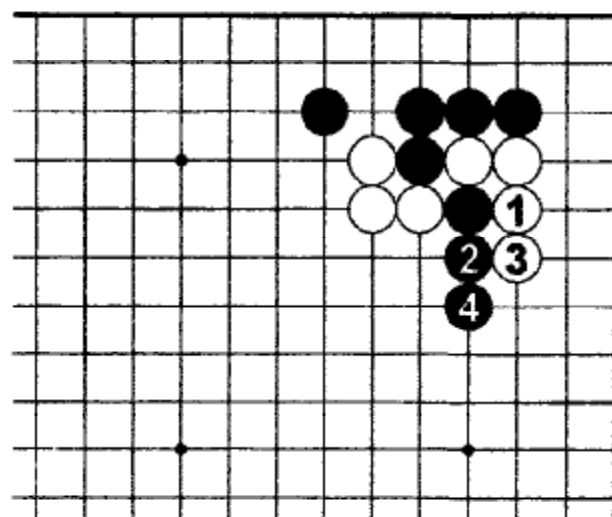
Ошибка Чёрных 2

В отличие от правильного ответа, Ч.4 не создает слабостей в позиции Белых, и они могут зажать 9 и 11, а потом захватить камень в ситё 13. Белые получили внушительное ацуми и запечатали Чёрных в углу.



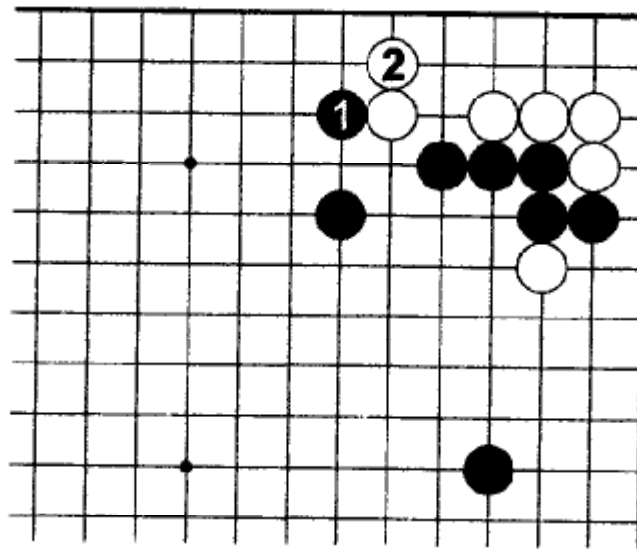
Ошибка

Б.3 смотрится естественно, но после захвата двух камней Б.4 не остается никакого адзи в углу.



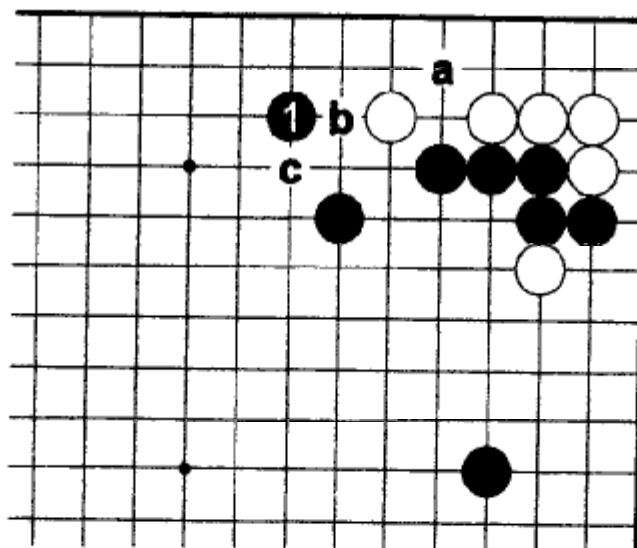
Самый плохой ход

Б.1 и Б.3 - наихудшие из возможных ходов. Белые сохранили свои камни на стороне, но потеряют три камня в центре.



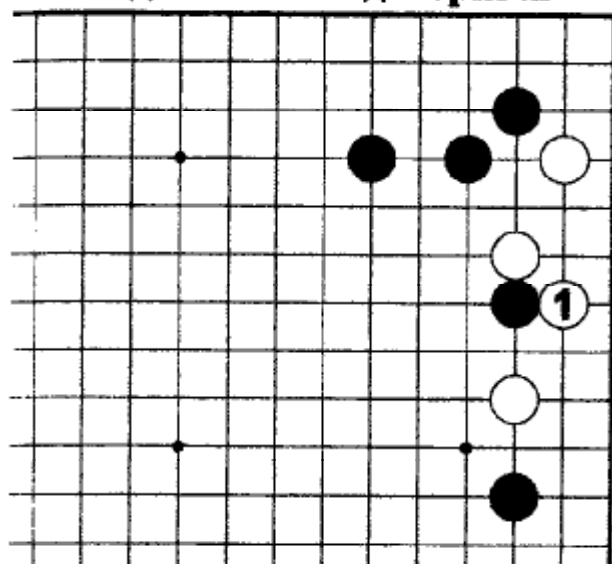
155. Правильный ответ

Цукэ 1 – тэсудзи. Белым приходится спускаться 2, и у Чёрных сэнтэ. Они готовы пожертвовать камень 1.



Ошибка

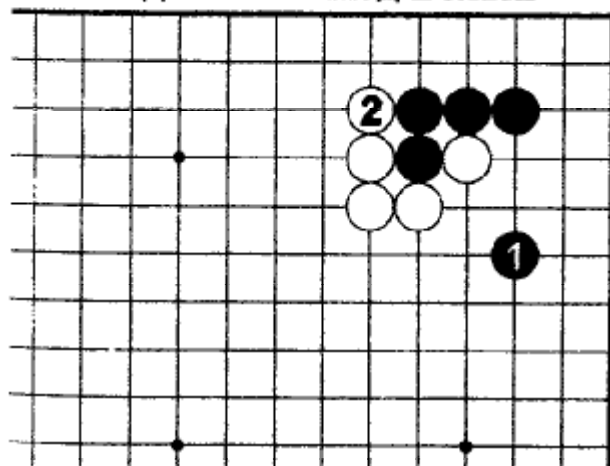
Ход 1 хорош, только если Чёрные рассматривают верхнюю сторону как свою будущую территорию. Белым нет необходимости отвечать на него, не смотря на строгий ход Ч.«а». Белые могут защититься от этого нодзоки обменом Б.«b», Ч.«с».

Задача 156. Ход Чёрных

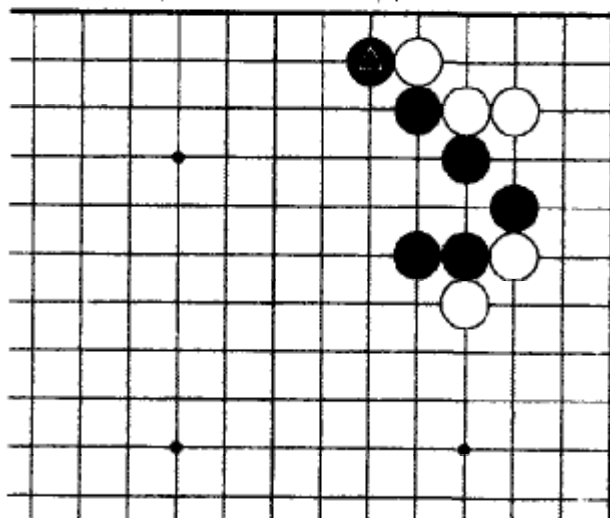
Белые поставили ханэ 1. Как отвечать Чёрным?

Задача 158. Ход Чёрных

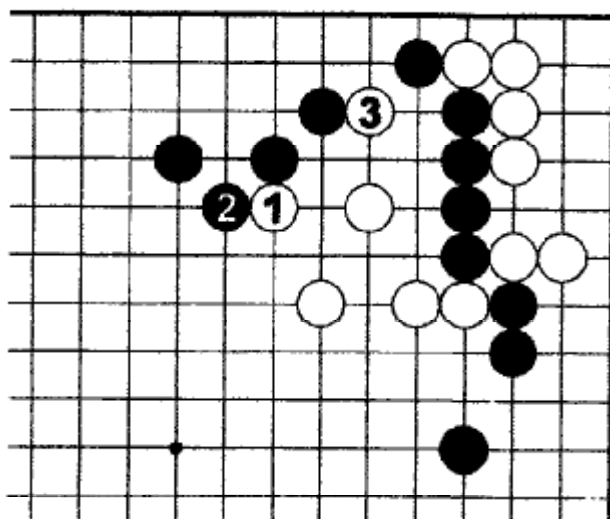
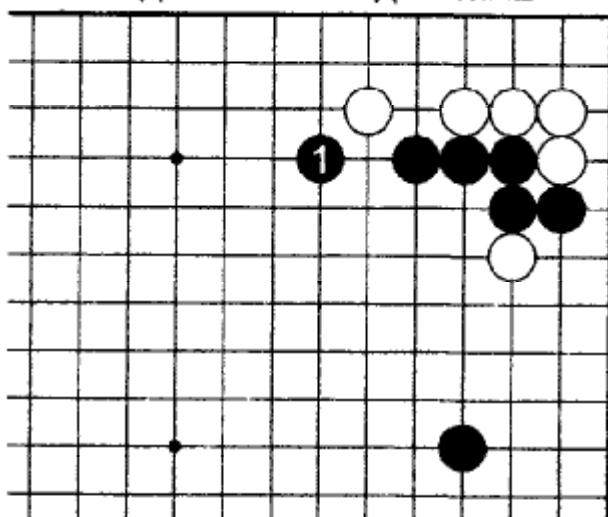
Б.1 и 3 смотрится как тэсудзи, ставящее капкан Чёрным. Но у Чёрных есть хороший ход, который срывает планы Белых. Как играть Чёрным?

Задача 159. Ход Белых

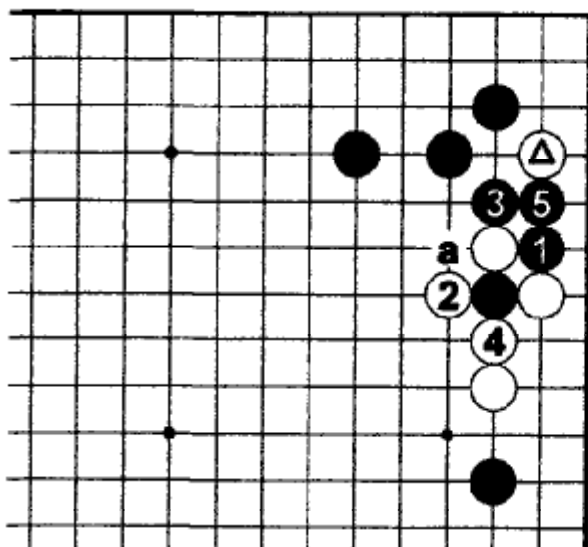
В ответ на расширение Чёрных 1 Белые будут играть 2. Теперь, если Чёрные сыграют в другом месте, что делать Белым?

Задача 157. Ход Белых

Как Белым отвечать на ход отмеченным камнем?

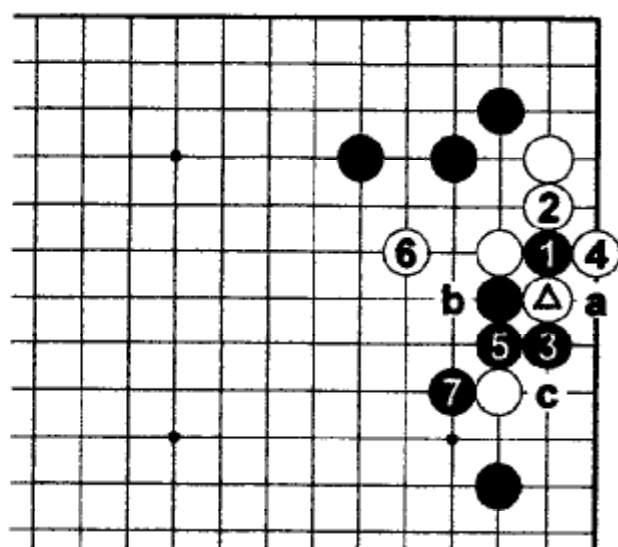
**Задача 160. Ход Белых**

Чёрные могут расширить мойо 1. Как отвечать Белым?



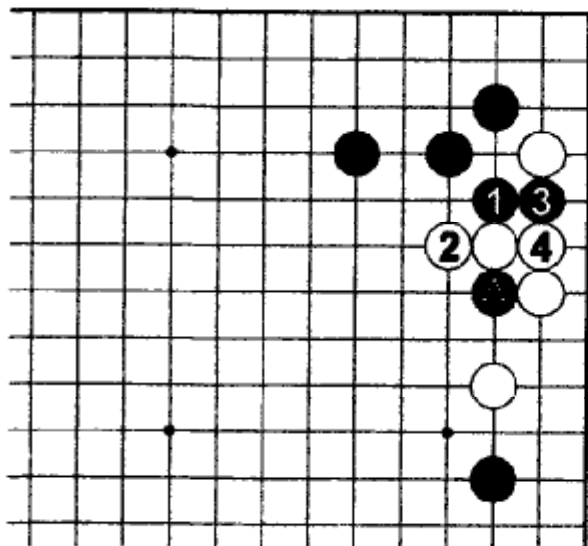
156. Правильный ответ

Разрезание Ч.1 – великолепное тэсудзи. Чёрные проглотят отмеченный камень 3 и 5. Если у Чёрных достаточно ко-угроз, то они могут захотеть поиграть ко ходом «а» вместо 5, что отнимет у группы белых один глаз.



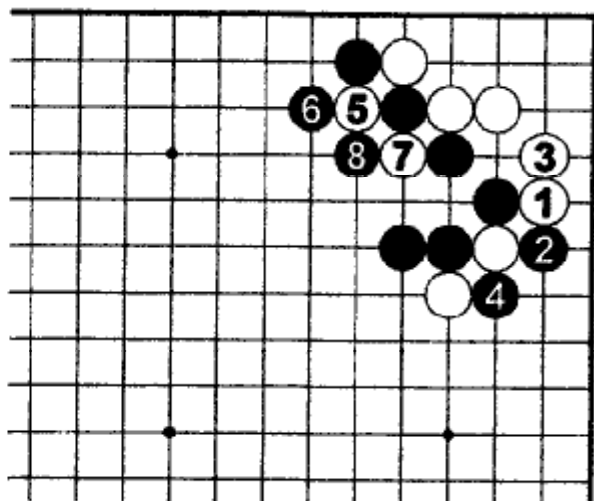
Вариант

В ответ на атаки Б.2 Чёрные могут захватить камень, играя 3-7. Однако, если у Белых достаточно ко угроз, то они могут играть 4 в 5, а затем последует Ч.«а», Б.«b» Ч.«с». Потом Белые начинают ко захватом отмеченного камня.



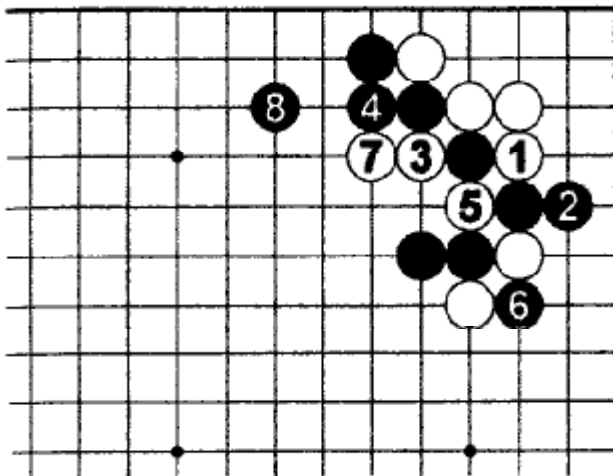
Ошибка

В данном случае Ч.1 ошибка. Белые отказываются от низкой позиции, которая может возникнуть в результате Б.3, Ч.2, Б.4. Это не такой плохой результат для Белых, т.к. они отрезали отмеченный камень.



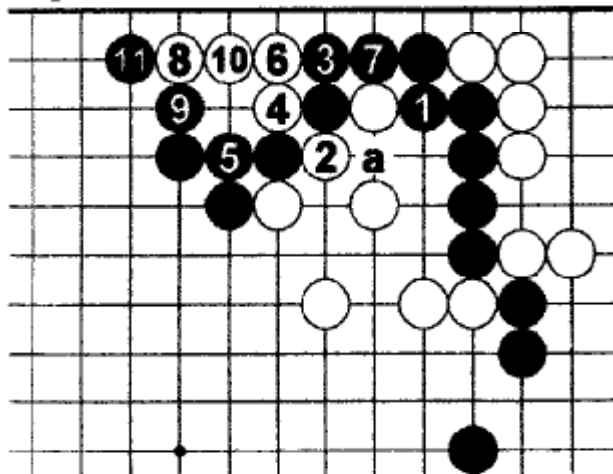
157. Правильный ответ 1

Б.1 и 3 – один из способов разбить надежды Чёрных на захват двух белых камней в углу. У Чёрных нет выбора, кроме захвата 2 и 4, и Белые могут разрезать 5. В результате, после Ч.8 Белые получили преимущество.



157. Правильный ответ 2

Белые могут играть 1, создавая миаи 2 и 4. Ч.2 – лучший ответ, потому что теперь Белые не могут разрезать 4, но могут убежать в центр 3-7, что тоже хорошо.

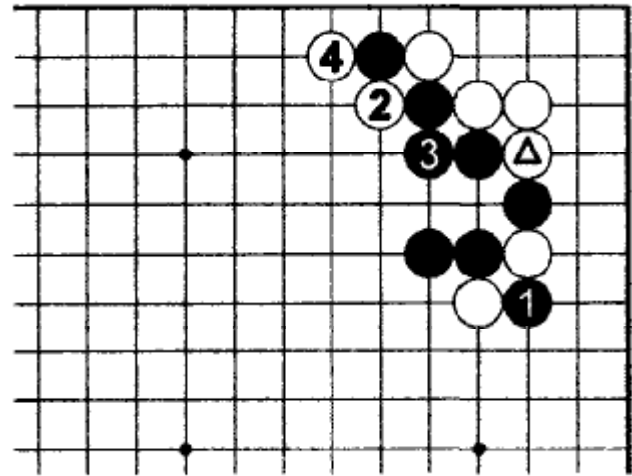


158. Правильный ответ

Ч.1 – спокойный ответ. Если Белые упорствуют, играя 2-10, то Чёрные могут захватить четыре белых камня 11. Чёрные могут в любой момент построить два глаза, играя в «а».

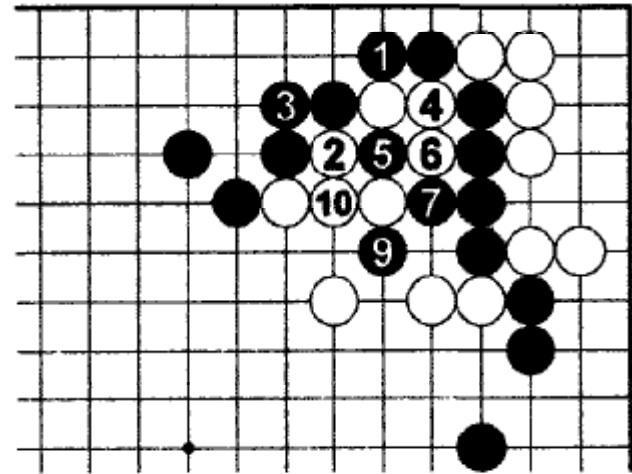
159. Правильный ответ

Б.1 создает некоторые адзи. Чёрным тяжело найти хороший ответ. См. задачу 164.



Ошибка

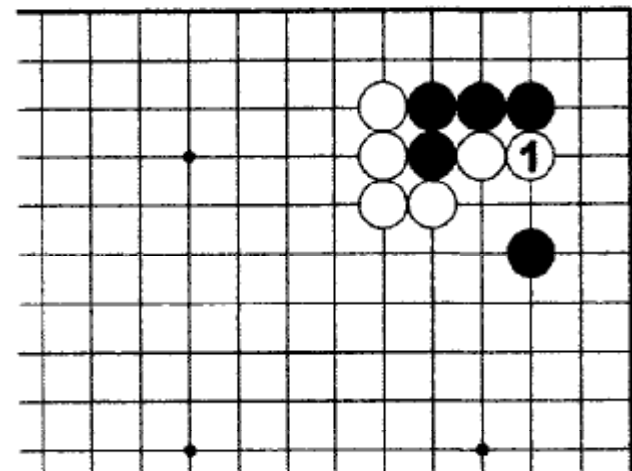
После хода отмеченным камнем, Ч.1 не мешает разрезанию 2. После хода 4 Белые прорываются на верхнюю сторону.

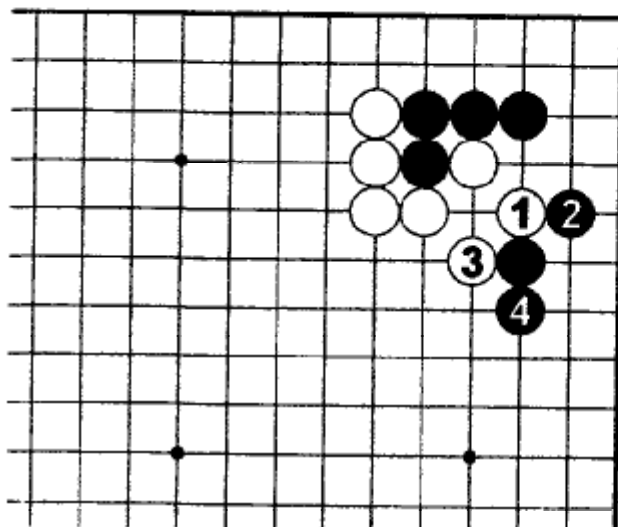


Ошибка

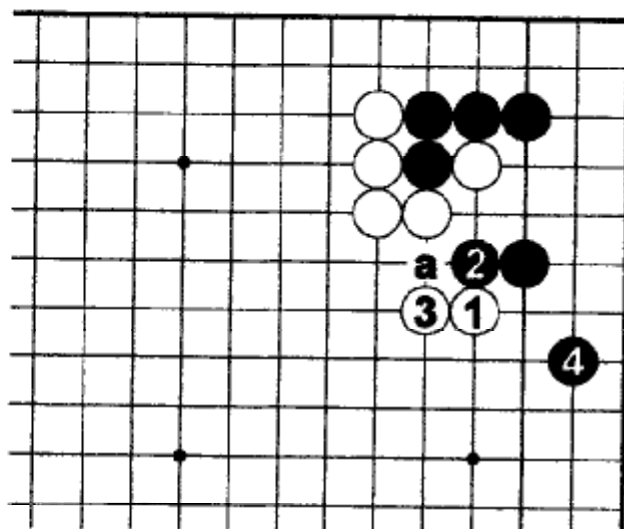
8 → 5

Если Чёрные играют 1, то их камни гибнут после Б.2-10.

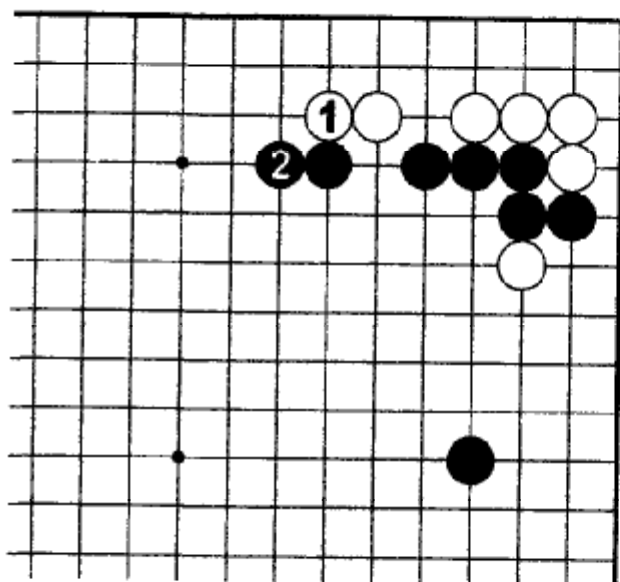


**Ошибка 1**

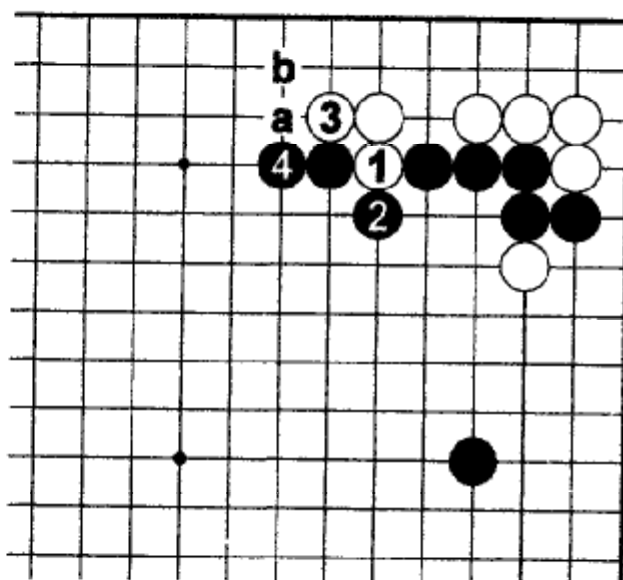
Б.1 и 3 – сырые ходы. Чёрные без труда соединяют свои камни. При правильной игре Белые не должны пропустить Чёрных на правую сторону.

**Ошибка 2**

Ходов Б.1 и 3 недостаточно. Чёрные скользят 4 и намерены протиснуться «а».

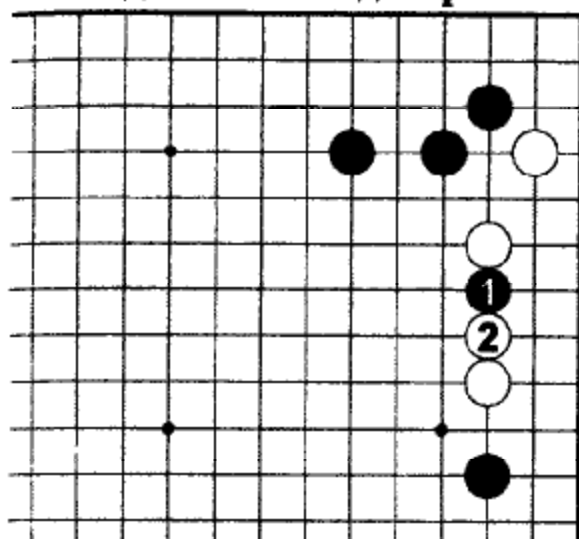
**160. Правильный ответ**

Сначала надо устроить обмен 1 на 2, а потом играть тэнуки.

**Ошибка**

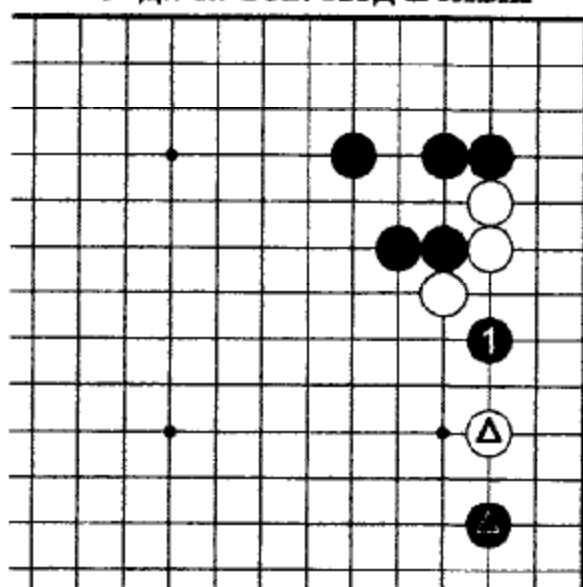
Обмен Б.1 на Ч.2 перед ходом Б.3 нехорош, из-за того что Белые лишили себя одного дамэ. После хода 4 Ч.«а» становится серьезным ходом, т.к. Ч.«b» будет сэнтэ.

Задача 161. Ход Чёрных

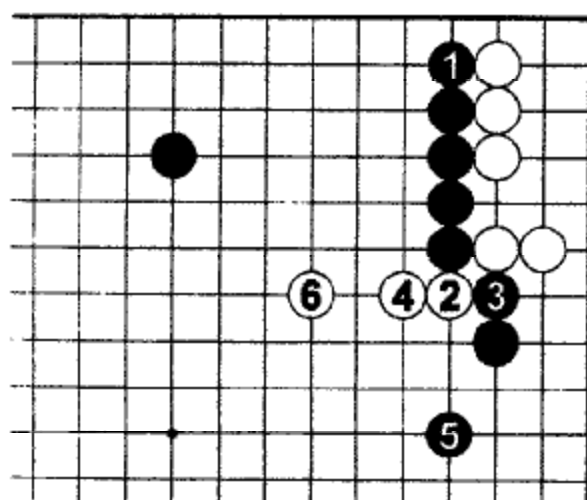


На цукэ Ч.1 Белые ответили
2. Как реагировать Чёрным?

Задача 162. Ход Белых



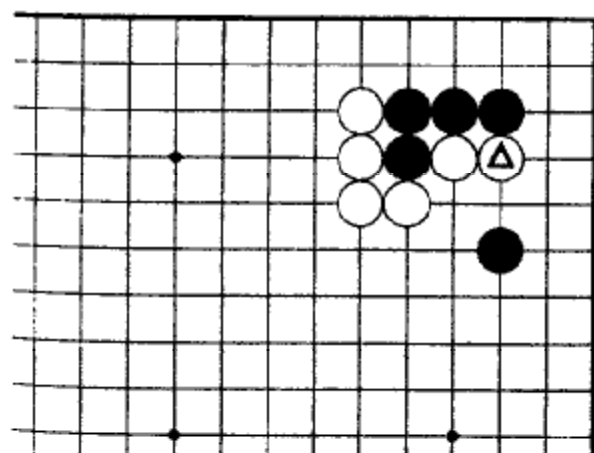
В этом варианте *дзёсэки* 2,
Д.2 Белые широко
распространились отмеченным
камнем, и Чёрные могут
атаковать. Как Белые должны
отвечать на вторжение Ч.1?



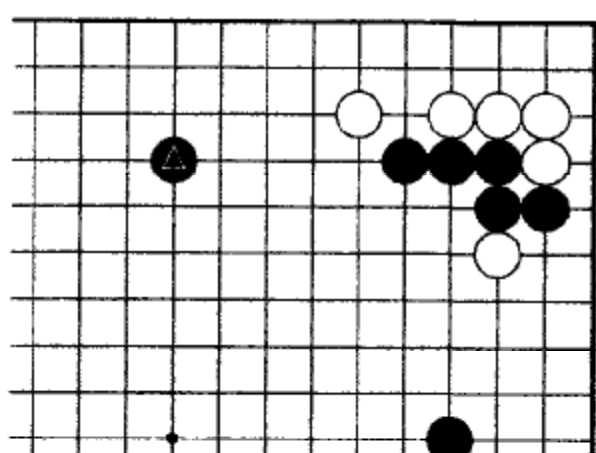
Задача 164. Ход Чёрных

Задача 163. Ход Чёрных
В ответ на Ч.1 Белые
разрезали позицию Чёрных 2-6,
намереваясь уничтожить мойо
наверху. Однако, у Чёрных есть
ряд форсирующих ходов против
белой группы в углу. Найдите их.

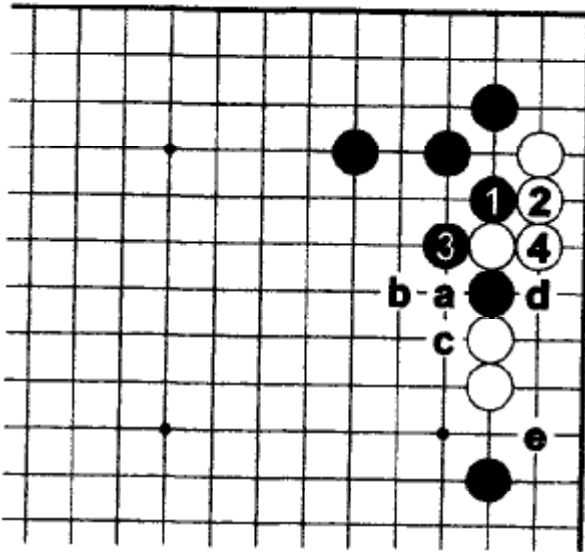
Задача 165. Ход Чёрных



Как Чёрным отвечать на ход
отмеченным камнем?

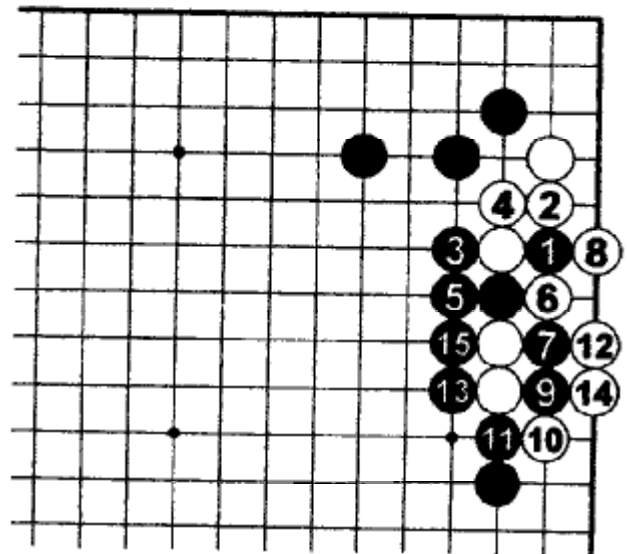


Как Чёрным расширить мойо
за счёт полного использования
потенциала отмеченного камня?



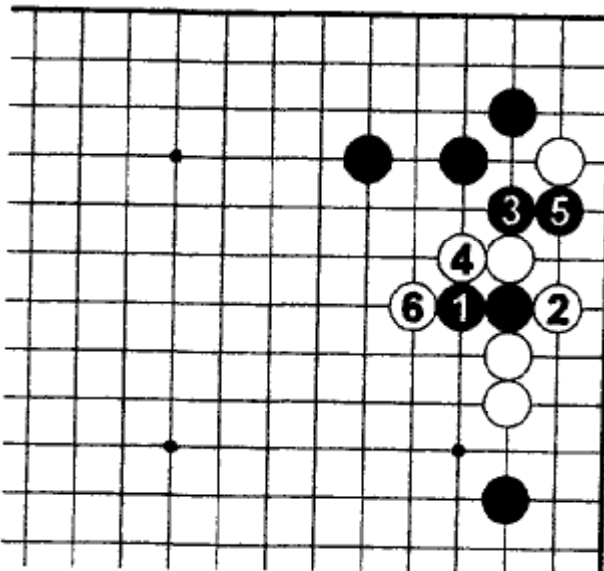
161. Правильный ответ

Чёрные 1 и 3 заставляют Белых занять низкую позицию. После соединения Б.4 Чёрные могут оставить позицию в этом виде в надежде на использование адзи. У Чёрных есть форсирующие ходы «а», «b» и «с», что дает им влияние на центр. Последовательность Ч.«а», Б.«d», Ч.«е» тоже сэнтэ.



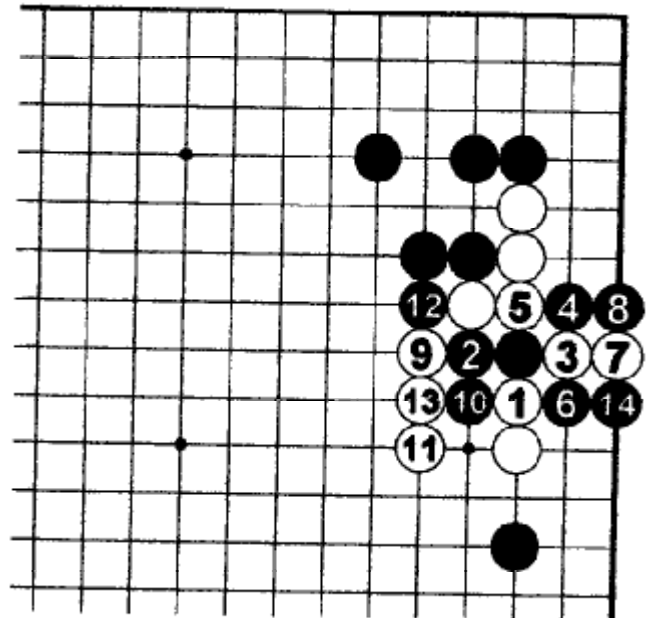
Вариант

Если Чёрным нужно построить ацуми, то они будут играть последовательность до Ч.15. В отличие от правильного ответа Белые получили больше территории, сэнтэ, выход на правую сторону и отсутствие плохих адзи.



Ошибка

Ч.1, 3 и 5 сделаны в неправильной последовательности. Потеря двух чёрных камней не компенсируется потерей белого камня в углу.

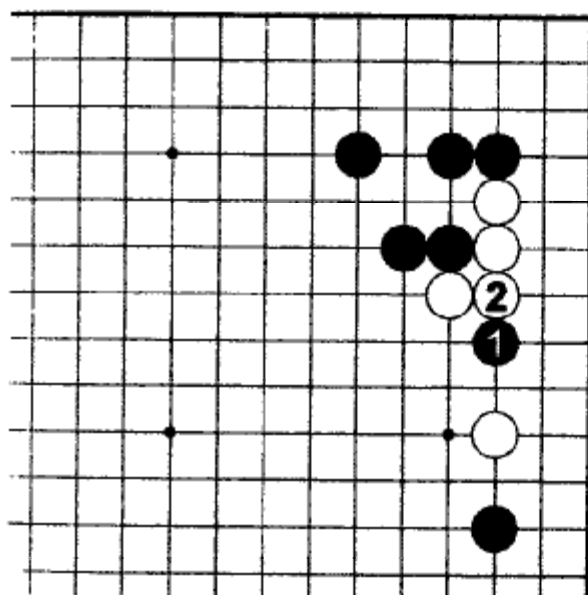


162. Правильный ответ

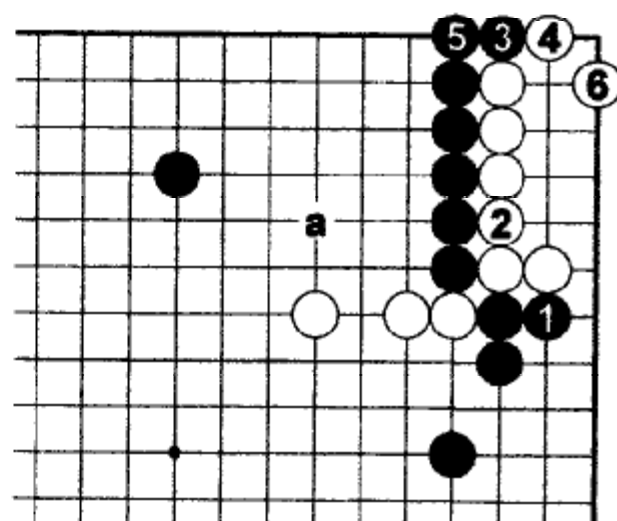
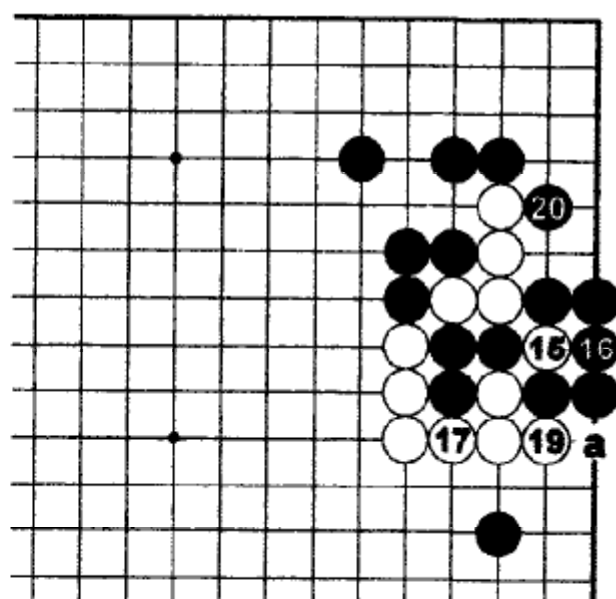
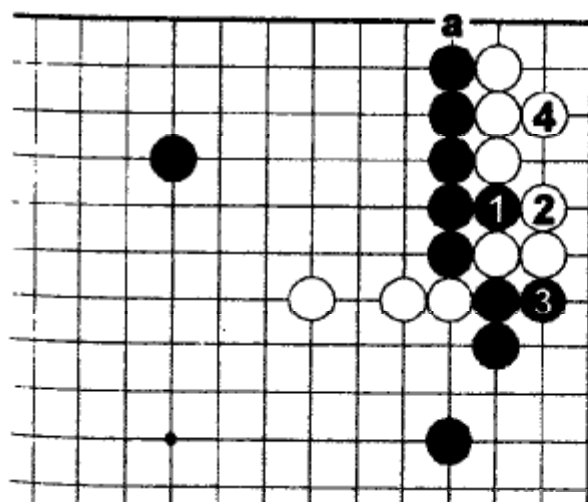
Белые могут устроить зажим 1,3 и 5. После разрезания 6 Белые спускаются 7, жертвуют два камня и зажимают 9-13.

Продолжение 18 → 15

Атари Б.15 лишает группу глаза. Б.17 и 19 продолжают сжатие. В дальнейшем Белые могут сыграть «а» в сэнгэ и завершить построение ацуми. Если это ацуми несет преимущество Белым, то Чёрным не следует вторгаться 1 на диаграмме задачи.

Ошибка

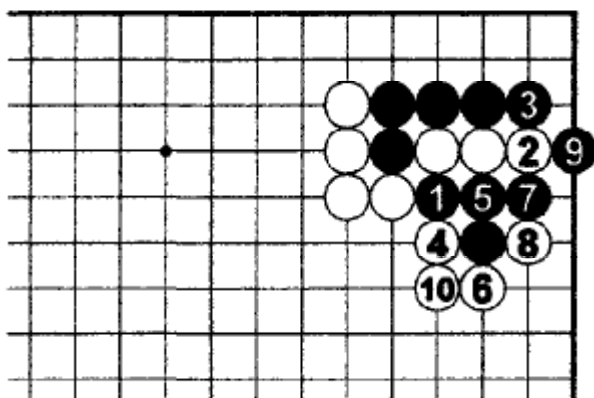
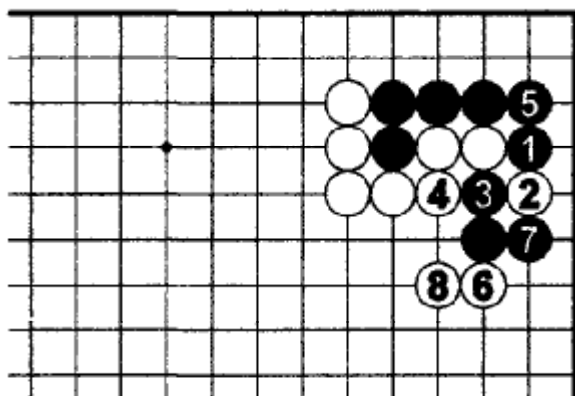
Б.2 – тяжелый ход, который оставляет Белых под серьезной атакой.

**163. Правильный ответ**

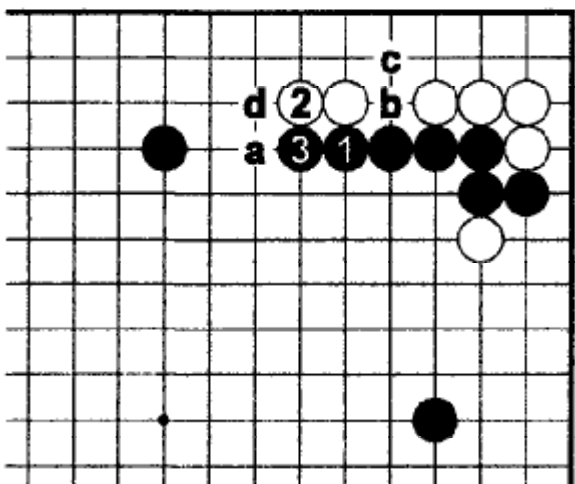
Чёрные должны форсировать 1, 3 и 5, усиливая свои позиции наверху и справа. Обычно после этого Чёрные играют «а».

Ошибка

Ч.1 – сырой ход. Ч.3 остается сэнгэ, но в районе «а» сэнгэ потеряно.

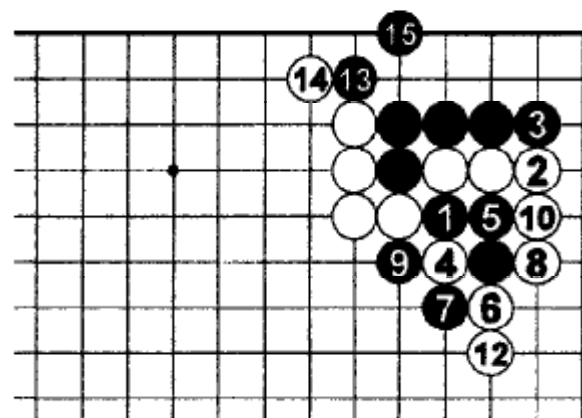
Ошибка

Разрезание Ч.1 это именно то, на что рассчитывали Белые. Они добавляют еще один жертвенный камень 2 и зажимают 2-8. После хода 10 у Белых солидное ацуми.

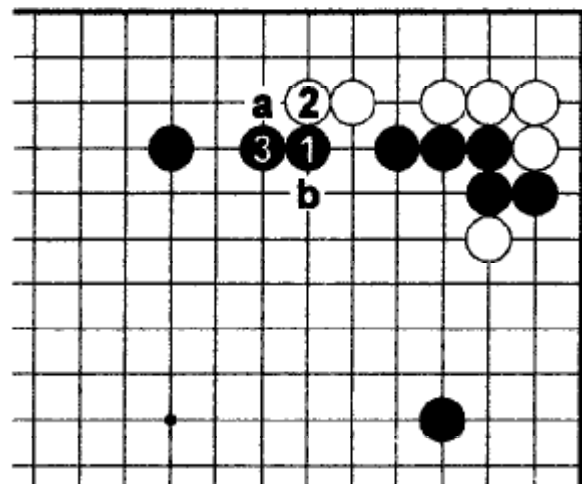
**165. Правильный ответ**

Чёрные должны давить, двигаясь по прямой 1 и 3, соединяясь с отмеченным камнем. Играть ханэ Б.«а» рискованно, т.к. Чёрные могут разрезать: Ч.«b», Б.«с», Ч.«d».

164. Правильный ответ
Чёрные должны играть ханэ 1. Однако, Б.2-6 тэсудзи, препятствующее получению Чёрным преимущества на правой стороне.

Еще хуже*11 → «а»*

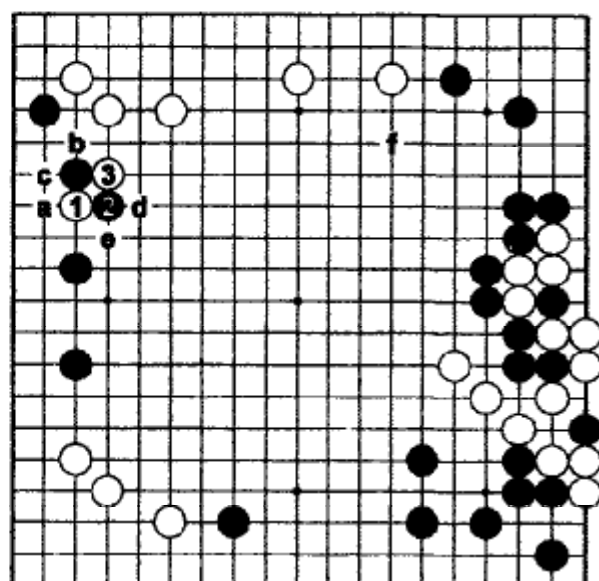
Атари Ч.7 – серьезная ошибка. Белые зажимают 8 и 10. Теперь после Б.12 шесть чёрных камней в центре стали объектом атаки.

Ошибка

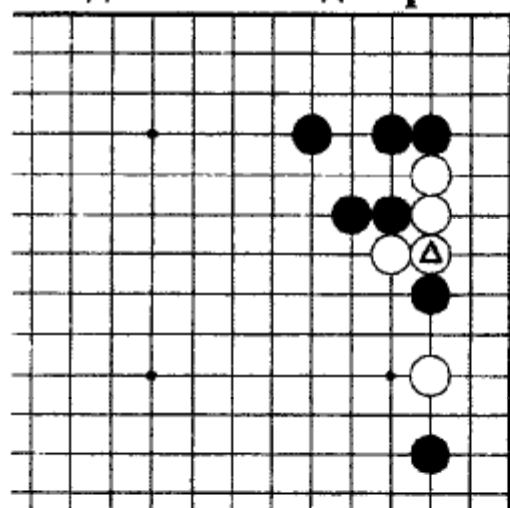
Игра Ч.1 и 3 не соответствует ситуации. Белые не волнуются по поводу поворота Чёрных в «а», т.к. отмеченный камень стоит слишком близко к стенке из двух камней. Ч.«b» - вместо 1 тоже нехорошо.

Задача 166. Ход Чёрных

Эта партия игралась между Кобаяси Коити и Ни Вэйпином в 1983г. Ни поставил цукэ 1 и разрезал 3. После партии Ни сказал, что рассчитывал на Ч.«а», Б.«b», Ч.«с», Б.«d», Ч.«е». После чего появлялась возможность расширить мойо прыжком Б.«f». Однако, он принял желаемое за действительное. Как Кобаяси разрушил планы Ни?

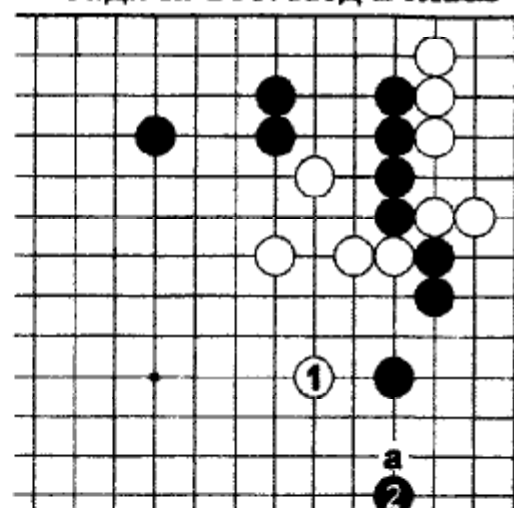


Задача 167. Ход Чёрных



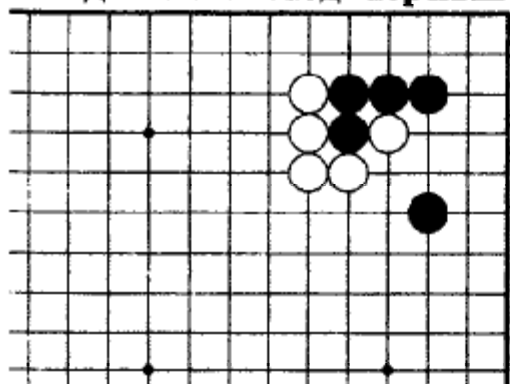
Как Чёрные должны играть после соединения Белых отмеченным камнем?

Задача 168. Ход Белых



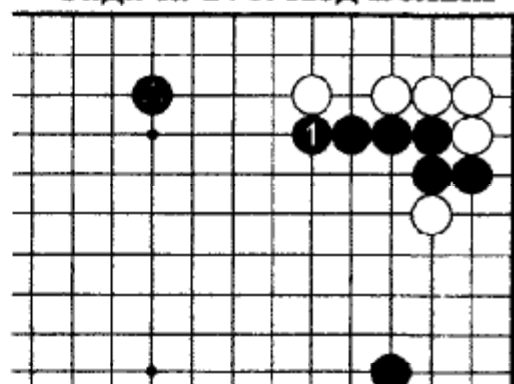
Правильным ответом на Б.1 является Ч.«а». Однако, Чёрные пошли дальше в 2. Найдите сильное тэсудзи Белых.

Задача 169. Ход Чёрных

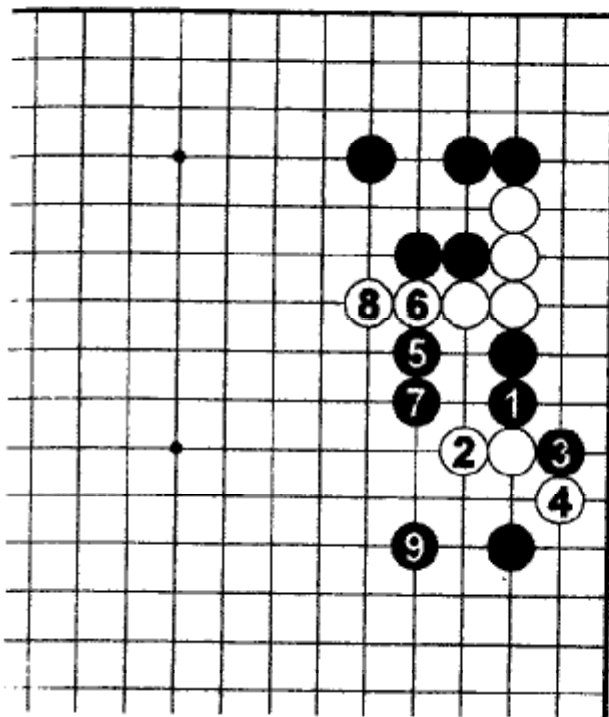


Как играть Чёрным, чтобы избежать ограничения в углу?

Задача 170. Ход Белых

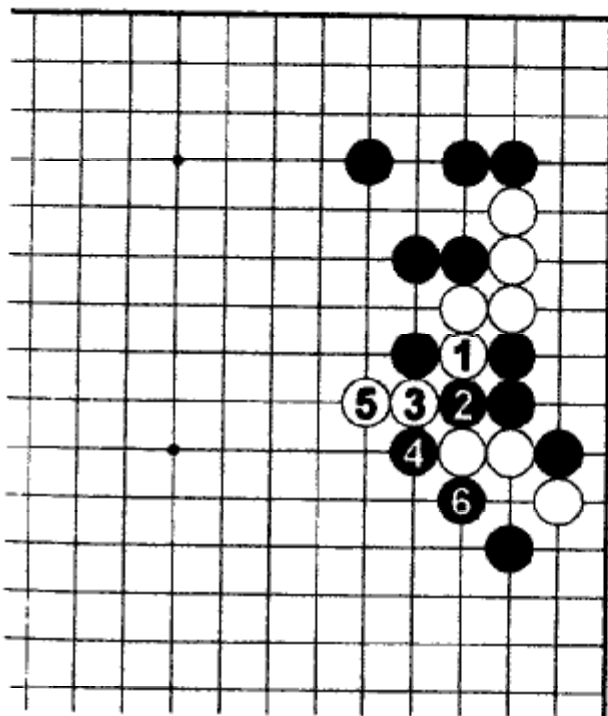


Теперь отмеченный камень стоит на третьей линии. Как в этом случае Белым отвечать на Ч.1?



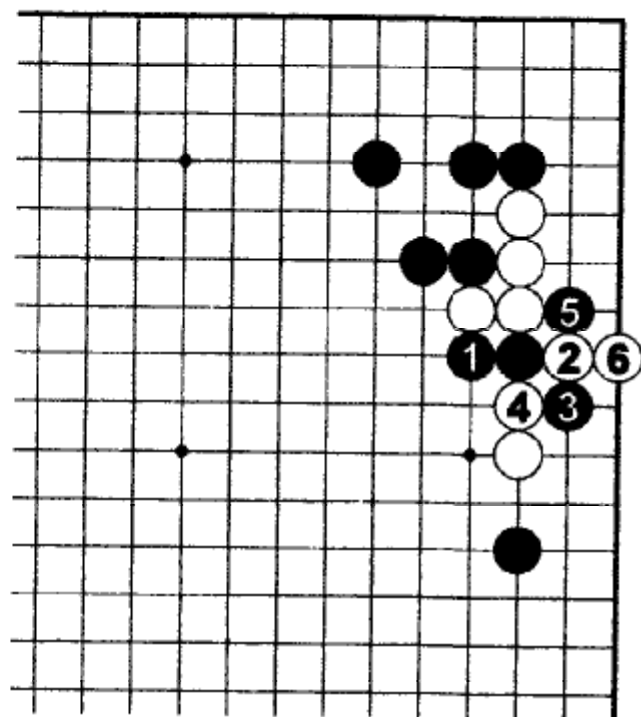
167. Правильный ответ

Комбинация тэсудзи Ч.1, 3 и 5 – хороший тактический прием вторжения. Эти ходы разделяют Белых на две группы, и сохранить обе невозможно. После Ч.9 у Белых серьезные неприятности.



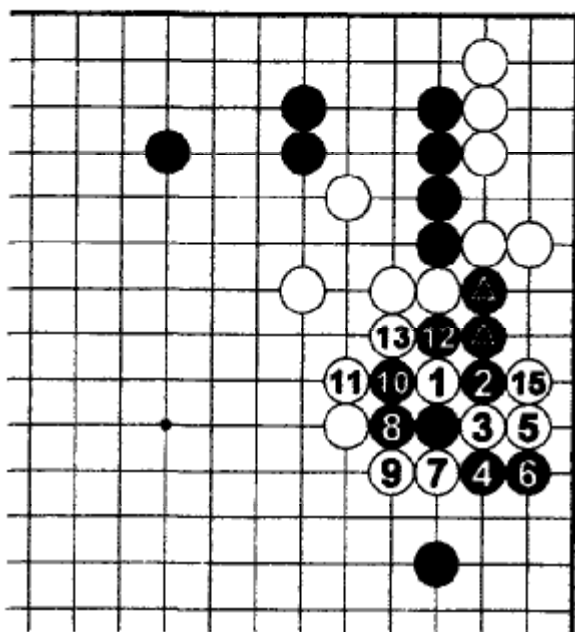
Вариант

Разрезание 1 и 3 не работает. Чёрные 4 и 6 легко захватывают Белых.



Ошибка

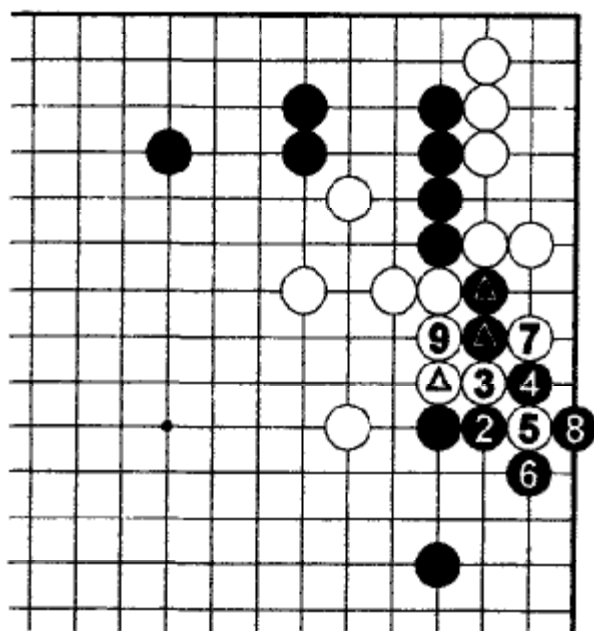
Ч.1 – сырой ход. Белые играют 2, 4 и 6, возвращаясь к правильному ответу задачи 162.



168. Правильный ответ

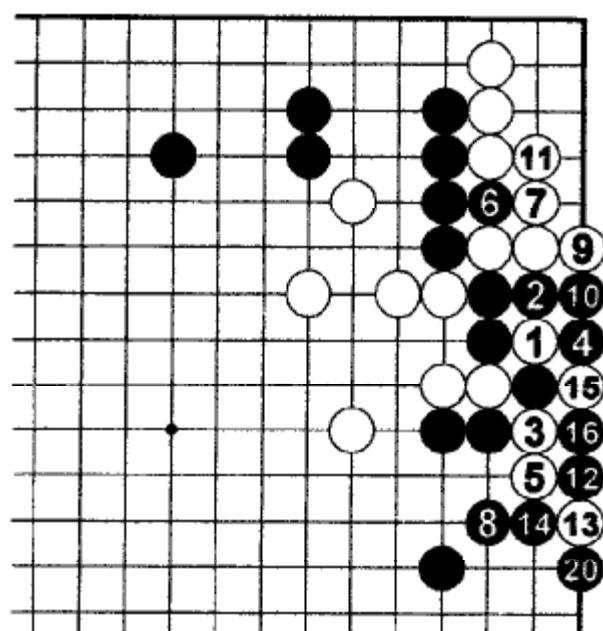
Цукэ Б.1 и разрезание Б.3.
Теперь Белые могут зажать
последовательностью до Б.13 и
захватить много камней Б.15.

14 → 1



Вариант

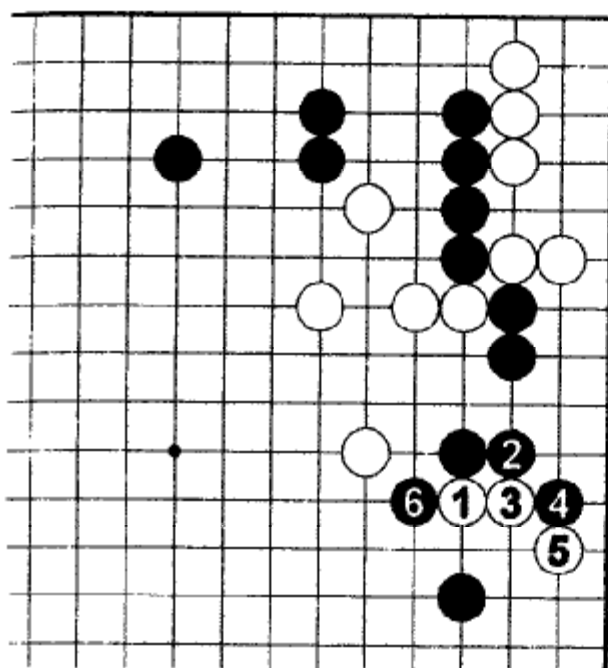
Чёрные могут ответить 2, но
Белые все равно могут захватить
два отмеченных камня
разрезанием 5 и 7, 9.



17 → 15, 18 → 16, 19 → 12, 21 → 15

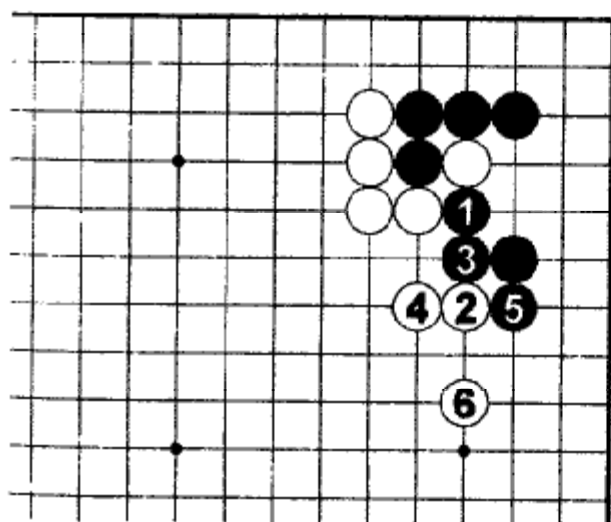
Ко

Белые могут разрезать 1, но
это ведет к сложной ко-борьбе.
Ч.12 – самый сильный ответ,
переводящий ко в двухступен-
чатое. Если Белые проиграют эту
ко-борьбу, то Чёрные станут
прочными на правой стороне. В
любом случае, если уж белые
могут просто захватить два
важных камня, то им нет
необходимости ввязываться в
сложную ко-борьбу.



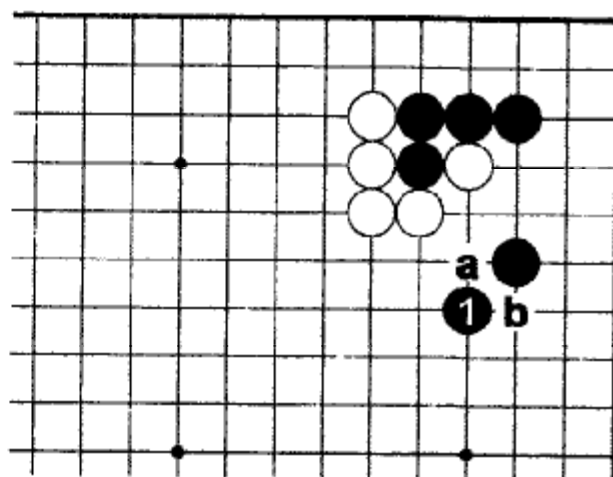
Ошибка

Б.1 — тэсудзи, несоответствующее ситуации. Чёрные спокойно отвечают 2. Если Белые упорствуют, то Чёрные разваливают их форму 6. Если Ч.2 в 3, то Б.2 и Чёрным плохо.



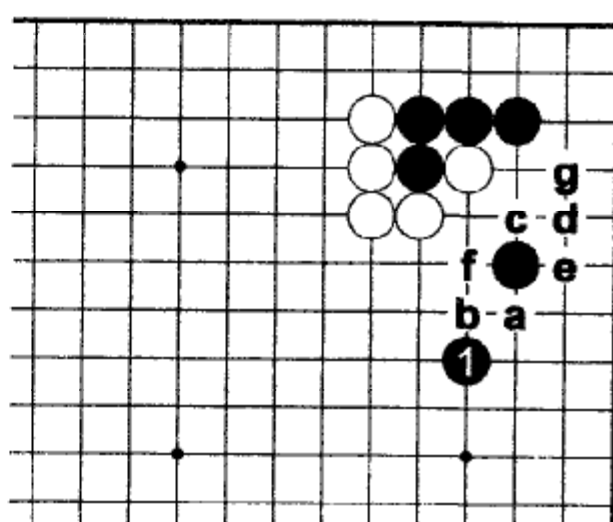
Ошибка 1

Нехорошо разрезать и захватывать важный камень ходом Ч.1. Белые могут играть 2 и распространиться на правую сторону 6.



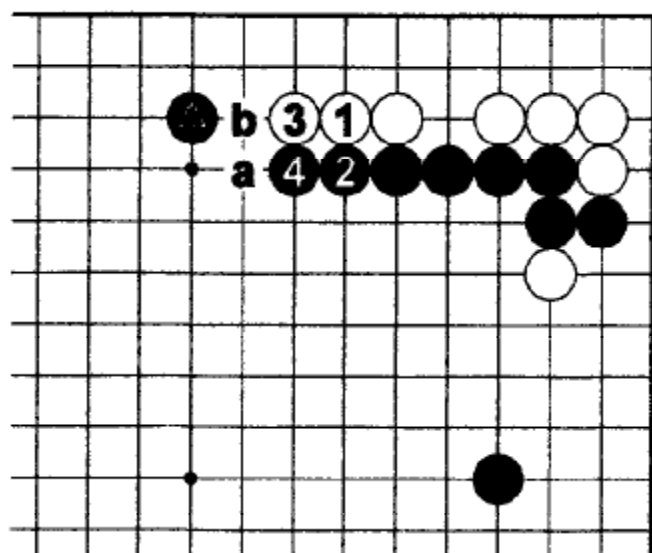
169. Правильный ответ

Ч.1 строят хорошую форму и сохраняют уверенное соединение. Если Б.«а», то Ч.«b», и их камни сохраняют связь.



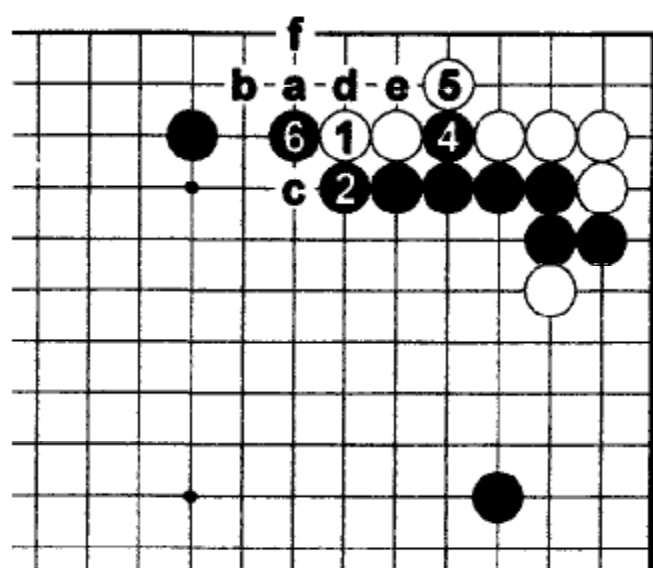
Ошибка 2

Ч.1 слишком тонко. Появляется досадное адзи Б.«а». Если Чёрные ответят Ч.«b», Б.«с», Ч.«d», Б.«е», Ч.«f», Б.«g», то обнаружат, что их камни разделены.



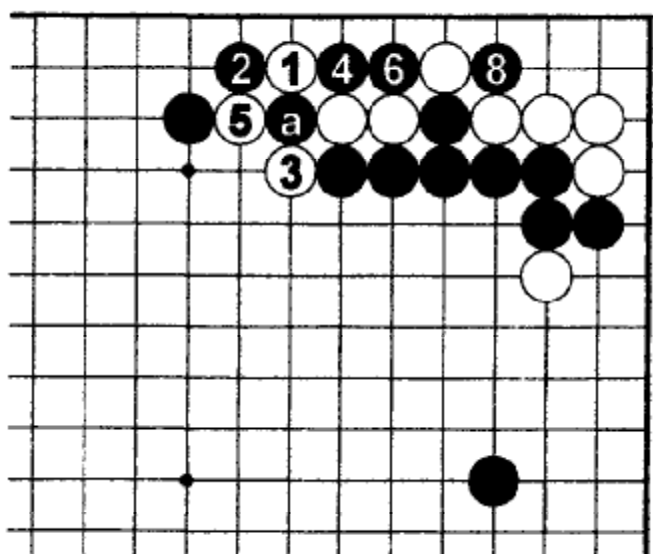
170. Правильный ответ

Белые должны дважды проползти 1 и 3. После Ч.4 Белые могут нацелиться в «а». Если Чёрных беспокоит это ханэ, то при удобном случае они должны защититься «b».



Ошибка

Играть тэнуки Б.3 — ошибка. Чёрные пойдут 4 и 6. Если Б. «а», нацеливаясь на разрезание «с», то Чёрные последовательно «b», «c», «d», «e», «f» изолируют камень «с».

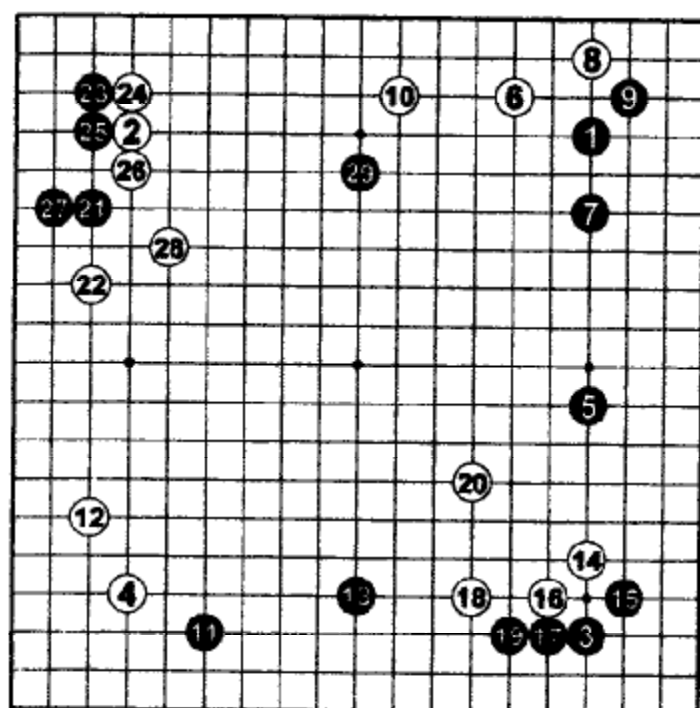


Еще хуже

Если Б.3 и 5 сопротивляются захвату камня, то Ч.8 захватывают угол.

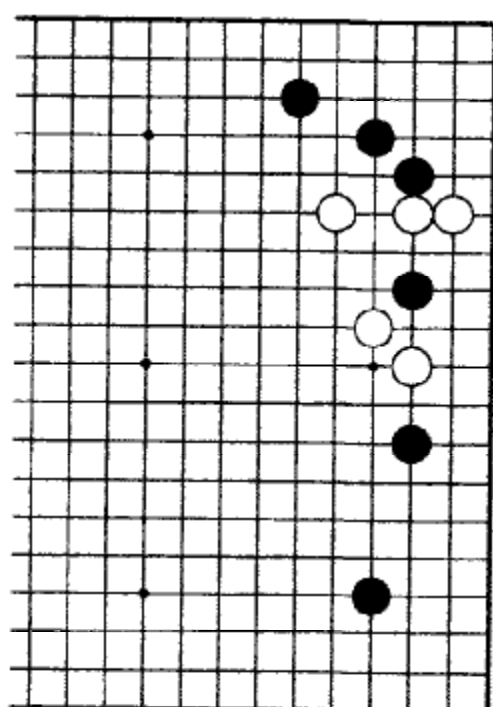
7 → «а»

Задача 171. Ход Белых



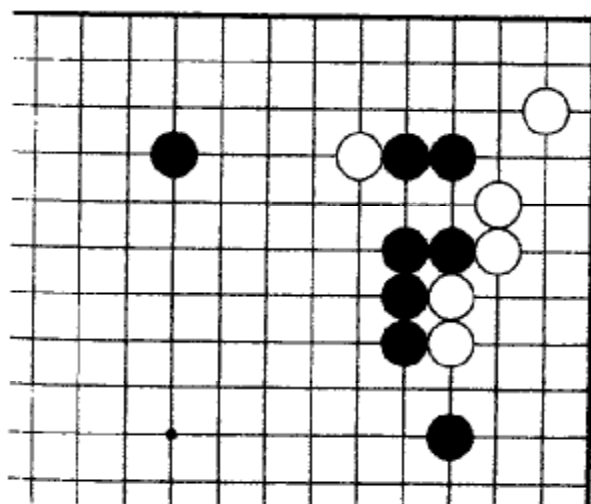
15^я лига Мэйдзин. Тё Тикун и Отакэ Хидэо (Белые). В верхних углах разыграны стандартные дзёсэки. Чтобы уменьшить мою Белых, Чёрные сыграли 29. Как должны отвечать Белые?

Задача 172. Ход Чёрных



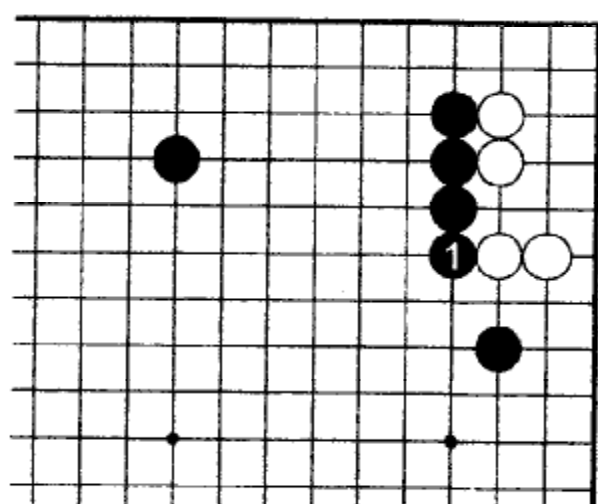
Как Чёрным вырваться в центр после дзёсэки 9, Д.2?

Задача 173. Ход Чёрных

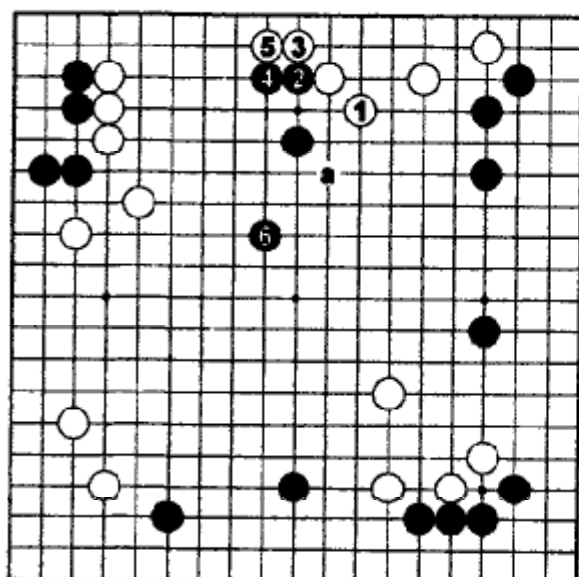


Дзёсэки закончилось, но у Чёрных остался хороший ход, который может напугать белую группу в углу. Как играть Чёрным?

Задача 174. Ход Чёрных

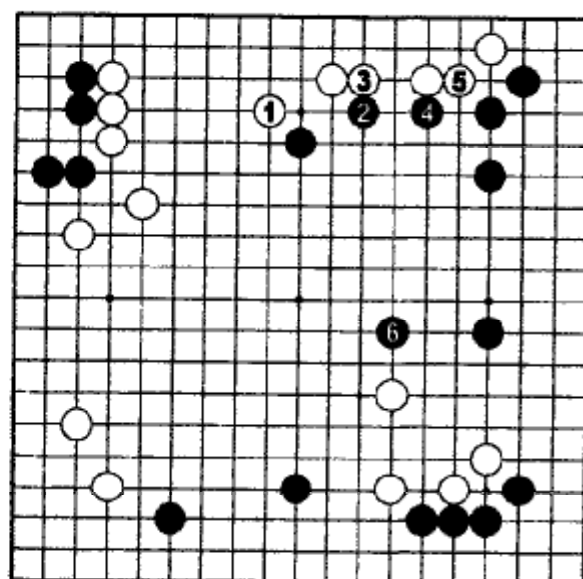


После Ч.1 Белые сыграли тэнуки. Как нужно продолжать Чёрным? Два правильных ответа.



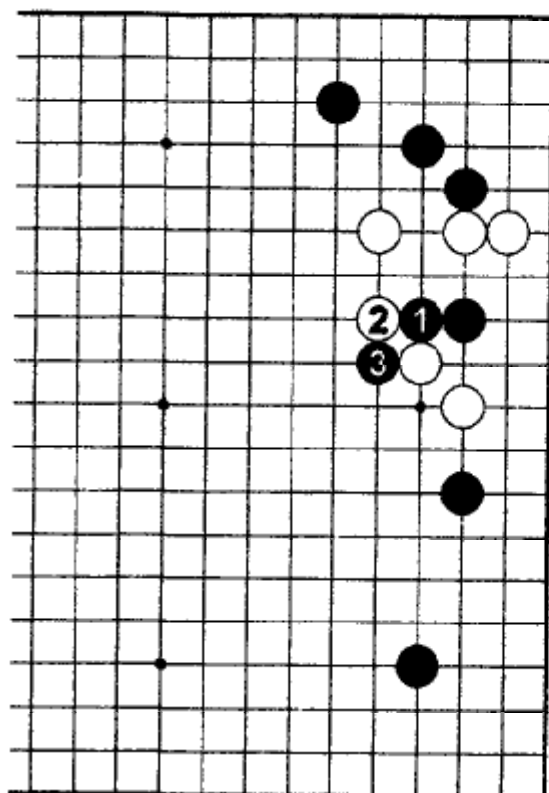
171. Правильный ответ

Белым нужно укрепиться 1, подготавливая атаку «а». Чтобы предотвратить атаку, Чёрные форсируют 2 и 4, а потом прыгают 6.



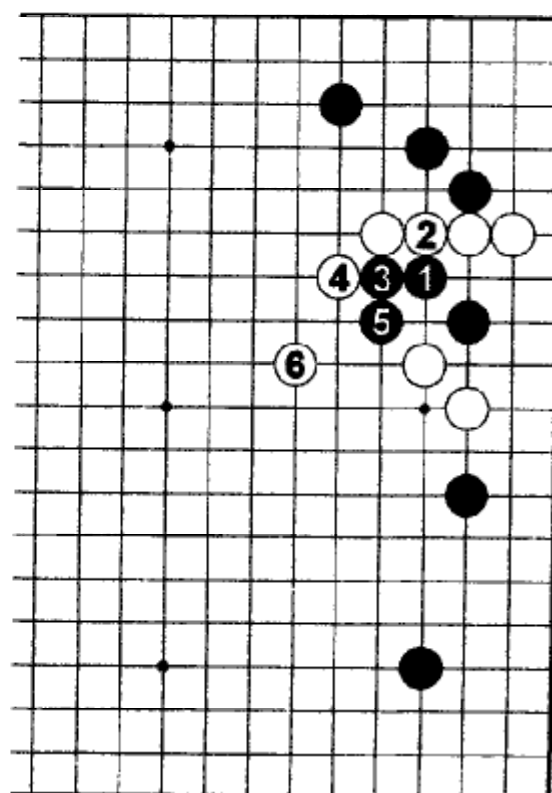
Ошибка

Нехорошо захватывать территорию наверху Б.1. Чёрные сначала форсируют 2 и 4, расплющивая позицию Белых, а потом ходом 6 строят мойо, одновременно атакуя четыре белых камня.



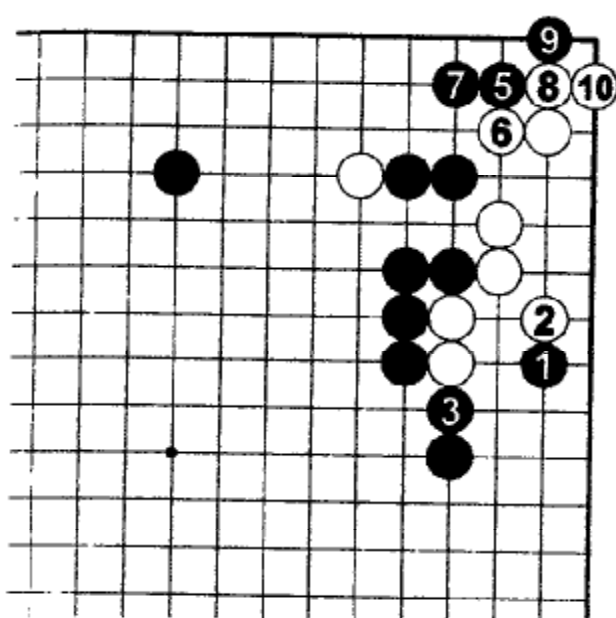
172. Правильный ответ

Чёрные должны разрезать 1 и 3. Это естественные и сильные ходы.



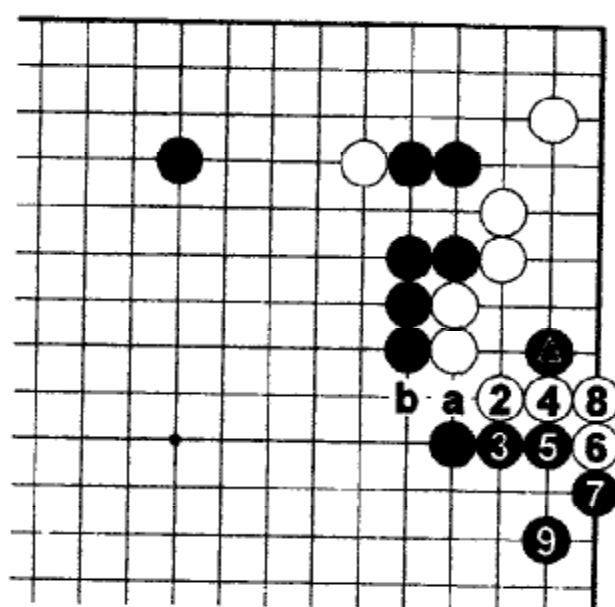
Ошибка

Ч.1 и 3 – неподготовленные ходы. После поворота Ч.5 Белые набрасывают сеть 6.



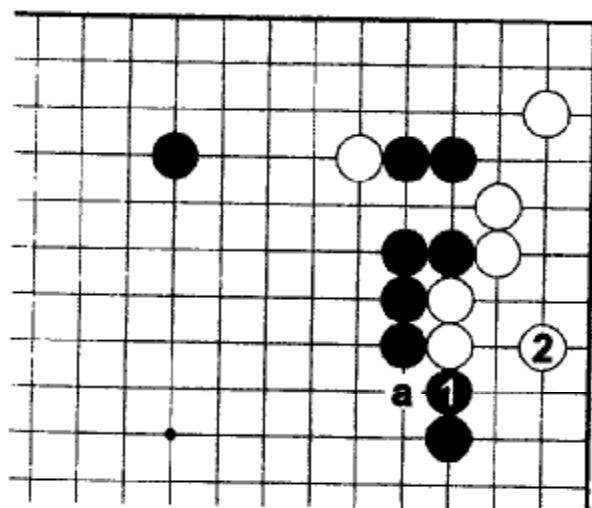
173. Правильный ответ

Ч.1 – критическая точка. После ответа Б.2, Ч.3 будет сильным ходом. Если Белые не ответят, то Чёрные могут еще раз уменьшить территорию Белых, играя Ч.5-9.



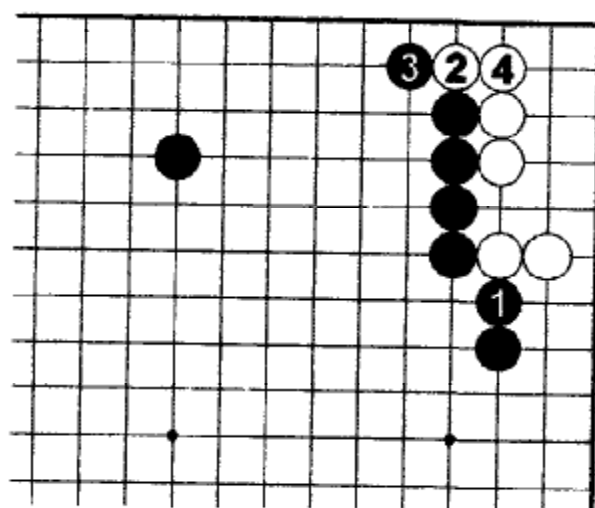
Ошибка Белых

Белые могут захватить отмеченный камень ходами 2 и 4, но Чёрные становятся очень прочными после хода 9. Далее и «а», и «b» будут сэнтэ для Чёрных. Чёрные довольны результатом.



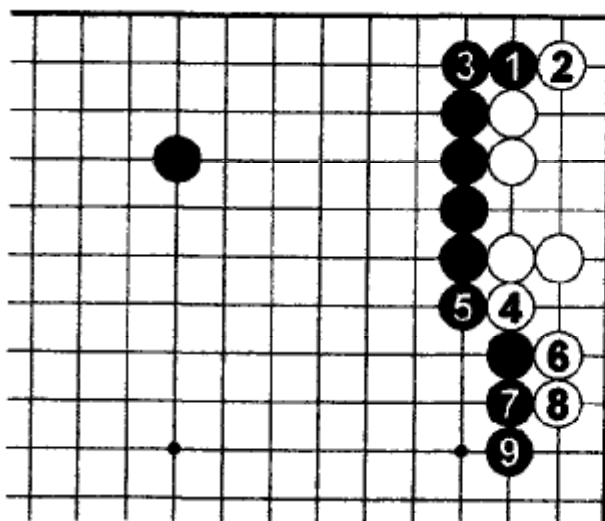
Ошибка

Если Ч.1, то Б.2 строит хорошую форму. Если бы в этой задаче был ход Белых, то они играют 2, нацеливаясь в «а».



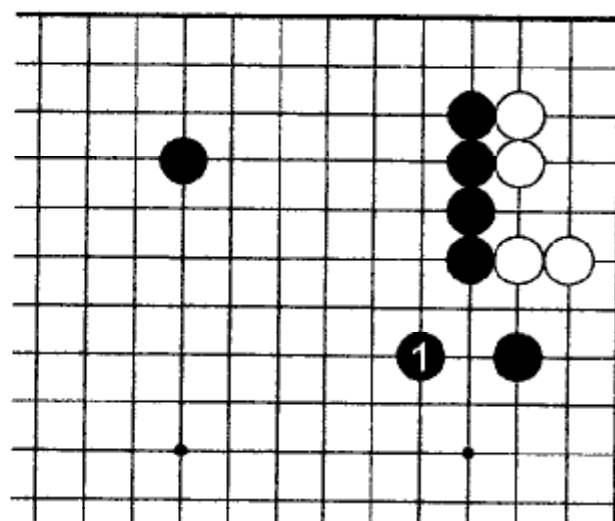
174. Правильный ответ 1

Ч.1 – первый способ. После Б.2 и 4 Чёрные получили сэнтэ.



174. Правильный ответ 2

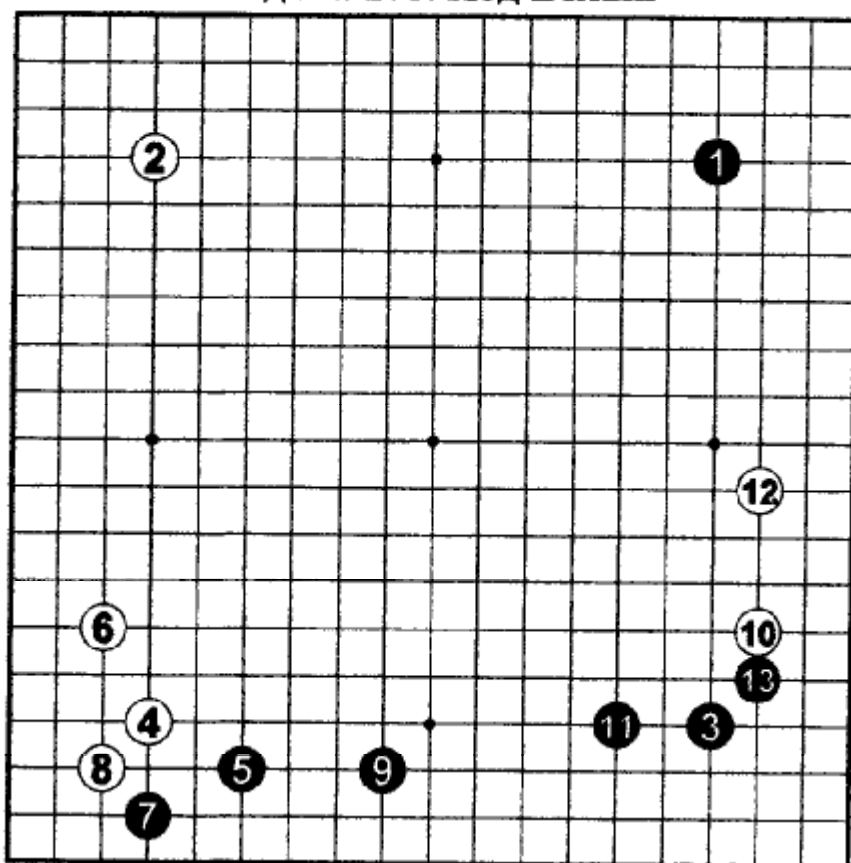
Ч.1 и 3 – второй правильный ответ. Теперь сэнтэ у Белых, но Чёрные стали намного прочнее.



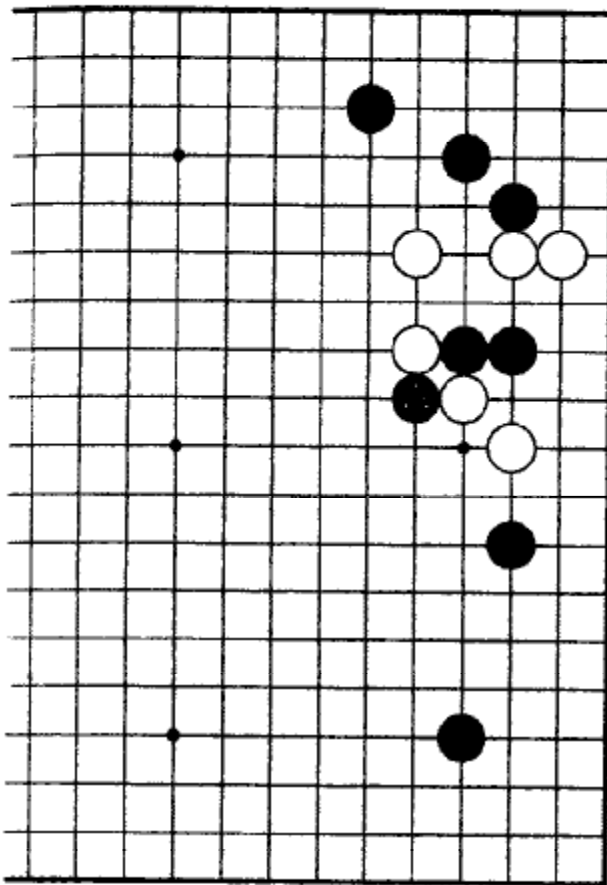
Ошибка

Ч.1 неправильный ход. Так играют те, кто перепутал эту позицию с дзёсэки из задачи 58.

Задача 175. Ход Белых



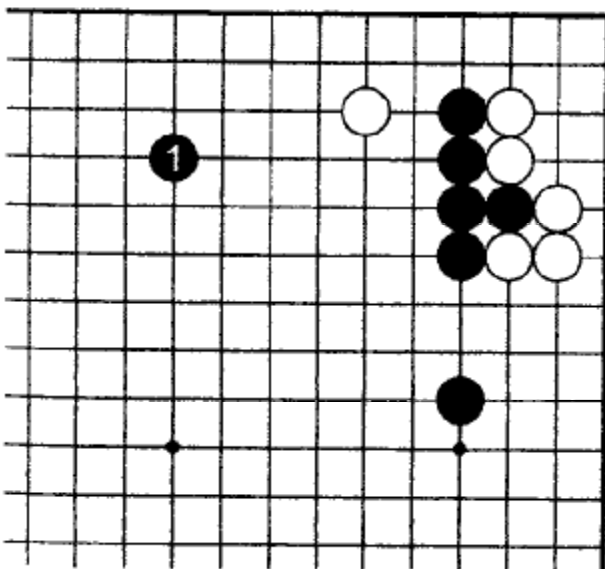
3^я партия матча на 21 титул Тэнгэн. Рю Шикун и Кобаяси Коити (Белые), 30 ноября 1995г. Кобаяси поставил никкенбираки 12. Как Белым отвечать на Ч.13, принимая во внимание чёрный камень в верхнем правом углу?



Задача 176. Ход Белых

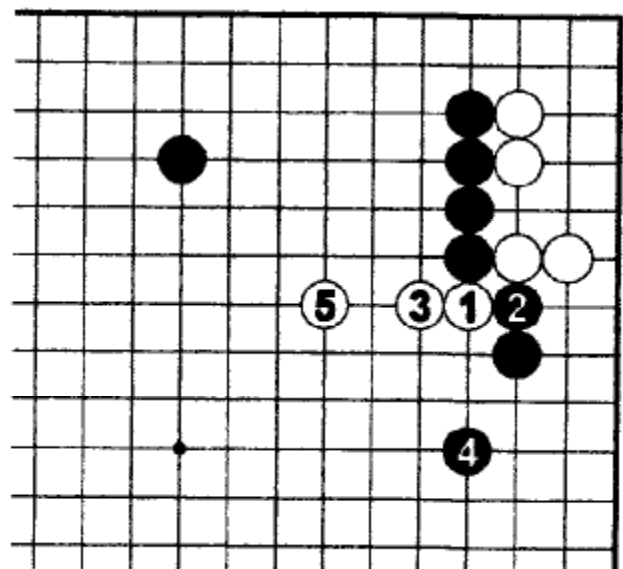
Как Белые должны отвечать на разрезание отмеченным камнем?

Задача 177. Ход Белых

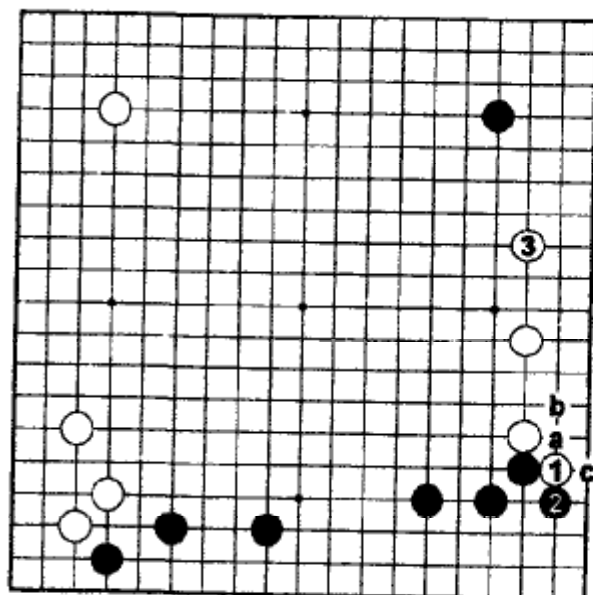


Чёрные сыграли хасами 1. Белые могут начать ужасную борьбу. Как?

Задача 178. Ход Чёрных

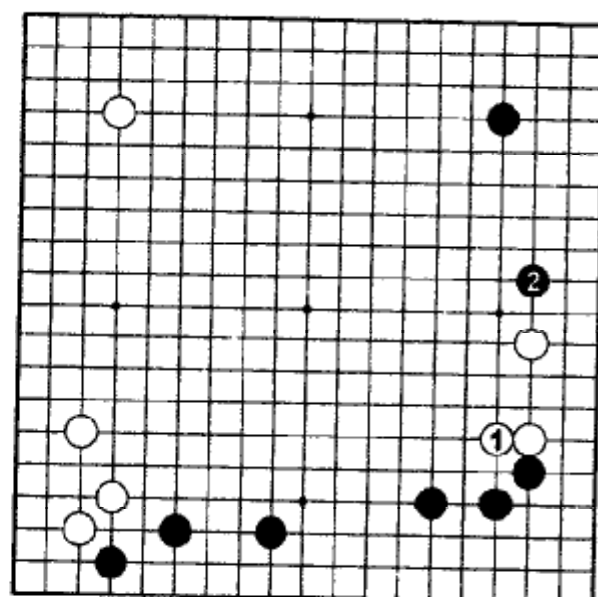


После Ч.1 в задаче 174 Белые разрезали 1. Как Чёрным продолжать после Б.5?



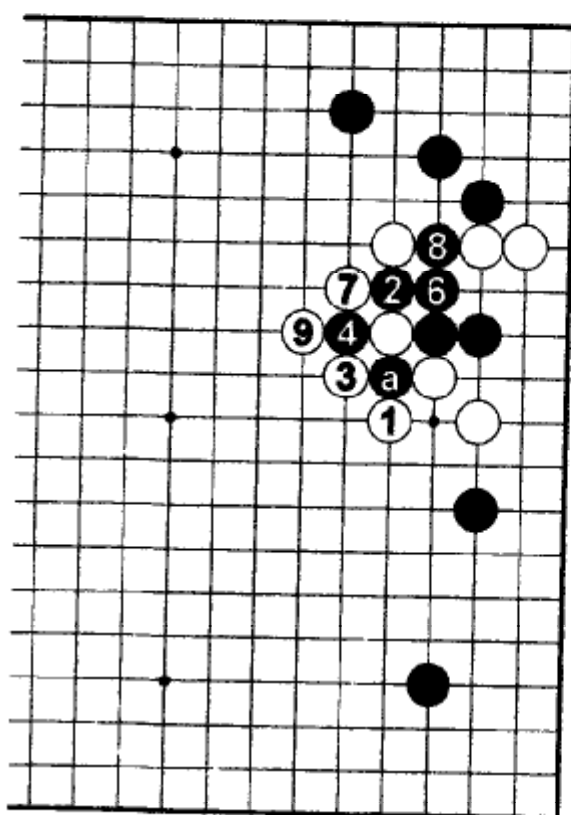
175. Правильный ответ

Сначала обмен Ч.1 на Б.2, а потом распространение в 3. Это срочные ходы. В дальнейшем Чёрные пойдут в «а», после обмена 1, 2 ответ Б.«b» стал сэнтэ. Если Чёрные не пойдут в «а», то позже Белые соединятся в этом месте.



Ошибка

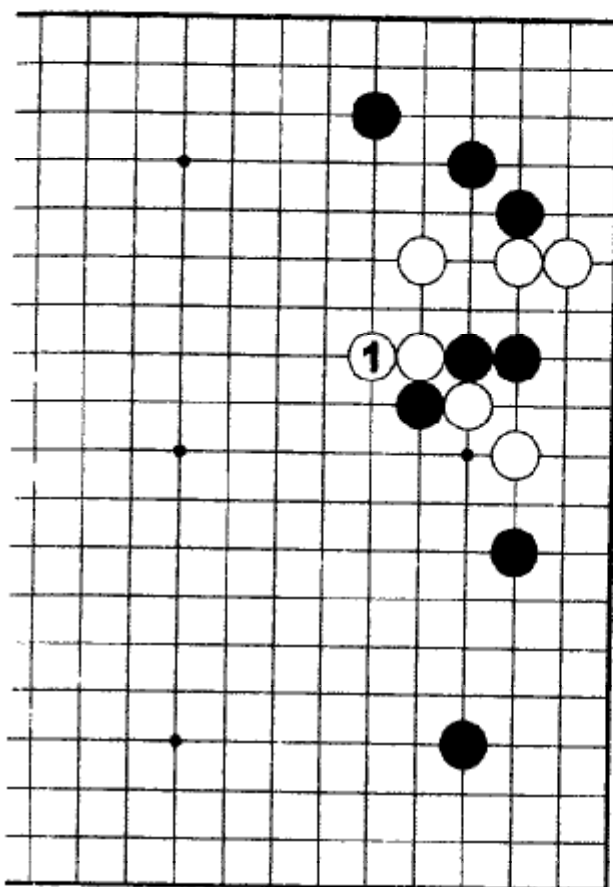
Играть Б.1 плохо. Этот ход позволяет Чёрным пойти 2, одновременно и распространиться от отмеченного камня, и взять в клещи белую группу. Если в верхнем углу стоит белый камень, тогда Чёрные помогли Белым поставить камень 1 и укрепили Белых в центре и справа.



176. Правильный ответ 1

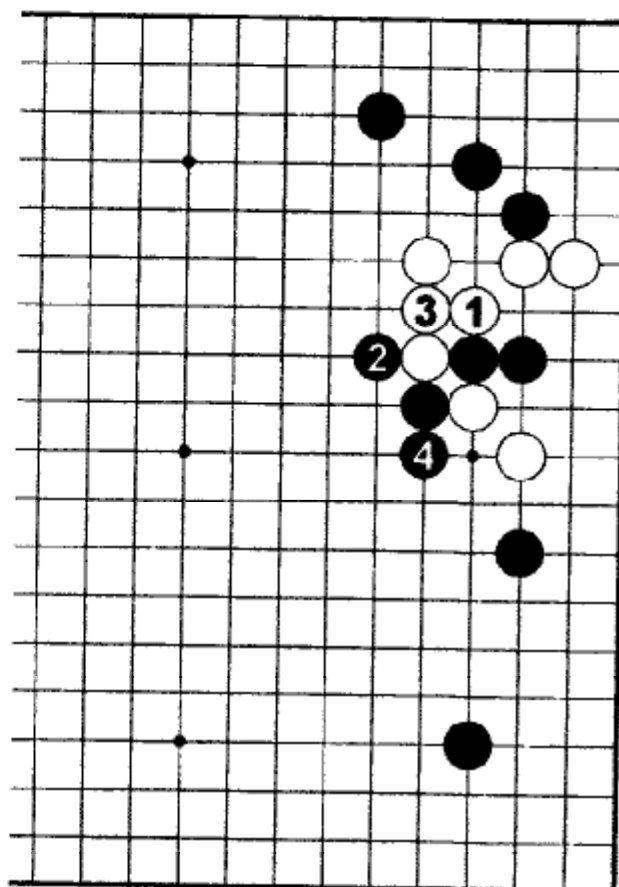
Атари Б.1 – один из способов ответа на разрезание. После Б.9 Чёрные получили территорию, а Белые прочную позицию в центре.

5→ «а»



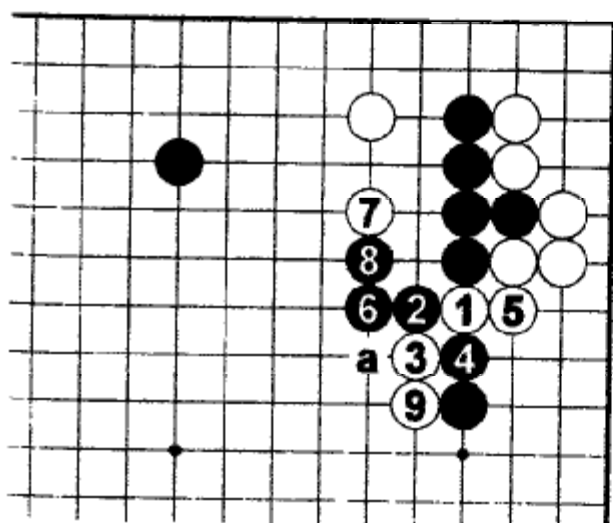
176. Правильный ответ 2

Если Белые хотят подчеркнуть значение территории, а не влияния, то они могут и удлиниться в центр Б.1. См. задачу 180.



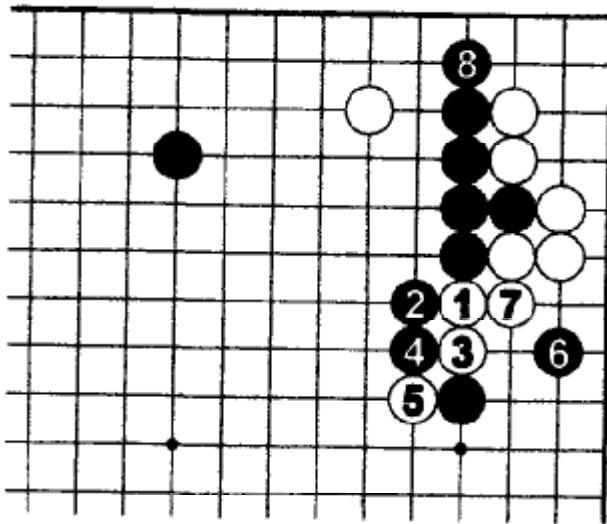
Ошибка

Б.1 позволяет быстро захватить два чёрных камня, но позволяет поставить атари Ч.2, что разрушит форму Белых. Чёрные камни 2 и 4 дадут им большее влияние, чем в любом другом случае.



177. Правильный ответ

Белым нужно играть ниданбанэ 1 и 3 и начинать борьбу. После Б.9 свирепая борьба разразится в центре и на правой стороне. В зависимости от ситуации Б.7 можно играть в «а».

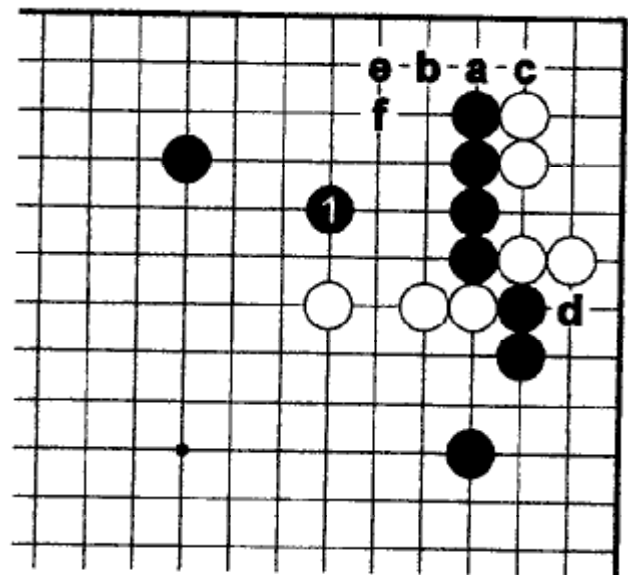
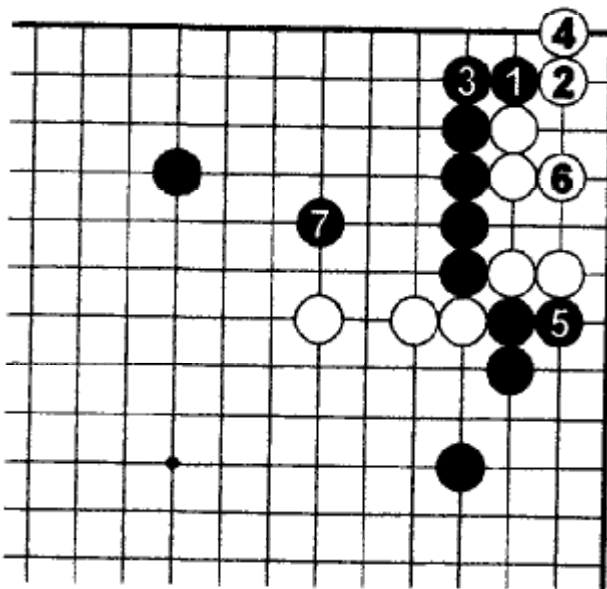


178. Правильный ответ

Чёрные должны немедленно отыграть форсированно 1-5, а потом укрепиться 7. Теперь позиция у Чёрных прочная и наверху, и на правой стороне.

Ошибка

Ход Б.3 – сырой. Белые могут разрезать 5, но Ч.6 – тэсудзи, и Ч.8 угрожает углу Белых.



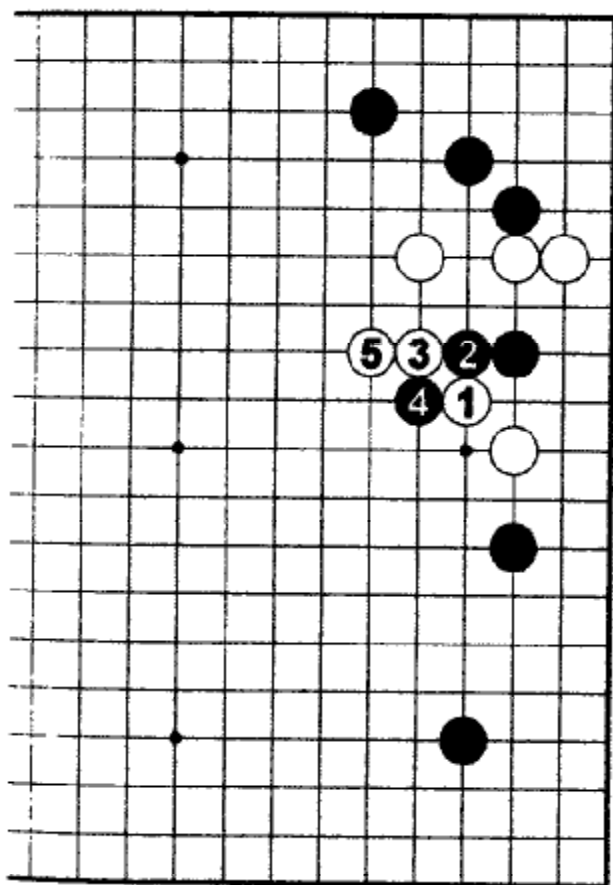
Не вовремя

Оставлять первые ходы из правильного ответа в качестве адзи – неправильная идея. Белые смогут играть Б.«а», Ч.«b», Б.«с». Это очень много, т.к. после этого Ч.«d» готэ. К тому же Белые могут иметь в виду «e» и «f», что уменьшит территорию Чёрных.

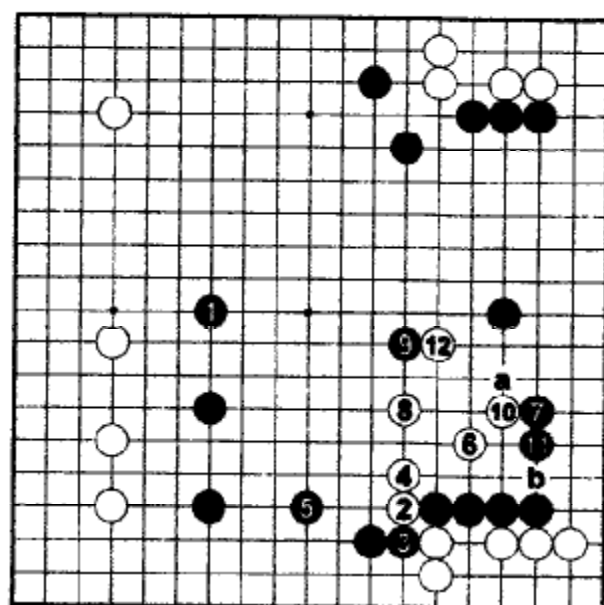
Задача 179. Ход Чёрных

Продолжение партии из задачи 128. Ч.1 застолбили гигантское мойо. Белые намерены уменьшить его разрезанием 2 и 4. После Б.8 для Чёрных ход дзёсэки будет «а» или 10. Но Такемия сыграл строго Ч.9. Его не волновало цукэ «b», потому что этот ход ведет к ко-борьбе, а у Белых нет ко-угроз. Белые устраивают обмен 10 на Ч.11, ставя цукэ 12. Как отвечать Чёрным?

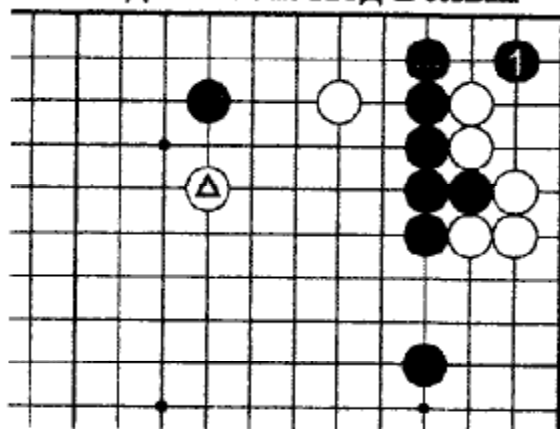
Задача 180. Ход Чёрных



После Б.1 Чёрные стремятся прорваться в центр 2 и 4. Как Чёрным отвечать на Б.5?

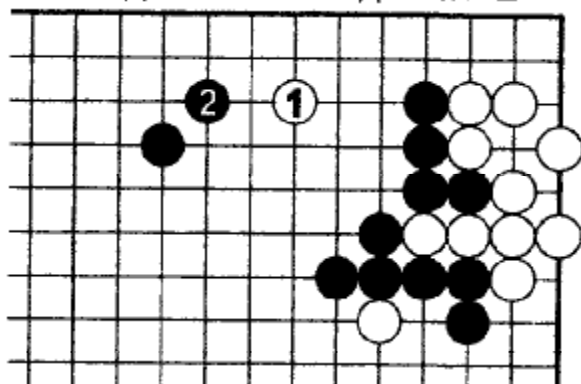


Задача 181. Ход Белых

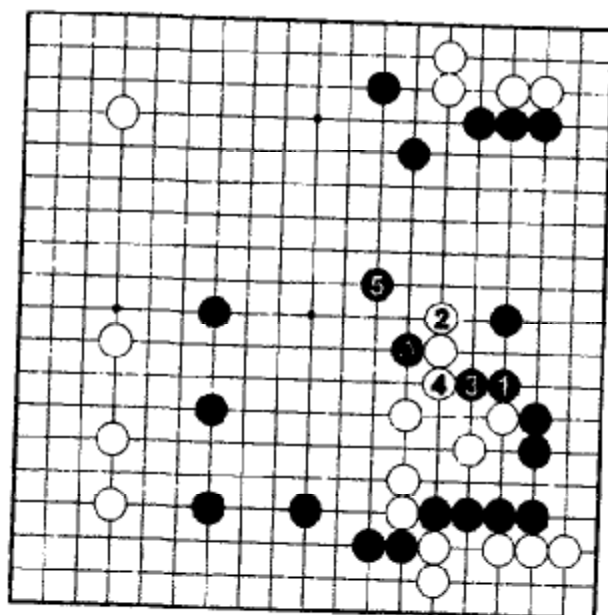


После обмена отмеченными камнями Чёрные могут забросить камень 1 в угол. Белые живут. Найдите тэсудзи, которое дает Белым и жизнь, и сэнтэ.

Задача 182. Ход Белых

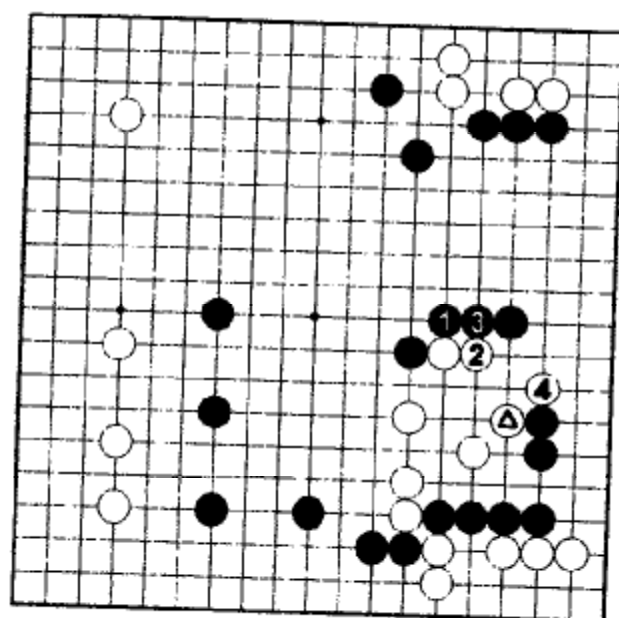


После правильного ответа к задаче 66 Белые вторгаются 1. Если Ч.2, то как продолжать Белым?



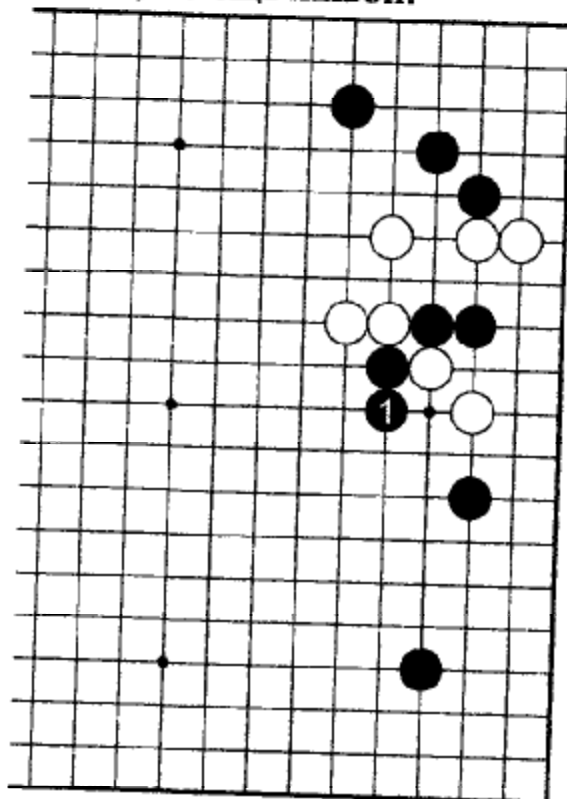
179. Правильный ответ

Ч.1 и 3 – мощные ходы. После Ч.5 белая группа продолжает оставаться под атакой. Отмеченный камень легкий, но еще живой.



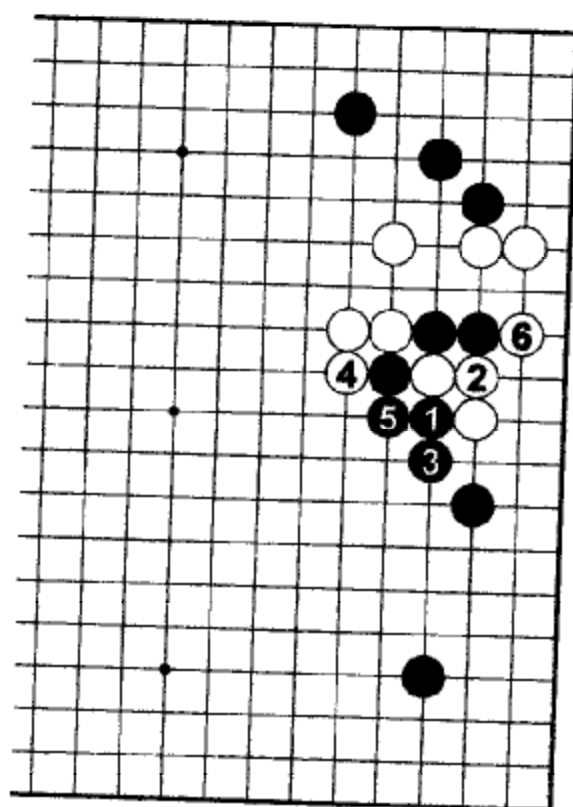
Ошибка

Ч.1 и 3 естественные ходы для построения мойо, но, к сожалению, Б.4 отсекает шесть чёрных камней внизу справа.



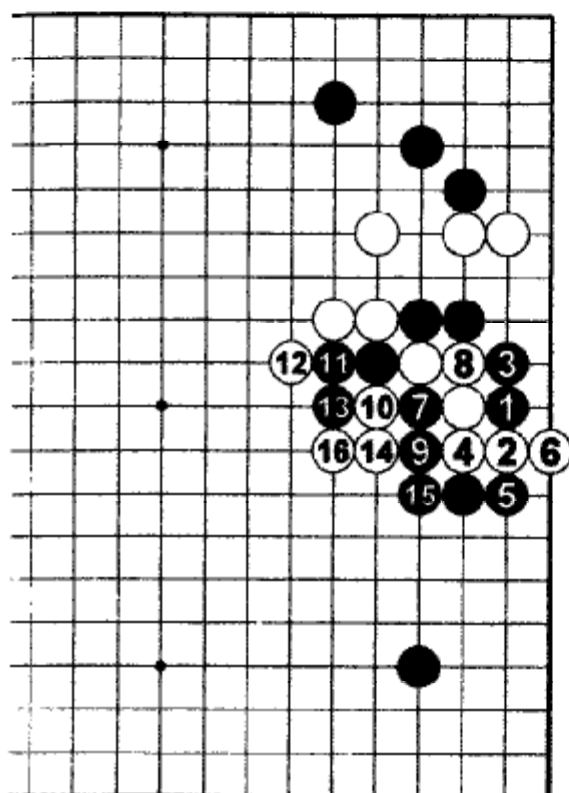
180. Правильный ответ

Неожиданно, но Ч.1 – лучший ход. Никакой другой ход не приводит к хорошему результату.



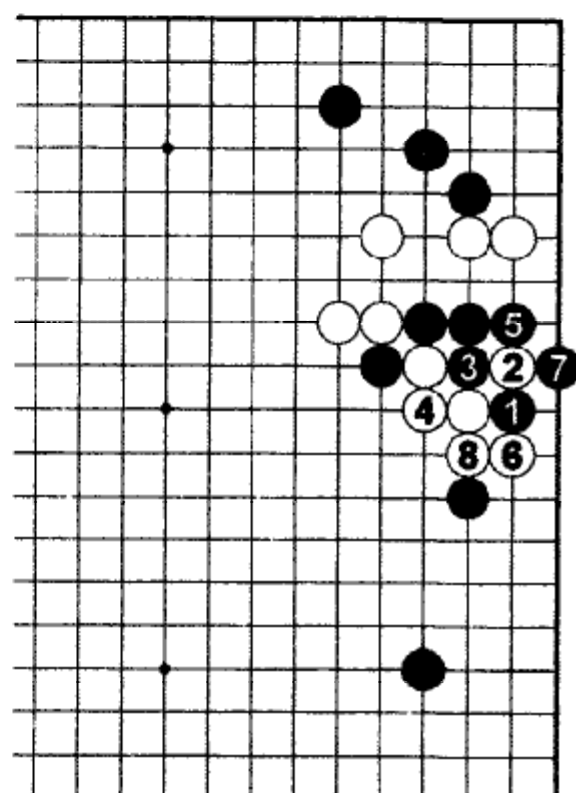
Ошибка 1

Ч.1 и 3 – сырые ходы. Б.4 заставляет Чёрных сделать плохую форму. Теперь Б.6 могут захватить два чёрных камня.



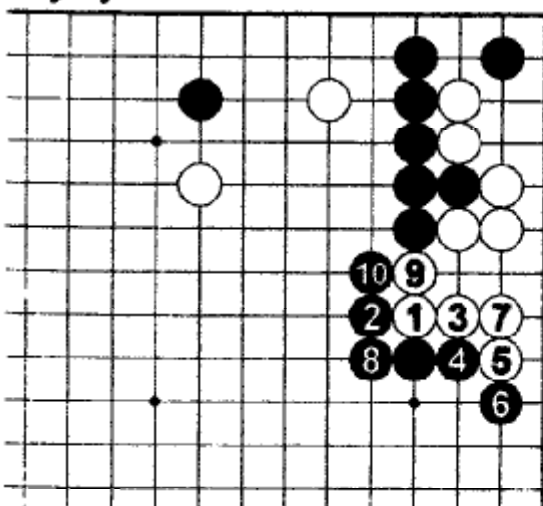
Ошибка 2

Ч.1 и 3 не работают. Белые утруивают ситё, и после Б.16 позиция Чёрных разрушена. Если Чёрные играют 7 в 10, то Белые могут убежать 14.



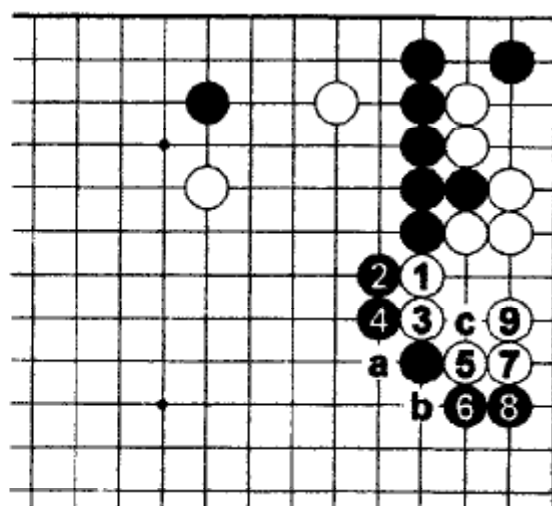
Вариант

Если ситё не в пользу Белых, то они могут поставить ханэ 2. После Б.8 чёрные камни на стороне не живут.



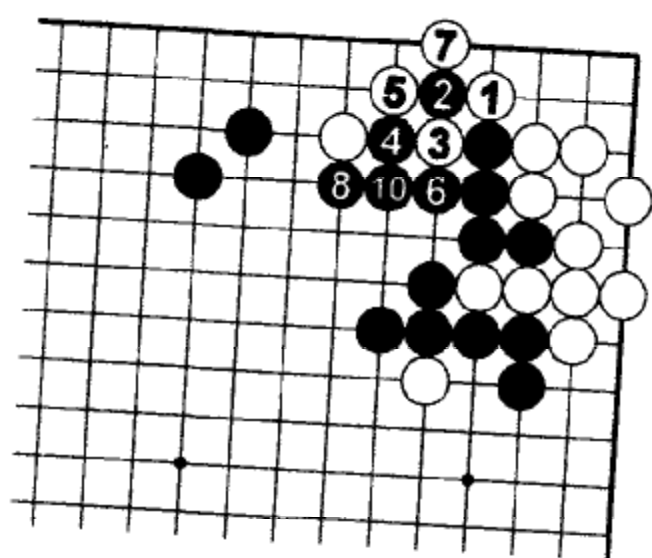
181. Правильный ответ

Цукэ Б.1 – тэсудзи. После Б.7 Чёрные должны соединиться 8, так что Белые живут в сэнгэ.



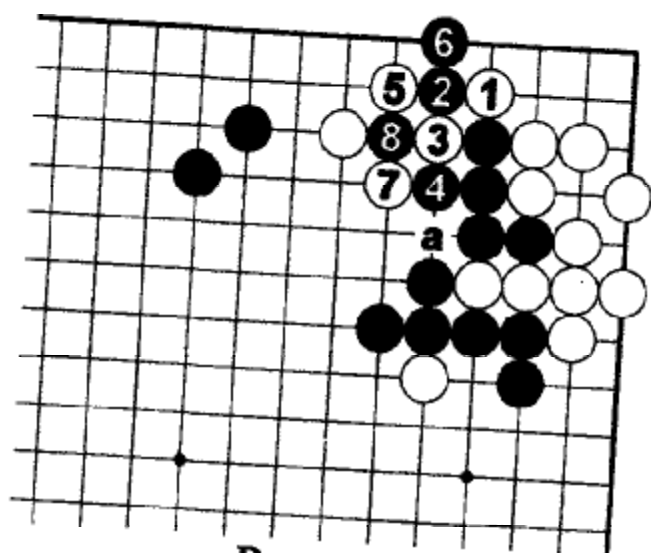
Ошибка

Б.1-7 сырые ходы. Белые живут, но Чёрные могут играть «а», «б» или тэнуки, так что у Белых готэ. Обычно Б.7 в 9 хороший ход, но за этим следует Ч.7, Б.«с», Ч.8, и сэнгэ снова у Чёрных.



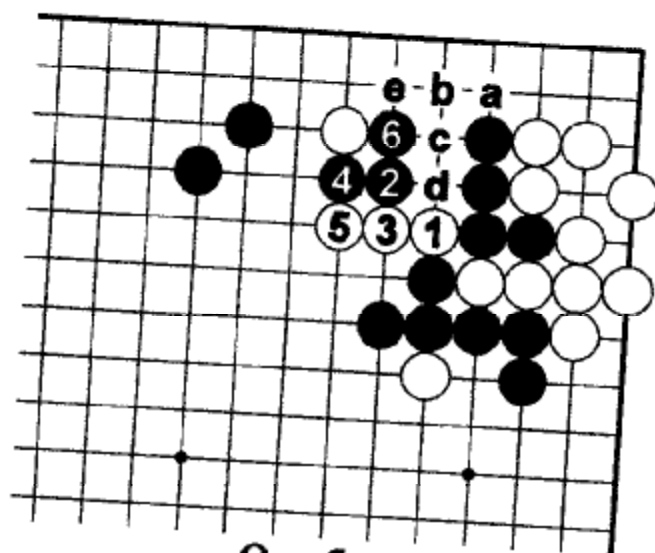
182. Правильный ответ
Ханэ Б.1 и разрезание 3. Если
Чёрные играют 4 и 6, то Белые
соединяются 5 и 7.

9 → 3



Вариант

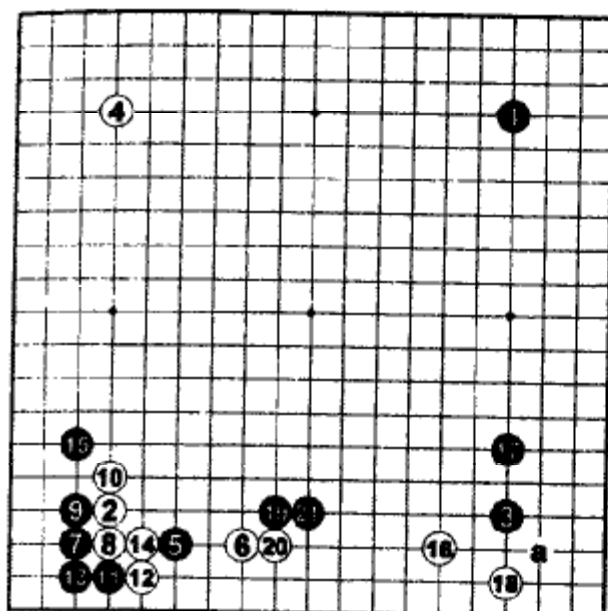
Если у Чёрных больше ко-
утроз, чем у Белых, то они могут
спуститься 6. Когда Белые
возьмут ко, Чёрные могут
соединиться в «а» и продолжить
ко-борьбу. Однако, они потеряют
больше камней в ко-борьбе, чем
в правильном ответе.



Ошибка

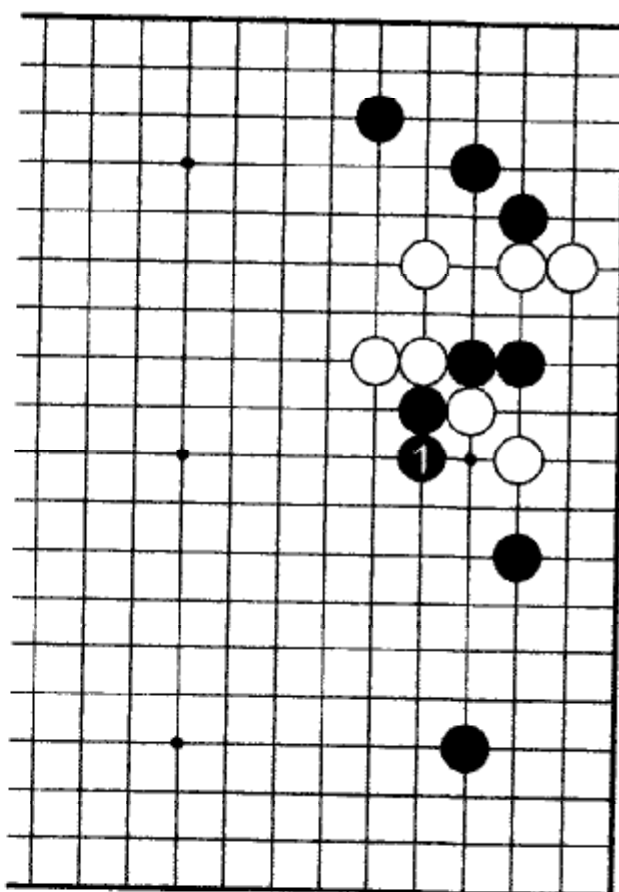
Разрезание 1 сделано с
хорошим прицелом, но у Чёрных
есть не менее хороший ответ 4 и
6. Чёрные не имеют права играть
4 в 5, потому что Белые сыграют
последовательность Б.«а», Ч.«b»,
Б.«с», Ч.«d», Б.6, Ч.4, Б.«e» и
получат территорию внутри
моя Чёрных.

Задача 183. Ход Белых



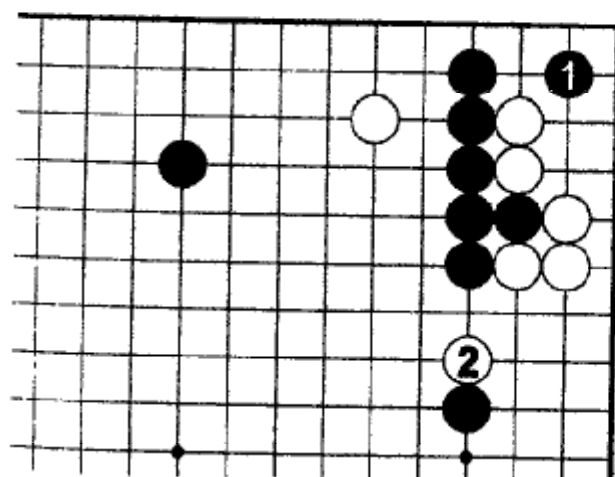
Партия из 3^{го} кубка Тонг Янг. Миядзава Горо и Со Бонг-су (Белые). После Б.18 Чёрные не стали доигрывать дзёсэки в «а». Вместо этого было сыграно катацуки 19. Как Белым отвечать на Ч.21?

Задача 184. Ход Белых



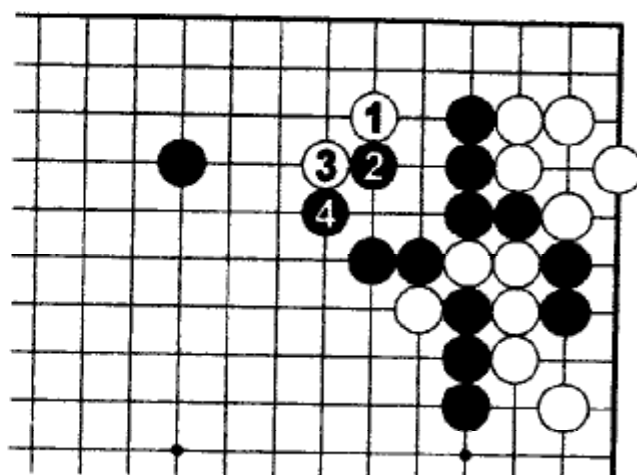
Как отвечать на Ч.1?

Задача 185. Ход Чёрных

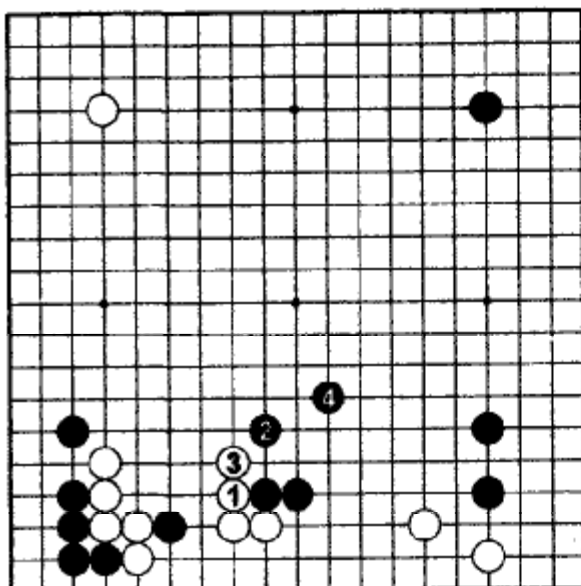


Если ситё в пользу Чёрных, то Б.2 не работает. Где возникает ситё и как Чёрным отвечать на Б.2?

Задача 186. Ход Белых

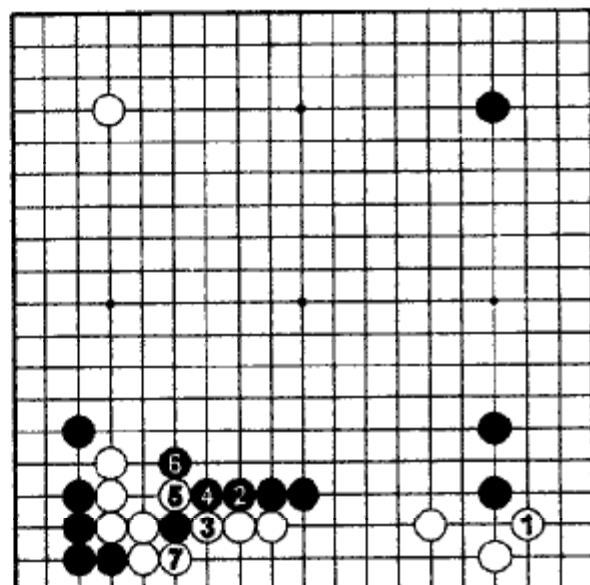


После правильного ответа к задаче 40 Белые могут играть 1 или 2, чтобы использовать дамэджумари Чёрных. Предположим, что Чёрные ответили 2 и 4. Что делать Белым?



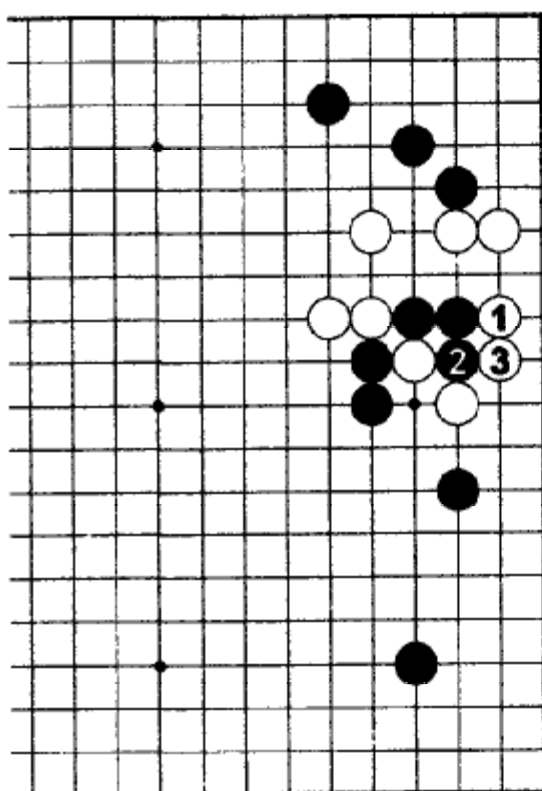
183. Правильный ответ

Белые должны были играть 1 и 3. До Ч.4 – дзёсэки, которые эффективны при гашении мойо. Однако, игра повернулась иначе.



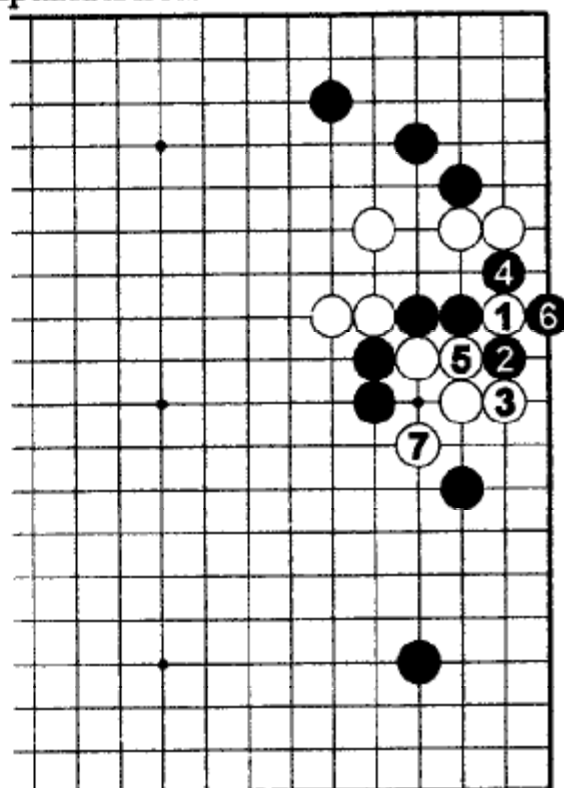
Ошибка

В партии Белые пошли в угол 1, а Чёрные добились преимущества, играя форсированно 2-6. Следовало играть так, как в правильном ответе.



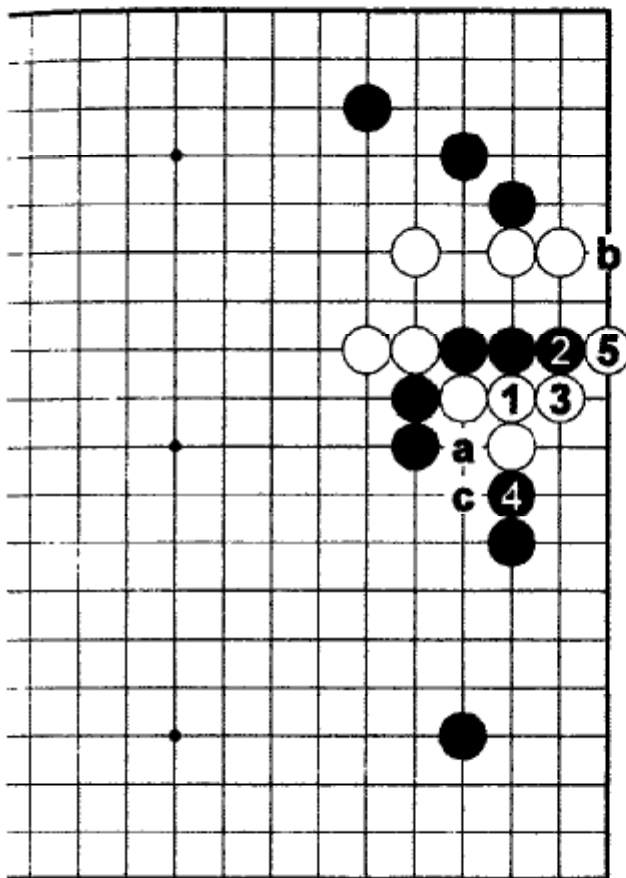
184. Правильный ответ

Б.1 – тэсудзи, которое позволяет Белым соединиться. Однако, Чёрные тоже имеют возможность спасти свои камни, так что результат равный.



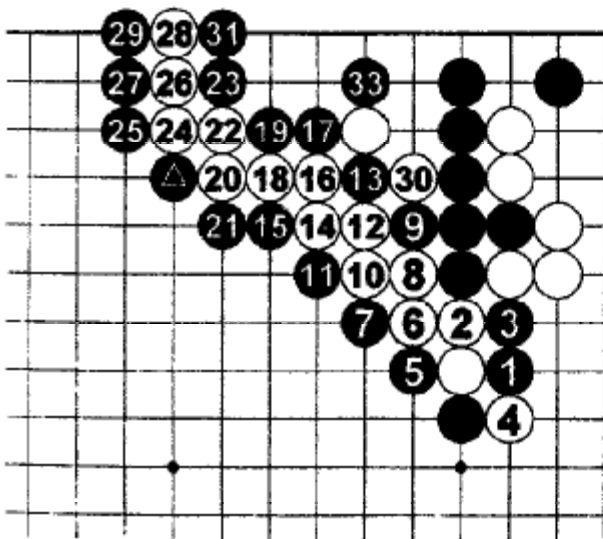
Ошибка Чёрных

Соппротивление Ч.2 губительно. После Ч.6 Белые убегают в центр 7, и чёрные камни справа потеряны.



Ошибка

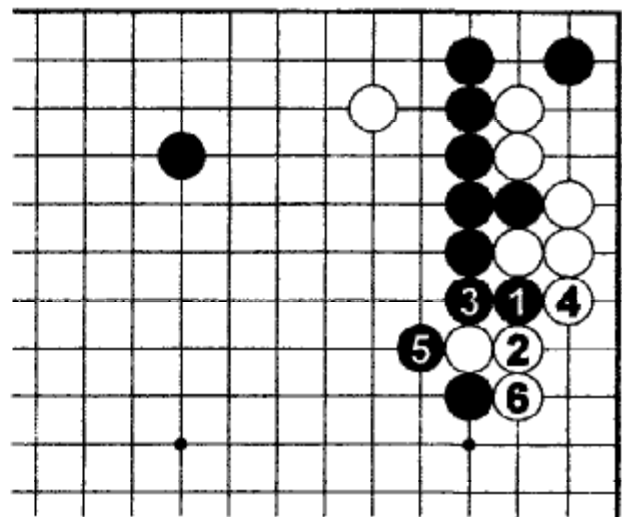
Б.1 позволяет Чёрным занять критическую точку 2. Чёрные зажимают 4 и играют тэнуки. Им не следует устраивать обмен Ч.«а» на Б.«b», т.к. он приведет к сильному влиянию на территорию в углу. Из-за того, что Ч.«а» сэнтэ, Чёрным можно не бояться хода Б.«с».



32→13

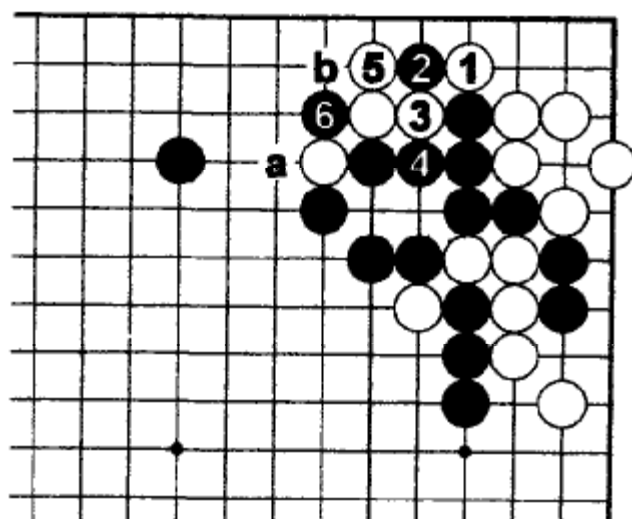
185. Правильный ответ

Чёрные играют 1 и 3. Если Белые разрезают 4, то Чёрные могут захватить Белых в ситё, которое возникает после 5 и 7. Ситё проходит из-за присутствия отмеченного камня. Чёрные могут захватить, зажав 31 и 33.



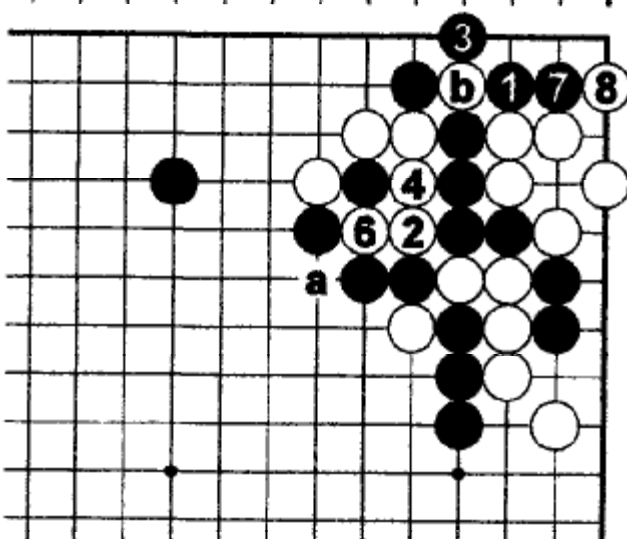
Ошибка

Ч.1 и 3 – ошибка. Белые выходят на сторону, играя 2-6.



186. Правильный ответ

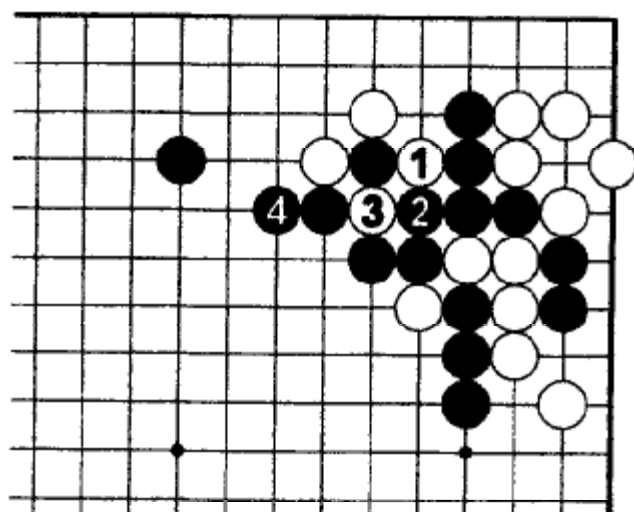
Б.1 и 3 – тэсудзи. Чёрные не могут сопротивляться и вынуждены соединиться 4. Белые не только увеличили свою территорию, но что не менее важно, сократили мой Чёрных. После Ч.6, Белые могут иметь в виду «а» или атари «b».



Коллапс Чёрных

Если Чёрные разрежут 1, то их позиция развалится. Белые разрежут 2 и зажмут 4. Чёрные камни наверху на краю гибели, а у Белых в запасе двойное атари «а».

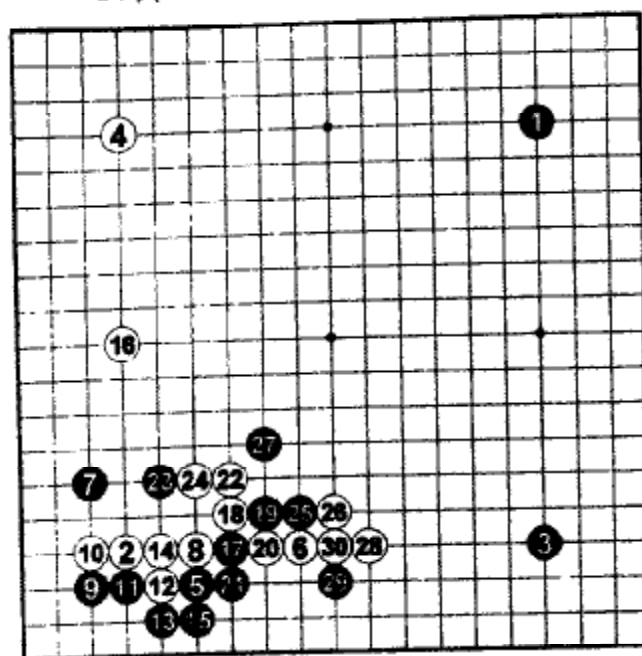
5 → «b»



Ошибка

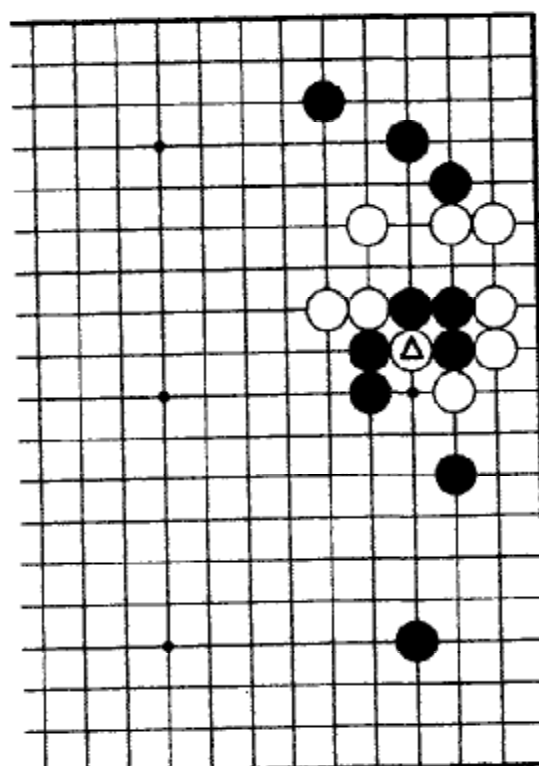
Б.1 – ошибка. Все проблемы Чёрных пропадают после ходов Ч.2 и 4.

Задача 187. Ход Чёрных



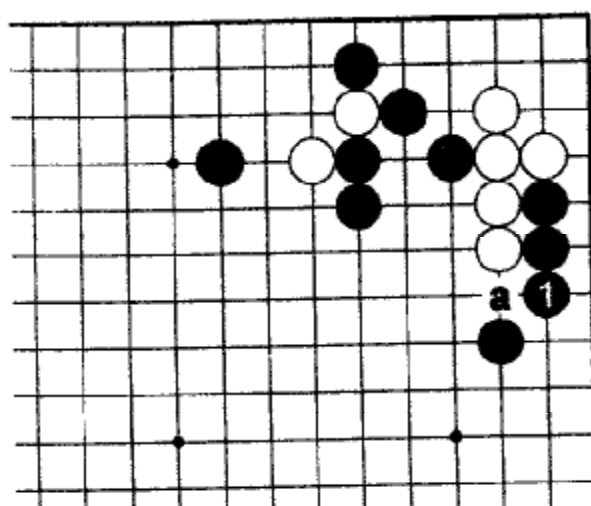
Финальная партия турнира Рюсэй между Рин Кайхо и Морита Мишихиро, 4 сентября 1994г. После соединения Б.30, Чёрные могут сохранить свои камни 7 и 23. Как это сделать?

Задача 188. Ход Чёрных



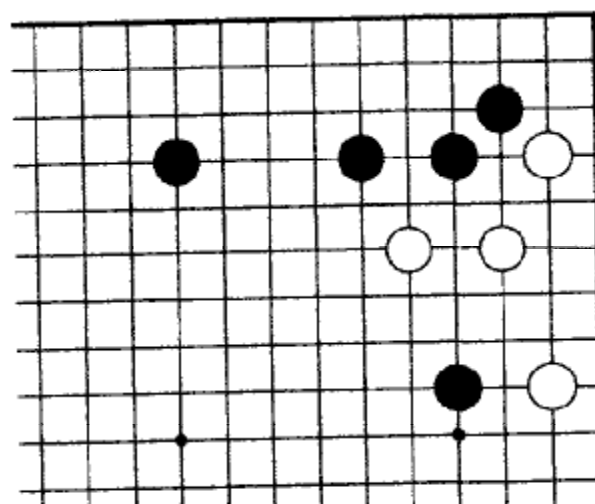
Чёрные могут немедленно захватить отмеченный камень, но будет ли это лучшим ходом?

Задача 189. Ход Белых

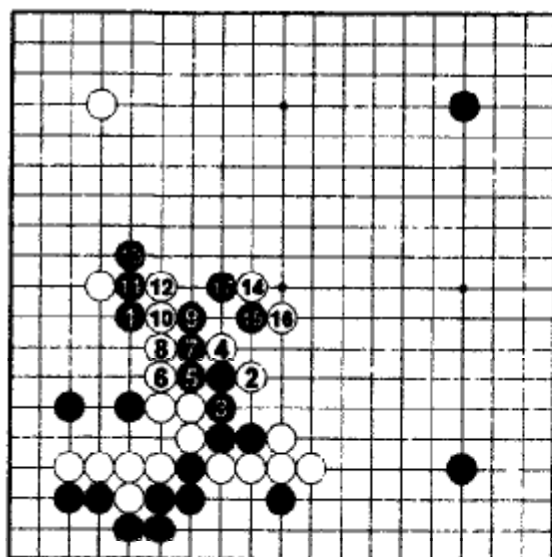


Как Белые должны выживать в углу, если Чёрные вытягиваются 1, вместо обычного хода «а»?

Задача 190. Ход Чёрных

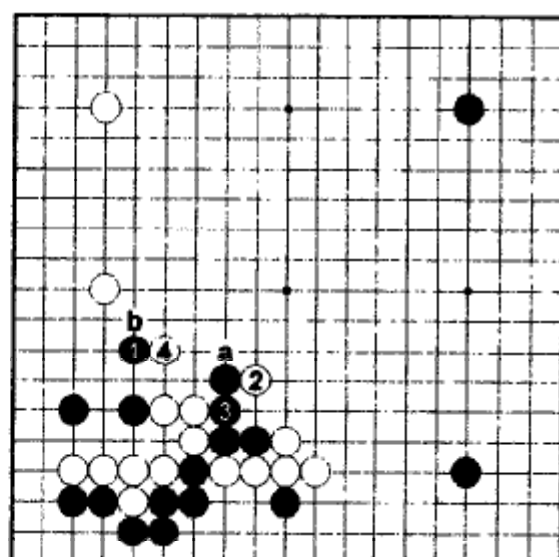


Как играть Чёрным, если им нужно жить наверху?



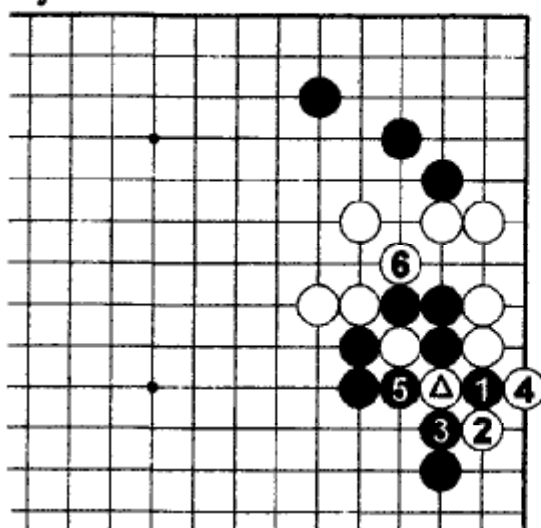
187. Правильный ответ

Чёрные прыгнули 1. Б.2 и 4 – тэсудзи, но захватить чёрные камни невозможно. Завязалась длительная и сложная борьба вокруг них, но Морита смог одержать победу с разницей в 4.5 очка и завоевал свой первый титул.



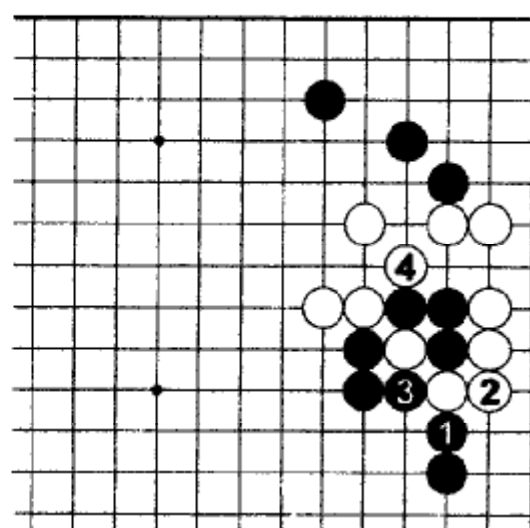
Ошибка

Узкий прыжок не работает. Это слишком медленно. После хода 4 Белые захватывают одну из групп ходом «а» или «b».



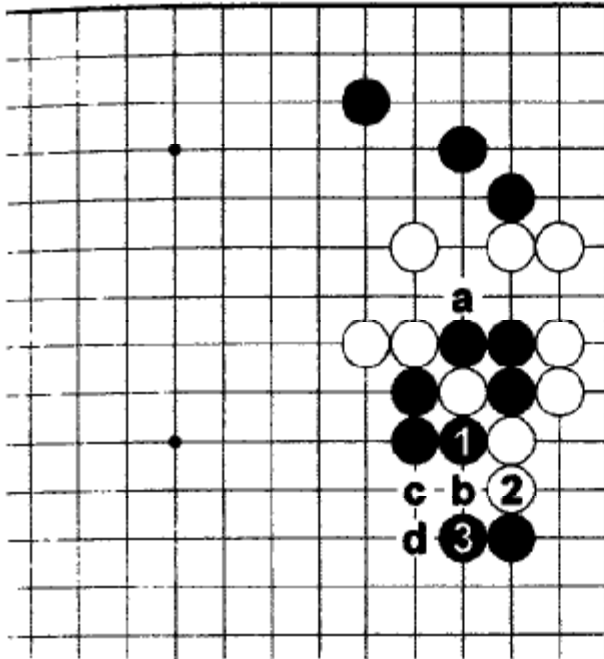
188. Правильный ответ

Разрезание Ч.1 – тэсудзи, потому что после захвата Ч.5 отмеченный камень оказывается под атари. Для надёжности Белые играют 6. Ко борьба в этом месте пока неактуальна, и обе стороны переключаются на другие задачи.



Неудовлетворительно

В ответ на Ч.1 Белые соединяются 2, и теперь Ч.3 не дает атари. У Белых больше пространства для глаз. По этой причине результат после Б.4 не удовлетворяет Чёрных.

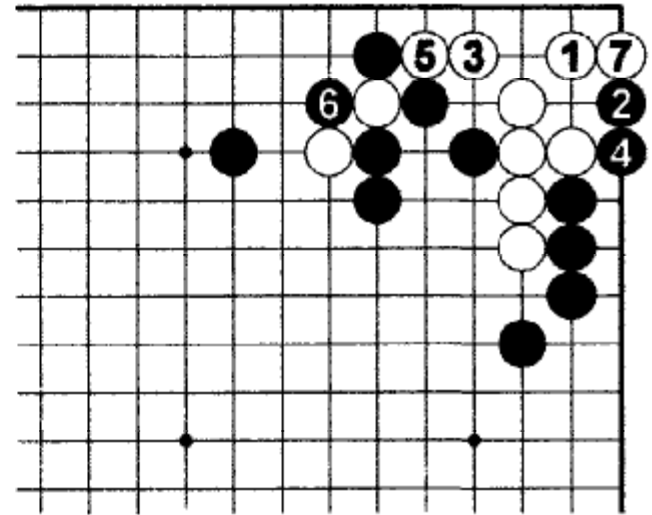
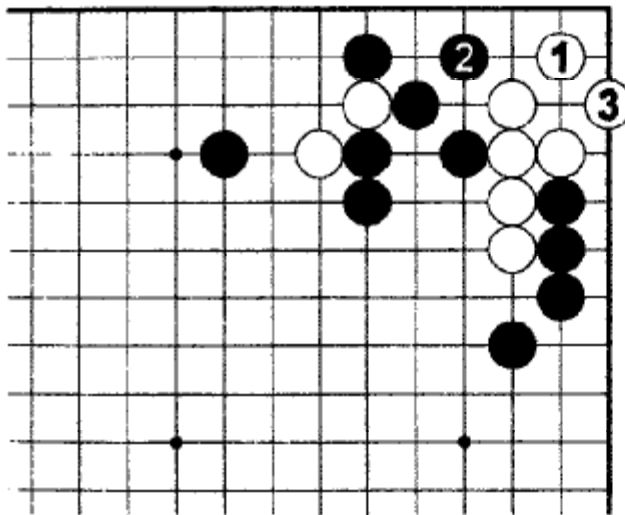


189. Правильный ответ

Белые обязаны прогнуться 1 и 3. Они живут с тремя очками.

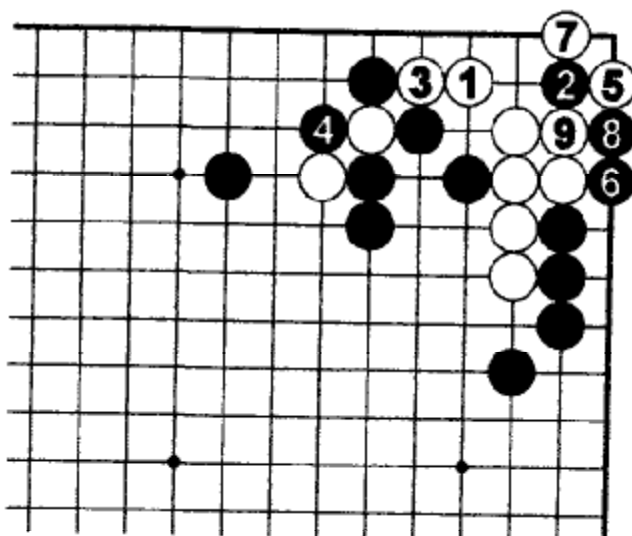
Ошибка

Захватывать Ч.1 – слишком простое решение. Белые увеличивают жизненное пространство ходом 2, и им уже не надо защищаться в «а». Белые могут нацелиться на разрезание Б.«b», Ч.«с», Б.«d». Это заметно хуже правильного ответа.



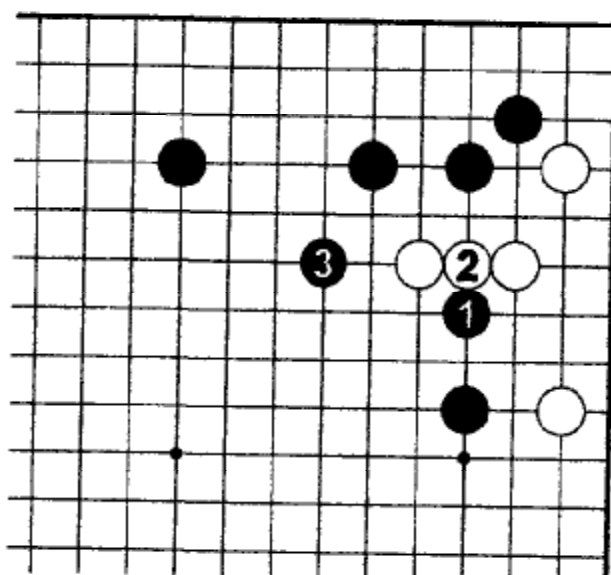
Вариант

Чёрные могут попытаться лишить группу глаз Ч.2, но это ошибка. Белые живут 3-7.



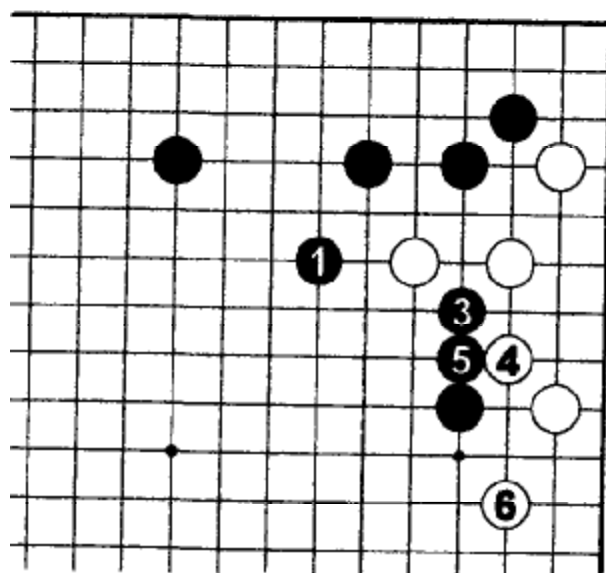
Ошибка

Белые не могут играть 1. Чёрные занимают критическую точку 2, и после Ч.8 Белые могут построить жизнь только через ко-борьбу.



190. Правильный ответ

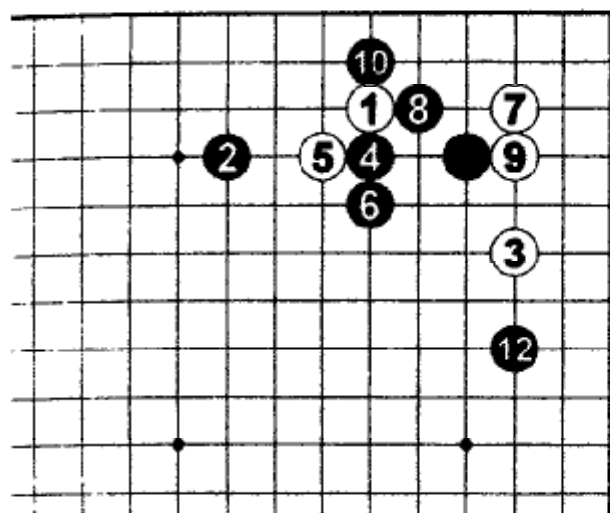
Сначала Чёрные должны поставить нодзоки 1, а потом накрыть 3, строя мойо наверху. Как мы увидим далее, нодзоки очень эффективно в этой позиции.



Неудовлетворительно

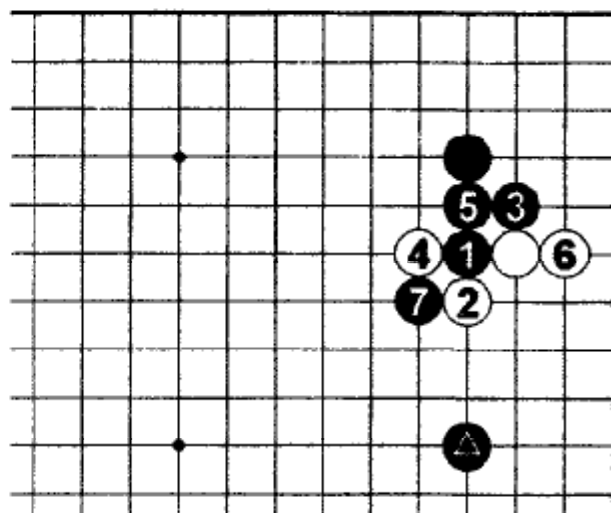
Если Чёрные сначала накрывают 1, то Ч.3 перестает быть форсирующим ходом. Вместо соединения Белые могут играть Б.4 и 6. Это один из вариантов ответа.

Задача 191. Ход Чёрных



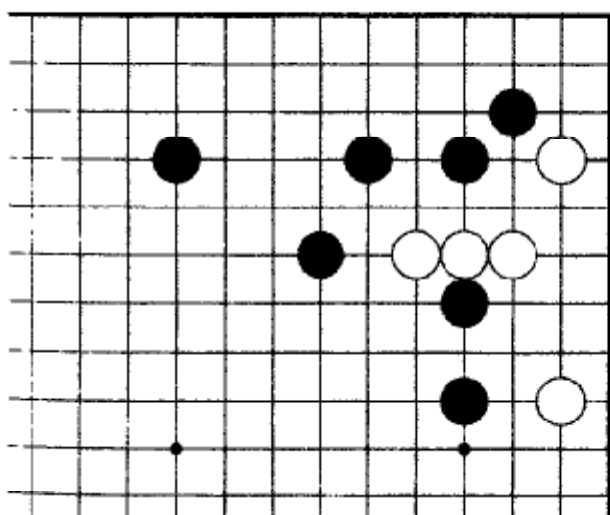
Ч.10 – свежее нововведение в этом дзёсэки. Белые играют 11 и 13 в другом месте доски. Как Чёрным атаковать белую группу в углу?

Задача 192. Ход Белых



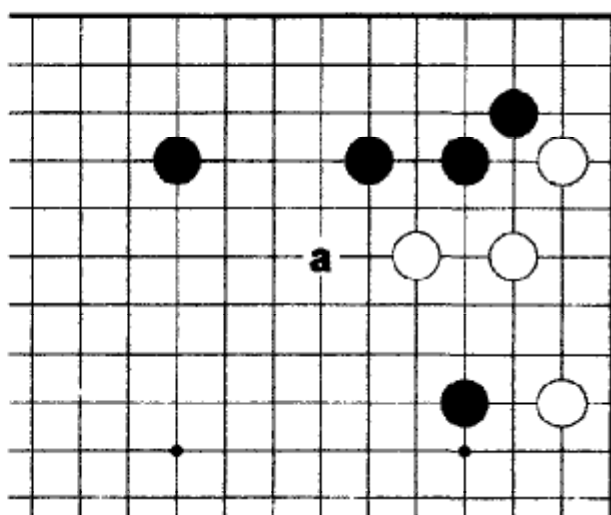
Если у Чёрных есть отмеченный камень, то ходы Ч.1 и 3 нехороши, т.к. укрепляют Белых. Если Чёрные разрезают 7, то Белые могут стать еще прочнее. Как отвечать Белым?

Задача 193. Ход Чёрных

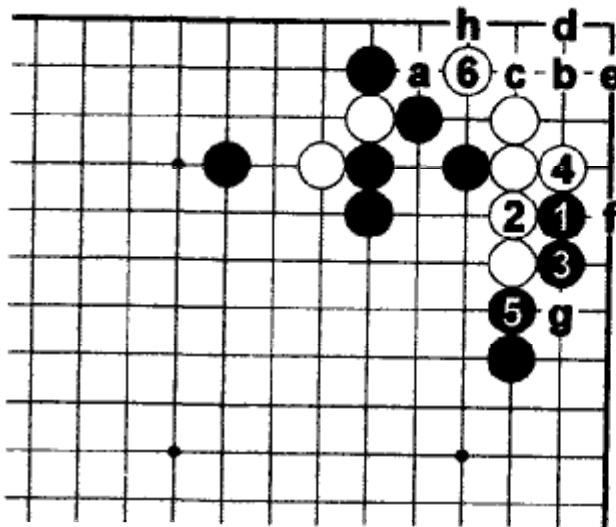


Продолжение задачи 190. Как Чёрные могут атаковать белую группу?

Задача 194. Ход Чёрных

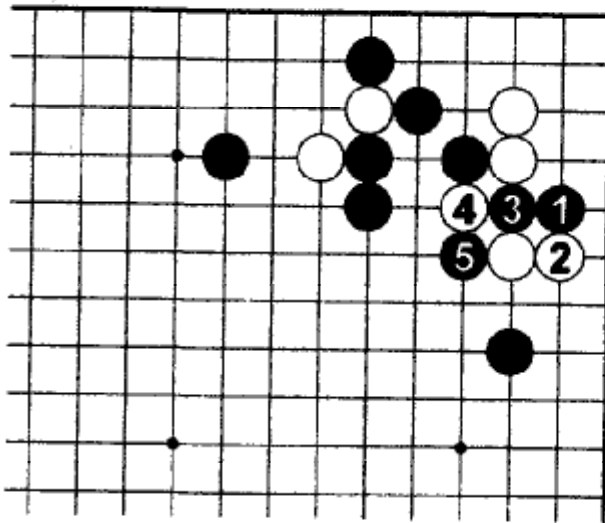


Если Чёрные собираются строить территорию на правой стороне, то как им сделать это без накрывающего хода «а»?



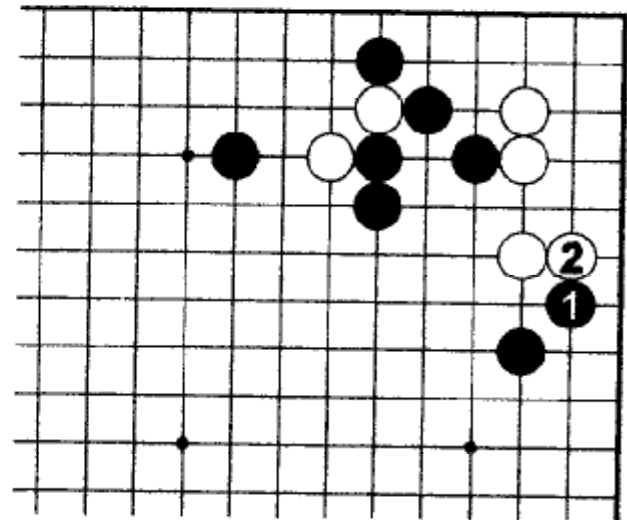
191. Правильный ответ.

Нодзоки Ч.1 – тэсудзи, которое позволяет глубоко продвинуться в угол Белых. После Ч.5 Белые могут жить 6. На Ч.«а» ответом будет Б.«b». Ч.«b» вызовет последовательность: Б.«с», Ч.«а», Б.«d», Ч.«е», Б.«f», Ч.«g», Б.«h», и Белые живут.



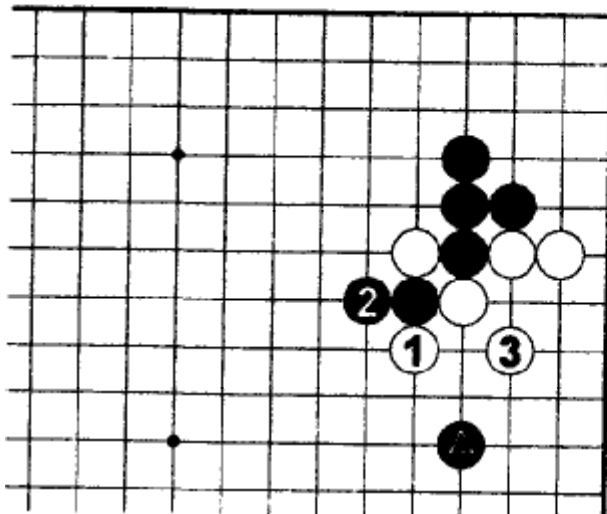
Ошибка Белых

Блокировка 2 невозможна. После обмена Ч.3 на Б.4 следует Ч.5, и позиция Белых напоминает кладбище.



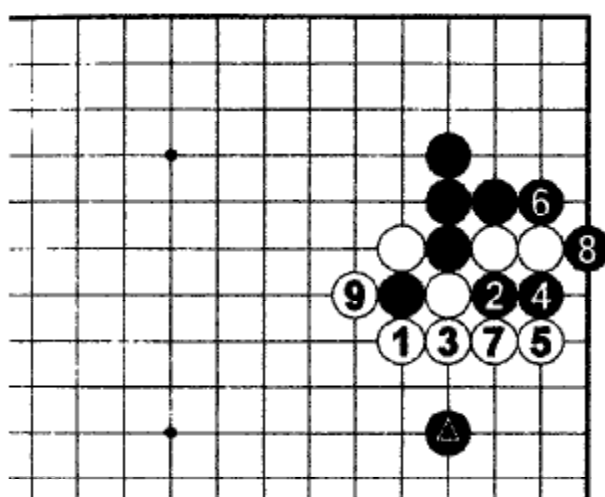
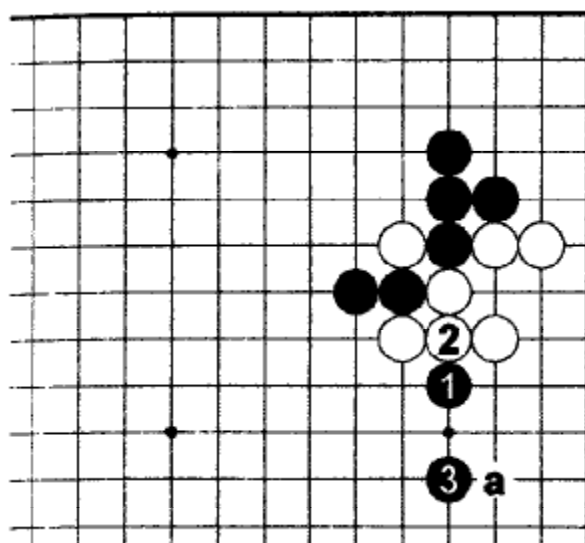
Ошибка

Ч.1 – слишком просто. Белые блокируют 2, и угол сохранен.



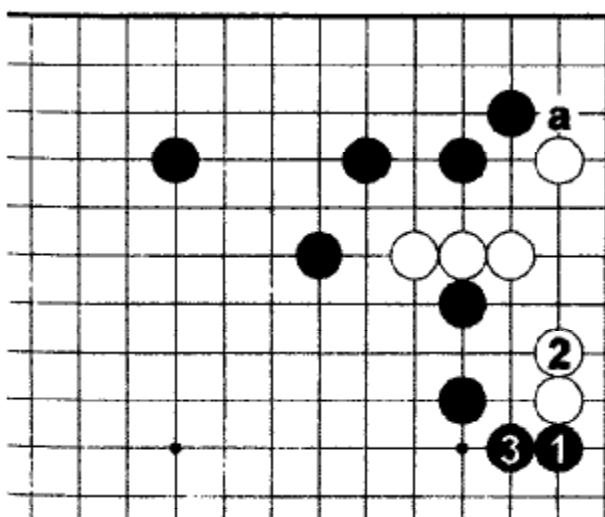
192. Правильный ответ

Белым нужно играть атари 1 и строить форму 3. Отмеченный камень оказался в плохом месте.



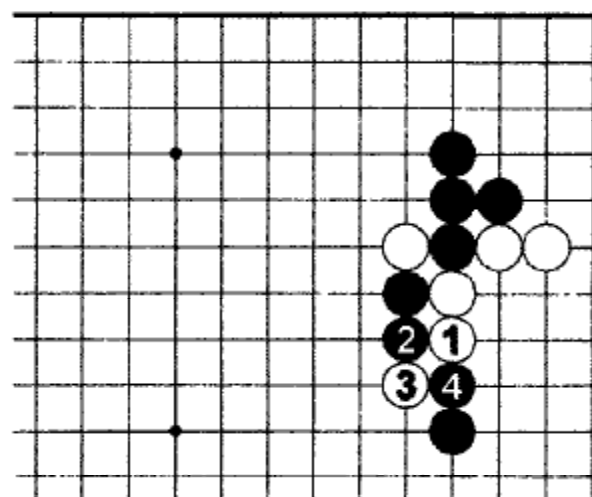
Ужасный для Чёрных результат

Ч.2 и 4 – очень плохо. Сначала Белые сдавливают 5 и 7, а потом строят поннуки в центре Б.9. К тому же отмеченный камень оказался слишком близко к стенке.



Доказательство

Если бы у Чёрных не было отмеченного камня (см. диаграмму задачи), то последовал бы ход Ч.1. Следующим ходом был бы Ч.3 или «а», но никак не тяжелый ход в хоси.

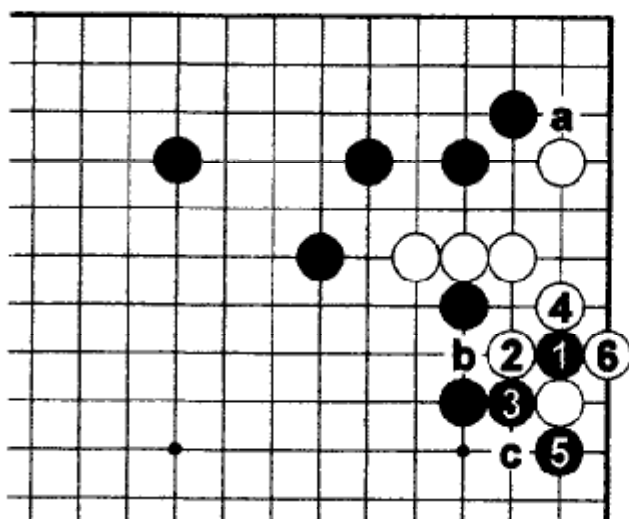


Ошибка

Б.1 – серьезная ошибка. После Ч.2 у Белых неприятности. Ситуация станет еще хуже для Белых, если они сыграют ханэ 3. Ч.4 захватывает Белые камни.

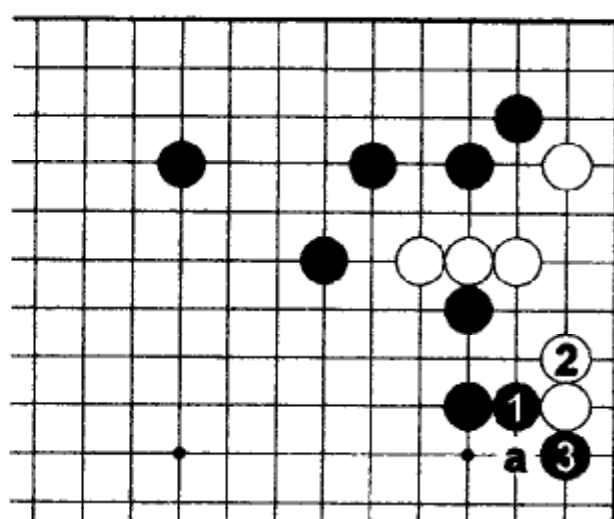
193. Правильный ответ

Ч.1 – суровое цукэ. Белые могут только отступить 2. После Ч.3 у Чёрных есть еще одна возможность захватить группу ходом «а». Поэтому Белые сами сыграют в «а», и Чёрные заработали сэнтэ.



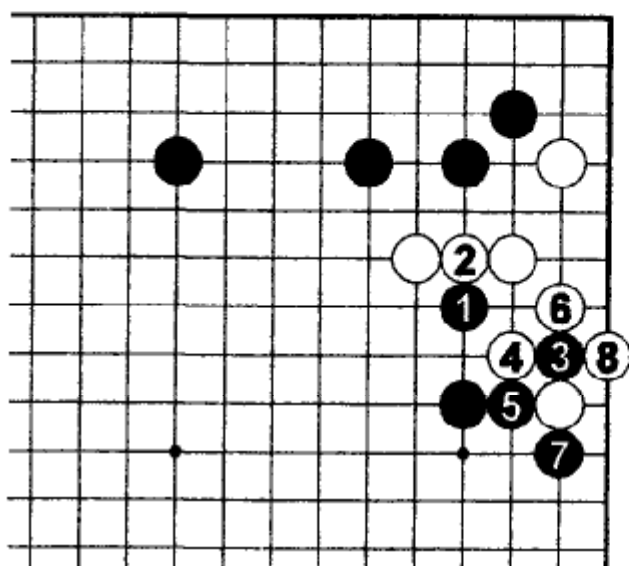
Неудовлетворительно

Ч.1 и 3 может показаться тэсудзи, но захватом 6 Белые получают глазную форму. Теперь на Ч.«а» последует разрезание «с». Если разрезание невозможно, то Белые пролезут «b». Это значит, что ход «а» стал не столь опасным для Белых.



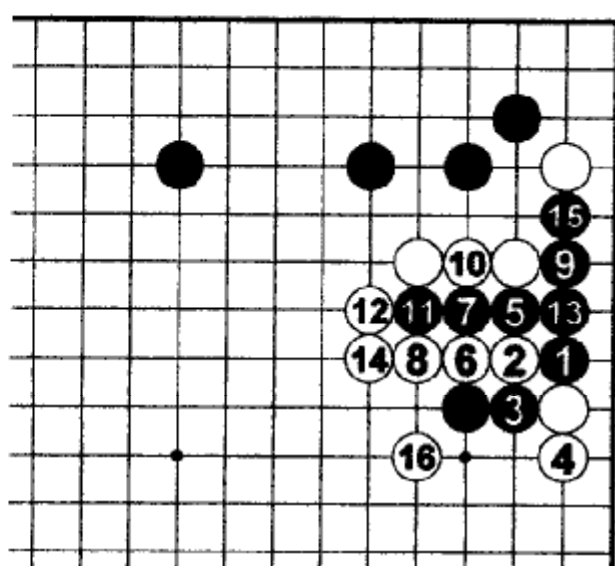
Неточность

Ч.1 и 3 – еще одна возможность, но после неё остается точка разрезания «а», которая может доставить неприятности в дальнейшем.



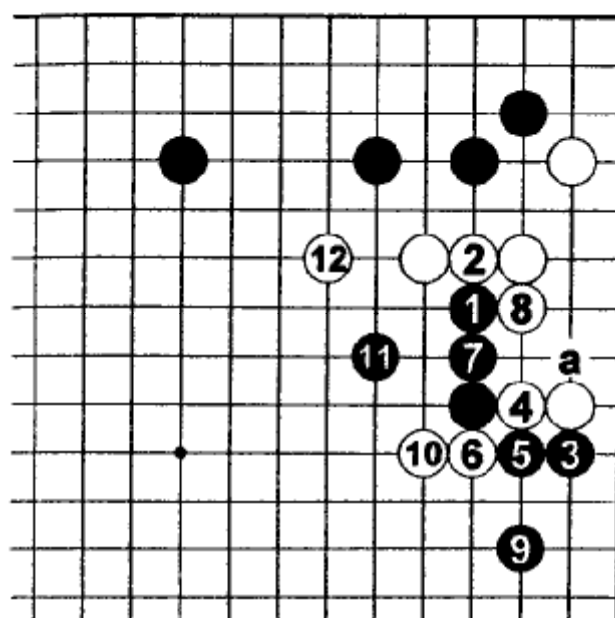
194. Правильный ответ

Сначала нодзоки Ч.1, а потом цукэ Ч.3. Ходами до 7 Чёрные закрывают правую сторону в сэнтэ.



Ошибка

Без нодзоки цукэ Ч.1 не работает. Белые ходами до 16 захватывают два камня и получают прочную позицию снаружи.



Опасная борьба

Чёрные понадеялись на ответ Б.4 в «а». Тогда результат будет лучше, чем в правильном ответе. Но Белые могут разрезать 4, 6, и после Б.12 начинается опасная для Чёрных борьба.